

BASTIEN VINCENT

Futur Ingénieur
Intelligence Artificielle



CONTACT

📍 3 rue des Mauges
49600 Andrezé

☎ +33 7 67 67 74 22

✉ bvincent.ing2024@esaip.org

Né le 30/09/2002 – 20 ans

AMBITIONS

Je suis passionné depuis longtemps par les nouvelles technologies et sur ce que deviendra notre futur. C'est pour cela que je souhaite devenir un ingénieur en informatique et me spécialiser dans le domaine de l'intelligence artificielle.

ATOUTS

Conscience Professionnelle
Ouvert d'esprit
Minutieux
Convivial
Curieux
Aime voyager

INTÉRÊTS

Nouvelles Technologies
Audiovisuel
Intelligence Artificielle
Jeux-vidéos
Lecture (loisir)
Musique (autodidacte)
Natation en club (8 ans)

SAVOIRS

Langages Informatiques
(Java – HTML/CSS/JS – C - Python)
Anglais (Bilingue – 980 points TOEIC)
Allemand (niveau B2)
Japonais (Débutant)

EXPÉRIENCES

1^{er} Mars 2022 – 2 Août 2022

Semestre Erasmus LV1 (Anglais) en Allemagne
Université de Hof, Bavière

Cours : Sécurité des Systèmes d'Information
Cloud Computing appliqué
Ingénierie et Analyse de Données
Systèmes d'Exploitation
Langage Formel

Août 2021 ; Février 2022

Travail dans un Couvoir (Beaupreau-En-Mauges - 49)

Mission : Participer aux activités d'une entreprise
Tâches : Sortie des Éclosoirs – réactif, attentif
Mirage des œufs – précis, coordonné, versatile
Mise en Éclosoirs – adroit, rapide, précis

Juin 2021

Stage à l'Université d'Angers (Services Informatiques)

Mission : Réalisation d'un blog
Tâches : Entretiens avec les différents employés
Découverte du Système d'Information de l'UA

FORMATION

2021/2024 – Cycle ingénieur Anglophone, Informatique et Réseaux, Majeure Intelligence Artificielle

Cycle ingénieur de 3 ans, suite du cycle préparatoire intégré
ESAIP École d'Ingénieurs en Informatique
St Barthélemy d'Anjou (49)

2019/2021 – Cycle Préparatoire Intégré Anglophone

ESAIP École d'Ingénieurs en Informatique
St Barthélemy d'Anjou (49)

PROJETS

2023 – Activ'Esaip

Élaboration d'un projet pour le compte d'une entreprise

Réalisation d'un projet de ville connectée

2022/2023 – Participation au « IA Racing »

Course de mini-voitures pilotés par Intelligence Artificielle

Entraînement et implémentation du modèle

2022 – Participation au Design4Green

Challenge d'écodesign d'un site web répondant à un sujet donné

2022 – Prise de responsabilités dans l'association « Esaip Games »

Succession au poste de responsable Jeux de Plateaux

Mise en place de projets en lien avec l'association et le club