

# R109 – Initiation aux réseaux d'entreprise

Licence Pro Rob&IA

*Nicolas MENDEZ – Laurent ROY*

- **PARTIE 1 (sept-octobre) – 3h de cours ; 6h de TP**
  - Appréhender la structure et le fonctionnement d'un système informatique, Initiation à l'administration d'un OS Linux,
  - Comprendre les mécanismes permettant de communiquer avec l'extérieur, liens avec les réseaux informatiques.
- **PARTIE 2 (nov-déc-janv) – 10h de cours ; 14h de TP**
  - Apprendre les règles d'adressage IPv4 et comprendre le rôle d'une passerelle ,
  - Connaître la structure d'un réseau d'entreprise, Modèle OSI,
  - Protocoles ARP / IP / ICMP / TCP / UDP

- **Première partie : Initiation aux systèmes informatiques Linux**
  - 1) Introduction à l'informatique. Principe d'un OS.
  - 2) Linux : Un bref historique
  - 3) Notion des principales commandes `mkdir` ; `cd` ; `cp` ; `mv` ; `ps` ; `kill` ...
  - 4) Gestion des utilisateurs et des droits
  - 5) Lien avec les réseaux informatiques

- **Deuxième partie : Initiation aux réseaux d'entreprise**

- 1) IPv4 ; configuration cartes réseaux ; rôle d'une passerelle,

- 2) Modèles OSI

- 3) Analyse de protocoles

- a) Couche 2 : Adresses MAC ; protocole ARP

- b) Couche 3 : protocoles IP, ICMP

- c) Couche 4 : protocoles TCP et UDP

- 4) Topologie des réseaux

Cours  
Inversés

Son rôle ?

➔ Déterminer l'adresse physique de la machine si on connaît son adresse logique

A quoi ça sert ?

Scénario : la machine A veut envoyer un paquet IP à la machine B

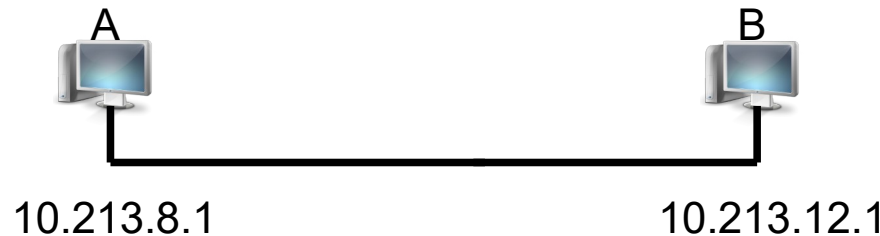
Plusieurs cas

- Réseau point à point
- Réseau multi points

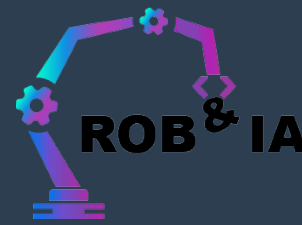
# Protocole ARP : Cas réseau point à point



- Liaison PPP / HDLC / Frame Relay
- Liaison série... pas de suspens
- Le paquet IP est encapsulé dans une trame PPP et envoyé à l'autre extrémité du réseau



# Protocole ARP : Cas réseau multipoints

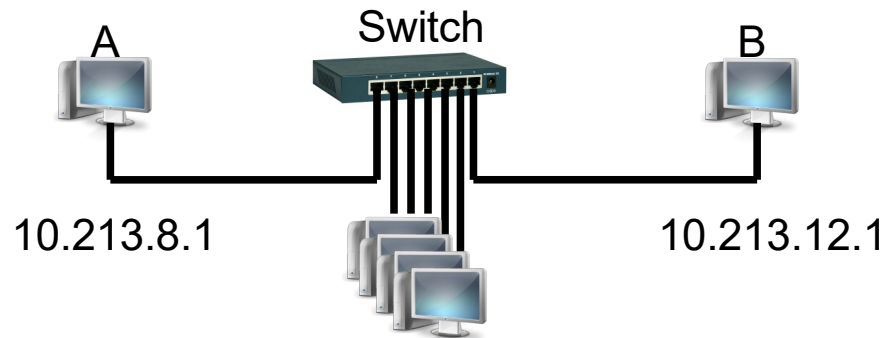


## Cas Ethernet

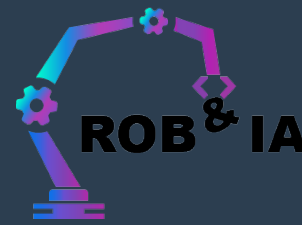
On doit encapsuler le paquet dans une trame Ethernet

Plusieurs machines sont reliées sur un même brin du réseau :  
il faut **identifier** la bonne → **adressage**

Il faut déterminer l'adresse MAC du destinataire



# Protocole ARP : Construction du message



## Rappel sur les couches Leurs besoins

- IP : les adresses IP
- Ethernet : les adresses MAC



Application

TCP

IP

Ethernet

9	1.606690000	192.168.1.79	224.0.0.252	LLMNR	66	Standard query 0x4b50	A
10	1.706693000	fe80::f5b8:42f2:7246:e6ff02::1:3		LLMNR	86	Standard query 0x4b50	A
11	1.706842000	192.168.1.79	224.0.0.252	LLMNR	66	Standard query 0x4b50	A
12	1.807000000	192.168.1.79	224.0.0.252	LLMNR	66	Standard query 0x4b50	A

Frame 1: 66 bytes on wire (528 bits), 66 bytes captured (528 bits) on interface 0	
Ethernet II, Src: IntelCor_24:8c:04 (c8:f7:33:24:8c:04), Dst: Sfr_e5:75:88 (00:17:33:e5:75:88)	
Destination: Sfr_e5:75:88 (00:17:33:e5:75:88)	
Source: IntelCor_24:8c:04 (c8:f7:33:24:8c:04)	
Type: IP (0x0800)	
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.79 (192.168.1.79), Dst: 193.49.107.244 (193.49.107.244)	
Transmission Control Protocol, Src Port: 63528 (63528), Dst Port: 24800 (24800), Seq: 0, Len: 0	



# Protocole ARP : problème à résoudre



Si on ne sait pas remplir les PCI ...

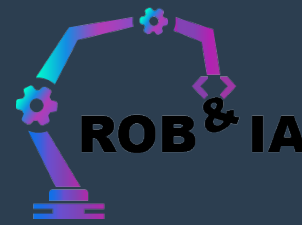
- On ne peut pas envoyer le message

→ Il faut **résoudre** l'adresse MAC de la destination

= Trouver une @ MAC qui correspond à une @ IP

Remarque : Seulement dans IPv4. Disparaît en IPv6 ARP  
(remplacé par NDP neighbor Discovery Protocol)

# Protocole ARP : Généralités sur ARP



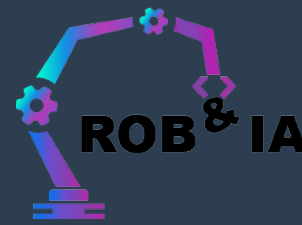
- Protocole de niveau 3
- Se situe à l'interface entre les couches 2 et 3
- Défini par la [RFC 826](#)

Comment récupérer l'@ MAC d'une machine si on ne peut pas émettre de trame sans @ MAC ?

→ Utilisation de la diffusion : Adresse MAC diffusion FF:FF:FF:FF:FF:FF

Cible toutes les machines sur un même brin du réseau

# Protocole ARP : Fonctionnement

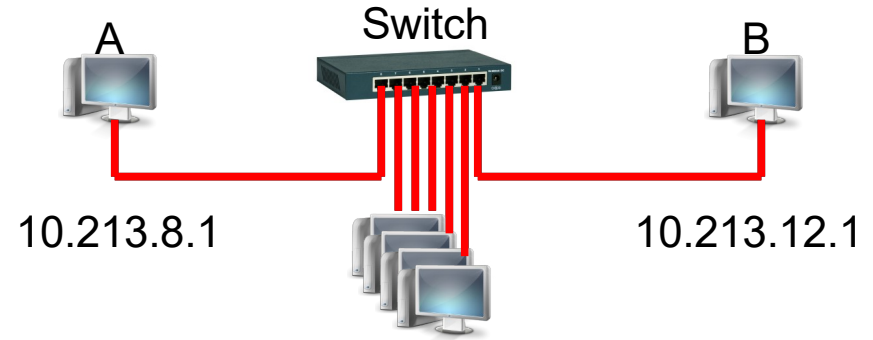


A envoie une trame Ethernet en diffusion

- MAC source :  $MAC_A$
- MAC destination : **FF:FF:FF:FF:FF:FF**

Contenant une requête ARP

- IP source :  $IP_A$
- IP destination :  $IP_B$



# Protocole ARP : Fonctionnement



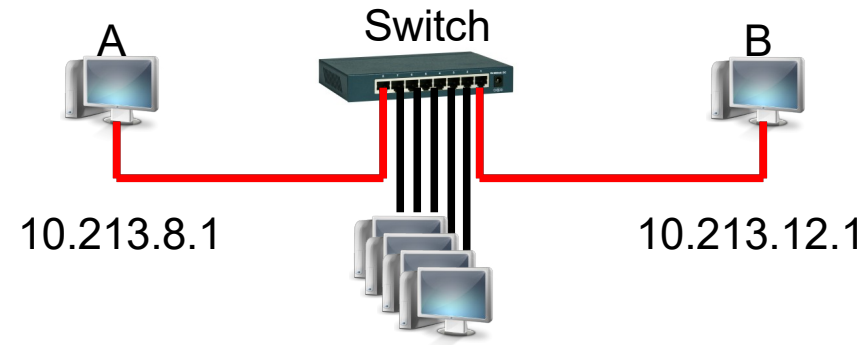
Optionnel : mise à jour du cache ARP en B  
(MAC de A)

La machine B renvoie une trame Ethernet

- MAC source :  $MAC_B$
- MAC dest :  $MAC_A$

Contenant une réponse ARP

- IP source :  $IP_B$
- IP dest :  $IP_A$

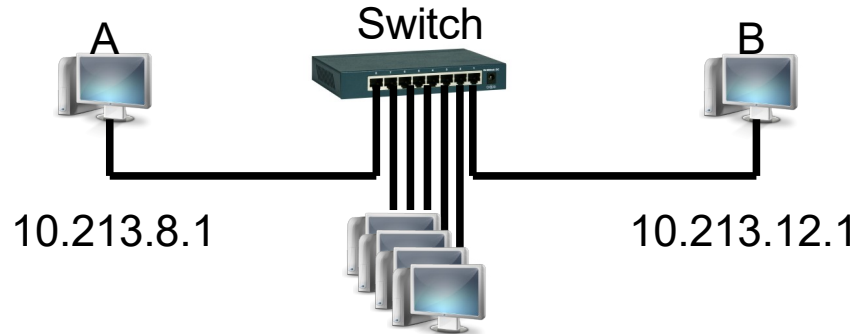


# Protocole ARP : Fonctionnement

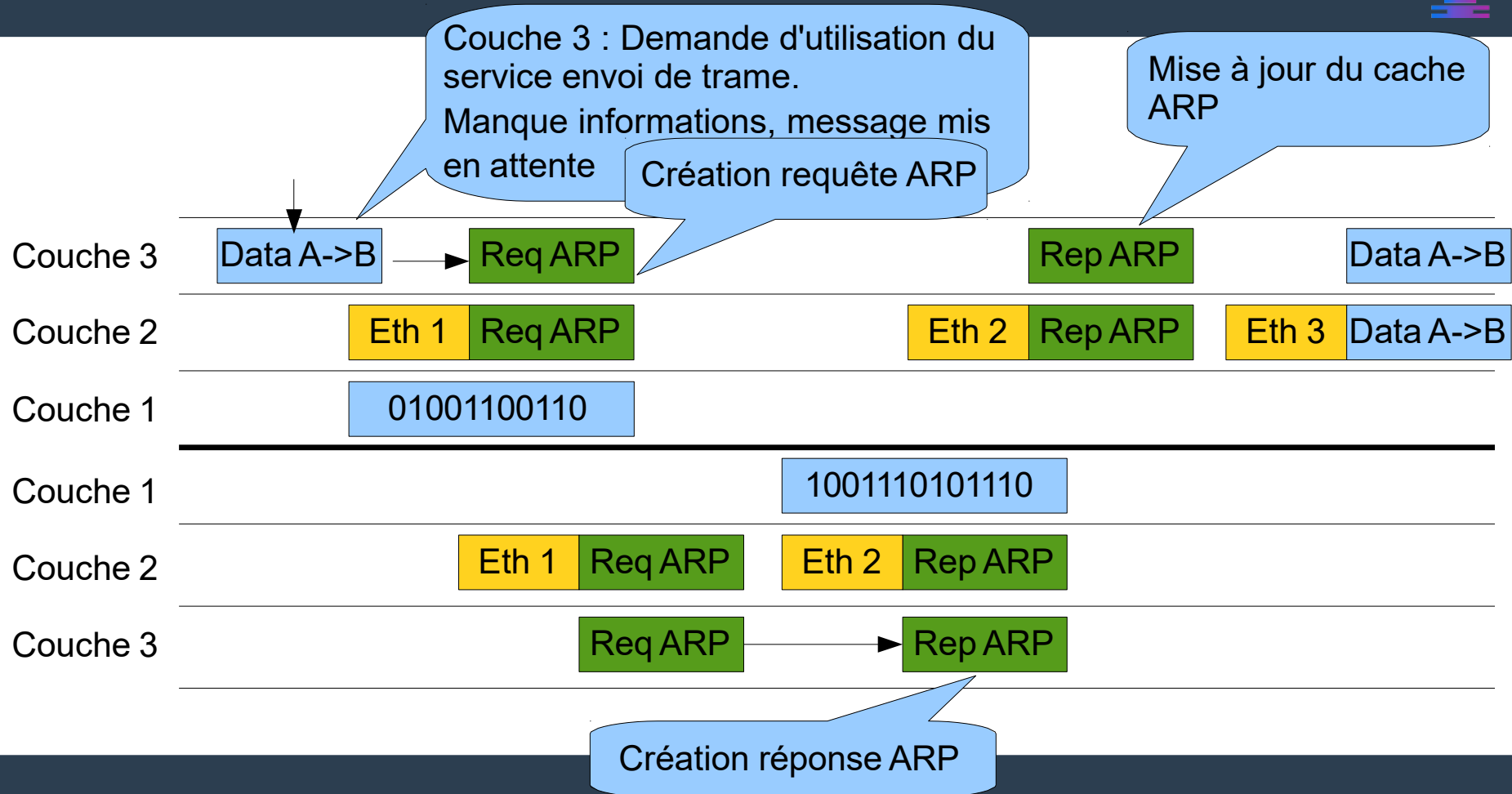


→ Mise à jour du cache ARP en A (MAC de B)

→ Les machines A et B sont prêtes pour discuter



# Protocole ARP : Synoptique de l'envoi d'une frame vers une machine inconnue



# Protocole ARP : Analyse



- Capture de trame ARP : Requête ARP

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
15202	9.274705000	Sfr_e5:75:88	IntelCor_24:8c:04	ARP	42	Who has 192.168.1.79? Tell 192.168.1.1
15203	9.274732000	IntelCor_24:8c:04	Sfr_e5:75:88	ARP	42	192.168.1.79 is at c8:f7:33:24:8c:04
15204	9.276465000	69.4.231.52	192.168.1.79	HTTP	1506	Continuation or non-HTTP traffic

+

Frame 15202: 42 bytes on wire (336 bits), 42 bytes captured (336 bits) on interface 0

+

Ethernet II, Src: Sfr\_e5:75:88 (00:17:33:e5:75:88), Dst: IntelCor\_24:8c:04 (c8:f7:33:24:8c:04)

+

Destination: IntelCor\_24:8c:04 (c8:f7:33:24:8c:04)

+

Source: Sfr\_e5:75:88 (00:17:33:e5:75:88)

+

Type: ARP (0x0806)

+

Address Resolution Protocol (request)

+

Hardware type: Ethernet (1)

+

Protocol type: IP (0x0800)

+

Hardware size: 6

+

Protocol size: 4

+

Opcode: request (1)

+

Sender MAC address: Sfr\_e5:75:88 (00:17:33:e5:75:88)

+

Sender IP address: 192.168.1.1 (192.168.1.1)

+

Target MAC address: 00:00:00\_00:00:00 (00:00:00:00:00:00)

+

Target IP address: 192.168.1.79 (192.168.1.79)

0000

c8 f7 33 24 8c 04 00 17 33 e5 75 88 08 06 00 01

..3\$.... 3.u....

0010

08 00 06 04 00 01 00 17 33 e5 75 88 c0 a8 01 01

..... 3.u....

0020

00 00 00 00 00 00 c0 a8 01 4f

..... 0

# Protocole ARP : Analyse



- Capture de trame ARP : Réponse ARP

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
15202	9.274705000	Sfr_e5:75:88	IntelCor_24:8c:04	ARP	42	Who has 192.168.1.79? Tell 192.168.1.1
15203	9.274732000	IntelCor_24:8c:04	Sfr_e5:75:88	ARP	42	192.168.1.79 is at c8:f7:33:24:8c:04
15204	9.276465000	69.4.231.52	192.168.1.79	HTTP	1506	Continuation or non-HTTP traffic

⊞	Frame 15203: 42 bytes on wire (336 bits), 42 bytes captured (336 bits) on interface 0
⊞	Ethernet II, Src: IntelCor_24:8c:04 (c8:f7:33:24:8c:04), Dst: Sfr_e5:75:88 (00:17:33:e5:75:88)
⊞	Destination: Sfr_e5:75:88 (00:17:33:e5:75:88)
⊞	Source: IntelCor_24:8c:04 (c8:f7:33:24:8c:04)
	Type: ARP (0x0806)
⊞	Address Resolution Protocol (reply)
	Hardware type: Ethernet (1)
	Protocol type: IP (0x0800)
	Hardware size: 6
	Protocol size: 4
	Opcode: reply (2)
	Sender MAC address: IntelCor_24:8c:04 (c8:f7:33:24:8c:04)
	Sender IP address: 192.168.1.79 (192.168.1.79)
	Target MAC address: Sfr_e5:75:88 (00:17:33:e5:75:88)
	Target IP address: 192.168.1.1 (192.168.1.1)

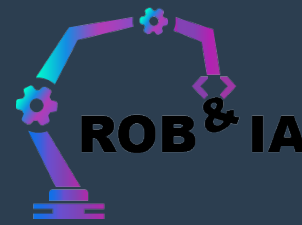
  

0000	00 17 33 e5 75 88 c8 f7 33 24 8c 04 08 06 00 01	..3.u... 3\$. ....
0010	08 00 06 04 00 02 c8 f7 33 24 8c 04 c0 a8 01 4f	..... 3\$. ....0
0020	00 17 33 e5 75 88 c0 a8 01 01	..3.u... ..

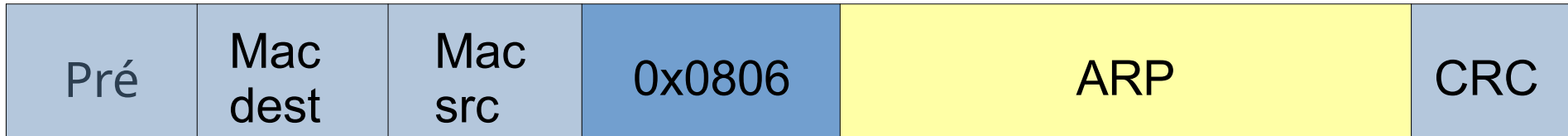




# Protocole ARP : Analyse



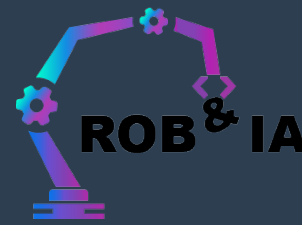
- Encapsulé dans une trame (Ethernet)



- Format du PCI ARP :
  - Taille inconnue car dépend des adresses
  - requêtes et les réponses ont le même format : le champ Opération vaut 1 s'il s'agit d'une requête ou 2 s'il s'agit d'une réponse

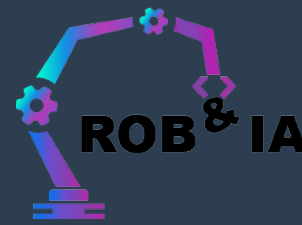
	Bits 0-7	Bits 8-15	Bits 16-31
0	Hardware type		Protocol type
32	Hardware address length	Protocol address length	Operation
64	Sender Hardware Address		
?	Sender Protocol Address		
?	Target Hardware Address		
?	Target Protocol Address		

# Protocole ARP : Analyse



- **Hardware type (2 octets)**
  - Caractérise le protocole de la couche liaison
  - Chez nous : 0001 = Ethernet ([il en existe d'autres](#))
- **Protocole type (2 octets)**
  - Caractérise le protocole de la couche réseau
  - Chez nous : 0800 = IP
- **Hardware Address Length (1 octet)**
  - Taille des adresses de niveau 2 : 6 octets (Ethernet)
- **Protocol Address Length (1 octet)**
  - Taille des adresses de niveau 3 : 4 octets (IP)

# Protocole ARP : Analyse



- **Operation (2 octets)**
  - Type de message : 01 requête, 02 réponse
- **Sender Hardware Address**
  - Adresse de niveau 2 de l'émetteur (adresse MAC)
- **Sender Protocol Address**
  - Adresse de niveau 3 de l'émetteur (adresse IP)
- **Target Hardware Address**
  - Adresse de niveau 2 de l'émetteur (adresse MAC)
- **Target Protocol Address**
  - Adresse de niveau 3 de l'émetteur (adresse IP)

# Protocole ARP : Analyse

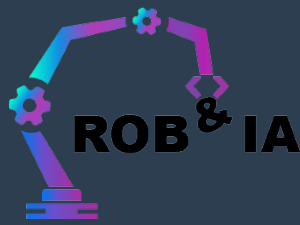


## • Exemple :

7	23.105646	Dell_02:b5:12	Dell_02:b4:fc	ARP	60	10.216.6.1 is at c8:4b:d6:02:b5:12
▼ Ethernet II, Src: Dell_02:b5:12 (c8:4b:d6:02:b5:12), Dst: Dell_02:b4:fc (c8:4b:d6:02:b4:fc)						
▼ Destination: Dell_02:b4:fc (c8:4b:d6:02:b4:fc)						
Address: Dell_02:b4:fc (c8:4b:d6:02:b4:fc)						
.... ..0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)						
.... ...0 .... = IG bit: Individual address (unicast)						
▼ Source: Dell_02:b5:12 (c8:4b:d6:02:b5:12)						
Address: Dell_02:b5:12 (c8:4b:d6:02:b5:12)						
.... ..0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)						
.... ...0 .... = IG bit: Individual address (unicast)						
Type: ARP (0x0806)						
Padding: 00000000000000000000000000000000						
▼ Address Resolution Protocol (reply)						
Hardware type: Ethernet (1)						
Protocol type: IPv4 (0x0800)						
Hardware size: 6						
Protocol size: 4						
Opcode: reply (2)						
Sender MAC address: Dell_02:b5:12 (c8:4b:d6:02:b5:12)						
Sender IP address: 10.216.6.1						
Target MAC address: Dell_02:b4:fc (c8:4b:d6:02:b4:fc)						
Target IP address: 10.216.5.1						

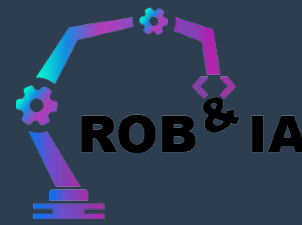
0000	c8	4b	d6	02	b4	fc	c8	4b	d6	02	b5	12	08	06	00	01
0010	08	00	06	04	00	02	c8	4b	d6	02	b5	12	0a	d8	06	01
0020	c8	4b	d6	02	b4	fc	0a	d8	05	01	00	00	00	00	00	00
0030	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00

# Protocole ARP : Cache



- Cache ARP ?
  - Fichier contenant les paires @MAC / @IP
- Comment le visualise-t-on ?
  - **arp -a** sous windows
  - **ip neigh** sous linux (ou cat /proc/net/arp)
- Différentes entrées dans le cache
  - Statique
  - Dynamique

# Protocole ARP : Cache



- Sous Linux

```
test@ubuntuServer:~$ ip neigh
10.216.5.1 dev eth0 lladdr c8:4b:d6:02:b4:fc STALE
10.216.6.1 dev eth0 lladdr c8:4b:d6:02:b5:12 REACHABLE
```

- Sous windows

```
Invite de commandes
C:\Users\IUT>arp -a

Interface : 10.216.5.1 --- 0x12
    Adresse Internet    Adresse physique    Type
    10.216.6.1          c8-4b-d6-02-b5-12   dynamique
    10.216.255.255      ff-ff-ff-ff-ff-ff   statique
    224.0.0.22          01-00-5e-00-00-16   statique
    224.0.0.251         01-00-5e-00-00-fb   statique
    224.0.0.252         01-00-5e-00-00-fc   statique
```

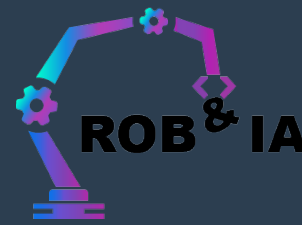
# Protocole ARP : Cache



- Pourquoi un cache ?
  - Pour éviter les résolutions à chaque paquet
- Pourquoi des entrées statiques ?
  - Évite les requêtes en diffusion pour des machines souvent usitées
- Pourquoi entrées dynamiques ?
  - Ne pas garder toutes les entrées inutilisées
  - Permettre la mise à jour des adresses MAC (changement carte)

*Décrit dans la RFC 826*

# Protocole ARP : Cache

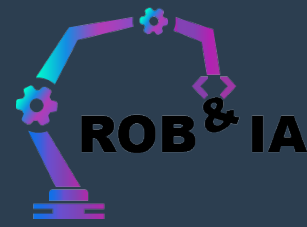


- **Timeout** → Après 3 tentatives ratées on arrête
- Les états possibles d'une entrée

cache state	meaning	action if used
permanent	never expires; never verified	reset use counter
noarp	normal expiration; never verified	reset use counter
reachable	normal expiration	reset use counter
stale	still usable; needs verification	reset use counter; change state to delay
delay	schedule ARP request; needs verification	reset use counter
probe	sending ARP request	reset use counter
incomplete	first ARP request sent	send ARP request
failed	no response received	send ARP request

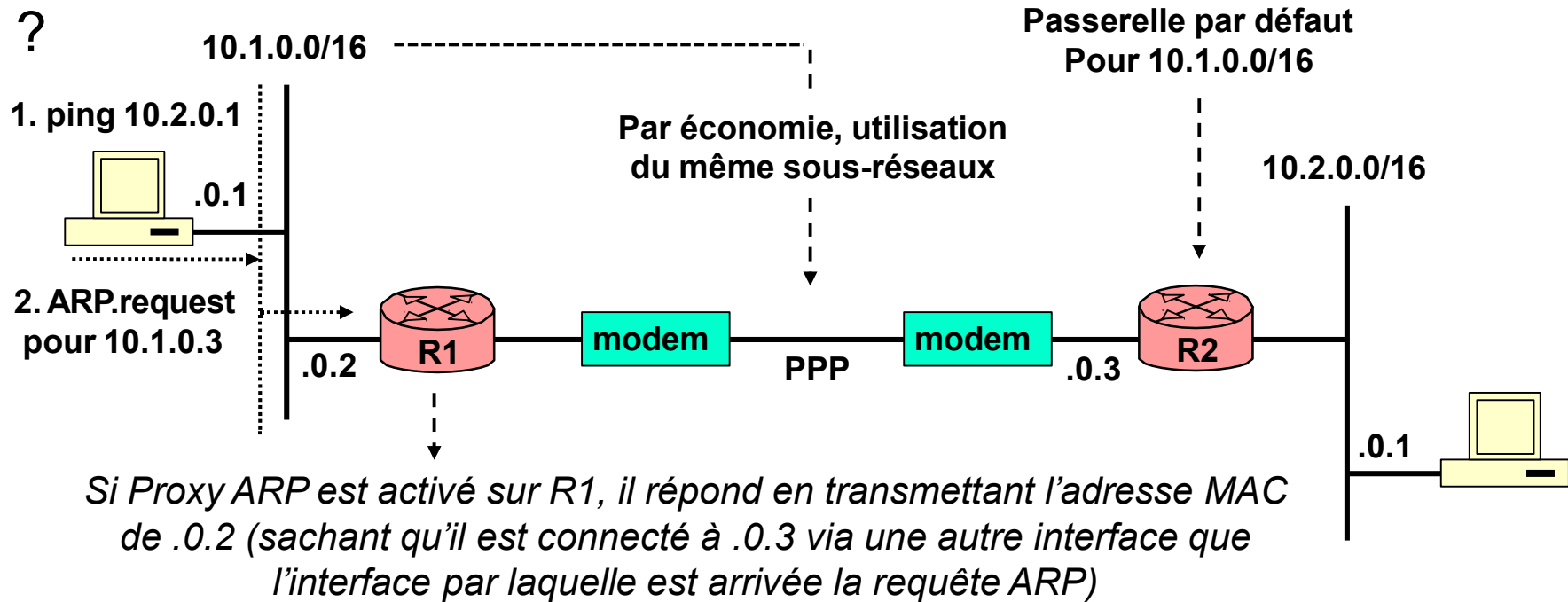


# Protocole ARP : Proxy

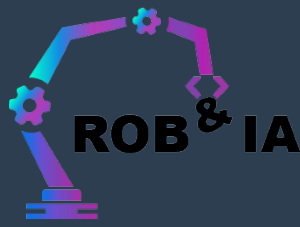


## • Portée d'une requête ARP ?

→ Réseau local : **jusqu'au routeur** → Que se passe t-il si le réseau est divisé ?



# Protocole ARP : ARP GRATUIT



- Question envoyée sans attendre de réponse
- Permet d'annoncer qu'une adresse IP est associée avec une adresse mac
- Utile pour savoir si une adresse IP est déjà utilisée (dans ce cas réponse)
  - DHCP
- Permet la mise à jour des caches ARP

# Protocole ARP : Vulnérabilités



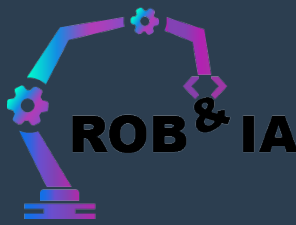
Il existe des failles ...

- Usurpation d'adresse MAC (MAC Spoofing)
  - On corrompt le cache ARP d'un switch (message forgé)
- Usurpation d'identité ARP (ARP spoofing)
  - Répondre plus vite que le destinataire aux requêtes ARP
- Cache poisoning
  - Outil arp-sk
  - Envoi de requête ARP unicast avec des valeurs choisies entraîne une mise à jour du cache faussé

## Utilisation :

- Écoute / Interception / Man in the middle / Dénis de service

# Protocole ARP : Parades



- Les systèmes de détection d'intrusions
  - IDS : surveille les modification ARP (ArpWatch)
- Le cache ARP Statique
  - Attention chez microsoft statique signifie qui n'expire pas ... mais est modifiable
- Filtrage au niveau ARP
  - Filtrage MAC / IP
- Sources :
  - <http://tools.ietf.org/html/rfc826>
  - <http://linux-ip.net/html/ether-arp.html>



**Fin**

Bibliographie :

COMBY F. : *Cours M1101 et M1104* , IUT RT Béziers

TANENBAUM A., WETHERALL, D. : *Réseaux 5<sup>ème</sup> éd.* Pearson

HÉROLD J.-F., GUILLOTIN O., ANAYA P. : *Informatique industrielle  
et réseaux en 20 fiches*, Dunod

LOHIER S., PRESENT D., *Transmissions et réseaux 2<sup>ème</sup> èd.* , Dunod