

Samuel Nandi

Ingénieur Logiciel en formation

[LinkedIn](#) | [Github](#) | nandisamuelsne@gmail.com

Brazzaville, République du Congo | +242 04 434 1916

A propos de moi

Je suis un étudiant en génie logiciel passionné, doté de compétences variées en programmation et en frameworks. Fort d'une solide base en ingénierie fondamentale, je suis constamment avide d'apprendre et de m'adapter aux nouvelles technologies. Mon objectif est de contribuer au développement de projets innovants et ambitieux aidant à la résolution des problèmes de la société, en utilisant mes compétences techniques pour les soutenir et les faire prospérer.

Éducation

ALX Software Engineering Program

[ALX](#) | The Room Headquarters Nairobi, Nairobi City Kenya | Février 2023 – Aujourd'hui

Licence en Génie Logiciel

[ESGAE](#), République du Congo | Octobre 2023 – Aujourd'hui

Brevet de Technicien Supérieur (BTS) en Analyse et programmation informatique

[ESGAE](#), République du Congo | Octobre 2022 – Juin 2023

Expérience professionnelle

Front End Développeur

[Webtinix](#), Brazzaville | Août 2023

En travaillant en tant que Front End j'étais chargé de développer des interfaces, communiqué avec des APIs pour intégrer des fonctionnalités en utilisant Next.js et Tailwindcss.

Full Stack Développeur

[SkillReactor](#), London | Février 2023 – Aujourd'hui

À travers ma participation sur SkillReactor, j'ai travaillé sur une variété de projets allant de petits projets à des projets d'entreprise complexes de développement logiciel qui ont renforcé mes compétences en programmation et en résolution de problèmes. J'ai appris à travailler avec des technologies de pointe telles que Javascript, AWS Lambda, Typescript etc. J'ai acquis une expérience pratique en travaillant sur des projets qui simulent des scénarios du monde réel.

Ci-joint, mon résumé interactif des projets menés sur SkillReactor: [SkillReactor Resume](#)

Projets

DrumCello

Participation à la conception et au développement de DrumCello, une application de streaming de musique conçue avec Flutter . L'application offre une expérience de streaming musical

transparent avec une interface conviviale.

Le site fait avec React en utilisant Vite.js, est en cours de développement.

L'application est actuellement en phase de test bêta avant d'être diffusée au grand public.

Quote Generator

Un générateur interactif de citations développé en Javascript, HTML et CSS.

Ce projet génère aléatoirement des citations à partir d'une API et permet aux utilisateurs de partager les citations sur Twitter.

Higher Level Programming

Un ensemble de projets visant à maîtriser Python, allant de la manipulation de données à l'utilisation de modules et de scripts avancés.

Utilisé Python pour développer et tester diverses fonctionnalités.

Low Level Programming

Une collection de projets en langage C, conçus pour renforcer la compréhension des concepts de bas niveau tels que les pointeurs, les structures de données et l'algorithmique.

C'est une application des concepts de programmation de bas niveau.

Sorting Algorithms

Un projet qui implémente une variété d'algorithmes de tri en C.

Le projet permet d'acquérir une compréhension des algorithmes de tri et de leur utilisation pour optimiser le traitement des données.

Simple Shell

Un interpréteur de commandes (shell) simple écrit en C, conçu pour exécuter des commandes de base et gérer les entrées et les sorties.

Développé en C, ce projet a permis de renforcer la compréhension des systèmes d'exploitation et de la manipulation de processus au niveau du système. Mais surtout le travail en collaboration.

Compétences techniques

- **Langages de programmation:** HTML5/CSS3, C, JavaScript, TypeScript, Python, Dart.
- **Frameworks et bibliothèques:** Node.js, Bun, React, Next.js, Flutter, Express.js.
- **Databases:** PostgreSQL, MySQL, NoSQL.
- **Outils:** Git, Github, Vim, Android Studio, VS Code.
- **Design graphique et UI/UX:** Adobe XD, Figma, Rive.

Langues

- Français (Native).
- Anglais (Courant).