



# Matteo Andrade

## EDUCAÇÃO

Escola Estadual Professor Raul Brasil

Ensino médio | 2019 - Concluído

Universidade Paulista

**Análise e desenvolvimento de sistemas**  
3º Período

## LÍNGUAS

Português

Inglês

## CONTATO

📞 (92) 98542-6302

✉️ matheuslimaandrade2102@gmail.com

💻 [https://srrivalles.github.io/Meu\\_Portfolio/](https://srrivalles.github.io/Meu_Portfolio/)

📍 Parque 10 Novembro, Manaus Amazonas

## SOBRE MIM

Sou estudante de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, atualmente no 3º período.

Tenho conhecimento em HTML, CSS, JavaScript, Python, C, C# e banco de dados.

Curto desenvolver tanto pra web quanto pra desktop, e também tenho experiência com Unity e C# pra criação de jogos 3D, onde já implementei sistema de movimentação, armas, combate e lanterna.

Já desenvolvi sistemas de controle de estoque, automação de etiquetas, extração de dados de PDF, além de apps com interface gráfica em Java e Kotlin.

## PROJETOS ACADÊMICOS

### 🎮 Jogo FPS com Unity (2025)

Criei sistema de movimentação, combate, troca de armas, lanterna e interface, tudo com Unity e C#.

### 📦 Sistema de Logística e Compras – Hortifrúti (2024)

Feito em C com interface em Python. Tem controle de estoque, cadastro, nota fiscal e relatórios.

### 📄 Extração de Dados de PDF (2025)

Feito em Python com Tkinter. Puxa dados fiscais dos PDFs e joga certinho numa planilha do Excel.

### 🏷️ Automação de Etiquetas (2025)

Sistema pra gerar várias etiquetas com dados diferentes e salvar tudo no Excel. Dá pra gerenciar por projeto também.