SMART GOALS

Usability goalz:

1. Effectiveness
2. Utility
3. Efficiency
4. Safety
5. Learnability
6. Memorability

90% af førstegangsbrugere skal kunne booke en soveplads og en vækning på under 5 minutter.

90% af førstegangsbrugere skal kunne annullere en booking på under 5 minutter.

90% af alle ”crew care”-brugere skal kunne aflæse en vækning korrekt på under 5 minutter.