## Situation de départ

À la fin de ma formation je dois réaliser un projet déterminant si j'aurais mon Certificat Fédéral de Capacité (CFC) et ainsi valider ma formation ou non. Le projet s'appelle TPI pour « Travail Pratique Individuel » et dure 11 jours. Nous recevons au début de celui-ci un énoncé avec le travail qui nous est imposé. Mon projet était un site auquel les utilisateurs pourront voir différents jeux vidéo. Les utilisateurs anonyme (non connecté) auront uniquement la possibilité de voir les jeux vidéo présent dans le site web avec leurs données et les commentaires dédié au jeu mais dont les pseudos sont anonymisé. Ils auront aussi la possibilité de s'inscrire et de s'identifier, une fois s'être identifié, les utilisateurs anonymes devienne des utilisateurs standards (connecté). Les utilisateurs standard ont les mêmes possibilités que les utilisateurs anonymes avec en plus la possibilité de pouvoir poster un commentaire sur un jeu, de lire les pseudos ayant posté un commentaire sur le même jeu et de pouvoir attribuer une note au jeu ou à la modifier. Ils ont eu comme dernière possibilité de pouvoir proposer un jeu en remplissant un formulaire et ainsi affiché le jeu proposé dans le site, mais avant d'être affiché le jeu proposé doit d'abord être validé par l'administrateur qui en plus d'avoir les mêmes droits que l'utilisateur standard, peut valider un jeu proposé et donc l'affiché sur le site ou bien d'abord modifier ses données pour ensuite le valider. Il peut aussi le supprimer du site.

## Mise en œuvre

J'ai réalisé mon projet avec comme méthodologie la méthode en six étapes, car elle est simple de compréhension. Comme technologie j'ai utilisé du PHP et MySQL pour les traitements des données récupérés et HTML5, CSS3, ainsi que le Framework Bootstrap pour la partie visuel des différentes pages du site web. À chaque fonctionnalité ajouter, je faisais un petit teste sur cela marchait ou non bien qu'il y ait eu des jours ou je ne pouvais pas me le permettre, car j'avais le manque de temps ou car je devais travailler sur la documentation à côté auquel j'écrivais parfois les tests que j'ai faite dans le plan de tests avec son scénario et le résultat. Bien sûr à je devais aussi écrire ma journée dans le journal de bord, ainsi pour le jour suivant, je savais ce qui me manquais à faire ou ce que j'ai eu comme problème et comment je l'ai résolu.

## Résultats

Finalement je n'ai pas pu finir mon site entièrement, je ne sais même pas si la modification et la validation du jeu vidéo fonctionne, car je n'ai pas eu le temps de les tester. Il me reste aussi quelques petites erreurs comme les champs email et pseudo de la page de modification de compte en sticky par exemple même chose dans la page d'édition de jeu avec les champs pour ajouter une image et les champs pour ajouter une date de publication, mise à part tout cela le reste des fonctionnalités marchent. Pour la documentation je n'ai pas réussi à faire l'évolution de tests, le glossaire et les variantes de solutions et choix, à cause de mon manque de temps, mis à part ça le reste et fait. J'ai aussi rendu le journal de bord et le manuel d'utilisateur.