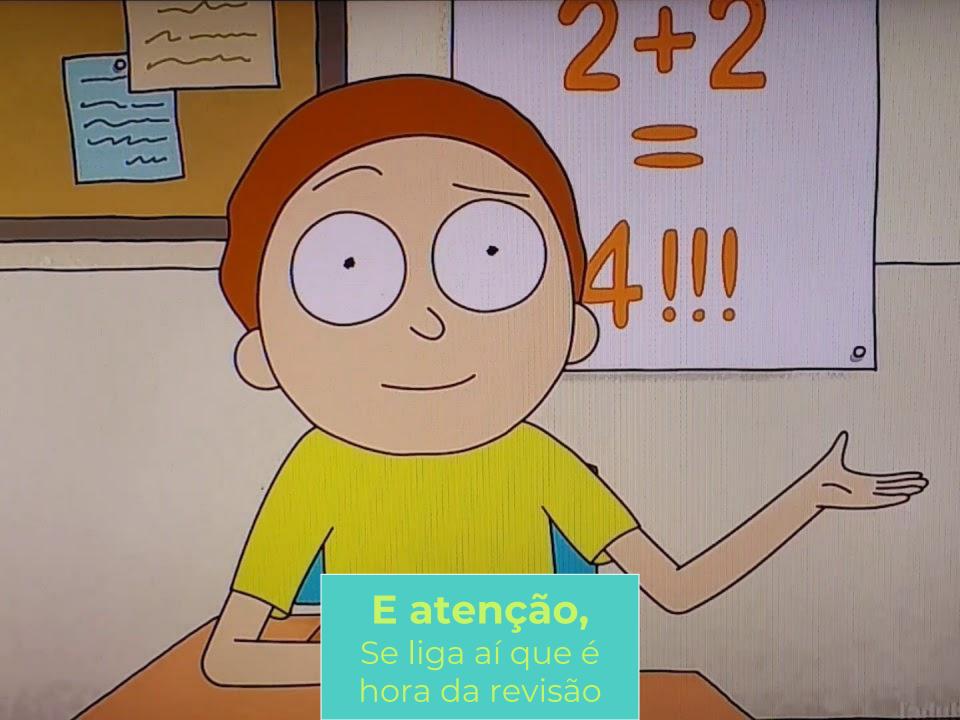
## Olá!



### Lembrando...

- Hover, Opacity
- 2. Border
  - Border-width, border-color, border-radius, border shorthand,
- 3. Box Shadow
- 4. Position
  - a. Static, relative, absolute, sticky, fixed
- 5. Z-index
- 6. Visibilidade
  - a. Display:none x visibility: hidden
- 7. Float, Box-sizing

## CSS Aula 07

## CSS Gradients

Começaremos a ver a utilização de transição suave de cores no CSS.

## **Gradients**

É possível, com CSS3, colocar gradientes nas cores utilizadas, partindo de uma cor a outra. Existem duas formas de realizar isso:

- Linear gradients: pra cima, baixo, esquerda, direita, diagonal
- Radial gradients: definido a partir do seu centro

## **Linear Gradients**

Gradientes lineares são construídos indicando duas cores (ao qual será aplicada a transição gradativa). É possível definir também um ângulo, ponto de partida e direção, por exemplo.

## Linear Gradients - direção

Por padrão, o gradiente irá do topo para o inferior de onde está se aplicando a cor. Outros valores podem ser dados para mudar esse direcionamento:

- To left
- To right
- To bottom
- To bottom right (diagonal)

## Linear Gradients - direção

```
#grad {
  background: red; /* For browsers that do not support gradients */
  background: -webkit-linear-gradient(left, red , yellow); /* For Safari 5.1 to 6.0 */
  background: -o-linear-gradient(right, red, yellow); /* For Opera 11.1 to 12.0 */
  background: -moz-linear-gradient(right, red, yellow); /* For Firefox 3.6 to 15 */
  background: linear-gradient(to right, red , yellow); /* Standard syntax */
}
```

Para os gradientes, também podem ser usados outros parâmetros, como por exemplo:

- Angulação
- Múltiplas cores
- Transparência

Angulação

```
#grad {
  background: red; /* For browsers that do not support gradients */
  background: -webkit-linear-gradient(-90deg, red, yellow); /* For Safari 5.1 to 6.0 */
  background: -o-linear-gradient(-90deg, red, yellow); /* For Opera 11.1 to 12.0 */
  background: -moz-linear-gradient(-90deg, red, yellow); /* For Firefox 3.6 to 15 */
  background: linear-gradient(-90deg, red, yellow); /* Standard syntax */
}
```

Múltiplas cores

```
#grad {
  background: red; /* For browsers that do not support gradients */
  background: -webkit-linear-gradient(red, yellow, green); /* For Safari 5.1 to 6.0 */
  background: -o-linear-gradient(red, yellow, green); /* For Opera 11.1 to 12.0 */
  background: -moz-linear-gradient(red, yellow, green); /* For Firefox 3.6 to 15 */
  background: linear-gradient(red, yellow, green); /* Standard syntax */
}
```

Transparência

```
#grad {
  background: red; /* For browsers that do not support gradients */
  background: -webkit-linear-gradient(left,rgba(255,0,0,0),rgba(255,0,0,1)); /*Safari 5.1-6*/
  background: -o-linear-gradient(right,rgba(255,0,0,0),rgba(255,0,0,1)); /*Opera 11.1-12*/
  background: -moz-linear-gradient(right,rgba(255,0,0,0),rgba(255,0,0,1)); /*Fx 3.6-15*/
  background: linear-gradient(to right, rgba(255,0,0,0), rgba(255,0,0,1)); /*Standard*/
}
```

## Linear Gradients - repetição

Gradientes lineares podem ser repetidos.

```
#grad {
   background: red; /* For browsers that do not support gradients */
   /* Safari 5.1 to 6.0 */
   background: -webkit-repeating-linear-gradient(red, yellow 10%, green 20%);
   /* Opera 11.1 to 12.0 */
   background: -o-repeating-linear-gradient(red, yellow 10%, green 20%);
   /* Firefox 3.6 to 15 */
   background: -moz-repeating-linear-gradient(red, yellow 10%, green 20%);
   /* Standard syntax */
   background: repeating-linear-gradient(red, yellow 10%, green 20%);
}
```

## **Radial Gradients**

São gradientes definidos a partir do centro do elemento. Podem ser aplicados limitadores de cores e múltiplas cores.

```
#grad {
  background: red; /* For browsers that do not support gradients */
  background: -webkit-radial-gradient(red 5%, yellow 15%, green 60%); /* Safari 5.1-6.0 */
  background: -o-radial-gradient(red 5%, yellow 15%, green 60%); /* For Opera 11.6-12.0 */
  background: -moz-radial-gradient(red 5%, yellow 15%, green 60%); /* For Firefox 3.6-15 */
  background: radial-gradient(red 5%, yellow 15%, green 60%); /* Standard syntax */
}
```

## **Radial Gradients - formato**

Também podem ser adicionados formatos ao gradiente.

```
#grad {
  background: red; /* For browsers that do not support gradients */
  background: -webkit-radial-gradient(circle, red, yellow, green); /* Safari */
  background: -o-radial-gradient(circle, red, yellow, green); /* Opera 11.6 to 12.0 */
  background: -moz-radial-gradient(circle, red, yellow, green); /* Firefox 3.6 to 15 */
  background: radial-gradient(circle, red, yellow, green); /* Standard syntax */
}
```

## **Radial Gradients - formato**

Também podem ser feitas repetições para este tipo de gradiente.

```
#grad {
   background: red; /* For browsers that do not support gradients */
   /* For Safari 5.1 to 6.0 */
   background: -webkit-repeating-radial-gradient(red, yellow 10%, green 15%);
   /* For Opera 11.6 to 12.0 */
   background: -o-repeating-radial-gradient(red, yellow 10%, green 15%);
   /* For Firefox 3.6 to 15 */
   background: -moz-repeating-radial-gradient(red, yellow 10%, green 15%);
   /* Standard syntax */
   background: repeating-radial-gradient(red, yellow 10%, green 15%);
}
```

# Exercício 1

- 1. Usando o Codepen, crie quatro divs (aplique margens para distanciar uma da outra) e faça o seguinte:
  - a. Defina um estilo de borda, cor, além de colocar uma altura para cada div.
  - b. Para cada uma das divs, aplique um background com diferentes tipos de gradientes

2.

Transições CSS

Iremos aprender a fazer transições com elementos no CSS.

## **Transitions**

Transições em CSS3 nos permite alterar valores de propriedades durante um determinado período, com determinados efeitos.

Precisa ser definido o valor da duração (pois o padrão é 0) e a propriedade CSS ao qual deseja-se adicionar o efeito.

```
-webkit-transition: width 2s; /* Safari */
transition: width 2s;
```

## **Transition delay**

Define um atraso para o início da transição aplicada.

```
div {
    -webkit-transition-delay: 1s; /* Safari */
    transition-delay: 1s;
}
```

## **Transition timing function**

Define a variação de aceleração da transição.

```
/* For Safari 3.1 to 6.0 */
#div1 {-webkit-transition-timing-function: linear;}
#div2 {-webkit-transition-timing-function: ease;}
#div3 {-webkit-transition-timing-function: ease-in;}
#div4 {-webkit-transition-timing-function: ease-out;}
#div5 {-webkit-transition-timing-function: ease-in-out;}
/* Standard syntax */
#div1 {transition-timing-function:
                                   linear;}
#div2 {transition-timing-function: ease;}
#div3 {transition-timing-function: ease-in;}
#div4 {transition-timing-function: ease-out;}
#div5 {transition-timing-function: ease-in-out;}
```

## **Transition shorthand**

É possível definir todas as propriedades vistas usando o formato shorthand.

```
div {
    transition: width 2s linear 1s;
}
```

# Exercício 2

- 1. Usando o Codepen, crie um quadrado, que terá um background determinado.
- 2. Ao passar o mouse, esse quadrado deverá triplicar de tamanho e sua cor de fundo deverá apresentar uma transparência.
- 3. A transição deverá ocorrer em dois segundos.
- 4. O início da transição deverá acontecer após 2s.

3.

## Transformações 2D

Iremos aprender a fazer transformações 2D com elementos no CSS.

## **Transform**

A propriedade transform consegue operar transformações no elemento com CSS. Existem os seguintes tipos de transformações.

- translate()
- rotate()
- skewX()
- skewY()
- matrix()
- scale()

### **Transform - translate**

O translate faz com que o elemento se desloque de acordo com o eixo x e y passado.

```
div {
    -ms-transform: translate(50px, 100px); /* IE 9 */
    -webkit-transform: translate(50px, 100px); /* Safari */
    transform: translate(50px, 100px);
}
```

## **Transform - scale**

O scale faz com que o elemento seja redimensionado, de acordo com os parâmetros dados para altura e largura.

```
div {
    -ms-transform: scale(2, 3); /* IE 9 */
    -webkit-transform: scale(2, 3); /* Safari */
    transform: scale(2, 3);
}
```

## Transform - skewX e skewY

O skew inclina um elemento de acordo com o grau dado, a partir do eixo x ou eixo y. Ambos podem ser escritos de uma única vez com skew(xdeg, ydeg);

```
div {
    -ms-transform: skewX(20deg); /* IE 9 */
    -webkit-transform: skewX(20deg); /* Safari */
    transform: skewX(20deg);
}
```

## **Transform - matrix**

O matrix combina todas as transformações em um único método.

matrix(scaleX (), skewY (), skewX (), scaleY (), translateX (), translateY ())

# Exercício 3

- 1. No codePen, crie um quadrado, que deve possuir uma cor de fundo
- 2. Ao passar o mouse sobre o quadrado, o mesmo deverá rotacionar em 180 graus, em uma transição de 2s.

4.

Transformações 3D

Iremos aprender a fazer transformações 3D com elementos no CSS.

## **Transform**

A propriedade transform também consegue operar transformações 3D no elemento com CSS. A seguir, alguns dos exemplos de tipos de transformações 3D.

- rotateX
- rotateY
- rotateZ

### **Transform - rotate**

O rotate faz rotações 3D a partir dos eixos X, Y e Z, como podemos ver no exemplo abaixo:

```
div {
    -webkit-transform: rotateX(150deg); /* Safari */
    transform: rotateX(150deg);
}

div {
    -webkit-transform: rotateY(130deg); /* Safari */
    transform: rotateY(130deg);
}

div {
    -webkit-transform: rotateZ(90deg); /* Safari */
    transform: rotateZ(90deg);
}
```

### **Transform - perspective**

Definir o ponto de vista de onde o elemento é visto.

A propriedade perspectiva define quantos pixels um elemento 3D é colocado a partir da visão.

Esta propriedade permite-lhe mudar a perspectiva sobre a forma como elementos 3D são vistos.

Ao definir a propriedade perspectiva de um elemento, são os elementos filho que recebem a vista em perspectiva, não o próprio elemento..

### Perspective

```
div {
    -webkit-perspective: 500px; /* Chrome, Safari, Opera */
    perspective: 500px;
}
```

## **Backface-visibility**

Esconder a parte traseira de um elemento, quando girado

```
div {
    -webkit-backface-visibility: hidden; /* Chrome, Safari, Opera */
    backface-visibility: hidden;
}
```

5.

Animações CSS

Iremos aprender a fazer animações com elementos no CSS.

### **CSS Animations**

Uma animação permite que um elemento mudar gradualmente a partir de um estilo para outro.

Você pode alterar o máximo de propriedades CSS que você quer, como muitas vezes quiser.

Para usar animação CSS3, você deve primeiro especificar alguns quadros-chave para a animação.

Keyframes definem quais estilos o elemento terá em determinados momentos.

## **CSS Animations - keyframes**

Ao especificar estilos CSS dentro da @keyframes, a animação irá gradualmente mudar a partir do estilo atual para o novo estilo em determinados momentos.

Para se ter uma animação para o trabalho, você deve ligar a animação a um elemento.

```
@keyframes example {
    from {background-color: red;}
    to {background-color: yellow;}
}

div {
    width: 100px;
    height: 100px;
    background-color: red;
    animation-name: example;
    animation-duration: 4s;
}
```

### **CSS Animations - keyframes**

Também é possível usar porcentagem. Usando porcentagem, você pode adicionar tantas mudanças de estilo como queira.

## **CSS Animations - propriedades**

- Animation-name: define o nome da animação (referencia o keyframe)
- Animation-duration: duração da animação
- Animation-delay: tempo de espera para iniciar a animação
- Animation-iteration-count: define quantas vezes a animação será executada (pode ser infinito com o valor "infinite"
- Animation-direction: define se a animação será executada no sentido inverso, por exemplo.

### **CSS Animations - shorthand**

Pode ser usado shorthand para a animation, definindo suas propriedades em uma única propriedade CSS.

```
div {
    animation: example 5s linear 2s infinite
alternate;
}
```

# Desafio

- 1. No codePen, crie uma div cujo background é uma imagem de um campo de futebol
- 2. Crie uma outra div, dentro da primeira, e adicione um estilo de forma que ela fique circular (será a bola).
- 3. Faça uma animação que deverá:
  - a. Ser infinita
  - b. Trocará gradativamente a cor da bola, a cada vez que ela se movimenta
  - c. Deverá se movimentar apenas por um dos lados do campo, sem sair dos limites do mesmo.

# Dúvidas?



github.com/drcabral



twitter.com/DrCabrales



diogo.cabral.dev@gmail.com