

1 # Journal de bord
2
3 ## 27.04.23
4 ### 07:30
5 Le TPI de 2023 a commencé, je vais commencé à lire l'énoncé et posera des questions
(si j'en ai) à mon maître d'apprentissage quand il viendra dans ma classe.
6
7 ### 07:41
8 J'ai lu et ai posé des questions à mon maître d'apprentissage, je vais maintenant
relire l'énoncé afin d'être claire sur le sujet, ensuite si je n'ai pas de question
je ferai le planning prévisionnel, puis je commencerai à redigé une partie de la
documentation technique et enfin je commencerai à coder le site.
9
10 ### 08:21
11 J'ai terminé de lire l'énoncer, avant de commencer la plannification je vais faire
un trello
12
13 ### 08:35
14 J'ai fais un partage de mon trello et de mon projet sur Github à mes experts et mon
maître d'apprentissage en demandant à ce dernier lequel de ces mail devais-je
partager. Je commence la plannification maintenant
15
16 ### 09:14
17 J'ai des questions concernant le planning, je la poserai quand mon maître
d'aprentissage sera disponible.
18
19 ### 09:27
20 J'ai posé mes questions de comment pourrais-je définir le temps pour mes tâches
ainsi que de définir ceux qui sont prioritaires et de si je devais rendre la
plannification par mail ou sur Github étant donné que j'ai fais un partage avec mes
experts et mon maître d'apprentissage.
21
22 ### 09:40
23 C'est ma pose je reprend le travail à 10h05
24
25 ### 10:05
26 Je reprende le travail sur la plannification
27
28 ### 11:20
29 J'ai encore posé des questions sur le planning à mon maître, c'était pour me
conseiller sur comment bien ajuster le temps sur mes tâches.
30
31 ### 11:40
32 C'est ma pause déjeuner. Je terminerai la plannification quand ça reprendra.
33
34 ### 12:40
35 Je reprende le travail sur la plannification et je dois le terminer avant
36
37 ### 13:15
38 Visite de l'expert monsieur Borys Folomietow, il m'a posé des questions sur mon
projet, si j'avais des question etc... et ensuite je parlais de ce je faisais à ce
moment-là et des tâches déjà faites
39
40 ### 13:38
41 J'ai enfin terminé la planning prévisionnel, je vais de ce pas l'envoyé à mon maître
et à mes experts par mail en format PDF.
42
43 ### 13:50
44 J'ai un petit problème avec mon fichier excel, j'essaye de le convertire en pdf mais
rajoute des pages qui sont des morceau du tableaux.
45
46 ### 13:52
47 J'ai réglé le problème en utilisant un site qui extrait les pages en trop du fichier
et les séparent tous en les mettant dans un fichier chacun. Voici le lien du site
qui m'a aidé: https://www.ilovepdf.com/split_pdf#split,extract
48
49 ### 14:15
50 C'est la grande pause, je reprendrai mon travail sur définir les tâches du trello
plus tard car jusqu'à maintenant je ne l'ai que créer à 08:21 (j'ai oublié de le
préciser), puis l'ai laisser pour plus tard.
51
52 ### 14:35
53 Fin de la grande pause je reprend le trello

54
55 ### 15:26
56 J'ai terminé le trello je vais maintenant faire le canvas du site
57
58 ### 15:51
59 J'ai terminé la page Canvas, je vais à présent faire le CRUD pour les utilisateurs
en commençant par créer une base de donnée pour le site, j'ajouterai les tables et
leurs champs qui sont indiqués dans le MCD de l'énoncé.
60
61 ### 16:42
62 J'ai créé la base de donnée et ai pu importer mes anciennes fonctions pour la partie
utilisateurs mais je n'ai pas fini de les adapter au site. J'ai avant ça fait une
partie de la documentation
63
64 ## Bilan de la journée
65 Cette journée aura été un peu catastrophique pour moi car je n'ai pas réussi à finir
une tâche dans les temps car j'ai pris trop de temps à faire le planning
prévisionnel, je le finirai la prochaine fois. J'ai pu au moins faire le canvas, le
planning prévisionnel, lire l'énoncé et créer mon github + mon trello
66
67 ## 02.05.23
68 ### 07:30
69 C'est le deuxième jour et je vais à présent faire une partie de l'analyse fonctionnelle
de la documentation technique pendant environ 1 heure.
70
71 ### 08:31
72 J'ai fini une partie de l'analyse fonctionnelle en ajoutant des maquettes sur le
canevas et sur la partie utilisateurs et en expliquant de quoi il s'agissait.
Maintenant je vais reprendre mon code en commençant par modifier un petit peu le
canvas pour qu'il soit comme l'indiqué la maquette dans la documentation technique.
73
74 ### 08:42
75 C'est bon j'ai corrigé mon canevas maintenant je continue le CRUD pour
l'utilisateur. Pour ce faire j'ai implémenté des fonctions auxquelles j'avais fait avec
des collègues lors du Module 306
76
77 ### 09:40
78 C'est ma pause, je reprendrai le travail plus tard.
79
80 ### 10:05
81 Fin de la pause, je reprend le travail.
82
83 ### 10:31
84 J'ai fini le CRUD pour la partie de l'utilisateur maintenant je m'attaque à la vue
de la page d'identification
85
86 ### 11:40
87 C'est ma pause déjeuner, je reprendrai le code plus tard, j'ai bientôt fini la page
d'identification, je pense le finir à temps avant de passer à la page d'inscription.
J'ai aussi modifié quelques détails comme la syntaxe de mes variables du canevas
pour l'énoncé.
88
89 ### 12:40
90 C'est la fin de ma pause déjeuner, je reprend le code.
91
92 ### 12h59
93 J'ai fini la page pour l'identification, maintenant je fais la page d'inscription.
94
95 ### 13:10
96 Visite de l'expert monsieur Yvan Poulin. L'expert m'a expliqué comment je devais
écrire mon journal de bord à présent en ne donnant que des informations importantes
(exemple: modification d'un morceau de code et expliquer pourquoi).
97
98 ### 15:58
99 J'ai décidé de mettre un lien pour la page profil près du bouton de
connexion/deconnexion pour permettre à l'utilisateur standard de visiter son profil
100
101 ## Bilan de la journée
102 J'ai réussi à rattraper mon retard et ai pu finir mes tâches d'aujourd'hui. Je pense
vraiment qu'avec ce rythme je pourrai finir plutôt que prévu.
103
104 ## 03.05.2023
105 ### Objectif :

106 - Finir la page de modification du profil
107 - Faire la page de modification du mot de passe
108 - Finir l'analyse fonctionnelle de la documentation technique
109 - Faire le CRUD pour la partie table jeuvideo avec ses genres et sa plateforme
110
111 ### 07:58
112 J'ai rajouté au canevas un moyen pour l'utilisateur de se connecter ou se
déconnecter si ce dernier est connecté ou non.
113
114 ### 08:06
115 Je suis revenu à la page profil pour ajouter une condition disant que si
l'utilisateur est anonyme, ainsi il ne pourra pas accéder à la page profil tant
qu'il restera anonyme.
116
117 ### 10:30
118 Visite du maître d'apprentissage. Nous avons parlé de l'avancement de mon TPI et
aussi de mon journal de bord. Il m'a conseillé d'écrire à partir de maintenant, à
chaque fois que la journée commence, je devais écrire les objectifs pour aujourd'hui
dans le journal de bord.
119
120 ### 13:39
121 Le maître d'apprentissage m'a expliqué que pour les commits que je faisais sur
Github je devais donner un commentaire et à la fin je devais regrouper tous les
commits et les mettre dans la documentation technique en annexes. Il m'a aussi
expliqué où est ce que je pourrai trouver les genres pour les jeux.
122
123 ### 14:50
124 J'ai proposé au maître une idée de comment faire la relation entre
utilisateur-administrateur pour la page d'édition de jeu vidéo. J'ai proposé l'idée
que l'utilisateur remplit les champs pour ajouter le jeu puis clique sur le bouton
proposer, ensuite l'administrateur arrive sur la page et peut ajouter le jeu
proposer ou modifier les données avant de l'ajouter.
125
126 ### 15:20
127 Je me suis rappelé comment on écrit une injection XSS.
Exemple(<!--<script>alert("wowow")</script>-->). Je l'essaierai pour tester la
sécurité des formulaires un autre jour. Et pour contrer cette attaque, je pense
chercher une fonction enlevant les balises html en php.
128
129 ### 15:50
130 J'ai discuté avec le maître au sujet des PEGI pour la table jeuvideo et lui ai
proposé de faire une table pegi avec comme donnée les différentes tranches d'âge et
les différents contenus sensibles. Il a accepté.
131
132 ### 16:10
133 J'ai discuté avec le maître à propos du plan de test si je devais le faire
maintenant ou non et j'en ai conclu de commencer les tests à partir de maintenant.
134
135 ## Bilan de la journée
136 Aujourd'hui j'ai fini la page de modification du profil, de modification du mot de
passe, ai presque fini l'analyse fonctionnelle (il me manque juste la dernière
maquette sur l'édition de jeu) et ai presque fini de tester de et de déboguer la
partie utilisateur(manque les injections). Je n'ai pas commencé le CRUD sur les jeux
vidéo. Et n'ai pas fini le plan de test. Tout ce qui manque aujourd'hui je l'ai
finirai demain si je peux.
137
138 ## 04.05.2023
139 ### Objectif:
140 - Finir l'analyse fonctionnelle de la documentation technique
141 - Finir le plan de test sur la partie utilisateur
142 - Faire les fonctions contre les injections.
143 - L'insertion de la table jeuvideo dans la base de données
144 - Faire le CRUD pour la partie table jeuvideo avec ses genres sa plateforme
145 - Faire les fonctions entre la table jeuvideo et la table pegi
146 - CRUD pour la table commentaire
147 - Fonction pour l'ajout + modification des notes
148 - Faire un début de la fonction pour l'affichage des notes des jeux avec ses
commentaires et de quel utilisateur
149
150 ### 08:43
151 Pour éviter les injections XSS, je suis allé chercher un moyen sur internet. J'ai
appris sur le site "<https://brightsec.com/blog/cross-site-scripting-php/>" que le
moyen le plus efficace pour les enlever serait d'utiliser les fonctions,

htmlspecialchars(), strip_tags() et addslashes(). Le premier remplace les caractères spéciaux en entité HTML, le deuxième enlève les balises HTML et PHP d'une chaîne de caractère et le dernier ajoute des antislashes à la chaîne de caractère

152
153 ### 10:10
154 J'ai discuté avec le maître concernant la table plateforme car je n'avais pas compris si c'était libre de choix pour les plateformes ou s'il y avait une liste définie. Au final c'est libre de choix.

155
156 ### 11:14
157 La fonction ajout de la table jeuvideo pourra fonctionner si j'utilise des transactions avec la table commentaire.

158
159 ### 11:20
160 Je remarque je n'arrive plus à me connecter et je ne trouve pas l'erreur, à un moment le mot de passe et l'email devient vide alors que je les ajoute dans le formulaire.

161
162 ### 11:40
163 Fausse alerte mon maître m'a montré que l'erreur venait juste d'un égal en moins dans les ifs que j'avais enlevé sans le vouloir.

164
165 ### 11:53
166 J'ai remarqué une erreur dans la modification du profil, Si l'utilisateur ne veut pas changer son email ou son pseudo alors il y aura un souci. À cause de mes fonctions VerifieSimilaireEmail() et VerifieSimilairePseudo() et bien ils comprendront que le pseudo et l'email n'ont pas changé et affichera du coup une erreur. Je pense trouver la solution, au moment où l'utilisateur clique sur le bouton pour modifier, on remplace dans le back-end l'email et le pseudo par du vide, ensuite on vérifie s'il y a des similarités chez d'autres utilisateurs pour l'email et le pseudo et enfin on modifie l'email et le pseudo par ce que l'utilisateur a mis dans les champs.

167
168 ### 12:50
169 Mon maître m'a fait la remarque que ma fonction VerifieUtilisateurExiste() était pas bien si la base de données possédait plus de 1000 utilisateurs par exemple car ma fonction fait une recherche pour chaque utilisateur un par un ce qui peut être long avec 100 utilisateurs, je vais mettre comme solution une fonction qui récupère toutes les données de l'utilisateur à l'aide de son identifiant puis comparera l'email et le mot de passe avec la fonction VerifyUtilisateurExiste, comme l'email et le pseudo sont aussi uniques alors ce sera plus rapide.

170
171 ### 13:00
172 Visite de l'expert Borys Folomietow. Nous avons parlé de ma journée, de ma progression, de mes problèmes et des solutions que je comptais essayer pour les résoudre.

173
174 ### 16:13
175 J'ai consulté avec mon maître concernant la multiplicité entre la table commentaire et la table jeuVideo qui me laissait dubitatif, puis on a compris que la multiplicité est tout simplement inversée.

176
177 ### 16:18
178 J'ai encore consulté avec mon maître mais pour savoir, si au niveau du planning prévisionnel, c'était grave d'être trop en retard et il m'a conseillé de finir tout le code du site d'ici le 8ème jour.

179
180 ## Bilan de la journée
181
182 Très grave, je n'ai fait que les 4 premières tâches que j'ai mis en objectif aujourd'hui, pour le reste je n'ai que fait la moitié chacune et pour la dernière je ne l'ai pas faite. Je dois absolument tout rattraper avant le 7ème jour et finir le site le 8ème jour. J'avais aussi des bugs à régler concernant les fonctions pour les utilisateurs.

183
184 ## 08.05.2023
185 ### Objectif:
186
187 - Finir le CRUD pour la partie table jeuvideo avec ses genres, ses plateformes et ses pégi
188 - Finir le CRUD pour la table commentaire
189 - Finir la fonction pour l'ajout + modification des notes
190 - Finir un début de la fonction pour l'affichage des notes du jeu avec ses commentaires et de quel utilisateur

```
191 - Faire un début pour les fonctionnalités de la recherche
192 - Faire un début de la page d'accueil
193
194
195 ### 08:58
196 Je galère concernant les fonctions d'affichage d'ajout, de modification et
d'affichage sur la table jeuvideo, à cause des tables pegi, plateforme et genre. Je
ne sais pas comment faire pour faire en sorte
197
198 ### 10:42
199 J'ai consulté avec mon maître concernant la base de données et mon problème avec les
liasons avec la table jeuvideo, et il m'a conseillé de créer des table de liason au
lieu de mettre des id en commun dans chaque table et d'utiliser la fonction
group_contact() (fonction qui concatène) en sql si je voulais mettre par exemple
plusieur genre dans une seul ligne pour un jeu au moment de l'affichage, il m'a
aussi aidé pour corriger quelque fautes concernant la structure de ma base de donnée.
200
201 ### 10:50
202 J'ai un problème concernant une requête sql, quand je concatène des mots d'un
champs, ils apparaissent en double
203
204 ### 10:54
205 Je me suis rappelé que la requête DISTINCT existait pour éviter les doublons.
206
207 ### 11:25
208 J'ai un souci je n'arrive pas à trouver pourquoi je ne peux pas utiliser le roder by
avec le group by.
209
210 ### 11:30
211 Fausse alerte, j'ai juste mal placé le order by, fallait le mettre en bas.
212
213 ### 16:35
214 J'ai oublié ce qu'était la différence entre mld et mcd, j'ai trouvé la réponse sur
"https://www.base-de-donnees.com/mcd/".
215
216 ## Bilan de la journée
217 J'ai à peu près rattrapé mon retard il faut juste que je termine pour la prochaine
fois la page d'accueil et les fonctionnalité sur la recherche, sinon pour le reste
auquel j'avais du retard, c'est fait il faudra juste les testers pour confirmer que
c'est fini. J'ai aussi commencé l'analyse organique mais n'est pas encore fini.
218
219 ## 09.05.2023
220 ### Objectif:
221 - Finir les fonctionnalités pour la recherche
222 - Finir la page d'accueil
223 - Finir l'insertion de la de la base de données
224 - Continuer l'analyse organique
225 - Continuer le plan de test
226
227 ### 09:20
228 Je vais modifier la fonction RecupereToutLesJeux() et lui ajouté la possibilité
d'afficher sa note et du coup enlever la fonction RecupereNoteJeu($idJeuVideo) car
il sers à rien dans ce cas, pour l'instatnt je cherche la bonne requête SQL à écrire.
229
230 ### 10:15
231 J'ai réglé le problème avec mon maître, il m'a expliqué qu'il fallait que j'utilise
la fonction AVG() pour cacluler la moyenne de la note et ainsi l'afficher, et m'a
aussi éclairci sur les tranche d'âge pegi à nouveau en expliquant que je devrai
ajouter le champs "trancheAge" dans la table "jeuvideo" et non dans "pegi" ce que je
n'avais pas compris lorsqu'on en a parlé pour la première fois.
232
233 ### 15:04
234 J'ai un problème avec le formulaire de recherche, je ne sais pas comment je pourrais
traité les données reçu à partir des checkbox. Je pense que l'idée d'avoir
multidimensionnel pour être utilie, je testerai ça plus tard.
235
236 ### 15:37
237 Je pense pouvoir réussir si j'utilise la même méthode que sur ce
"https://www.deleze.name/marcel/php/html-php/index.html".
238
239 ### 15:51
240 Je vais factoriser les traitement pour la recherche car cela devient difficile de
s'y retrouvé.
```

```

241
242 ### 16:10
243 J'ai rencontré un problème auquel je n'y avais pas pensé, si l'utilisateur met dans
la bar de recherche des espaces, la page n'affichera rien. Du coup j'ai la même
erreur dans les autre a page, pour l'inscription ou la modification de profil. Je
regarderai peut-être sur le site
"https://stackoverflow.com/questions/9587907/how-to-check-if-string-has-at-least-one-l-etter-number-and-special-character-in" pour comment faire.
244
245 ## Bilan de la journée
246 J'ai fais toutes les tâches sauf celui du premier, la page d'accueil est en période
de teste pour l'instant. J'ai réglé le bug de la fonction RecupereToutLesJeux().
J'ai trouvé une nouvelle erreur concernant les champs contenant des espaces que je
corrigerai la prochaine fois. Je dois encore tester le CRUD pour la table jeuvideo
(sauf l'affichage, celui-là et corriger) et ses liaisons.
247
248 ## 10.05.2023
249 ## Objectif:
250 - Finir les fonctionnalités sur la recherche
251 - Faire la page détaillé d'un jeu
252 - Faire un début de la page d'édition d'un jeu
253 - Continuer le plan de test
254
255 ### 07:41
256 J'ai décidé de mettre les genres et plateformes récupérer dans une chaîne de
character à l'aide de la fonction implode que j'ai vu sur le site
"https://www.php.net/manual/fr/function.implode.php" et qui permet de mettre toute
les valeur d'un tableau dans une chaîne de carctère.
257
258 ### 07:43
259 Apparament j'avais mal compris le conseil du maître concernant la finition du site,
je ne devais pas finir tout les sites d'ici le 8ème jour mais toutes les
fonctionnalité nécessaire et les testes et débogage pour la semaine prochaine, c'est
ce que j'ai conclu après avoir parlé avec mon maître.
260
261 ### 08:14
262 Je vais ajouter à la page index un bouton "Détail" sur chaque jeu, ainsi lorsque
l'on clique dessus, nous serons à la page détaillé du jeu choisi.
263
264 ### 11:28
265 J'ai à nouveau repéré une nouvelle erreur concernant la modification du compte, si
l'utilisateur fait une erreur dans un champs, les champs pseudo ou email deviennent
vide à cause de la fonction modifierEmailPseudo();
266
267 ### 14:13
268 J'ai remarqué que pour afficher les commentaires, je n'arrivais pas à afficher le
pseudo des utilisateurs ayant poster ces commentaires à cause de ma requête SQL qui
n'avais pas de JOIN.
269
270 ### 15:15
271 J'ai consulté avec mon maître à propos d'une erreur dans ma requête SQL pour ajouter
un commentaire (qui était au final une erreur concernant le nom de la table) et de
comment crée correctement un administrateur sur phpAdmin. Il m'a aussi permis de
remarquer qu'il y a des tables qui n'on pas le même jeu de caractère, j'ai compris à
l'aide du site
"https://support.hostinger.fr/fr/articles/1645813-comment-puis-je-modifier-le-jeu-de-caracteres-de-la-base-de-donnees" comment faire pour modifier sur phpMyAdmin.
272
273 ## Bilan de la journée
274 J'ai finir les fonctions sur la recherche d'un jeu, continuer le plan de test, fais
beaucoup de testes et de débogage pour la recherche et pour les fonctionnalité la
page detailJeu. Je n'ai pas commencé la page la page d'édition d'un jeu vidéo. J'ai
presque fini la page détaillé du jeu vidéo.
275
276 ## 11.05.23
277 ## Objectif:
278 - Finir la page détaillé d'un jeu
279 - Faire la page d'édition d'un jeu
280 - corrigé certains bugs, et rendre les case à cocher sticky
281
282
283 ### 07:45
284 Cyril Rouiller un camarade de classe m'a un peu aidé pour le css et l'alignement des

```

cards. Il m'a appris ce qu'était les grid et il m'a dit qu'ils permettent de rendre la page du site en grille, et m'a conseillé de mettre les formulaire dans une balise aside.

285
286 ### 08:37
287 Mon maître m'a conseillé de faire une boucle foreach pour les champs sticky et mettre les nom des genres et plateformes de la base de donnée

288
289 ### 10:14
290 J'ai modifier la fonction pour l'affichage d'un jeu video, j'ai supprimer la requête pour afficher la note moyenne d'un jeu et l'ai mise sur une autre fonction qui va en retour afficher la note moyenne du jeu à l'aide de son identifiant.

291
292 ### 11:24
293 J'ai un problème avec la note qu'à donnée l'utilisateur au jeu dans la page détaillé d'un jeu, je ne le récupère pas alors qu'elle existe.

294
295 ### 12:46
296 J'ai réglé le problème concernant les espaces à la place des mots dans les champs à l'aide du site
["https://stackoverflow.com/questions/9587907/how-to-check-if-string-has-at-least-one-letter-number-and-special-character-in"](https://stackoverflow.com/questions/9587907/how-to-check-if-string-has-at-least-one-letter-number-and-special-character-in), dedans un utilisateur explique qu'il faut utiliser `preg_match('/[a-zA-Z]/', $string)`, la fonction va vérifier si dans la variable `$string`, il y a au moins une lettre.

297
298 ### 13:15
299 J'ai réglé le problème avec la note, il suffit juste de mettre d'ajouter une condition pour afficher la note ou non.

300
301 ### 15:53
302 Pour afficher les tranche d'âge dans le menu déroulant de la page d'édition de jeu, mon maître m'a conseillé de faire un tableau contenant toutes les tranches d'âge et ensuite de le parcourir à l'aide d'un foreach pour afficher les items du tableau. Ainsi la modification du tableau sera plus simple.

303
304 ## Bilan de la journée
305 Auhourd'hui j'ai réussi à réglé pas mal de bug et ai pu finir la page détaillé d'un jeu, je dois encore finir les testes dessus. Je n'ai malheureusement pas fini la page d'édition d'un jeu vidéo, dans cette page il me manque le côté administrateur + le fait de proposer pour l'utilisateur standard, sinon j'ai déjà tout les champs et ai commencé le traitement d'information reçu pour proposer. J'ai aussi rendu les case à coché sticky et j'ai rajouté des message d'erreur dans chaque formulaire.

306
307 ## 15.05.23
308 ## Objectif:
309 - Finir la page d'édition de jeu vidéo
310 - Continuer le plan de test
311 - Commencer le résumé du TPI

312
313 ### 07:36
314 J'ai oublié de préciser durant le premier jour mais le fichier `base_de_donnee.php` (qui permet la connexion entre le site et la base de données) nous avait été donner par notre enseignant monsieur Aigroz durant notre deuxième année.

315
316
317 ### 07:43
318 Dans la page d'édition de jeu vidéo, j'ai besoin de récupérer les identifiants des case coché (exemple avec plateforme: 1=>Action, 4=>Course) mais je ne vois pas comment. Sur le site ["https://www.w3schools.com/php/func_array_search.asp"](https://www.w3schools.com/php/func_array_search.asp), il dit qu'il faudrait utiliser la fonction `array_search()` qui va chercher la clé à l'aide de la valeur, je pense utiliser cette fonction et ainsi avoir les clés plus tard, je vais d'abord réglé un souci dans la page détaillé d'un jeu vidéo.

319
320 ### 08:16
321 J'ai réglé problème dans la page détaillé d'un jeu vidéo. Le nombre de personne ayant noter le jeu n'était pas afficher, du coup j'ai décidé d'ajouter un paramètre dans la classe notation qui est le nombre de personne ayant noter un jeu en question. J'ai par conséquent modifier les requêtes SQL de mes fonctions `RecupereNoteParIdUtilisateur()` et `RecupereNoteJeuParId()` pour les adapters au code.

322
323 ### 08:50
324 Je me suis cassé la tête pour rien, mon maître m'a tout simplement conseillé de mettre dans la value du formulaire, l'identifiant de la plateforme.

325
326 ### 10:43
327 J'ai un problème. Quand je veux récupérer le contenu d'une image à l'aide de la
fonction `file_get_contents()` et vérifier qu'il a bien été envoyé avec la fonction
`is_uploaded_file()`, le site me répond que ce n'est pas possible, car apparemment je
récupère pas en tableau. Mais le pire est que dans `$_FILES`, il n'y a rien alors que
j'y ai mis le même nom qui est `imageEncode`.

328
329 ### 11:24
330 Le maître d'apprentissage m'a expliqué que pour la fonction `is_uploaded_file()` ne
retourner uniquement un tableau et que je retourner uniquement une chaîne de
caractère. Cependant je comprend toujours pas comment ai-je fais pour récupérer les
valeurs dans le `$_FILES`.

331
332 ### 12:56
333 J'ai décidé de modifier un peu la fonction `AjouterJeuAvecLiasons()`. J'ai ajouté dans
le try du try catch des boucle for, ainsi pour chaque genres, plateformes ou
contenus sensible sélectionné, les requêtes seront re-exécuter. Même chose pour la
partie modification des données d'un jeu vidéo.

334
335 ### 13:24
336 J'ai rencontré un autre bug, si je change la note d'un jeu vidéo, la note ne sera
pas modifier mais celle d'un autre jeu vidéo, celui juste avant. Je pense que je
devrai ajouter une fonction qui retourne l'identifiant de la note du jeu donné par
un utilisateur.

337
338 ### 13:42
339 J'ai réglé le problème en rajoutant une condition dans la fonction
`RecupereNoteParIdUtilisateur()`, disant de retourner la note venant de tel jeu et de
tel utilisateur.

340
341 ### 15:05
342 J'ai fini les fonctionnalités de pour la page d'édition de jeu vidéo mais n'ai pas
encore fini les tests dessus, je l'ai ferai la prochaine fois, là je dois
commencer le résumé du TPI.

343
344 ### 15:55
345 Sur le site "https://www.w3schools.com/sql/func_mysql_current_date.asp" j'ai appris
que pour récupérer la date d'aujourd'hui, je devais utilisé la fonction `CURRENT_DATE()`;

346
347 ## Bilan de la journée
348 J'ai terminai la page d'édition de jeu vidéo, il me reste plus qu'à tester tout le
site et déboguer en cas de besoin, J'ai malheureusement moins avancé du côté de la
documentation. J'ai continué une toute partie du plan de test et ai commencé le
résumé TPI. J'ai aussi réglé des bugs entre temps

349
350
351 ## 16.05.23
352 ## Objectif:
353 - Finir la situation de départ du résumé du TPI.
354 - Faire une partie le manuel d'utilisateur
355 - Continuer l'analyse organique.
356 - Continuer les tests et débogages.

357
358 ### 08:03
359 Pour la documentation j'ai ajouté à logo représentant mon site web à l'aide du site
"<https://app.logo.com>".

360
361 ### 14:12
362 Petit bug résolu au niveau de l'affichage des jeux en fonction de la date de
publication, j'ai oublié de préciser que les jeux doivent s'afficher si leur date
de publication est arrivé et qu'il pouvait rester afficher même si la date courante
n'est pas la même que leur date de publication.

363
364 ### 14:34
365 Autre petite erreur résolu dans la page d'accueil au niveau de l'affichage du nombre
de jeux vidéo dans la base de données, je me suis trompé dans la manière de
l'afficher, je vais à la place créer une nouvelle fonction pour.

366
367 ### 15:15
368 J'ai oublié d'ajouter un formulaire pour l'administrateur dans la page d'édition de
jeu pour le valider ou le modifier, et aussi oublié l'utilisation de `filesize` trouvé
à l'aide du site "<https://www.php.net/manual/fr/function.filesize.php>", cette


```
fonction retourne la taille d'un fichier.
369
370 ## Bilan de la journée
371 J'ai terminé la première partie du résumé du TPI, commencé le manuel d'utilisateur,
    continué l'analyse organique, ai presque fini les tests et résolu quelque bugs lors
    du débogage comme l'affichage du nombre de jeu dans la base de données.
372
373 ## 17.05.23
374 ## Objectif:
375     - Terminé les tests et débogages
376     - Terminé la documentation technique
377     - Terminé le manuel d'utilisateur,
378     - Terminé le résumé du TPI.
379
380
381
382 ### 12:40
383 Visite de l'expert monsieur Poulin, il m'a expliqué ce que si je n'ai pas pu faire
    des tests dans certaine page, je devais le mentionné et l'expliqué dans l'email au
    moment où je rend les document PDF aux experts.
384
385 ## Bilan de la journée
386 Fin du TPI je n'ai au final pas pu finir le site web et n'ai pas pu ajouter plus de
    texte pour la documentation. J'ai au moins pu faire la documentation de mon code.
```