Risposta domanda 1

Dimensione disco D=200 GB

Dim. Blocco B=8KB

Numero blocchi disco N= D/B=200 GB/8KB=25*2^20 blocchi

Risposta domanda 2

 Sì, la richiesta per P₁ può essere soddisfatta immediatamente. Essa porta i seguenti aggiornamenti per quanto riguarda Allocation, R e Available:

	Allocation					R								
	\boldsymbol{A}	B	C	D	A	B	C	D						
P_0	0	0	1	2	0	0	0	0		Available (A)				
P_1	1	4	2	0	0	3	3	0		A	B	C	D	
P_2	1	3	5	4	1	0	0	2		1	1	0	0	
P_3	0	6	3	2	0	0	2	0						
P_{4}	0	0	1	4	0	6	4	2						

Il nuovo stato è ancora safe; a riprova di quanto detto esiste la seguente sequenza di esecuzione:

Risposta domanda 3

FIFO =18

LRU= 17

Risposta domanda 4

Vedere slide del corso su sottosistema I/O e materiale sul libro di testo (polling, I/O programmato, DMA)

Risposta domanda 5

 Quanti bit dovranno essere usati per la rappresentazione degli indirizzi virtuali ?

Ris.: occorrono 3 bit (7<2³=8) per individuare il segmento, 10 bit (1023<2¹0=1024) per individuare la pagina e 13 bit 7<2¹³=8KB) per individuare un indirizzo all'interno di una pagina.

Totale = 3+10+13=26 bit

2. Quanti bit dovranno essere usati per la rappresentazione degli indirizzi fisici ?

Ris.: per indirizzare 512 MB di memoria fisica occorrono 29 bit, di cui 13 per individuare un indirizzo fisico all'interno della pagina

Risposta domanda 6

Questa e' una soluzione che poteva andare bene.

```
nR = nW = 0; /* numero readers e numero writers init (w, 1); init (r, 1); /semafori per w e r init (meR, 1); init (meW, 1); /* semafori per mutua esclusione su nR e nW
```

Reader

```
wait (r);
  wait (meR);
  nR++;
  if (nR == 1)
    wait (w);
  signal (meR);
  signal (r);
...
  lettura
...
  wait (meR);
```

```
nR---;
 if (nR == 0)
   signal (w);
signal (meR);
Writer
wait (meW);
  nW++;
  if (nW == 1)
    wait (r);
signal (meW);
wait (w);
...
scrittura
signal (w)
wait (meW);
  nW--;
  if (nW == 0)
     signal (r);
signal (meW);
```