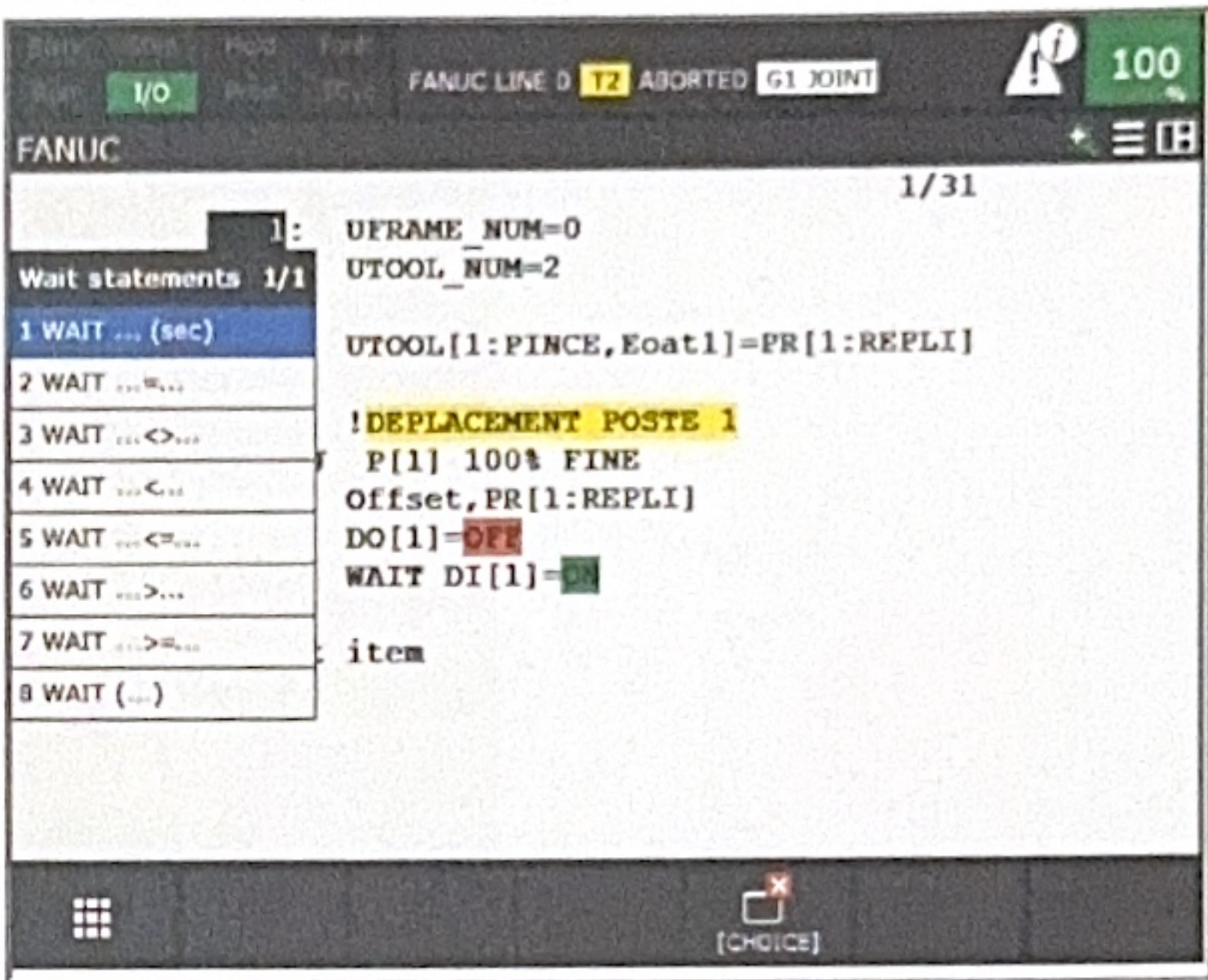


17.19 Instructions d'attente « WAIT »

- 1. Appuyer sur la touche **F1 [INST]**
- 2. Sélectionner l'item **WAIT**
- 3. Sélectionner l'instruction souhaitée
- 4. Sélectionner les variables et opérations souhaitées



Les instructions WAIT peuvent retarder l'exécution d'une instruction programme pendant une durée spécifiée ou jusqu'à ce qu'une condition soit vraie.

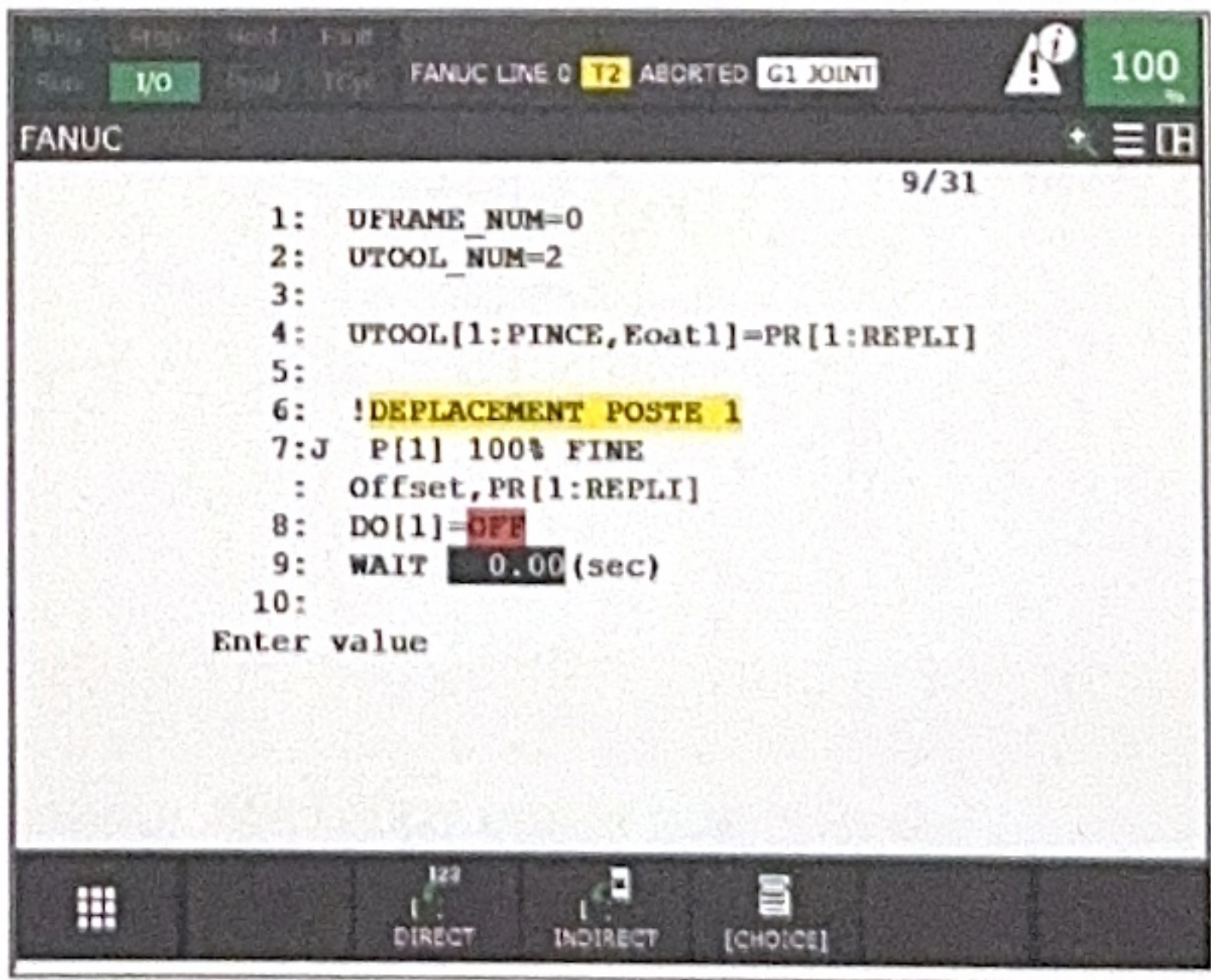
17.19.1 Temporisation

Le système attend l'expiration du délai spécifié dans l'instruction.

WAIT [temps]

Le temps peut être une valeur **DIRECT**
WAIT 10.5 sec

Le temps peut être une valeur **INDIRECT**
WAIT R[1]

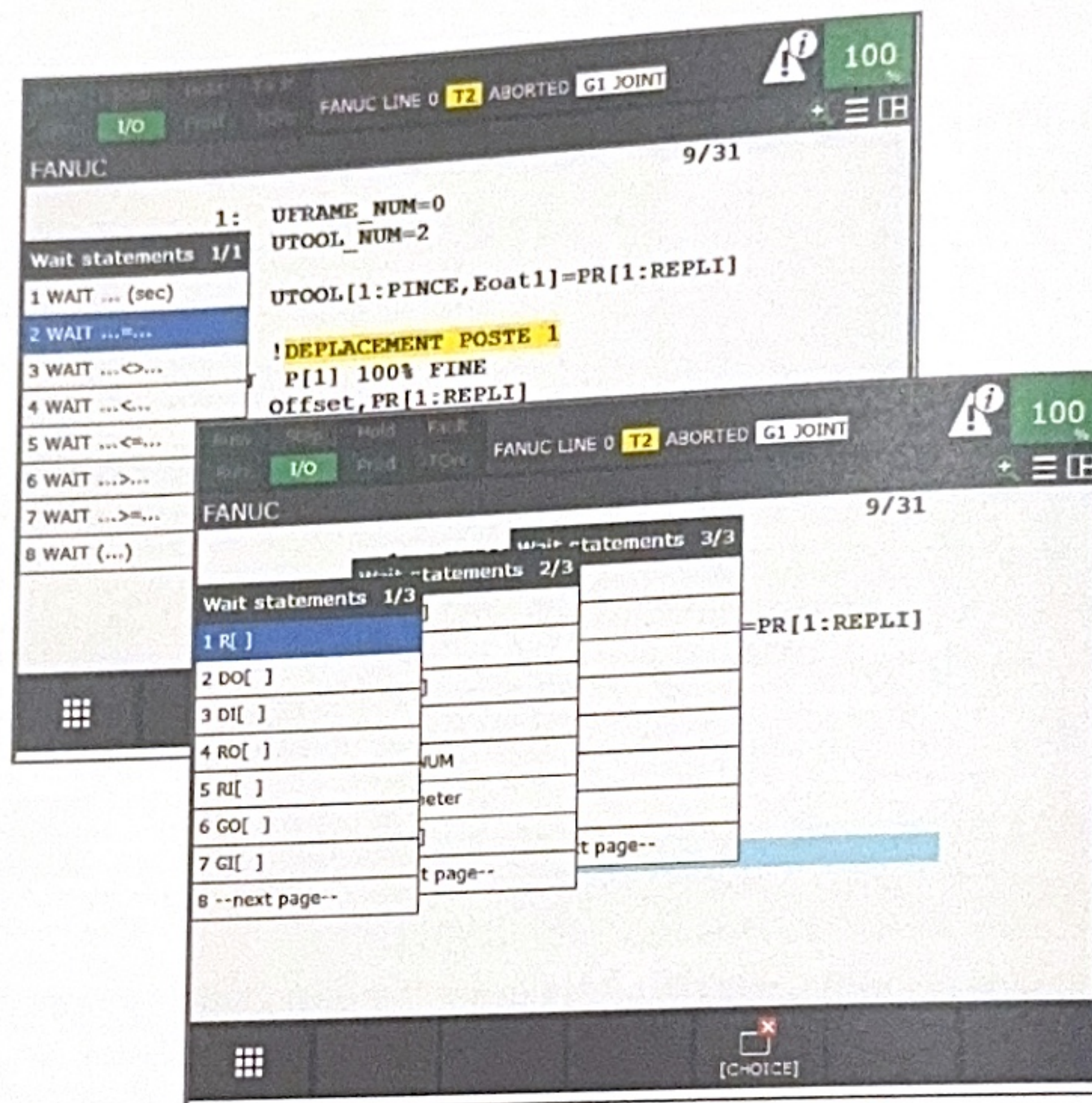


17.19.2

Attente d'une condition validée

Le système attend que la condition écrite soit vérifiée.

WAIT [valeur 1] [opérateur] [valeur 2] [temps]



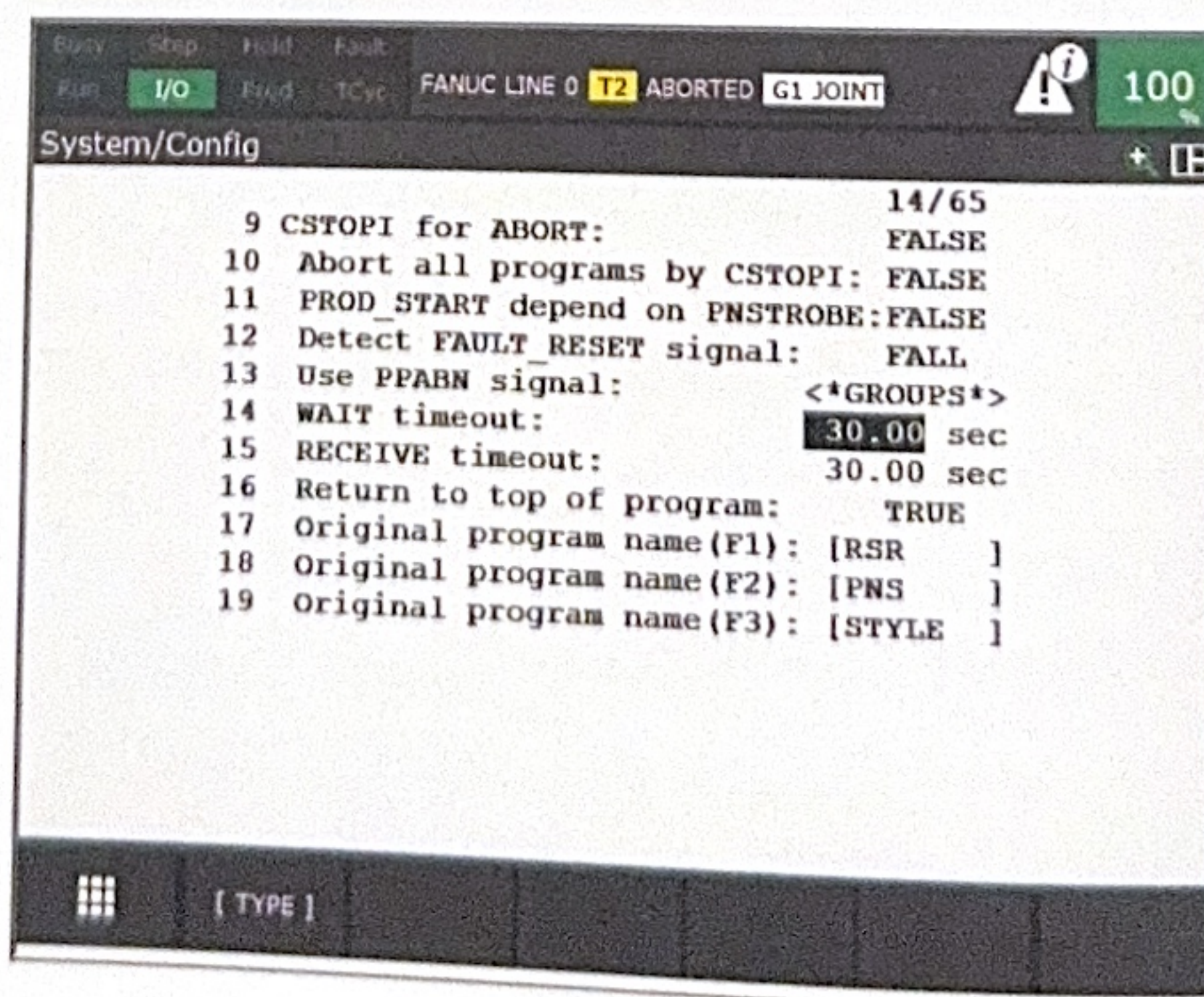
- Le traitement peut être :

➤ **FOREVER** → attend tant que la condition n'est pas vraie.

➤ **TIMEOUT LBL[n]** → Si la condition n'est pas vérifiée à expiration du délai (\$WAITTMOUT), le système saute au label n.

La variable **\$WAITTMOUT** peut être définie :

➤ Dans le menu **SYSTEM**, sélectionner l'item **Config** :



17.22.3

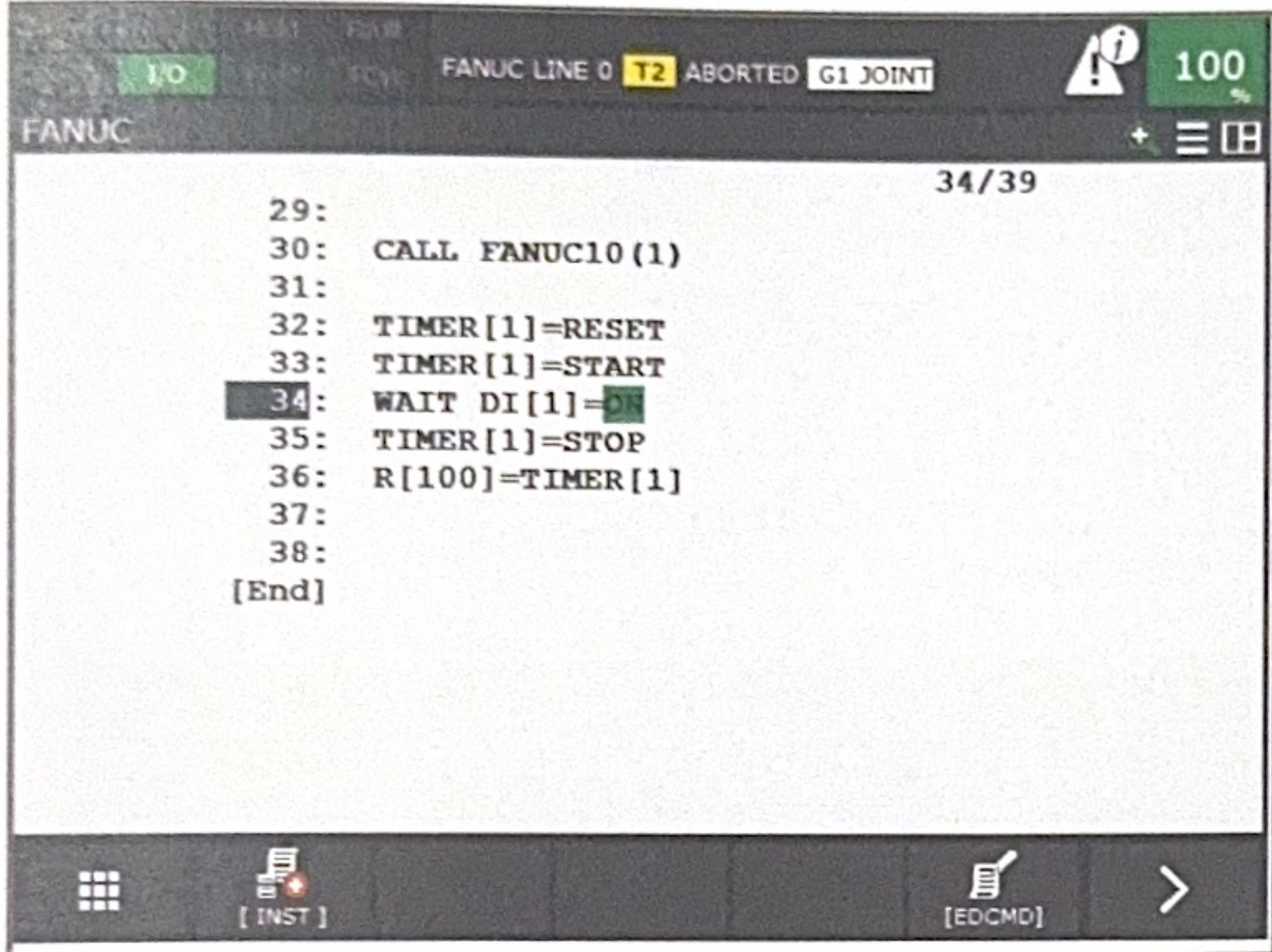
Instruction de mesure de temps « *TIMER* »

- **Timer [i] = (state)**

L'instruction **TIMER** mesure le temps d'exécution d'une ligne à l'autre dans un programme. Dix **TIMER** de programme peuvent être utilisés.

Il existe deux modes de mesure de temps d'exécution de programme, local et global.

1) **TIMER LOCAL**

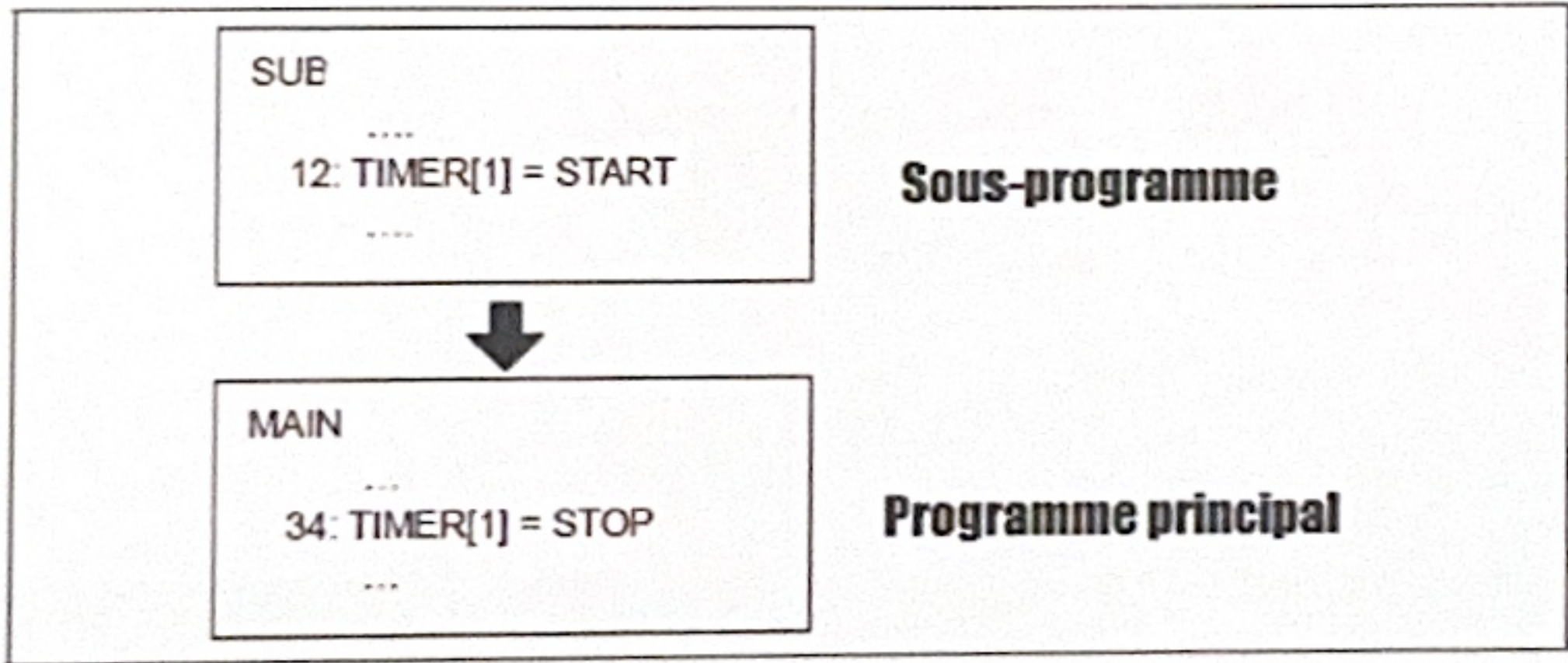


Exemple :

L'instruction **REGISTER**
R[1] = **TIMER**[1] permet de mémoriser la valeur dans un registre

L'état peut être visualisé dans l'écran **STATUS**

2) **TIMER GLOBAL**



Paramétrage de l'instruction :

1. Appuyer sur la touche **MENU**
2. Sélectionner l'item **NEXT**
3. Sélectionner l'item **STATUS**
4. Sélectionner l'item **PRG TIMER**
5. Appuyer sur la touche **DETAIL**
6. Sélectionner l'item **LOCAL/GLOBAL**

