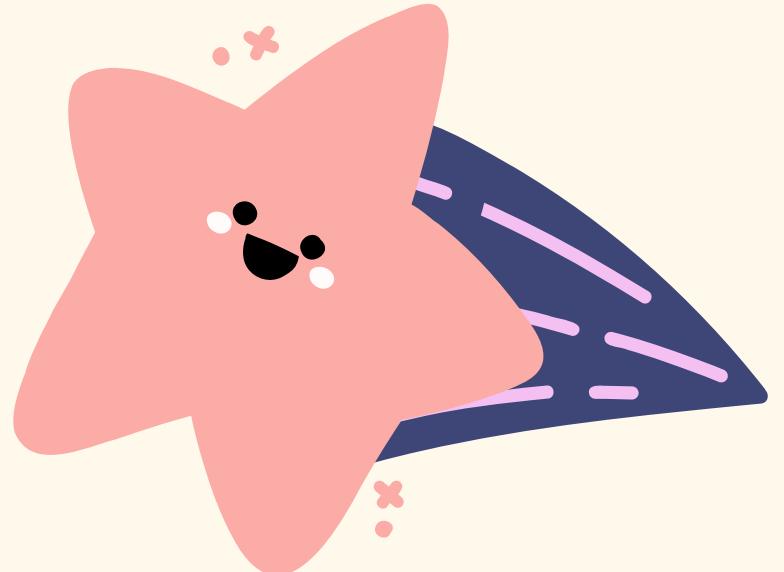
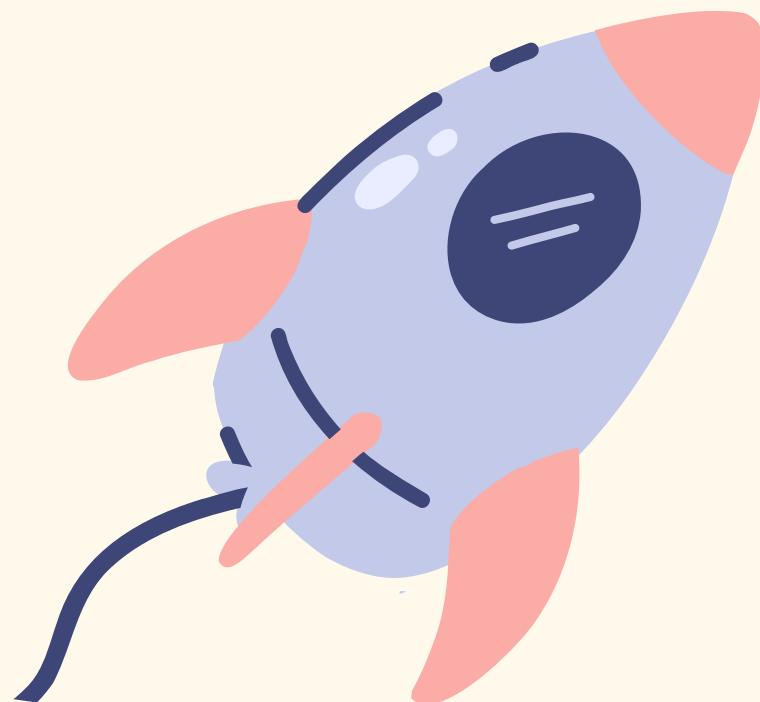


# PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

Sri Nurmaharani  
Xi Rpl2



# PENGERTIAN PBO:



Pemrograman berorientasi objek merupakan paradigma pemrograman berdasarkan konsep "objek", yang dapat berisi data, dalam bentuk field atau dikenal juga sebagai atribut; serta kode, dalam bentuk fungsi/prosedur atau dikenal juga sebagai method

# FUNC SI PBO:

Fungsi dari bahasa pemrograman digunakan untuk membuat aplikasi permainan, antivirus, website, dan software

# JENIS PBO:

Jenis Object Oriented Language (Visual dBase, Visual FoxPro, Delphi, Visual C)

High Level Language (seperti Pascal dan Basic)

Middle Level Language (seperti bahasa C), dan.

Low Level Language (seperti bahasa Assembly)

# CONTOH BAHASA PEMROGRAMAN :



pemrograman berorientasi  
objek antara lain Java, PHP,  
Python, dan Ruby

# CIRI CIRI PBO:

- Encapsulation (Enkapsulasi)
- Inheritance (Pewarisan)
- Polymorphisme



# **TUJUAN PBO:**

Tujuan pbo diciptakan adalah untuk mempermudah pengembangan program dengan cara mengikuti model yang telah ada dikehidupan sehari-hari

# KONSEP PBO:

- Enkapsulasi
- Abstraksi
- Pewarisan
- Polimorfisme

# PILAR UTAMA DALAM PBO:

enkapsulasi, pewarisan,  
polimorfisme, dan abstraksi

# KELEBIHAN PBO:

Program dibagi menjadi objek sehingga objek yang sama atau berbeda dapat dengan mudah dimodifikasi dan objek baru dibuat

# KEKURANGAN PBO:

- Memakan memory yang banyak, karena program banyak sehingga memakan memory yang cukup banyak.
- Perbaikan jika salah harus mengedit semua program

SEKIAN DARI SAYA  
MAAF JIKA ADA KEKURANGAN  
ATAU KESALAHAN