

VRETcity

Virtuální expoziční terapie v prostředí virtuálního města

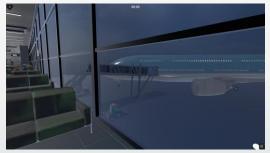


VRETcity - Virtuální město (VRETcity) je určené pro expoziční terapii specifických fobií (zejm. akrofobie, klaustrofobie, aviofobie), agorafobie a sociální fobie. Virtuální prostředí je situované v komplexním prostředí virtuálního velkoměsta. Terapeutická aplikace umožňuje stupňování obtížnosti vybraných situací souvisejících s konkrétními fobiemi a nastavovat tak náročnost jednotlivých sezení dle individuální potřeby klientů.

VRETcity - The virtual city (VRETcity) is aimed for exposure therapy of specific phobias (esp. acrophobia, claustrophobia, aviphobia), agoraphobia and social phobia) in immersive virtual reality. The therapeutic application enables increasing the severity of the displayed stress situation, thus modify the level of difficulty according to the individual needs of clients.











www: BrainVR.cz https://www.nudz.cz

T A

Č R

Technologická
agentura
České republiky

www: https://vretcity.com/

Poděkování/ Acknowledgement:

Supported by the Technology Agency of the Czech Republic TAČR program ÉTA 3, number **TL03000223**.

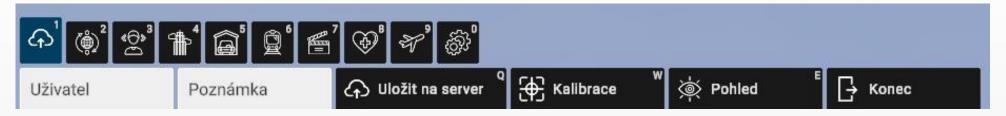


VRETcity

Virtuální expoziční terapie v prostředí virtuálního města



Základní podoba menu:



Výběr prostředí (možnost teleportace uživatele):



Nastavení u vybraného prostředí (výtah - klaustrofobie): rychlost výtahu, zapnutí konkrétní situace (návrat do přízemí, chvění výtahu, zaseknutí dveří, zaseknutí výtahu atd.)







Poděkování/ Acknowledgement:

Supported by the Technology Agency of the Czech Republic TAČR program ÉTA 3, number **TL03000223**.









- Název aplikace: VRETcity
- Tvůrci: Iveta Fajnerová, Anna Francová, Markéta Kolman Jablonská, Jan Husák
- **Programátoři:** Jakub Stejskal, Martin Kotek
- Zapojené organizace: Národní ústav duševního zdraví (Centrum virtuální reality v duševním zdraví a neurovědách), České vysoké učení technické (Český institut informatiky, robotiky a kybernetiky)
- Anotace: Virtuální město (VRETcity) je určené pro expoziční terapii specifických fobií (zejm. akrofobie, agorafobie, klaustrofobie, aviofobie, sociální fobie). Virtuální prostředí je situované v komplexním prostředí virtuálního velkoměsta. Terapeutická aplikace umožňuje stupňování obtížnosti vybraných situací souvisejících s konkrétními fobiemi a nastavovat tak náročnost jednotlivých sezení dle individuální potřeby klientů.
- Klíčová slova: virtuální realita; expoziční terapie; specifická fobie
- Dedikace: Tento SW je výsledkem činnosti podporované projektem Technologické Agentury České republiky TAČR ÉTA 3, číslo TL03000223.
- Technické parametry: Aplikace VRETcity vyžaduje pro spuštění VR brýle HTC Vive (Pro, Pro Eye) s příslušenstvím (ovladače) a VR-ready počítač/notebook.

- Title: VRETcity
- Authors: Iveta Fajnerová, Anna Francová, Markéta Kolman Jablonská, Jan Husák
- **Developers:** Jakub Stejskal, Martin Kotek
- Involved organisations: National Institute of Mental Health (Research Center for Virtual Reality in Mental Health and Neuroscience), Czech Technical University (Czech Institute of Informatics, Robotics and Cybernetics)
- Abstract: The virtual city (VRETcity) is aimed for exposure therapy
 of specific phobias (esp. acrophobia, agoraphobia, claustrophobia,
 social phobia) in immersive virtual reality. The therapeutic
 application enables increasing the severity of the displayed stress
 situation, thus modify the level of difficulty according to the
 individual needs of clients.
- Key words: virtual reality; exposure therapy; specific phobia
- Funding: This software is the result of an activity supported by the project of the Technological Agency of the Czech Republic TAČR ÉTA 3, number TL03000223.
- Technical parameters: VRETcity requires HTC Vive (Pro, Pro Eye) VR glasses with accessories (drivers) and a VR-ready computer/laptop to run.

Reference:

- Francová, A., Jablonská, M., & Fajnerová, I. (2023). Design and Evaluation of Virtual Reality Environments for Claustrophobia. PRESENCE: Virtual and Augmented Reality, 1-12.
- Lhotska L, et al.(2021). Virtual Reality for Exposure Therapy, 14th International Conference on Human System Interaction (HSI), Gdańsk, Poland, 2021, pp. 1-6, doi: 10.1109/HSI52170.2021.9538712.