Je suis un développeur Full Stack passionné, avec plus de deux ans d'expérience, spécialisé dans les technologies front-end et back-end.

J'ai acquis une expertise en Vue.js et JavaScript au fil de deux ans en développement frontend. Lors de ma dernière expérience, j'ai renforcé mes compétences sur des projets clés chez Symbol-It, notamment avec Adeo Leroy Merlin, où j'ai optimisé les tunnels de transaction et amélioré les performances fournisseurs.

Curieux et dévoué, j'apprécie les environnements collaboratifs propices à des solutions innovantes.

RIZZA SIMONE

Développeur Full stack



+33 772233271



simonerizzanl@gmail.com

LANGUES

- · Anglais courant
- Français courant
- Italien maternel

LANGAGES

- HTML/CSS
- Javascript/Typescript
- Java
- NodeJs

FRAMEWORKS

- VuesJS
- Express
- SpringBoot
- Nuxt

BDD

- MongoDB
- PostgresSQL

DIVERS

- Webpack
- Vite
- Git
- Github
- Kafka

- Figma
- Supabase
- Jest
- Vitest
- Kobi microfrontend

FORMATION

Booking.com: 2020 - 2021

HTML - Linkedin learning

CSS - Linkedin learning

HTML - Linkedin learning

Java/Python - Udemy Alumni

Javascript - Udemy Alumni

EXPERIENCES

Adeo - Leroy Merlin Février 2024 - Janvier 2025

En tant que développeur fullstack chez Leroy Merlin, je travaille au sein de l'équipe ELO sur le projet du tunnel de commande, une solution multicanale visant à transformer l'expérience client en magasin. J'ai également contribué à plusieurs autres projets dans le même environnement, incluant le développement de libraries front-end, l'architecture back-end et le Back for Front (BFF).

- Conception des Tâches et Collecte des Exigences : Collaborer avec les chefs de produit, développeurs et testeurs pour comprendre les besoins du projet, définir les tâches et évaluer la faisabilité technique.
- **Développement Front-End** : Créer des interfaces utilisateur réactives et accessibles avec Vue.js, en veillant au respect des normes d'accessibilité.
- Développement Backend et Back for Front (BFF): Travailler avec Java dans une architecture backend et Back for Front, intégrant plusieurs systèmes back-end pour récupérer, agréger et mapper les informations nécessaires au front-end.
- Collaboration Inter-Équipes : Collaborer avec les équipes de design, QA et développement pour assurer une cohérence tout au long du cycle de développement, de la conception au déploiement.
- Gestion des Tâches et Surveillance des Produits: Superviser le fonctionnement des applications, surveiller les performances et résoudre rapidement les problèmes pour garantir la stabilité des systèmes après le déploiement.

• Analyse des Produits à l'Étranger : Participer à des déplacements professionnels internationaux pour analyser les produits sur place, recueillir les retours des parties prenantes et affiner les solutions en fonction des cas d'usage réels.

Tech stack: Java 17 / Springboot / Project reactor / Vue / Typescript / CSS HTML / Vue router / Github / Vite / Vitest / Vue test utils / Figma / Jira / Méthodologie Agile Scrum

BAO - Storfy Octobre 2023 - Janvier 2023

Stocky est une application Web visant à simplifier la gestion de parc de matériel. L'application donne accès au parc, sa gestion, des statistiques d'utilisation et la facturation de ce matériel.

- L'équipe est composé d'un PO, un techlead back, trois développeurs fullstack et d'un QA
- Conception de l'architecture frontend et backend, en assurant une intégration harmonieuse
- Mise en place d'images Docker pour faciliter le déploiement et la gestion de l'environnement
- Déploiement efficace de l'application avec Fly.io, garantissant une disponibilité optimale
- Création d'une base de données PostgresSQL robuste en utilisant CockroachDB pour assurer la fiabilité des données
- Développement actif du frontend, en mettant l'accent sur l'expérience utilisateur et la convivialité
- Développement du backend pour garantir des fonctionnalités solides et une performance optimale
- Configuration complète du processus CI/CD pour automatiser les tests et le déploiement, assurant une gestion efficace du cycle de vie de l'application

Tech stack: Java / SpringBoot / JUnit / VueJs / Typescript / CSS HTML / Vue router / Github, Github Actions / Vite / Vitest, Vue test utils / Fly.io / CockroachDB / PostgresSQL / Figma / Jira / Méthodologie Agile Scrum

Adeo - Leroy Merlin Février 2023 - Octobre 2023

En tant que développeur frontend chez Adeo Leroy Merlin, l'équipe multidisciplinaire collabore sur une application mondiale de surveillance des performances des fournisseurs. Cette application offre des expériences adaptées aux utilisateurs en fonction de leur rôle, avec une attention particulière aux indicateurs clés de performance.

- Expérience en tant que développeur frontend dans un environnement backend utilisant
 Java SpringBoot
- L'équipe est composée d'un développeur backend, d'un chef technique, d'un designer, d'un testeur qualité, d'un data scientist, et d'un leader de produit digital
- Développement des différentes chartes à l'aide des technologies vue-chart.js et chart.js
- Collaboration active sur le développement du système de conception interne d'ADEO
- Prise en charge de l'internationalisation avec il8n
- Tests approfondis avant le déploiement pour assurer la qualité de l'application
- Déploiement dans le micro-frontend interne Kobi
- Collaboration active avec le designer et le testeur QA lors de multiples réunions
- Suivi de la méthodologie Agile Scrum avec des réunions régulières pour discuter des user stories

Tech stack: Vue / Typescript / CSS HTML / Vue router / Github, Github Actions / Vite / Vitest / Vue test utils / Figma / Jira / Méthodologie Agile Scrum

Projet d'étude Avril 2023 - Juin 2023

Développement d'un site web Todo prêt à déployer, afin d'acquérir une expérience pratique dans le développement web Fullstack.

- Système d'inscription et de connexion
- Implémentation de sécurité
- Système de gestion des tâches
- CRUD Rest API
- Unit Tests Back/Front
- Internationalisation

Back: https://github.com/Srizza93/todo-spring-back Front: https://github.com/Srizza93/todo-spring-front

Tech stack: Github, Github Actions; Back-end: Java / Spring Boot / JWT / JUnit / Mockito; Front-end: CSS HTML / Vue / Vite / Pinia / Typescript / i18n / vitest / Vue test utils

Symbol-IT - Développeur fullstack JS - Studio Octobre 2022 - Février 2023

Dans le cadre des activités forfaitaires de Symbol-IT, j'ai travaillé sur le Run et le Build de plusieurs projets en JS :

- Colexpress : Solution de bon de commande et de facturation pour un transporteur
- Proch'Orientation (Région Hauts de France): Outils pour l'orientation des jeunes des Hauts de France. J'ai participé au run front de l'application.
- For Each Academy : Création d'un Bot Discord et apisation de process (création de chanel, ajout de membre ..)
- For Each Academy : Création d'une application pour la gestion du suivi des apprentis

Tech stack: Vue / Strapi (nodeJs) / CSS HTML / Vuex / Vue router / Github / dockers / NuxtJS

Booking.com - Développeur Front-End Janvier 2021 - Octobre 2022 - 2 ans

J'ai contribué au run et build de l'intranet des partenaires de Booking.com. En termes d'apprentissage personnel, j'ai développé les projets suivants :

Développement d'un portfolio Juillet 2022 - Octobre 2022 - 3 mois

Développement d'une galerie web de gestion de projet et de code source. Application développé et conçue pour 3 langues (Anglais, Français et italien)

- Utilisation de vueJs i18n
- Vue 3 / Vue Router / Git

Tech stack: Vue / vanilla JS / CSS HTML / Vuex / Vue router / Github / Webpack / Vite / Jest

Link: https://srizza93.github.io/portfolio-vite

Développement d'un site e-commerce Mai 2022 - Juillet 2022 - 3 mois

Développement d'un site de vente de produits en ligne. Le site est complètement fonctionnel sans backend. Missions :

- Utilisation de l'API "fakestoreapi"
- Création du Système de filtrage
- Développement du Système de triage
- Création du Panier
- Développement du procès de transaction
- Développement de la partie validation des données personnelles
- Développement de la partie validation des données carte de crédit
- Création de la page de chargement
- Développement de la confirmation de la transaction

Tech stack: Github, VueJs, Webpack, Vuex, Vue router

Développement d'un réseau social Novembre 2021 - Mai 2022 - 7 mois

Xink: https://srizza93.github.io/sales/

DCréation d'un réseau social avec feed d'actualité, messages directs, profils des utilisateurs, publication de posts et commentaires. Missions :

- Utilisation de l'API "JSONPlaceholder"
- Création de la Page d'accueil interactive
- Développement de la page de profile interactive
- Développement des parties Posts, Commentaires et Chat
- Tests techniques

Tech stack: Github, en Vue js, Webpack, Vuex, Vue test utils, Jest

Link: https://srizza93.github.io/social/deploy/index.html

Développement d'un service de streaming Septembre 2021 - Novembre 2021 - 3 mois

Développement d'un site de visionnage de vidéos en ligne type Netflix. Missions :

- Utilisation de l'API "themoviedb"
- Création du Système de filtrage
- Développement de la page d'accueil
- Utilisation du store
- Création de la page de visionnage
- Tests techniques

Tech stack: Github, VueJs, Webpack, Vuex, Vue test utils, Jest

Link: https://srizza93.github.io/streaming/deploy/index.html

Développement d'un site e-commerce Juillet 2021 - Septembre 2021 - 2 mois

Développement d'un site e-commerce. Le site est partiellement fonctionnel et sans backend. Mission :

- Développement de la page d'accueil en VueJS
- Développement de la page des produits
- Développement de la page détail du produit
- Développement du Panier
- Développement de la page du paiement
- Développement du procès de transaction
- Tests techniques

Tech stack: Github, VueJs, Webpack, Vue test utils, Jest

Link: https://srizza93.github.io/e-commerce/deploy/index.html

Développement d'un tooltip plugin Juin 2021 - Juillet 2021

Un tooltip avec des conditions spécifiques : Chaque fois que la souris bouge sur un target, le tooltip est vu. Le tooltip doit être centré avec le target. Il doit avoir un max-width. Il doit respecter les bords et s'active aussi avec du contenu chargé dynamiquement. Le texte dans le tooltip peut être sélectionné sans qu'il disparaisse.

• Création d'une classe en Javascript

Tech stack: Github, vanilla JS

Link: https://srizza93.github.io/tooltip/

Développement d'un jeu en ligne "Square task" Janvier 2021 - Juin 2021 - 5 mois

Développement d'un jeu en ligne en vanilla JS afin de parfaire le mentorat et l'apprentissage. But du jeu : Chaque fois que la souris rentre la page, le carré suivra la souris, jusqu'à la rattraper, le carré deviendra plus grand, et se rapprochent de la souris.

La vitesse du carré augmente pendant que la souris est sur la page, et diminue quand la souris sort de la page. Le carré doit respecter les bords.

- Création d'un carré dans une page web
- Création d'une classe en javascript

Tech stack: Github. vanilla JS

Link: https://srizza93.github.io/square_task/