



Università degli studi di Napoli Parthenope

**Progetto Ingegneria del Software e Interazione
Uomo Macchina**

A.A. 2023/2024

Analisi dei Requisiti

"GamersHarem"

Proponenti:

Porritiello Francesco 0124002486
Esposito Francesco 0124002629

1. Introduzione.....	3
2. Sistema Corrente.....	3
3. Sistema Proposto.....	4
3.1 Panoramica (Obiettivi del Sistema).....	4
3.2 Requisiti Funzionali.....	5
3.3 Requisiti non Funzionali.....	5
3.4 Vincoli (“Pseudo requisiti”).....	6
3.5 Modelli del Sistema.....	7
3.5.1 Utenti del Sistema.....	7
3.5.2 Scenari.....	7
3.5.3 Modello casi d’uso.....	9
3.5.4 Modello ad oggetti.....	16
3.5.4.1 Dizionario dei Dati.....	16
3.5.4.2 Diagrammi delle Classi.....	17
3.5.5 Interfaccia Utente.....	18
3.5.5.1 Scopo.....	18
3.5.5.2 Modo d’uso.....	19
3.5.5.3 Fedeltà.....	19
3.5.5.4 Completezza Funzionale.....	19
3.5.5.5 Durata.....	19
3.5.6 Descrizione del Prototipo.....	20
3.5.6.2 Metodologia Usata.....	26
3.5.6.3 Sintesi delle interviste.....	28

1. Introduzione

Il nostro progetto consiste in un'applicazione web dedicata ai giocatori, sviluppata utilizzando Flask in Python. L'app offre funzionalità di autenticazione degli utenti, consentendo loro di registrarsi e accedere in modo sicuro. Gli utenti possono cercare giochi e esplorare pagine dedicate a titoli specifici e piattaforme come PC, PlayStation, Xbox e Nintendo. Una caratteristica chiave è l'integrazione dei pagamenti con PayPal, che richiede l'accesso dell'utente prima di procedere. L'app si collega a un database MongoDB tramite Flask-PyMongo per gestire dati utente e informazioni sui giochi.

2. Sistema Corrente

GamersHarem adotta un'architettura monolitica basata su Flask, un framework di sviluppo web in Python. La sua struttura modulare è organizzata in diverse route, ognuna dedicata a specifiche funzionalità come autenticazione, registrazione, visualizzazione delle pagine di gioco e gestione dei pagamenti tramite PayPal. La persistenza dei dati è affidata a MongoDB, sfruttando il pacchetto Flask-PyMongo.

La sicurezza costituisce una priorità, con l'impiego di hash per le password e l'utilizzo di una chiave segreta di sessione per mantenere attiva l'identità dell'utente durante la navigazione. L'applicazione implementa anche un sistema di pagamento fluido attraverso PayPal, gestendo l'accesso e la creazione degli ordini mediante le API specifiche.

L'interfaccia utente è stata progettata con l'obiettivo di massimizzare l'intuitività e l'accessibilità per gli utenti. Le varie funzionalità sono presentate in modo chiaro, con una struttura di navigazione che facilita l'esplorazione delle diverse sezioni. La scelta di Flask come framework agevola la gestione delle richieste e delle risposte, contribuendo a garantire un'esperienza d'uso piacevole e senza intoppi.

3. Sistema Proposto

3.1 Panoramica (Obiettivi del Sistema)

Gamers Harem offre:

1. **Interfaccia Utente Intuitiva:** L'obiettivo principale è rendere il sistema estremamente user-friendly. L'interfaccia utente è stata progettata per essere intuitiva, consentendo agli utenti di navigare facilmente tra le diverse sezioni, trovare i loro giochi preferiti e accedere rapidamente alle funzionalità principali, come registrazione e login.
2. **Descrizioni Dettagliate dei Giochi:** GamersHarem si impegna a fornire informazioni dettagliate sui giochi disponibili. Ogni pagina di gioco presenta una descrizione completa, offrendo agli utenti un'anteprima delle caratteristiche e dell'esperienza di gioco. Questo aiuta gli utenti a prendere decisioni informate prima di acquistare o esplorare nuovi titoli.
3. **Diversità di Giochi:** L'obiettivo è offrire una vasta gamma di giochi per accontentare un pubblico diversificato. Che si tratti di giochi per PC, PlayStation, Xbox, Nintendo o altri, GamersHarem si impegna a soddisfare le preferenze di tutti gli appassionati di videogiochi.
4. **Sistema di Pagamento Sicuro con PayPal:** La piattaforma offre una modalità di pagamento sicura e affidabile attraverso PayPal. Gli utenti possono effettuare transazioni in modo rapido e protetto, garantendo un'esperienza di acquisto senza preoccupazioni.
5. **Facilità di Registrazione e Login:** GamersHarem mira a semplificare i processi di registrazione e login. Gli utenti possono creare facilmente un account e accedere alla piattaforma in pochi passaggi, garantendo un accesso rapido alle funzionalità personalizzate.

3.2 Requisiti Funzionali

1. **Autenticazione Utente:**
 - Gli utenti devono poter effettuare il login utilizzando l'email e la password.
 - La registrazione di un nuovo account utente deve essere possibile attraverso l'inserimento di informazioni richieste.
2. **Navigazione e Visualizzazione dei Giochi:**
 - Gli utenti devono poter navigare tra diverse categorie di giochi (PC, PlayStation, Xbox, Nintendo).
 - Ciascun gioco viene accompagnato da una descrizione dettagliata e immagini correlate.
3. **Funzionalità di Ricerca:**
 - Gli utenti devono poter cercare giochi utilizzando una barra di ricerca.
 - Il sistema deve restituire risultati pertinenti in base alle query di ricerca degli utenti.
4. **Gestione del Carrello:**
 - Gli utenti devono poter aggiungere e rimuovere giochi dal carrello.
 - La visualizzazione del carrello deve mostrare il riepilogo degli articoli selezionati.
5. **Pagamenti con PayPal:**
 - Gli utenti devono poter effettuare pagamenti per i giochi attraverso il sistema di PayPal.
 - La generazione di ordini e la gestione degli importi devono avvenire in modo sicuro e affidabile.
6. **Gestione Sessione Utente:**
 - Il sistema deve mantenere la sessione dell'utente durante la navigazione.
 - Il logout deve terminare la sessione corrente dell'utente.

3.3 Requisiti non Funzionali

1. **Sicurezza:**
 - Le password degli utenti devono essere conservate in modo sicuro utilizzando hash.
 - Le comunicazioni tra il client e il server devono essere crittografate per garantire la privacy.
2. **Performance:**
 - Il sistema deve gestire un carico di utenti simultanei senza perdita significativa di prestazioni.
 - Il tempo di risposta del sistema deve essere accettabile durante la navigazione e l'elaborazione dei pagamenti.
3. **Usabilità:**
 - L'interfaccia utente deve essere intuitiva e facile da navigare.
 - La presentazione delle informazioni sui giochi deve essere chiara e comprensibile per gli utenti.

4. Affidabilità:

- Il sistema deve essere stabile e non subire interruzioni frequenti.
- La gestione degli errori deve essere efficace, con messaggi di errore informativi per gli utenti.

5. Integrazione di Servizi Esterini:

- L'integrazione con il servizio di pagamento PayPal deve essere affidabile e sicura.
- Le informazioni sui giochi devono essere aggiornate regolarmente tramite interazione con il database MongoDB.

6. Compatibilità:

- L'applicazione deve essere compatibile con diversi browser web e dispositivi.

3.4 Vincoli (“Pseudo requisiti”)

Connessione Internet: Per utilizzare appieno le funzionalità del sistema, gli utenti devono disporre di una connessione Internet stabile.

Dispositivi Supportati: L'applicazione è progettata per funzionare su dispositivi sia desktop che mobile, assicurando una buona esperienza utente su schermi di diverse dimensioni.

Librerie Esterne: L'uso di librerie specifiche di Flask e MongoDB è obbligatorio per garantire la corretta funzionalità del sistema.

3.5 Modelli del Sistema

3.5.1 Utenti del Sistema

1. Utente:

- **Descrizione:** Gli utenti registrati sono coloro che hanno creato un account su GamersHarem. Possono accedere a funzionalità personalizzate, come la gestione del profilo, la visualizzazione della cronologia degli acquisti e l'accesso ai giochi preferiti.
- **Ruoli Associati:** Utente, Cliente.
- **Contesto di Utilizzo:** L'utente registrato utilizza il sistema per esplorare, acquistare giochi e gestire il proprio account.

2. Admin:

- **Descrizione:** Gli amministratori del sistema hanno accesso privilegiato per gestire e monitorare l'applicazione GamersHarem. Possono aggiornare il catalogo dei giochi, gestire gli utenti, analizzare le metriche e risolvere eventuali problemi.
- **Ruoli Associati:** Amministratore.
- **Contesto di Utilizzo:** Gli amministratori utilizzano il sistema per garantire il corretto funzionamento, la sicurezza e l'aggiornamento delle informazioni.

3.5.2 Scenari

1 - Registrazione Utente

Attori partecipanti: Francesco

1. Francesco accede al sito web di GamersHarem.
2. Naviga nella pagina principale e decide di registrarsi per accedere a funzionalità esclusive.
3. Clicca sull'opzione di registrazione nel menu di navigazione.
4. Compila il modulo di registrazione con le informazioni richieste, inclusi indirizzo email, nickname e password.
5. Invia il modulo di registrazione.
6. Il sistema verifica la validità dei dati inseriti.
7. Se la registrazione è riuscita, il sistema mostra un messaggio di successo e reindirizza l'utente alla pagina di login.
8. L'utente ora può accedere con le credenziali appena create.

2 - Login

Attori partecipanti: Francesco

Francesco con le credenziali create precedentemente interagendo col menu opportuno per effettuare il log-in entra in sessione come utente registrato al sito.

3 - Ricerca di giochi

Attori partecipanti: Pasquale

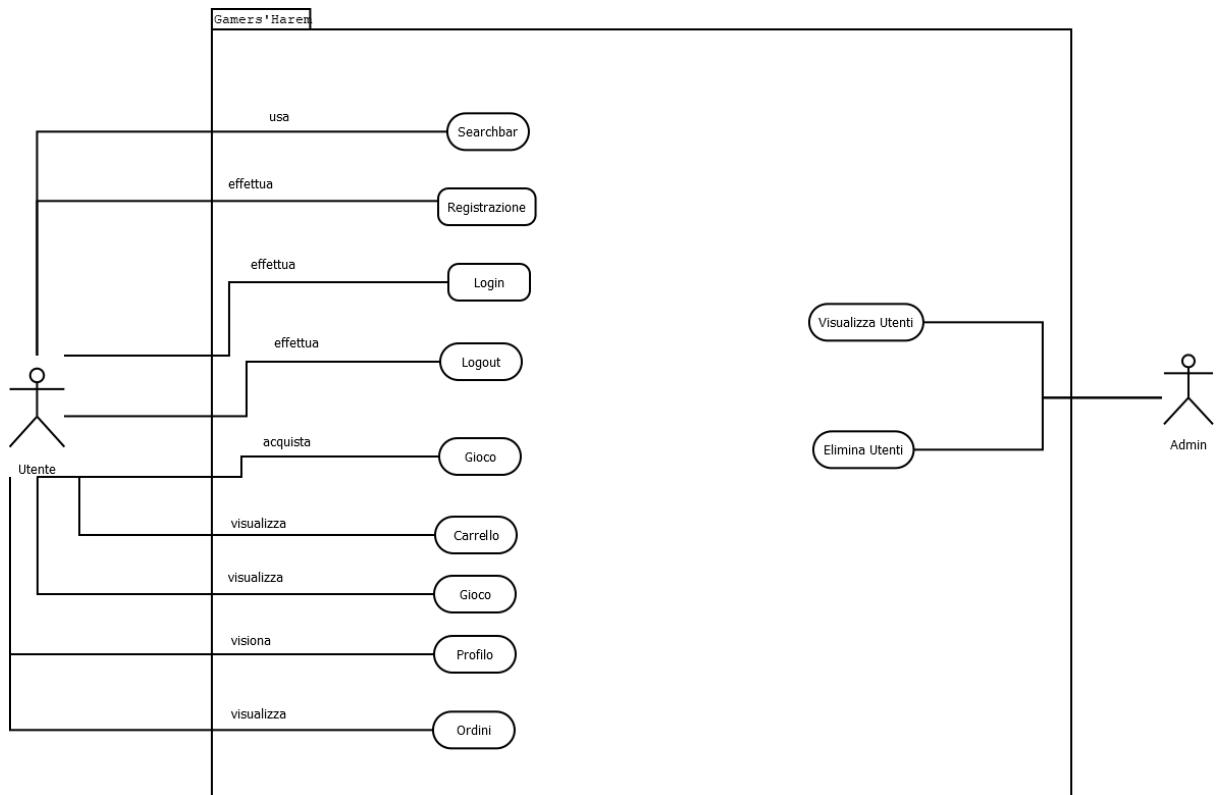
1. Pasquale interagisce con la search-bar.
2. Inserisce il titolo di un gioco o una parola chiave nella barra di ricerca.
3. Il sistema esegue una ricerca nel database dei giochi.
4. Mostra i risultati della ricerca a Pasquale.
5. Pasquale visualizza i dettagli del gioco di suo interesse.

4 - Acquisto gioco

Attori partecipanti: Lorena

1. Lorena ha effettuato l'accesso al suo account.
2. Aggiunge un gioco al carrello e decide di procedere con l'acquisto.
3. Nella pagina del carrello, seleziona l'opzione di pagamento con PayPal.
4. Viene reindirizzata a una pagina sicura di PayPal per l'autenticazione.
5. Dopo aver effettuato l'accesso e confermato l'ordine su PayPal, viene reindirizzata al sito di GamersHarem.

3.5.3 Modello casi d'uso



NOME:	REGISTRAZIONE
ATTORI PARTECIPANTI:	Francesco: utente
FLUSSO EVENTI:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Francesco accede alla pagina di registrazione. 2. Francesco compila il modulo di registrazione inserendo le informazioni richieste (email, nickname, password). 3. Il sistema verifica la validità delle informazioni inserite. 4. Francesco viene reindirizzato alla pagina home.
CONDIZIONI DI ENTRATA:	Francesco non è autenticato.
CONDIZIONI DI USCITA:	Francesco viene reindirizzato alla pagina di login se l'operazione è andata a buon fine. Nel caso in cui Nickname o Email siano già in uso verrà visualizzato un errore.

NOME:	AGGIUNGI AL CARRELLO
ATTORI PARTECIPANTI:	Stefano: utente
FLUSSO EVENTI:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Stefano si reca nella pagina del gioco interessato. 2. Stefano clicca su "Aggiungi". 3. Il sistema verifica la disponibilità del gioco e lo aggiunge al carrello dell'utente. 4. Stefano può continuare a navigare o procedere al pagamento nel carrello.
CONDIZIONI DI ENTRATA:	Stefano è autenticato.
CONDIZIONI DI USCITA:	Il gioco è stato con successo aggiunto al carrello dell'utente.

NOME:	LOGOUT
ATTORI PARTECIPANTI:	Silvia: utente
FLUSSO EVENTI:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Silvia autenticata è attiva sulla piattaforma. 2. Silvia clicca su "Logout" o una funzione simile. 3. Il sistema interrompe la sessione dell'utente. 4. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina principale. 5. Silvia può navigare come ospite o effettuare un nuovo accesso.
CONDIZIONI DI ENTRATA:	Silvia è autenticata.
CONDIZIONI DI USCITA:	Silvia è stata disconnessa con successo e viene reindirizzata alla pagina principale.

NOME:	LOGIN
ATTORI PARTECIPANTI:	Giacomo: utente
FLUSSO EVENTI:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giacomo accede alla pagina di login. 2. Giacomo inserisce l'indirizzo email e la password. 3. Giacomo invia il modulo di login. 4. Il sistema verifica le credenziali e autentica l'utente. 5. Se le credenziali sono corrette, il sistema crea una sessione per l'utente autenticato. 6. Giacomo viene reindirizzato alla pagina principale della piattaforma.
CONDIZIONI DI ENTRATA:	Giacomo non è autenticato.
CONDIZIONI DI USCITA:	Giacomo è entrato in sessione e viene reindirizzato alla pagina principale.

NOME:	RICERCA GIOCO
ATTORI PARTECIPANTI:	Emanuele : utente
FLUSSO EVENTI:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Emanuele si trova sulla homepage di GamersHarem. 2. Emanuele digita una query nella search bar per cercare un gioco specifico. 3. Emanuele preme "Invio" o clicca sul pulsante di ricerca. 4. Il sistema elabora la query e cerca il gioco nel database. 5. Se un gioco corrispondente viene trovato, l'utente viene reindirizzato alla pagina del gioco.
CONDIZIONI DI ENTRATA:	Emanuele desidera cercare un gioco sulla piattaforma.
CONDIZIONI DI USCITA:	Emanuele viene reindirizzato alla pagina del gioco se una corrispondenza è stata trovata, altrimenti viene visualizzato un errore.

NOME:	ACQUISTA GIOCO
ATTORI PARTECIPANTI:	Enrico: utente
FLUSSO EVENTI:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Enrico si trova sulla pagina del gioco che desidera acquistare. 2. Enrico preme il pulsante "Acquista". 3. Il sistema verifica se l'utente è autenticato. Se non lo è, viene reindirizzato alla pagina di login. 4. Enrico conferma l'acquisto. 5. Il sistema calcola il prezzo del gioco e richiede l'approvazione del pagamento a PayPal. 6. Enrico viene reindirizzato alla pagina di pagamento di PayPal. 7. Enrico effettua il pagamento tramite PayPal. 8. PayPal conferma il pagamento e reindirizza l'utente alla pagina di conferma dell'acquisto su GamersHarem.
CONDIZIONI DI ENTRATA:	Enrico autenticato desidera acquistare un gioco.
CONDIZIONI DI USCITA:	Enrico riceve conferma dell'acquisto.

NOME:	VISIONA PROFILO
ATTORI PARTECIPANTI:	Ciro: utente
FLUSSO EVENTI:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ciro è autenticato e si trova sulla pagina principale. 2. Ciro naviga nel menu e seleziona il "Profilo". 3. Il sistema mostra le informazioni del profilo dell'utente. 4. Ciro naviga fuori dalla pagina del profilo.
CONDIZIONI DI ENTRATA:	Ciro è autenticato e desidera visualizzare o modificare il proprio profilo.
CONDIZIONI DI USCITA:	Ciro visualizza le informazioni del profilo e

	ritorna alla pagina principale.
--	---

NOME:	VISUALIZZA ORDINI
ATTORI PARTECIPANTI:	Luigi: utente
FLUSSO EVENTI:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Luigi è autenticato e si trova sulla pagina principale. 2. Luigi naviga nel profilo e seleziona l'opzione "Ordini" o simile. 3. Il sistema mostra l'elenco degli ordini effettuati dall'utente, inclusi dettagli come titoli dei giochi. 4. Luigi esplora gli ordini passati e le relative informazioni. 5. Luigi naviga fuori dalla pagina degli ordini.
CONDIZIONI DI ENTRATA:	Luigi è autenticato e desidera visualizzare lo storico degli ordini.
CONDIZIONI DI USCITA:	Luigi visualizza con successo l'elenco degli ordini e ritorna alla pagina principale.

NOME:	VISUALIZZA IL CARRELLO
ATTORI PARTECIPANTI:	Gemma: utente
FLUSSO EVENTI:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gemma interagisce con la navbar. 2. Clicca sull'icona del carrello. 3. Viene reindirizzata alla pagina del carrello e da qui potrà visionare gli elementi aggiunti ad esso.
CONDIZIONI DI ENTRATA:	Gemma è autenticata.
CONDIZIONI DI USCITA:	Gemma viene reindirizzata al carrello.

NOME:	VISUALIZZA UTENTE
ATTORI PARTECIPANTI:	Admin: amministratore
FLUSSO EVENTI:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin cerca il Nickname dell'utente. 2. Admin visualizza le informazioni dell'utente ricercato.
CONDIZIONI DI ENTRATA:	Admin effettua l'accesso.
CONDIZIONI DI USCITA:	L'admin visualizza gli utenti, se ci sono.

NOME:	ELIMINA UTENTE
ATTORI PARTECIPANTI:	Admin: amministratore
FLUSSO EVENTI:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin cerca il Nickname dell'utente. 2. Admin procede all'eliminazione del suo profilo.
CONDIZIONI DI ENTRATA:	L'utente viene eliminato dal database, se trovato.
CONDIZIONI DI USCITA:	L'utente viene eliminato.

3.5.4 Modello ad oggetti

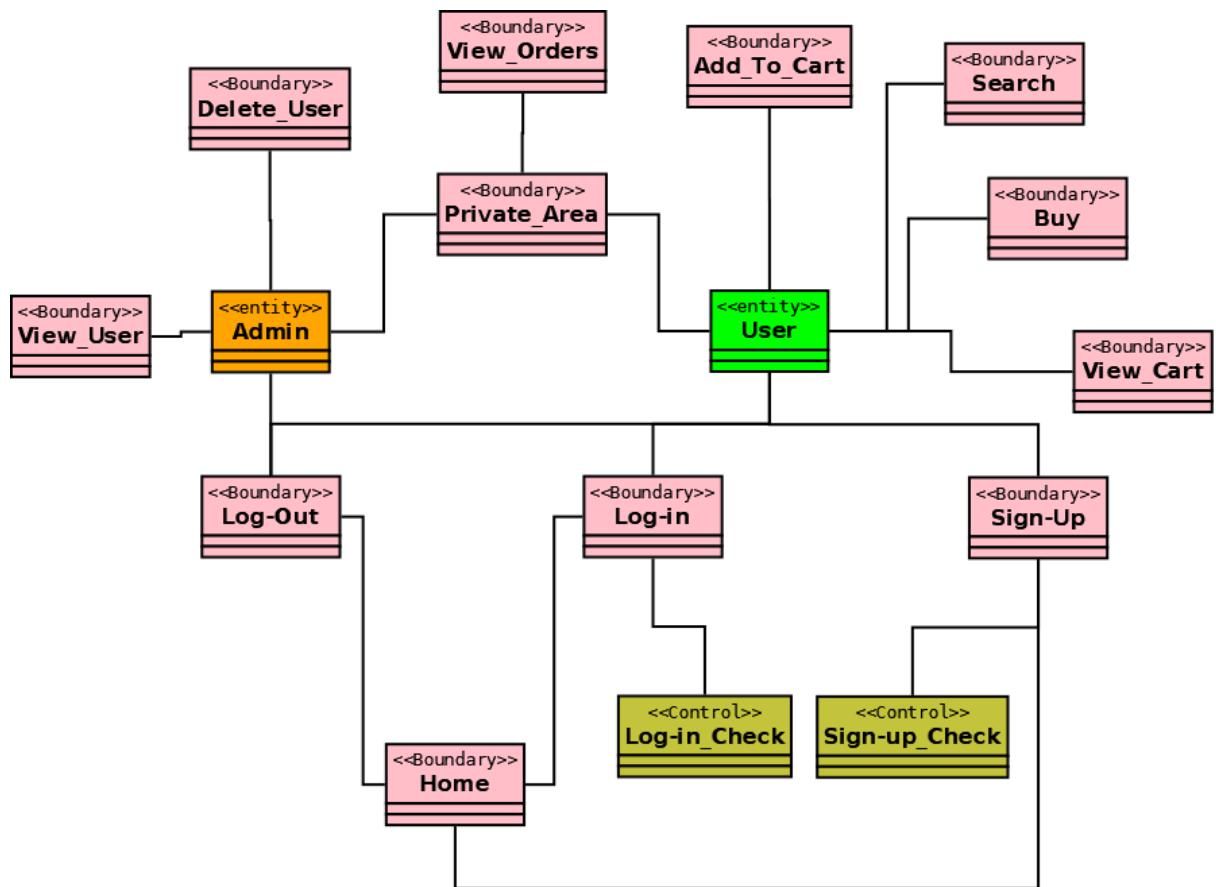
3.5.4.1 Dizionario dei Dati

Entity	
User	Utente che usufruisce del servizio.
Admin	Moderatore del sito.

Boundary	
Log-In	L'utente o l'amministratore effettua l'accesso come utente registrato.
Log-Out	L'utente o l'amministratore effettua la disconnessione dalla sessione.
Delete_User	L'amministratore elimina un utente.
Sign-Up	L'utente si registra al sito.
View_User	L'amministratore visualizza le informazioni di un utente registrato.
View_Cart	L'utente visualizza il carrello.
Buy	Pulsante per effettuare un acquisto.
Search	Search-Bar per la ricerca di un gioco.
Add_To_Cart	Pulsante che aggiunge un articolo al carrello
Private_Area	Pulsante che apre l'area privata
Home	Schermata principale
View_Order	Schermata che mostra gli ordini effettuati

Control	
Log-in_Check	Controllo presenza delle credenziali nel DB.
Sign-up-Check	Controllo di credenziali già in uso.

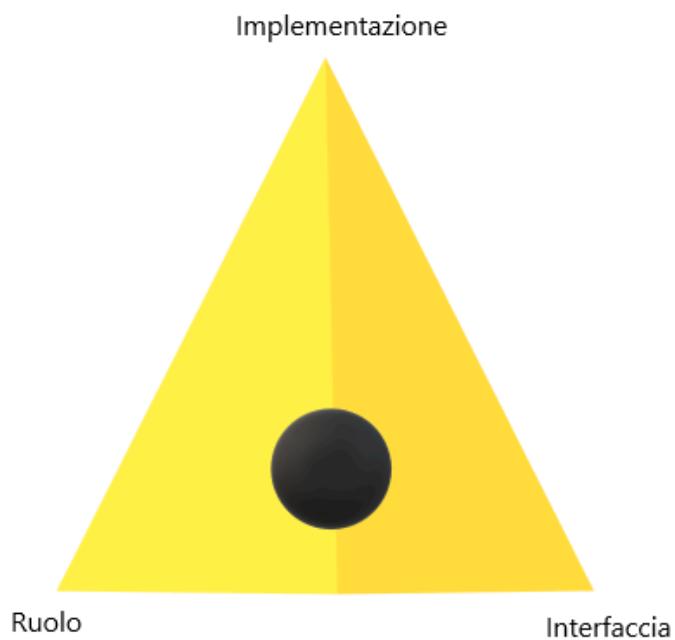
3.5.4.2 Diagrammi delle Classi



3.5.5 Interfaccia Utente

3.5.5.1 Scopo

- **Ruolo:** Il prototipo ha il ruolo di dimostrare le funzionalità chiave del sistema GamersHarem, focalizzandosi su elementi come autenticazione, ricerca di giochi, aggiunta al carrello e pagamento tramite PayPal.
- **Interfaccia:** Il prototipo include l'interfaccia utente rappresentata dai template HTML di Flask. Ci si concentra sulla navigazione tra le pagine, l'interazione con la barra di ricerca, l'aggiunta di giochi al carrello e il completamento di un pagamento simulato con PayPal.
- **Implementazione:** Il prototipo è implementato utilizzando il framework Flask, Python, Py-Mongo e MongoDB per il back end e HTML per il front end. Gli aspetti chiave delle funzionalità sono implementati in modo semplificato per dimostrare il flusso principale dell'applicazione.



3.5.5.2 Modo d'uso

- **Statico:** Il prototipo consente agli utenti di visualizzare staticamente le diverse pagine del sito, esplorare l'interfaccia e ottenere una comprensione visuale delle funzionalità offerte.
- **Dinamico:** Gli utenti possono interagire dinamicamente con il prototipo attraverso la simulazione di azioni come il login, la ricerca di giochi, l'aggiunta al carrello e il completamento del pagamento.
- **Interattivo:** Il prototipo offre un'esperienza interattiva consentendo agli utenti di seguire il flusso principale dell'applicazione, ma con funzionalità semplificate rispetto alla versione completa.

3.5.5.3 Fedeltà

Il prototipo è ad alta fedeltà, poiché include dettagli di implementazione avanzati, stili grafici elaborati e mira a offrire un'esperienza visiva simile alla versione completa del sistema GamersHarem.

3.5.5.4 Completezza Funzionale

Il nostro prototipo, di tipo orizzontale, è stato sviluppato con l'obiettivo di fornire una visione completa e funzionale del nostro sito. Al contrario di un semplice mock-up visivo, il prototipo rappresenta un'implementazione pratica di tutte le funzionalità previste.

3.5.5.5 Durata

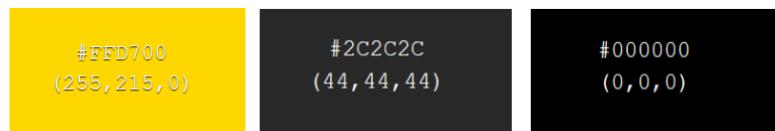
Il prototipo è progettato per essere incrementale ed evolutivo. A mano a mano che gli utenti interagiscono con il prototipo, vengono raccolti feedback e suggerimenti. Questi feedback alimentano l'evoluzione del prototipo, consentendo l'aggiunta graduale di nuove funzionalità e il miglioramento di quelle esistenti nel tempo. L'approccio incrementale assicura che il prototipo si sviluppi gradualmente, adattandosi alle esigenze e alle preferenze degli utenti.

3.5.6 Descrizione del Prototipo

Il prototipo di GamersHarem è realizzato con l'obiettivo di fornire una visione iniziale del sistema, utilizzando tecnologie chiave come Python 3, Flask, HTML, CSS e Bootstrap. L'interfaccia segue gli standard della ISO 924-110, garantendo un'esperienza utente intuitiva.

Il prototipo offre una rappresentazione dinamica e interattiva delle funzionalità chiave del sistema, consentendo agli utenti di esplorare l'interfaccia e anticipare il flusso del sistema. La sua implementazione utilizza le stesse tecnologie previste per il sistema finale.

A seguire, la paletta cromatica adottata nel prototipo di GamersHarem. I colori selezionati sono attentamente scelti per garantire chiarezza, coerenza e una piacevole esperienza visiva agli utenti.



Desktop UX

 [Cerca](#)  

Benvenuti su Gamers'Harem

Mai sottovalutare l'effetto che può avere la persona giusta nel luogo sbagliato.



Baldur's Gate III **40.00€**



Marvel's Spider-Man 2 **71.15€**



The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom **78.19€**



Forza Horizon 5 **29.99€**



Monster Hunter: Rise **15.00€**



Black Desert **9.99€**

 [Cerca](#)  



SPIDER-MAN 2

71,15€ [Acquista](#) [Aggiungi](#)

Marvel's Spider-Man 2

Gli Spider-Man Peter Parker e Miles Morales tornano su PS5 per una nuova emozionante avventura della serie acclamata dalla critica Marvel's Spider-Man. Oscilla, salta e utilizza le Web Wings per viaggiare nella New York della Marvel, passando rapidamente da Peter Parker a Miles Morales per vivere storie diverse e usare nuovi poteri epici, mentre l'iconico cattivo Venom minaccia di distruggere le loro vite, la loro città e le persone che amano.

About us:

Siamo due studenti universitari appassionati di tecnologia e innovazione, entrambi iscritti al corso di Computer Science presso l'Università Parthenope di Napoli.

La nostra missione è esplorare le frontiere della conoscenza informatica e tradurre le nostre passioni in progetti concreti. Condividiamo l'entusiasmo per le sfide informatiche e l'interesse per le soluzioni creative.

Contatti:

francesco.porritiello001@studenti.uniparthenope.it francesco.esposito034@studenti.uniparthenope.it

 **Gamers' Harem** ⚡  

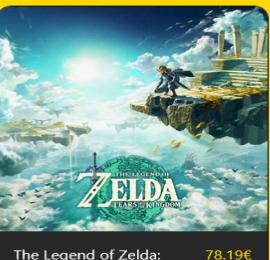
Pc
Playstation
Xbox
Nintendo



Baldur's Gate III **40.00€**



Marvel's Spider-Man 2 **71.15€**



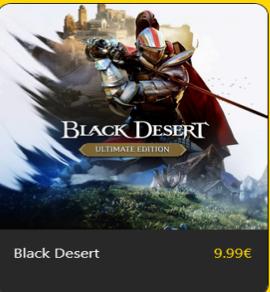
The Legend of Zelda:
Tears of the Kingdom **78.19€**



Forza Horizon 5 **29.99€**



Monster Hunter: Rise **15.00€**



Black Desert **9.99€**

 **Gamers' Harem** ⚡  

Login

Email:

Password:



[Non sei registrato?](#)



Registrazione

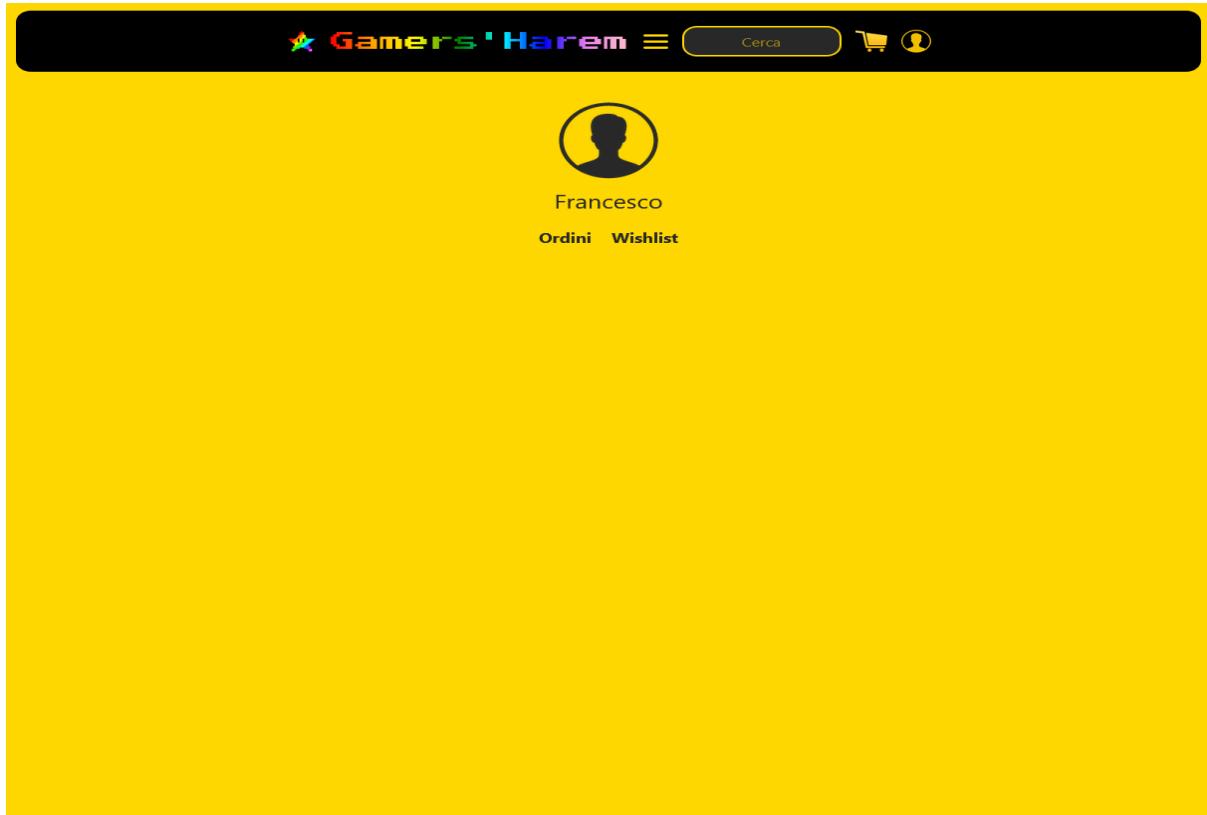
E-mail:

Nickname:

Password:

Registrati





Mobile UX

The screenshots show the following interface elements:

- Screenshot 1:** Welcome screen with a yellow header "Gamers' Harem". Below it are search and cart icons. The main text says "Benvenuti su Gamers'Harem" and a subtext "Mai sottovalutare l'effetto che può avere la persona giusta nel luogo sbagliato." Below this is a large image of the game "Baldur's Gate III" and its price "40.00€".
- Screenshot 2:** A list of platforms: "Pc", "Playstation", "Xbox", and "Nintendo". Below this is the same "Baldur's Gate III" image and price.
- Screenshot 3:** A login form titled "Login". It has fields for "Email:" and "Password:", a "Log In" button, and links for "Non sei registrato?" and "Registrati".
- Screenshot 4:** A user profile for "Francesco" showing "Ordini" and "Wishlist".
- Screenshot 5:** A registration form titled "Registrazione" with fields for "E-mail:", "Nickname:", and "Password:", and a "Registrati" button.
- Screenshot 6:** A welcome message "Benvenuto, Francesco!" with "Area Personale" and "Log Out" buttons.
- Screenshot 7:** A shopping cart titled "Il tuo Carrello" showing "Baldur's Gate 3 - 40.00€" and a "Paga Ora" button.
- Screenshot 8:** A product page for "BATTLEFIELD 2042" showing its image and price "10.80€".

About us:
Siamo due studenti universitari appassionati di tecnologia e innovazione, entusiasti di creare soluzioni scientifiche presso l'Università Parthenope di Napoli.
La nostra missione è esplorare le frontiere della conoscenza informatica e tradurre le nostre passioni in progetti concreti. Condividiamo l'entusiasmo per le sfide informatiche e l'interesse per le soluzioni creative.

Contatti:
francesco.pantaleo01@studenti.unipARTHENOPE.it
francesco.esposito04@studenti.unipARTHENOPE.it

3.5.6 Test di Usabilità

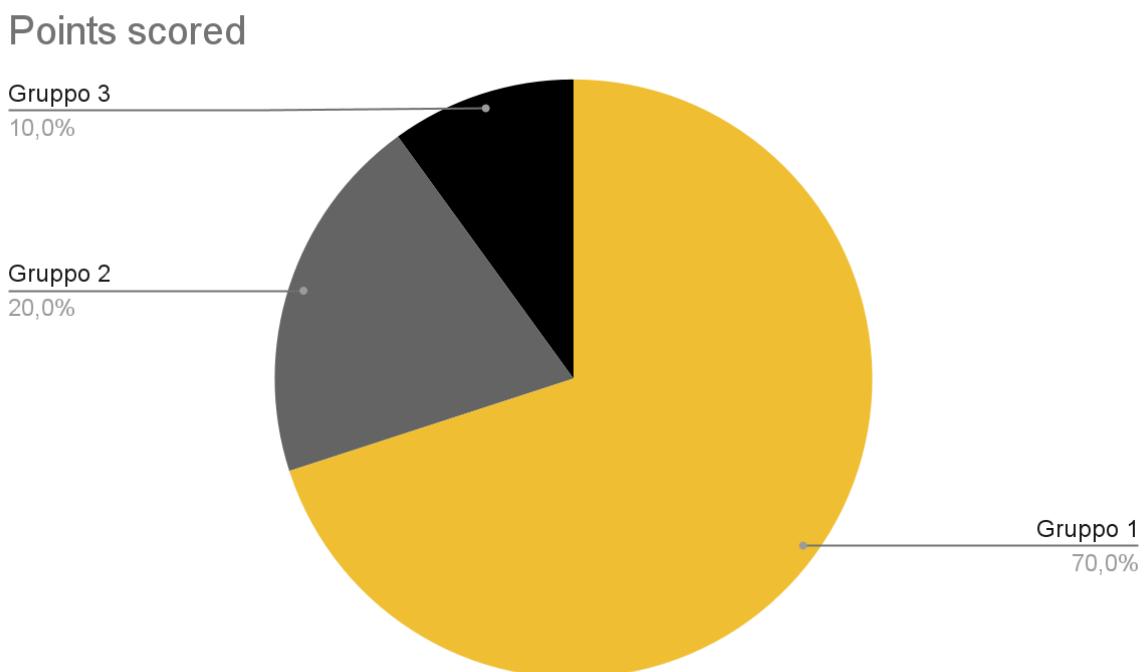
3.5.6.1 Obiettivi del Test

Il test si propone come una raccolta di feedback degli utenti, indispensabile per perfezionare l'usabilità e l'intuitività del sistema. I feedback acquisiti saranno strumentali per apportare miglioramenti mirati all'interfaccia e per risolvere bug, inclusi gli edge-case. Questo processo di analisi mira a valutare attentamente l'effettiva intuitività e funzionalità dell'interfaccia, prestando particolare attenzione alla verifica dettagliata dell'implementazione delle funzionalità proposte. In quanto parte integrante di un prototipo iterativo del sistema finale, l'obiettivo principale è assicurare che l'esperienza utente rispecchi accuratamente le intenzioni di progettazione, garantendo coerenza e correttezza nelle diverse funzioni implementate.

3.5.6.2 Metodologia Usata

Abbiamo coinvolto un campione di 10 utenti, di cui il 60% non ha esperienza pregressa nell'acquisto di giochi su siti esterni. L'obiettivo era valutare l'interfaccia e l'esperienza d'uso del nostro prototipo, con particolare attenzione a coloro che potrebbero trovare meno familiare questo tipo di piattaforma.

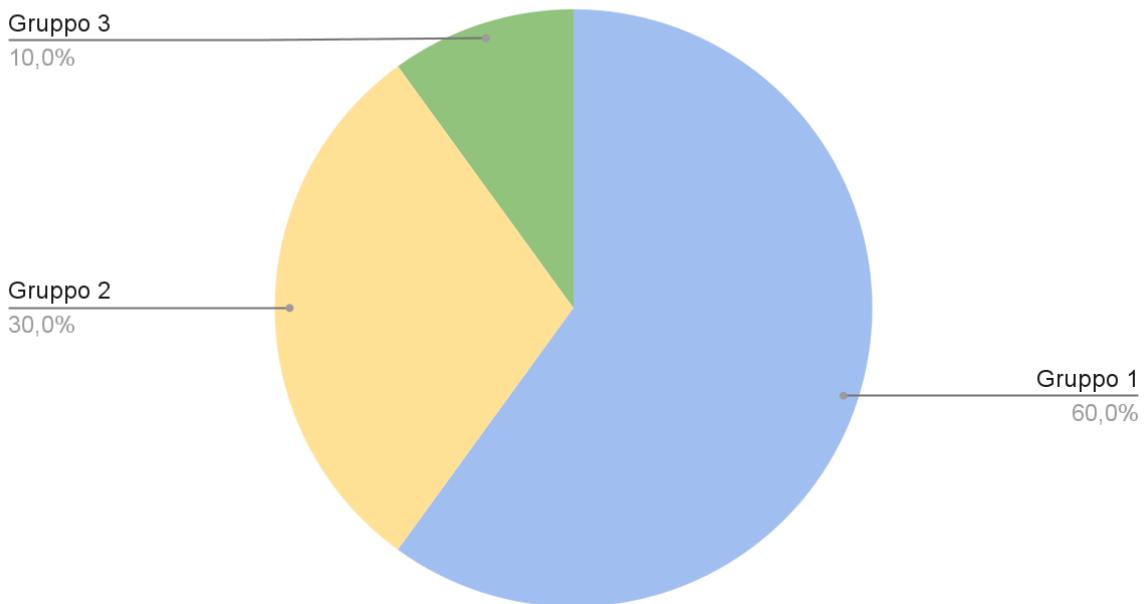
Valutazione dell'interfaccia:



- Il “Gruppo 1” ha ritenuto che l’interfaccia sia stata curata seppur non nei minimi dettagli.
- Il “Gruppo 2” invece ha ritenuto che nell’interfaccia debbano essere migliorate alcune minuzie per quanto riguarda l’interfaccia grafica.
- Il “Gruppo 3” composto da 1 solo utente facente parte dell’insieme degli utenti che non aveva familiarità con gli acquisti online, ha dovuto per l’appunto familiarizzare con l’Hamburger Menù ritenendolo in primo luogo non intuitivo.

Valutazione semplicità di acquisto:

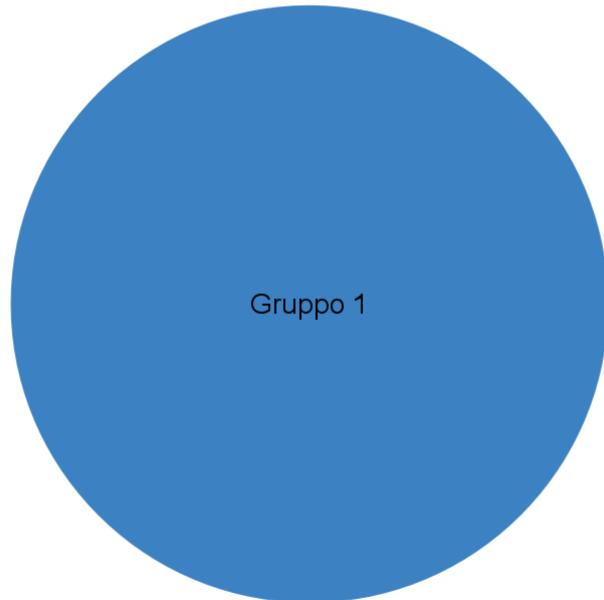
Points scored



- Il “Gruppo 1” ha completato con successo l’intero processo di acquisto.
- Il “Gruppo 2” ha incontrato alcune difficoltà durante il processo di acquisto.
- Il “Gruppo 3” non è riuscito a portare a termine l’acquisto.

Valutazione responsività della WebApp:

Points scored



- Tutti gli utenti non hanno riscontrato alcun problema relativo alla responsività della WebApp.

3.5.6.3 Sintesi delle interviste

In conclusione i feedback raccolti hanno mostrato che il soddisfacimento dell'esperienza d'uso può essere migliorata andando ad intervenire sulle rifiniture dell'interfaccia migliorandone la coerenza del linguaggio visivo usato.

1. Gli utenti ritengono che l'implementazione di nuovi metodi di pagamento possa aumentare la comodità durante il processo di acquisto.
2. Lo spostamento del menu ad hamburger è visto come un aggiornamento potenzialmente positivo per migliorare l'esperienza utente, rendendo la navigazione più intuitiva.

3.5.7 Valutazione dell'usabilità

