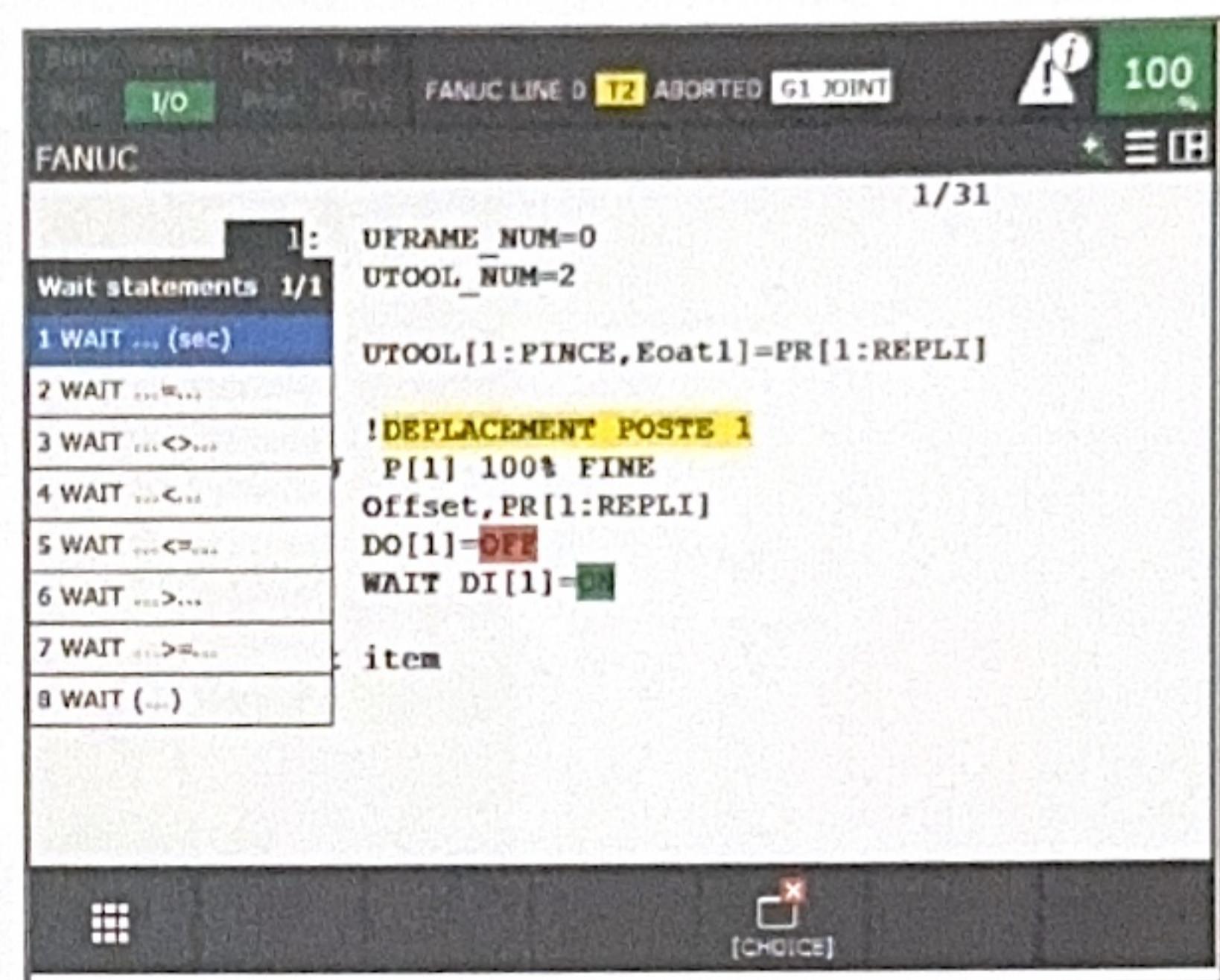


17.19 Instructions d'attente « WAIT »

1. Appuyer sur la touche **F1 [INST]**
2. Sélectionner l'item **WAIT**
3. Sélectionner l'instruction souhaitée
4. Sélectionner les variables et opérations souhaitées



The screenshot shows the FANUC HMI interface. At the top, it displays "FANUC LINE 0 T2 ABORTED G1 JOINT" and "100%". Below this is a menu bar with "RUN", "I/O", "TOOL", "JOINT", "F1", and "F2". The "I/O" tab is selected. In the main area, there is a list titled "Wait statements 1/1" containing the following items:

- 1: WAIT ... (sec)
- 2: WAIT ... w...
- 3: WAIT ... <...>...
- 4: WAIT ... <...>...
- 5: WAIT ... <=...>...
- 6: WAIT ... >...>...
- 7: WAIT ... >=...>...
- 8: WAIT (...)

To the right of the list, there is some code and a status message: "UFRAME_NUM=0 UTOOL_NUM=2 UTOOL[1:PINCE,Eoat1]=PR[1:REPLI] !DEPLACEMENT POSTE 1 P[1] 100% FINE Offset,PR[1:REPLI] DO[1]=OFF WAIT DI[1]=1 item". At the bottom right of the screen, there is a "[CHOICE]" button.

Les instructions WAIT peuvent retarder l'exécution d'une instruction programme pendant une durée spécifiée ou jusqu'à ce qu'une condition soit vraie.

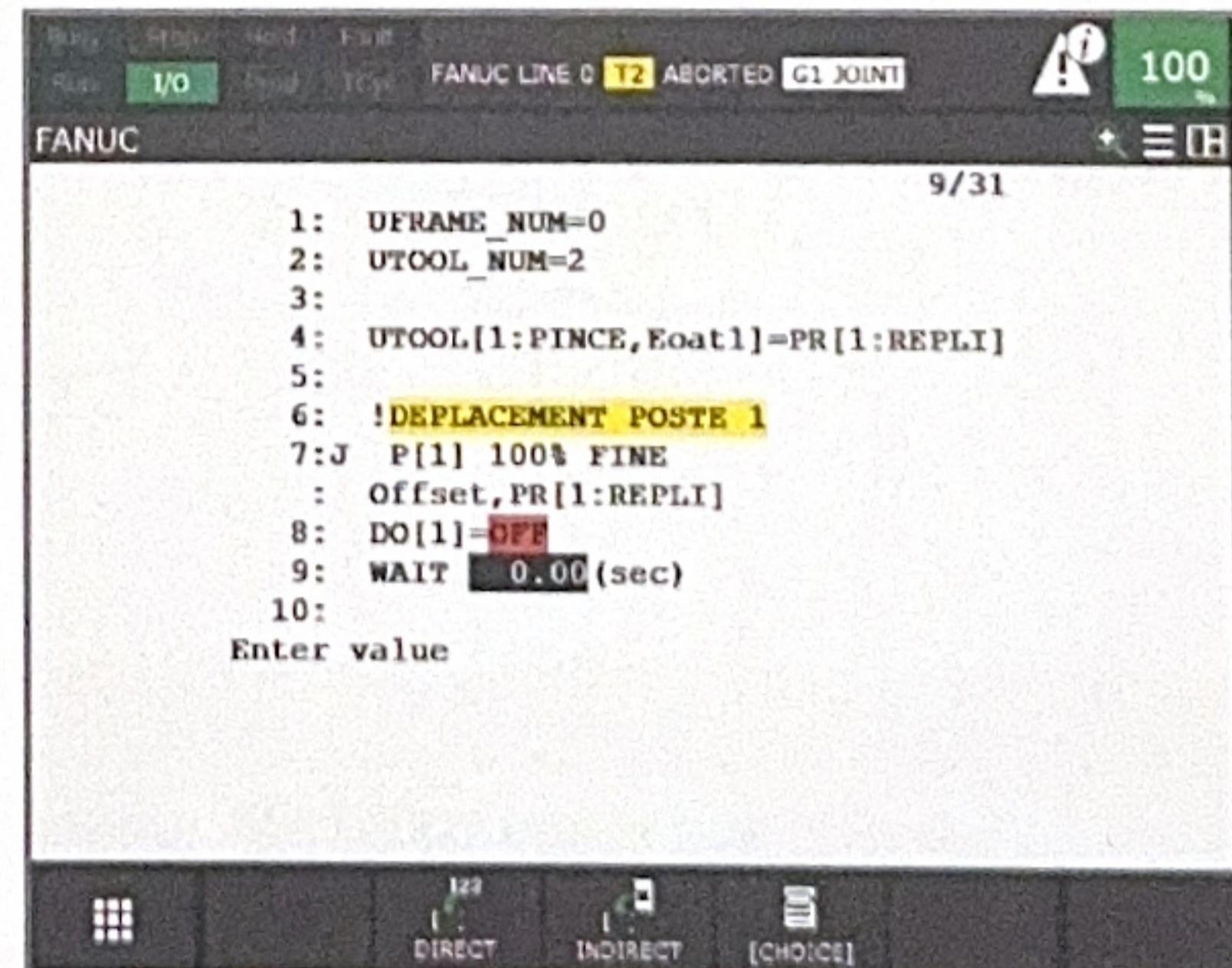
17.19.1 Temporisation

Le système attend l'expiration du délai spécifié dans l'instruction.

WAIT [temps]

Le temps peut être une valeur **DIRECT**
WAIT 10.5 sec

Le temps peut être une valeur **INDIRECT**
WAIT R[1]



The screenshot shows the FANUC HMI interface. At the top, it displays "FANUC LINE 0 T2 ABORTED G1 JOINT" and "100%". Below this is a menu bar with "RUN", "I/O", "TOOL", "JOINT", "F1", and "F2". The "I/O" tab is selected. In the main area, there is a list of instructions:

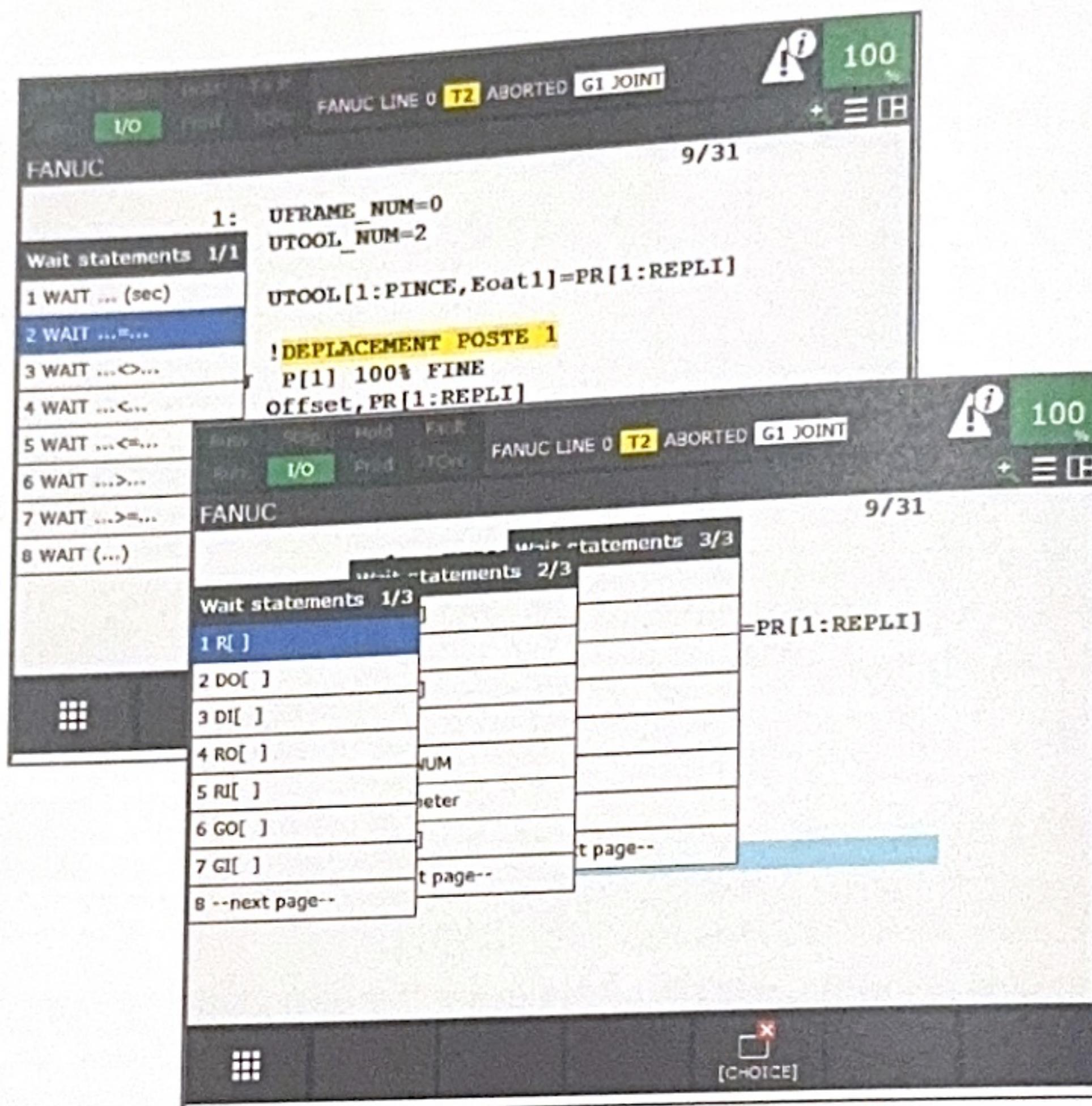
- 1: UFRAME_NUM=0
- 2: UTOOL_NUM=2
- 3:
- 4: UTOOL[1:PINCE,Eoat1]=PR[1:REPLI]
- 5:
- 6: !DEPLACEMENT POSTE 1
- 7: P[1] 100% FINE
- 8: Offset,PR[1:REPLI]
- 9: DO[1]=OFF
- 10: WAIT 0.00(sec)

Below the list, it says "10: Enter value". At the bottom right of the screen, there are buttons for "DIRECT", "INDIRECT", and "[CHOICE]".

17.19.2

Attente d'une condition validée

Le système attend que la condition écrite soit vérifiée.
WAIT [valeur 1] [opérateur] [valeur 2] [temps]



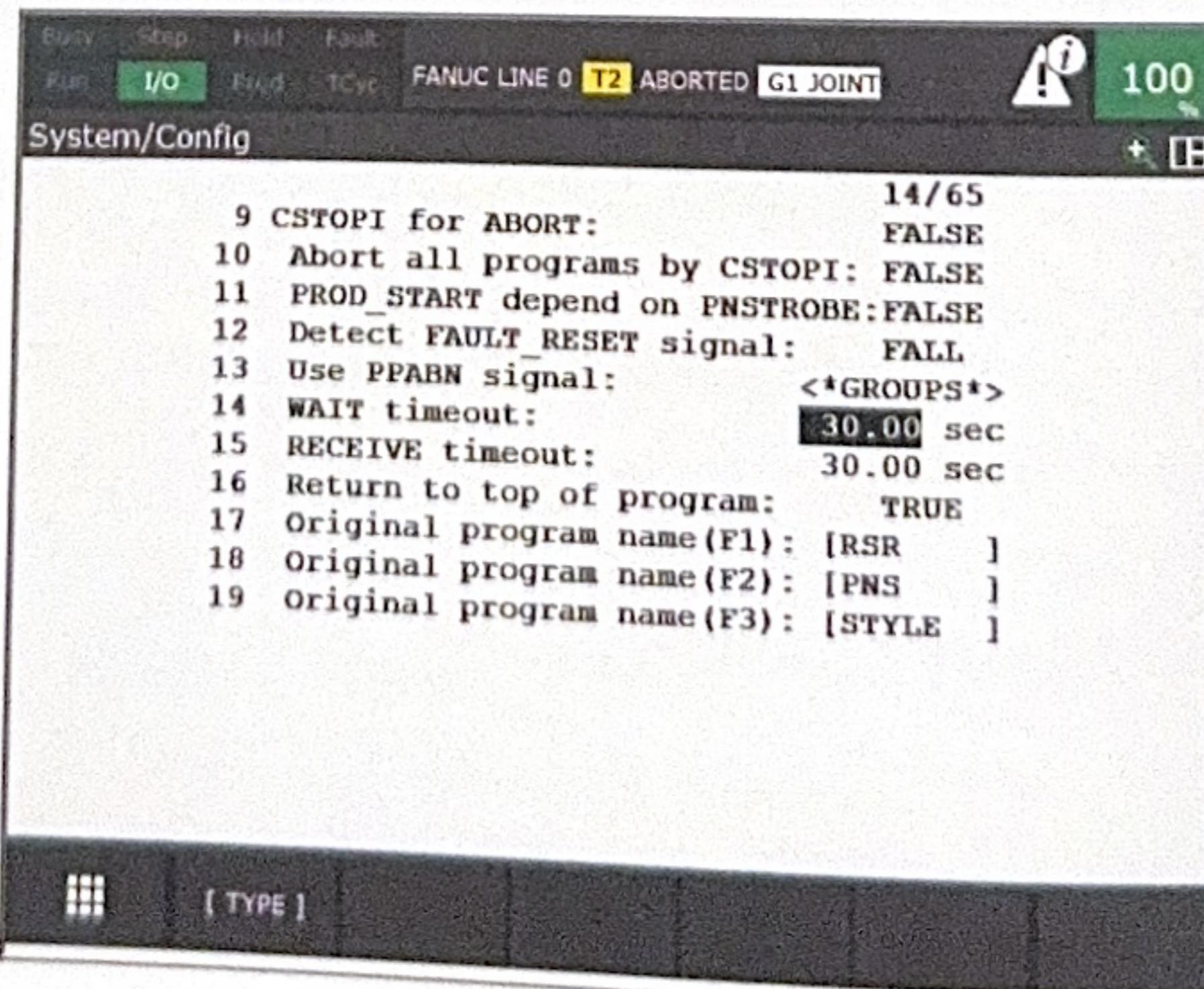
- Le traitement peut être :

➤ **FOREVER** → attend tant que la condition n'est pas vraie.

➤ **TIMEOUT LBL[n]** → Si la condition n'est pas vérifiée à expiration du délai (\$WAITMOUT), le système saute au label n.

La variable **\$WAITMOUT** peut être définie :

➤ Dans le menu **SYSTEM**, sélectionner l'item **Config** :



17.22.3 Instruction de mesure de temps « TIMER »

- Timer [i] = (state)

L'instruction **TIMER** mesure le temps d'exécution d'une ligne à l'autre dans un programme. Dix TIMER de programme peuvent être utilisés.

Il existe deux modes de mesure de temps d'exécution de programme, local et global.

1) TIMER LOCAL

```

29:
30: CALL FANUC10(1)
31:
32: TIMER[1]=RESET
33: TIMER[1]=START
34: WAIT DI[1]=ON
35: TIMER[1]=STOP
36: R[100]=TIMER[1]
37:
38:
[End]

```

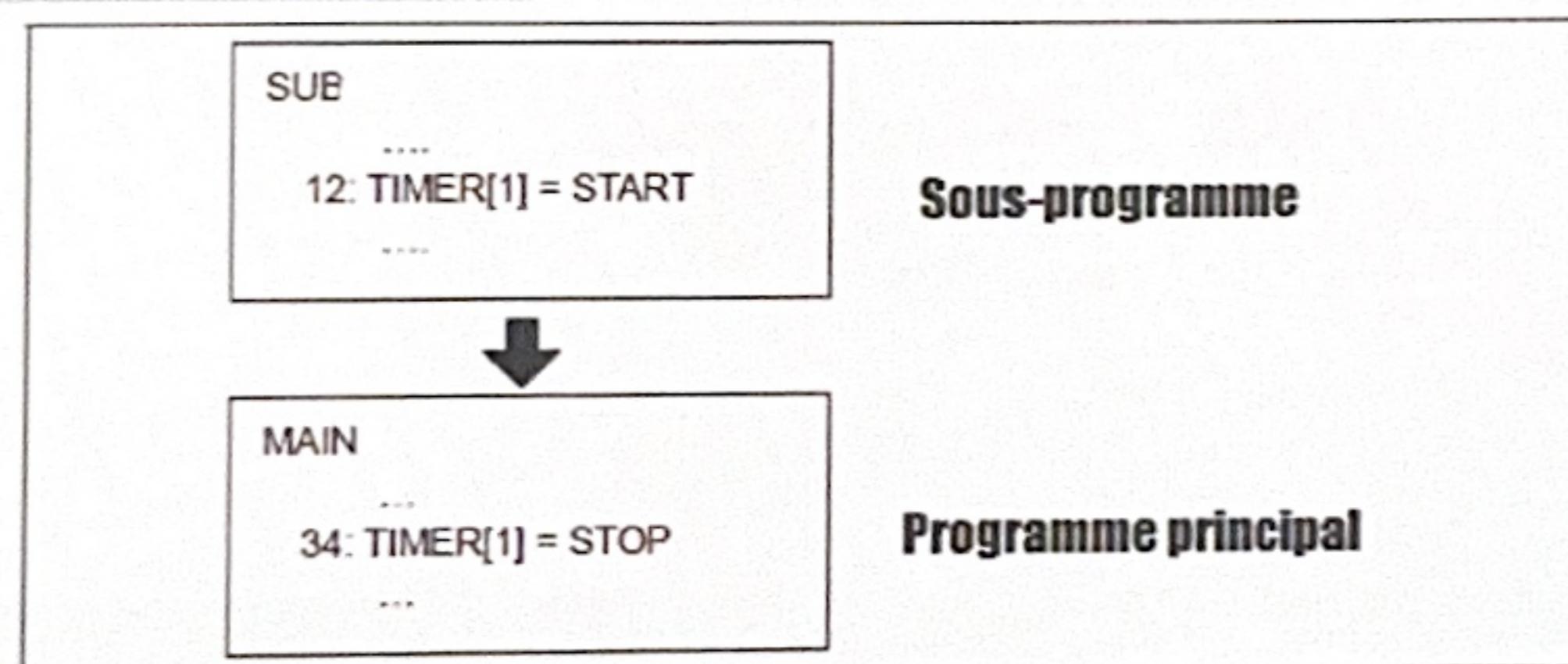
Exemple :

L'instruction **REGISTER**

R[1] = TIMER[1] permet de mémoriser la valeur dans un registre

L'état peut être visualisé dans l'écran **STATUS**

2) TIMER GLOBAL



Paramétrage de l'instruction :

1. Appuyer sur la touche **MENU**
2. Sélectionner l'item **NEXT**
3. Sélectionner l'item **STATUS**
4. Sélectionner l'item **PRG TIMER**
5. Appuyer sur la touche **DETAIL**
6. Sélectionner l'item **LOCAL/GLOBAL**

TIMER	count	comment
1	0.00	(s) []
2 G	160.72	(s) []
3	0.00	(s) []
4	0.00	(s) []

Timer[2]
Comment : []
Count : 160.72 (sec)
Local/Global : GLOBAL
Start program : [FANUC]
line : 32
Stop program : [FANUC10]
line : 1
timer flag : DO [0]