

1. Calcola la rappresentazione di -43_{10} in complemento a 2 su 8 bits.

Risposta: $1101\ 0101_2$

2. Effettua la seguente sottrazione in binario:

$0111\ 1111\ 0110\ 1010\ 1111_2 - 0101\ 1101\ 1110\ 1101\ 0111_2$

Risposta: $0010\ 0001\ 0111\ 1101\ 1000_2$

3. Rappresenta il numero decimale 0.1 nella codifica dello standard IEEE754

Risposta: $0011\ 1101\ 1100\ 1100\ 1100\ 1100\ 1100\ 1101_2$

4. Il registro $x8$ contiene il valore $x8 = 1111\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 1111_2$. Per tutti i registri, i 32 bits più significativi sono omessi perché non influenzati dalle seguenti operazioni. Nota: il suffisso "w" indica operazioni a 32-bits. Quale sarà il valore contenuto da $x8$ dopo l'esecuzione delle seguenti istruzioni in assembly RISC-V?

```
slliw    x5, x8, 4  
srliw    x8, x8, 8  
or       x8, x8, x5
```

Risposta: $x8 = 0000\ 0000\ 1111\ 0000\ 0000\ 0000\ 1111\ 0000_2$

5. Quale delle seguenti affermazioni è CORRETTA riguardo le CPU CISC?

Riposta: CISC è un acronimo per Complex Instruction Set Computer

6. La funzione sumV prende in input l'indirizzo di tre vettori di interi u , v , z , e la dimensione degli array, l'obiettivo è di effettuare delle operazioni sugli elementi i-esimi di u , z e v , e di salvare il risultato nell'i-esimo elemento di u . Quale delle seguenti implementazioni di questa funzione in assembly RISC-V è corretta?

```
void sumV(int * u, int * v, int* z, unsigned int size) {  
    for (unsigned int i = 0; i < size; i++) {  
        * (u+i) = * (v+i) - * (u+i) + * (z+i) + 12;  
    }  
    return;  
}
```

Answer:

sumV:

```
beqz    a3, END      # return if size is 0
slli     a3, a3, 32   # shift a sinistra di 32 bits
srl     a3, a3, 16   # shift a destra di 16 bits
srl     a3, a3, 16   # shift a destra di 16 bits
```

FOR:

```
lw      a4, 0(a0)    # carica il valore di u[i]
lw      a5, 0(a1)    # carica il valore di v[i]
lw      a6, 0(a2)    # carica il valore di z[i]
sub    a4, a5, a4   # esegui v[i] - u[i]
add    a5, a4, a6   # esegui (v[i] - u[i]) + z[i]
addi   a6, a5, 12   # esegui ((v[i] - u[i]) + z[i]) + 12
sw      a6, 0(a0)    # salva il risultato in u[i]
addi   a0, a0, 4    #
addi   a1, a1, 4    #
addi   a2, a2, 4    #
addi   a3, a3, -1   # incrementa i
bnez  a3, FOR       # controlla se (i < size)
```

END:

```
ret          # return
```