

LISTA DE COTEJO

PROGRAMACION CLIENTE/SERVIDOR

UNIVERSIDAD POLITECNICA DE TECAMAC

MAESTRO: EMMANUEL TORRES SERVIN

MATRICULA: 1320114042

GRUPO: 2522IS

ESTUDIANTE ERIK SAMUEL HERNANDEZ

GARCIA

MATERIA: PROGRAMACIÓN CLIENTE SERVIDOR



UNIDAD DE APRENDIZAJE: 1

CUATRIMESTRE: QUINTO GRUPO: 2522IS

PROFESOR: EMMANUEL TORRES SERVIN



PERIODO: ENERO-ABRIL 2022

INGENIERÍA EN SOFTWARE

LISTA DE COTEJO: CASOS DE ESTUDIO ASIGNADO POR EL PROFESOR

COMPETENCIA DE LA ASIGNATURA:

Diseñar software mediante el diagnóstico de los requerimientos, en la teoría de los diseños de software, metodologías de modelado, estructuración de datos, interfaces para su desarrollo y validación, considerando estándares y normatividad aplicable para determinar la representación técnica del software cumpliendo con las necesidades del cliente.

RESULTADO DE APRENDIZAJE:

Identificación y aplicación de los procesos básicos del pensamiento, utilización correcta de los procesos básicos del pensamiento.

NOMBRE DEL ALUMNO: ERIK SAMUEL HERNANDEZ GARCIA

	ASPECTO PARA EVALUAR	VALOR DEL ITEM	VALOR OBTENIDO
1	COMPRENSIÓN DE LA INFORMACIÓN, PROBLEMATICA Y COMPONENTES DEL CASO, EL ALUMNO: (ED)		
1	Reconoce la comunicación de dispositivos de red y las arquitecturas	10	
2	Realiza el Diagrama de componentes de la arquitectura Cliente/Servidor	10	
3	Cuadro comparativo entre los modelos IAAS, PAAS, SAAS y Cliente/Servidor	10	
4	Presenta una propuesta técnica de arquitectura Cliente/Servidor contemplando los modelos de cómputo en la nube.	10	
2	EL ALUMNO ELABORA UN PORTAFOLIO DE EVIDENCIAS A PARTIR DE UN CASO DE ESTUDIO SOBRE ARQUITECTURAS WEB: (ED, EP)		
1	Crea un Repositorio	5	
2	El código del programa web se encuentra realizado de manera correcta.	10	
3	Se consideran estándares y buenas prácticas.	5	
4	Cumple con los requerimientos solicitados.	10	
5	El programa es funcional.	10	
3	LA ESTRUCTURA Y PRESENTACIÓN DEL CASO RESUELTO CUMPLE CON: (EP, ED).		
1	Carátula.	2.5	
2	Índice de contenido.	2.5	
3	Respeto por el formato sugerido para la resolución del caso.	2.5	
4	Redacción técnico-profesional.	2.5	
5	Ortografía correcta.	2.5	
6	Redacción clara.	2.5	
7	Presentación profesional impresa y/o electrónica según lo estipulado por el profesor	5	
	PUNTUACIÓN OBTENIDA	100%	

NOMBRE Y FIRMA DEL EVALUADOR

Manuel de Usuario

INDICE

Int	oducción	3
	ión general del Blog	
Pέ	ginas	. 5
Vi	ualizaciones de plataforma	. 0
	scritorio	
	Disposito Movil	0
Rο	ones	1

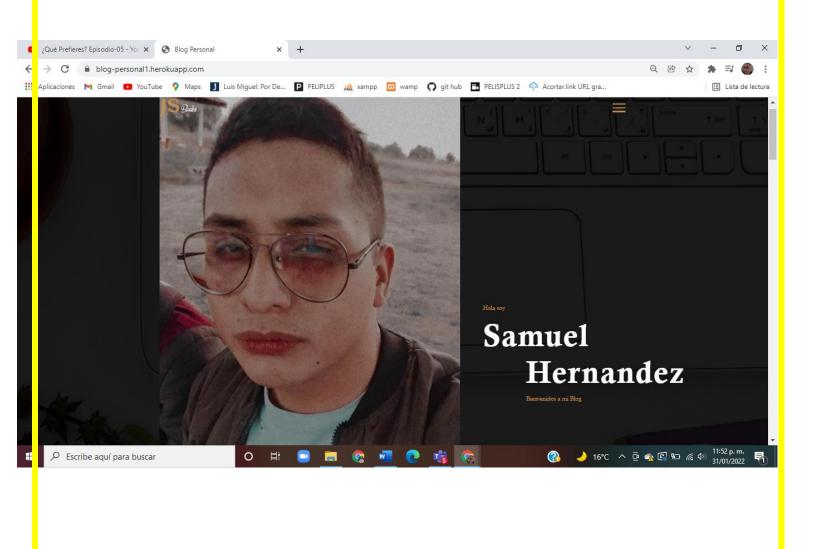
	Introducción
ta	principal motivo de este trabajo es explicar tanto la funcionalidad del proyecto como nbién saber cómo está conformado de tal manera que próximos usuarios poseen nocimientos previos del como navegar por el Blog.
	í mismo conociendo un poco más a fondo sobre la estructura del proyecto, por ejemplo, r qué se utilizaron ciertos colores, tipografía la estructura de los datos etc.
es	a vez terminado la visualización del manual entenderá ciertos aspectos del blog y como el procedimiento para su desarrollo procurando ser lo más explícitos para su tendimiento y evitando la saturación de información

	Visión general del Blog
рι	plataforma está enfocada en informar sobre ciertos aspectos tanto personales como blicos de una persona en específico de tal manera de empatizar con mas personas sin contrarte en la necesidad de no saber cómo realizar una conversación con ellas.
	preguntaras porque es importante el Blog si en otras paginas como lo son Facebook, stagram, Twitter etc. puedes hacerlo un poco más fácil por así decirlo.
ci	que sucede es que en ese tipo de páginas prácticamente nos vemos forzados a publica rtos aspectos que la mayor parte del tiempo son simplemente estereotipos lo cual nos mplica empatizar más con las personas.
no E:	momentos dados iniciamos conversaciones con lo que vemos en las plataformas, pero sabemos realmente su cumpleaños, sus gustos, quien es, o el cómo se siente. por eso que en la pagina se prenden realizar blogs para que personas puedan publicar que realmente siente.

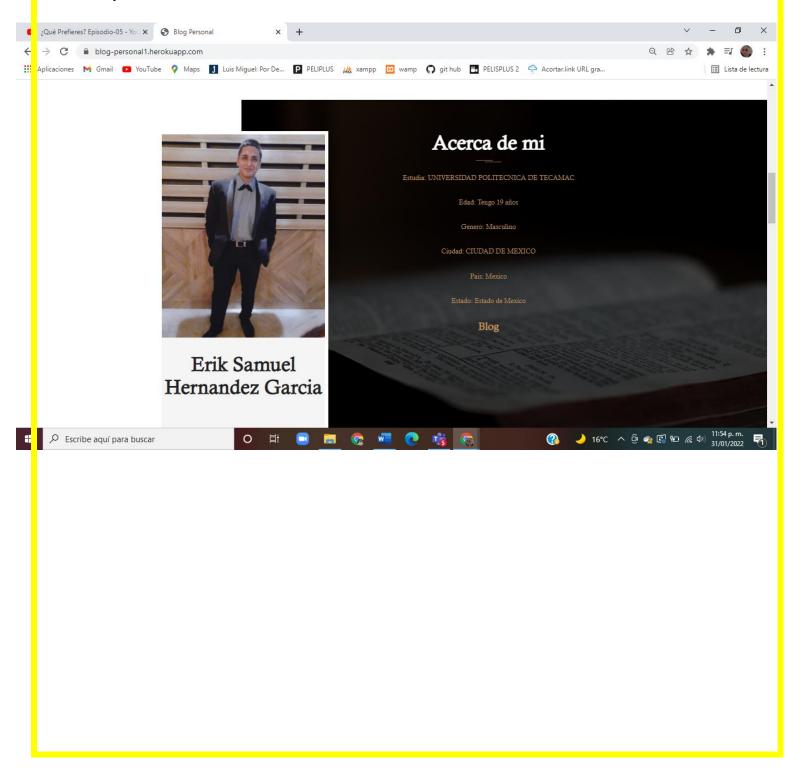
Paginas

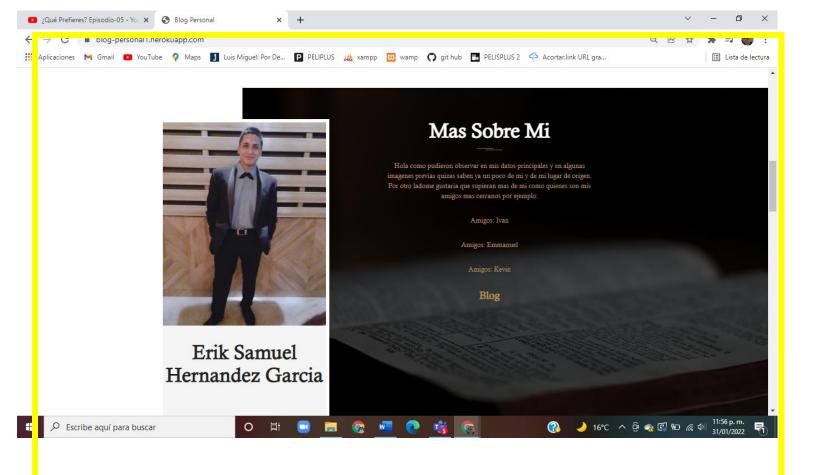
Por el momento se pretende que cada usuario posee una página la cual estará dividida por 5 ecciones las cuales son:

1. En esta sección se apreciará una foto de portada además el nombre de la cuenta para as í identificar de quien es cada blog

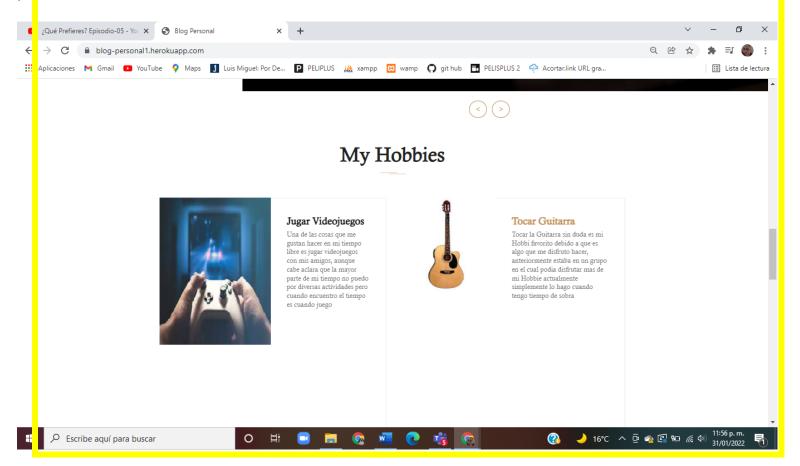


2. La segunda sección es para conocer un poco mas sobre la persona, en donde vive, de nde estudia y la edad que tiene. Esta sección tendrá 2 apartados con la finalidad de conocer mejor al usuario

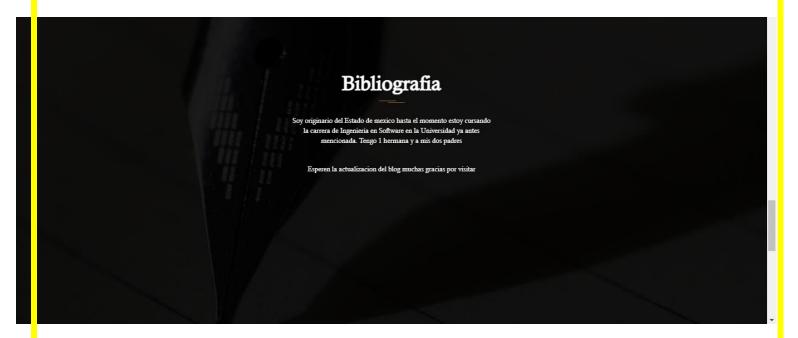




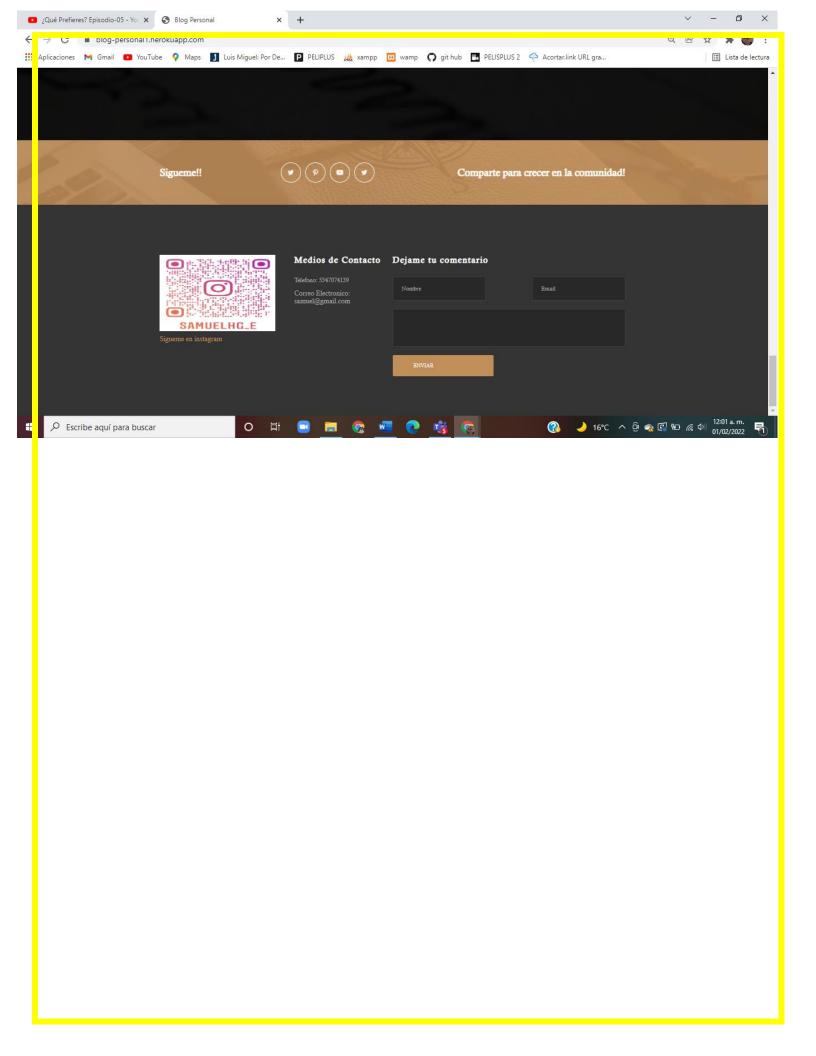
3. Esta sección es para conocer los hobbies de nuestros usuarios, saber que le gusta ha cer en su tiempo libre, o si es que posee algún talento que quizás en otros sitios no podrías notar



4. La cuarta sección es mas que nada para expresar lo que guste simplemente es un es pacio libre para que nuestros usuarios sean libres de publicar lo que deseen por ejemplo, como se sienten que música les gusta etc.

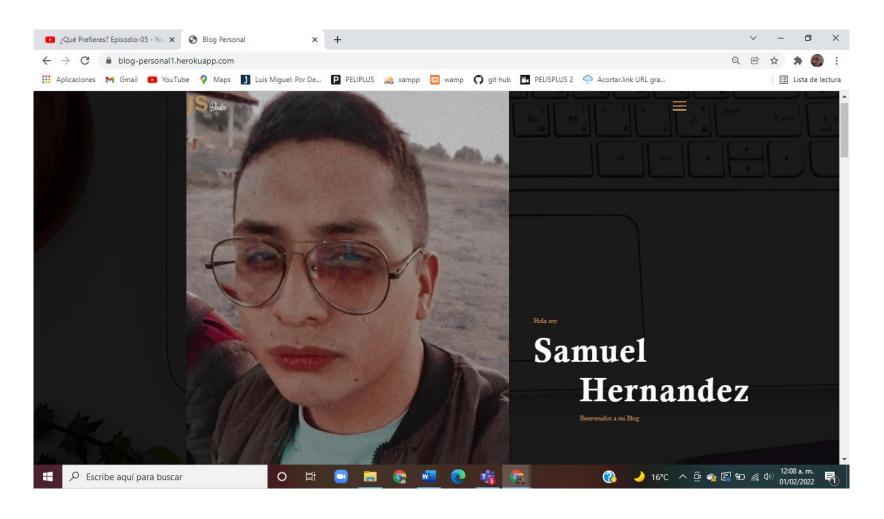


5. Por último la quinta sección sirve para que en un momento dado se requiera la in eracción entre usuario puedan hacerlo, siempre y cuando cumplan con el régimen autorizado debido a que si se descubre que se está realizando alguna acción dañina para un miembro de la plataforma se le suspenderá el acceso a la misma.



Visualizaciones de plataforma

Escritorio



Disposito Movil



Botones

Para el manejo de botones en la plataforma es muy sencillo tanto que son prácticamente in utilivos para su uso, por ejemplo:

1. Este botón sirve para desplazarse de páginas, dichas paginas son los usuarios que has acregado



2. Estos botones sirve para deslizar la información tanto a la izquierda como a la derecha



3. Y este botón sirve para realizar la acción de enviar mensaje/comentario

