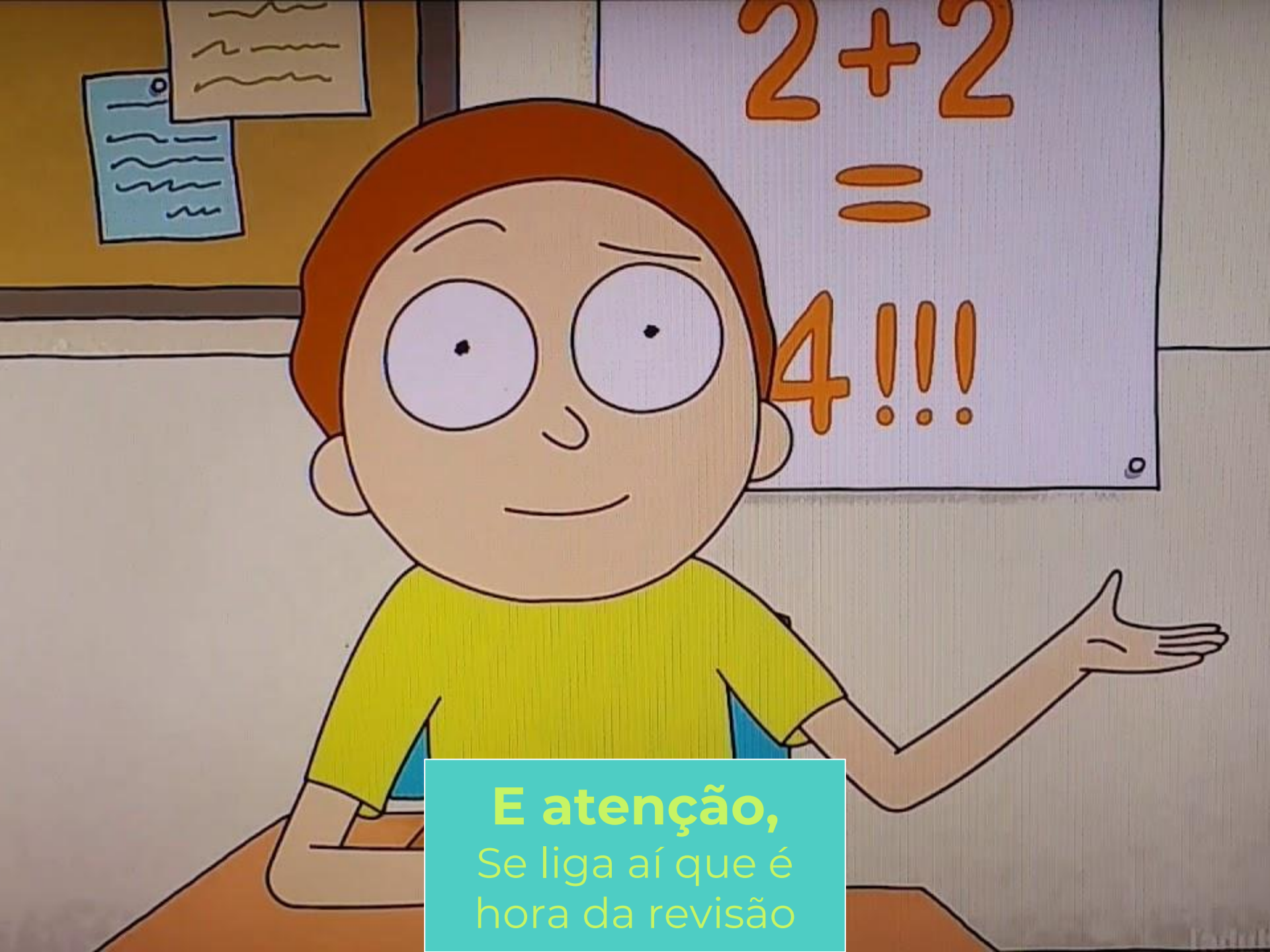


**Olá!**



**E atenção,**  
Se liga aí que é  
hora da revisão

## Lembrando...

1. Estrutura HTML
  - a. DOCTYPE, html, head, body
2. Elementos
  - a. h1...h6, p, a, img, ul/ol, li, div, span, comentários
3. Formatação de texto
  - a. b, strong, i, em, mark, small, del, sub, sup
4. Atributos
5. Layout
  - a. header, nav, section, article, aside, footer

# HTML

## Aula 02

---

1.

# Elementos

Vamos dar  
continuidade  
vendo mais  
elementos  
HTML

# Tabelas



Tabelas são definidas pela tag `<table>`, indicando o início e fim deste elemento. Suas linhas são representadas pela tag `<tr>` e suas colunas pela tag `<td>`.

	<code>&lt;td&gt;</code>	<code>&lt;td&gt;</code>	<code>&lt;td&gt;</code>
<code>&lt;tr&gt;</code>	Content	Content	Content
<code>&lt;tr&gt;</code>	Content	Content	Content
<code>&lt;tr&gt;</code>	Content	Content	Content

# Tabelas



Tabelas em HTML possuem tag específica para criação de seus cabeçalhos: a tag `<th>`.

	<code>&lt;td&gt;</code>	<code>&lt;td&gt;</code>	<code>&lt;td&gt;</code>
<code>&lt;tr&gt;</code>	Content	Content	Content
<code>&lt;tr&gt;</code>	Content	Content	Content
<code>&lt;tr&gt;</code>	Content	Content	Content

# Bordas

---

O elemento `<table>` aceita um atributo chamado "border", que recebe um valor numérico para indicar a espessura da borda da tabela.

<b>Nome</b>	<b>Idade</b>
João	21
Maria	23





# Exercício 1

1. Criar um novo documento HTML
2. Criar nele uma tabela, que conterà
  - a. Quatro linhas
  - b. Quatro colunas
  - c. Quatro *headers*
    - i. Nome
    - ii. Idade
    - iii. Cidade
    - iv. Curso
3. Preencha as quatro linhas com dados relevantes
4. Para a borda, preencher o atributo com valor 1
5. Todas as tags citadas precisam ser utilizadas

## Resultado Esperado

<b>Nome</b>	<b>Idade</b>	<b>Cidade</b>	<b>Curso</b>
João	21	Recife	Marketing
Maria	23	Garanhuns	Medicina
José	24	Jaboatão	Jornalismo
Pedro	17	Olinda	Engenharia

# Múltiplas Colunas



É possível que um mesmo header englobe mais de uma coluna. Para isso, usamos na tag <th> o atributo "colspan", que recebe o valor de quantas múltiplas colunas o header em questão aceitará.

<b>Nome</b>	<b>Telefone</b>	
João	(21) 99900-9989	(21) 99900-2222

# Múltiplas Linhas

---

É possível que um mesmo header englobe mais de uma linha. Para isso, usamos na tag <th> o atributo "rowspan", que recebe o valor de quantas múltiplas linhas o header em questão aceitará.

<b>Nome:</b>	João
<b>Telefone:</b>	(21) 99900-9989
	(21) 99900-2222



# Exercício 2

1. Incremente a tabela do exercício anterior com um header vertical, chamado "Telefone" e que aceite duas colunas. Preencha as linhas com informações relevantes.
2. Crie uma segunda tabela, abaixo da primeira, que conterá:
  - a. Dois headers horizontais
    - i. Valor total
    - ii. Parcelas
3. O header "Parcelas" deverá aceitar três linhas, com o valor de cada parcela acordada.
4. Adicione um título para cada tabela
  - a. Informações pessoais
  - b. Forma de pagamento

## Resultado Esperado

### Informações Pessoais

Nome	Idade	Cidade	Curso	Telefone	
João	21	Recife	Marketing	9933-3322	9933-3300
Maria	23	Garanhuns	Marketing	9933-0022	9933-9900
José	24	Jaboatão	Marketing	9911-3322	9922-3300
Pedro	17	Olinda	Marketing	9833-3322	9733-3300

### Forma de Pagamento

<b>Valor total:</b>	R\$ 3.000,00
<b>Parcelas:</b>	R\$ 2.000,00
	R\$ 500,00
	R\$ 500,00



# Containers para tabelas



Tabelas HTML possuem tags que funcionam de container para organização de conteúdo, e são elas `<thead>`, `<tbody>` e `<tfoot>`.

Independente da ordem no documento, o layout sempre respeitará a ordem dos containers: primeiro *head*, depois *body* e por fim o *foot*.

```

<table border="1">
  <tfoot>
    <tr>
      <td>Total</td>
      <td>$180</td>
    </tr>
  </tfoot>
  <thead>
    <tr>
      <th>Mês</th>
      <th>Economia</th>
    </tr>
  </thead>|
  <tbody>
    <tr>
      <td>Janeiro</td>
      <td>$100</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Fevereiro</td>
      <td>$80</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>

```

Mês	Economia
Janeiro	\$100
Fevereiro	\$80
Total	\$180

# Iframes



Iframes são elementos representados pela tag `<iframe>`, que servem para inserir uma página HTML dentro de outra página HTML. Assim como as imagens, possui um atributo "src" que recebe a página a ser inserida.

Existe uma propriedade do header do protocolo HTML que impede que sites sejam exibidos por iframes (X-Frame-Options), por motivos de segurança

Compatibilidade de conteúdo também pode ser um problema para a reprodução de alguns tipos de conteúdo



# Exercício 3

1. Abra o Youtube e selecione dois vídeos quaisquer.
2. Clique com o botão direito na região do vídeo e selecione "Copiar código de incorporação"
3. Crie um documento HTML e incorpore seus vídeos selecionados nele.



# Exercício 4

1. Utilizando documentos HTML de exercícios anteriores, incorpore uma página HTML local em outra previamente criada.

# Âncoras (Marcadores)



São utilizados para que leitores possam ir para trechos específicos de uma página web.

É adicionado um atributo "id" ao elemento, e, dessa forma, poderá ser criado um link para este id inserido.



# Hipermídia



Conceitualmente, pode-se dizer que é uma extensão ao termo hipertexto (como o da sigla HTML), ampliando assim o termo para áudio e vídeo, por exemplo.

# Áudio



O elemento de áudio do HTML, representado pela tag `<audio>`, funciona adicionando um player ao website.

Dentro da tag `<audio>` ficam as tags `<source>`, com os caminhos e os tipos dos áudios (que podem ser MP3, WAV e OGG).

Um texto pode ser adicionado dentro da tag `<audio>`, para ser exibido caso os formatos dos áudios não sejam suportados.

# Vídeo



O elemento de vídeo do HTML, representado pela tag `<video>`, funciona adicionando um player ao website.

Dentro da tag `<video>` ficam as tags `<source>`, com os caminhos e os tipos dos áudios (que podem ser MP4, WebM e OGG).

Um texto pode ser adicionado dentro da tag `<video>`, para ser exibido caso os formatos dos vídeos não sejam suportados.

# Plug-ins



Plug-ins são aplicações que estendem a funcionalidade do browser, e podem ser adicionados à página com os elementos `<object>` e `<embed>`. Ambos são aceitos em todos os browsers

# Object

---

É o elemento, representado pela tag `<object>`, responsável por permitir a adição de leitores de PDF, Java Applet, Flash para jogos em páginas da web. Além disso, também aceita outros conteúdos HTML e imagens.

# Embed



A tag `<embed>` possui a mesma função do `<object>`, com a diferença que existe a mais tempo (e por isso suporta browser mais antigos), mas agora entrou oficialmente na documentação do HTML5.



Dúvidas?



[github.com/drcabral](https://github.com/drcabral)



[twitter.com/DrCabrales](https://twitter.com/DrCabrales)



[diogo.cabral.dev@gmail.com](mailto:diogo.cabral.dev@gmail.com)