Quali segnali blocca l'applicazione in foto?

<pre>include <signal.h> it main(void){ sigset_t maschera; sigemptyset(&maschera); sigaddset(&maschera, 12); sigaddset(&maschera, SIGTERM); sigaddset(&maschera, SIGKILL); while(1); }</signal.h></pre>	SIGUSR2	0
	Nessuno	0
	SIGQUIT	0
	SIGKILL	0
	SIGTERM	0
	SIGUSR1	0

NESSUNO

In docker, quale delle seguenti prassi NON è norma / NON è possibile

Risposta Multipla

Creare un container vuoto	0
Condividere/spostare un container	0
Interrompere l'esecuzione di un'immagine	0
Creare immagini partendo da un container	\circ

CREARE UN CONTAINER VUOTO
CONDIVIDERE/SPOSTARE UN CONTAINER
INTERROMPERE L'ESECUZIONE DI UN'IMMAGINE

Qual'è la funzionalità dei mutex?

Risposta Multipla 0 Gestire la corretta creazione di threads Indicare quali variabili e funzioni sono ad uso esclusivo di un thread Indicare quali sotto processi possono interagire con una sezione di codice specificata Regolare l'accesso alla medesima sezione di codice da parte di più threads REGOLARE L'ACCESSO ALLA MEDESIMA SEZIONE DI CODICE DA PARTE DI PIÙ THREADS Quali coppie di target - prerequesito soddisfano la seguente riga: '%: %.esame' Risposta Multipla esame - esame.esame esame - esame esame.c - c.esame esame.out - esame.c

Esame – esame.esame

Qual'è il motivo principale per il quale make velocizza la compilazione di grandi progetti?

	Risposta multipla
Processa un target solo se il relativo file è stato modificato	0
Consente l'impiego di maggiori risorse da parte del sistema	0
Consente di condividere sezioni di codice e librerie tra i file sorgenti	0
Usa un sistema di caching per memorizzare le compilazioni	0
Ottimizza la compilazione dividendola in step	\circ

Processa un target solo se il relativo file è stato modificato