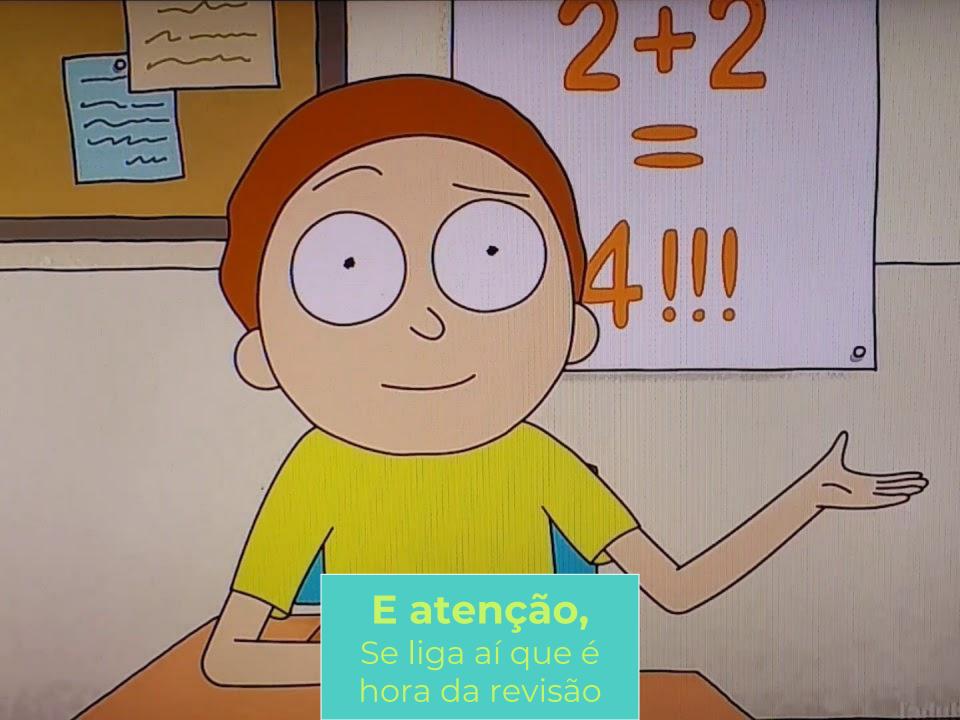
Olá!



Lembrando...

- Definições CSS
 - a. Comentário, Seletor, Estilo Inline, Folha interna e externa
- 2. Seletores
 - a. Espaço, vírgula, maior que e mais
- 3. Fontes
 - a. Font-style, Font-variant, Font-weight, Font-size, Font-family, @font-face

CSS Aula 05

Background

Iremos aprender a trabalhar com o nosso background.

Background

O CSS possui propriedades para trabalharmos com o conteúdo de fundo do nosso site. É possível manipular coisas como:

- Cor de fundo
- Imagem de fundo
- Fundo em repetição
- Posição

Background-color

A propriedade background-color define a cor de fundo para o seu site, e é descrita da seguinte forma:

```
body {
    background-color: lightblue;
}
```

Pode-se definir a cor no CSS de três diferentes formas:

- Uma cor pré-definida (Exemplo: "red")
- Uma valor HEX (Exemplo: "#b3b3ff")
- Um valor RGB (Exemplo: "rgb(255,0,0)")

Background-image

A propriedade background-image atribui uma imagem como plano de fundo para o site. Por padrão, a imagem é repetida até que cubra todo o elemento ao qual o background está sendo alterado.

```
body {
    background-image: url("bgdesert.jpg");
}
```

A repetição pode ser trabalhada através da propriedade background-repeat, que pode receber os valores "repeat-y", "repeat-x" e "no-repeat".

Background-position

A propriedade background-position define a posição da imagem no background.

```
body {
    background-position: right top;
}
```

Background-attachment

A propriedade background-attachment define que a posição da imagem no background será fixada (e não se movimentará com o scroll da página).

```
body {
    background-image: url("img_tree.png");
    background-repeat: no-repeat;
    background-position: right top;
    background-attachment: fixed;
}
```

Background Shorthand

Para diminuir a quantidade de código escrita para o background, é possível definir tudo de uma única vez, utilizando apenas "background" como propriedade.

```
body {
    background: #ffffff url("img_tree.png") no-repeat right top;
}
```

Exercício 1

- 1. Usando o Codepen, crie uma página que conterá dois backgrounds:
 - a. O container externo será toda a página (mas definiremos uma altura de 1400px)
 - b. O Container interno ao primeiro terá o background com a altura de 700px;
 - c. No primeiro, crie um background-image com repetições horizontais e verticais e posição fixa no site. Utilize se possível uma imagem de textura.
 - d. No segundo, crie um background-image sem repetições
- 2. Coloque um Título apenas para ilustrar do que se trata o site.
 - Adicione estilo ao título para ficar coerente com o padrão da sua página

Exemplo



2.

Espaçamento

Iremos aprender a espaçar nossos elementos HTML.

Espaçamento entre letras

O CSS possui uma propriedade chamada "letter-spacing", a qual pode ser atribuídos valores de espaçamento.

```
h1 {
    letter-spacing: 2px;
}
h2 {
    letter-spacing: -3px;
}
```

Margem

As margens de elementos HTML podem ser trabalhadas através da propriedade "margin" do CSS. Ela pode receber de um a quatro valores.

```
margin: 25px 50px 75px 100px;
margin: 25px 50px 75px;
margin: 25px 50px;
margin: 25px;

margin-left: 20px;
margin-bottom: 20px;
margin-top: 20px;
margin-right: 20px;
```

Margem

- Quatro valores: superior, direita, inferior, esquerda
- Três valores: superior, direita e esquerda, inferior
- Dois valores: superior e inferior, direita e esquerda
- Um valor: todas as margens recebem mesmo valor

Preenchimento

Os preenchimentos de elementos HTML podem ser trabalhadas através da propriedade "padding" do CSS. Ela pode receber de um a quatro valores.

```
padding: 25px 50px 75px 100px;
padding: 25px 50px 75px;
padding: 25px 50px;
padding: 25px;

padding-left: 20px;
padding-bottom: 20px;
padding-top: 20px;
padding-right: 20px;
```

Preenchimento

- Quatro valores: superior, direita, inferior, esquerda
- Três valores: superior, direita e esquerda, inferior
- Dois valores: superior e inferior, direita e esquerda
- Um valor: todas as margens recebem mesmo valor

Exercício 2

- 1. Usando o CodePen, faça duas div que conterão:
 - a. Um background diferente cada (podendo ser imagem ou cor)
 - b. A primeira conterá uma altura de 500px e uma margem em todas as direções de 200px
 - c. A segunda conterá uma altura de 500px e um preenchimento de 200px em todas as direções.
- 2. Observem o comportamento obtido

3.

Estilos condicionais e dimensões de tela

Iremos aprender a adaptar nosso CSS para determinadas condições.

Media Queries

São trechos do CSS que são apenas aplicados em caso de validade da condição inserida. É utilizado "@media" para indicar que o bloco CSS se trata de um condicional.

```
@media (max-width: 700px) {
         div {
            font-size: 100px;
         }
}
```

Media Queries

Também é possível, por exemplo, definir estilos específicos para determinado tipo de orientação de tela (retrato / paisagem). O typo "screen" indica que o estilo deve ser aplicado à telas coloridas e resoluções adequadas.

```
@media only screen and (orientation:
landscape) {
    body {
       background-color: lightblue;
    }
}
```

Exercício 3

1. Utilize media queries para fazer um estilo para um HTML básico, onde com menos de 400px de largura a cor de fundo deve ser vermelha e com mais de 400px deverá ser roxa.

Viewport

O viewport foi adicionado ao HTML5 para que o web developer consiga ter controle sobre o tamanho de tela ao qual vai lidar, através do elemento "meta" no "head" da página.

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

Indica que a largura deverá ser a largura do dispositivo ao qual a página está aberta.

Define o zoom inicial da página ao ser aberto pelo navegador..

Unidades

Iremos identificar quando é melhor usar cada tipo de unidade.

Unidades

O CSS possui diversas propriedades que definem tamanhos, e para elas existem unidades de medidas aceitas para seus valores.

Quando o valor para uma dessas propriedades for 0, a unidade poderá ser omitida.

Existem dois tipos de unidades de comprimento no CSS: unidades relativas e unidades absolutas.

Comprimentos relativos

em	Em relação ao tamanho da fonte do elemento (2em significa 2 vezes o tamanho da fonte atual) <u>Try it</u>
ex	Relativo ao x-height da fonte atual (raramente usado) <u>Try it</u>
ch	Em relação à largura do "0" (zero)
rem	Em relação ao tamanho da fonte do elemento raiz
vw	Em relação a 1% da largura da viewport * <u>Try it</u>
vh	Em relação a 1% da altura da viewport * <u>Try it</u>
vmin	Em relação a 1% da dimensão menor da viewport *Try it
vmax	Em relação a 1% da dimensão maior da viewport *

Comprimentos absolutos

cm	centímetros <u>Try it</u>
mm	milímetros <u>Try it</u>
in	polegadas (1in = 96px = 2.54cm) <u>Try it</u>
px *	pixels $(1px = 1/96th of 1in)$ Try it
pt	points (1pt = 1/72 of 1in)Try it
рс	picas (1pc = 12 pt)

Dúvidas?



github.com/drcabral



twitter.com/DrCabrales



diogo.cabral.dev@gmail.com