

#### CONTACT

9

3 rue des Mauges 49600 Andrezé



+33 7 67 67 74 22

 $\bowtie$ 

bvincent.ing2024@esaip.org

Né le 30/09/2002 - 20 ans

#### **AMBITIONS**

Je suis passionné depuis longtemps par les nouvelles technologies et sur ce que deviendra notre futur. C'est pour cela que je souhaite devenir un ingénieur en informatique et me spécialiser dans le domaine de l'intelligence artificielle.

### **ATOUTS**

Conscience Professionnelle Ouvert d'esprit Minutieux Convivial Curieux Aime voyager

## **INTÉRÊTS**

Nouvelles Technologies Audiovisuel Intelligence Artificielle Jeux-vidéos Lecture (loisir) Musique (autodidacte) Natation en club (8 ans)

## **SAVOIRS**

Langages Informatiques (Java – HTML/CSS/JS – C - Python) Anglais (Bilingue – 980 points TOEIC) Allemand (niveau B2) Japonais (Débutant)

# **BASTIEN VINCENT**

Futur Ingénieur Intelligence Artificielle

# **EXPÉRIENCES**

1<sup>er</sup> Mars 2022 – 2 Aout 2022 Semestre Erasmus LV1 (Anglais) en Allemagne Université de Hof, Bavière

Cours: Sécurité des Systèmes d'Information Cloud Computing appliqué Ingénierie et Analyse de Données Systèmes d'Exploitation Langage Formel

Août 2021 ; Février 2022

Travail dans un Couvoir (Beaupreau-En-Mauges - 49)

Mission : Participer aux activités d'une entreprise Tâches : Sortie des Éclosoirs – réactif, attentif

Mirage des œufs – précis, coordonné, versatile Mise en Éclosoirs – adroit, rapide, précis

Juin 2021

Stage à l'Université d'Angers (Services Informatiques)

Mission: Réalisation d'un blog

Tâches: Entretiens avec les différents employés

Découverte du Système d'Information de l'UA

#### **FORMATION**

2021/2024 – Cycle ingénieur Anglophone, Informatique et Réseaux, Majeure Intelligence Artificielle

Cycle ingénieur de 3 ans, suite du cycle préparatoire intégré ESAIP École d'Ingénieurs en Informatique St Barthélemy d'Anjou (49)

2019/2021 – Cycle Préparatoire Intégré Anglophone

ESAIP École d'Ingénieurs en Informatique St Barthélemy d'Anjou (49)

# **PROJETS**

2023 – Activ'Esaip

Élaboration d'un projet pour le compte d'une entreprise

Réalisation d'un projet de ville connectée

2022/2023 - Participation au « IA Racing »

Course de mini-voitures pilotés par Intelligence Artificielle

Entrainement et implémentation du modèle

2022 – Participation au Design4Green

Challenge d'écodesign d'un site web répondant à un sujet donné

2022 – Prise de responsabilités dans l'association « Esaip Games »

Succession au poste de responsable Jeux de Plateaux Mise en place de projets en lien avec l'association et le club