## 우리들의 화장실



•

TEAM1. 송은석, 박희진, 박찬윤, 손성준, 김준우

#### 목차

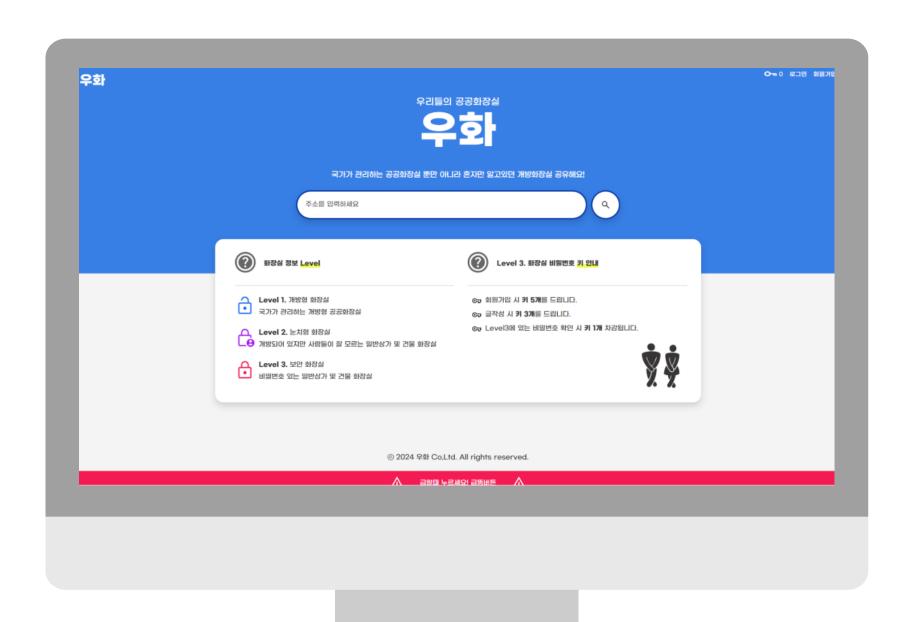
- ▶ 기획 배경 및 목적
- ▶ 개발환경 및 사이트 정보
- · 상세기능
- USECASE

- ► DB설계 ERD
- ▶ 개발일정
- ▶ **화면구현** 메인, 목록, 상세페이지, 로그인, 메인(즐겨찾기), 글쓰기
- ▶ 프로젝트 후 느낀 점

#### 기획배경및목적

국가가 관리하는 공공 화장실 정보는 알기 쉽습니다. 하지만,

일반 건물이나 상가의 화장실 정보는 알기 어렵습니다. 개인이 알고있는 주변의 개방된 화장실 관련 정보를 공유하고자 사이트를 제작하게 되었습니다.



#### 개발환경및사이트정보















폰트

G마켓 산스 Bold

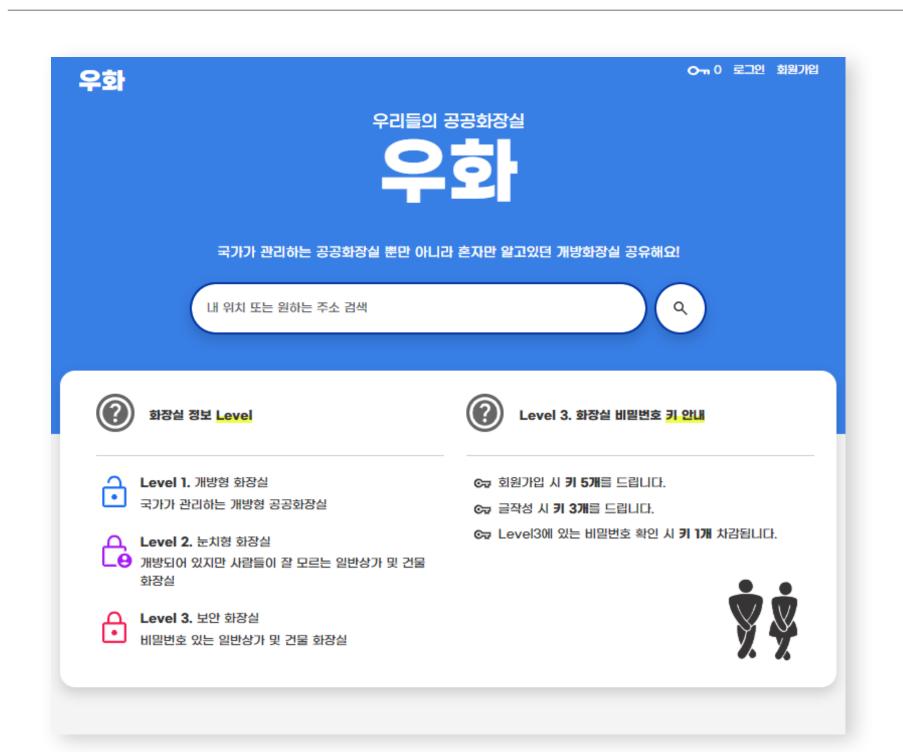
G마켓 산스 Medium

G마켓 산스 Light





## 화면구현-메인

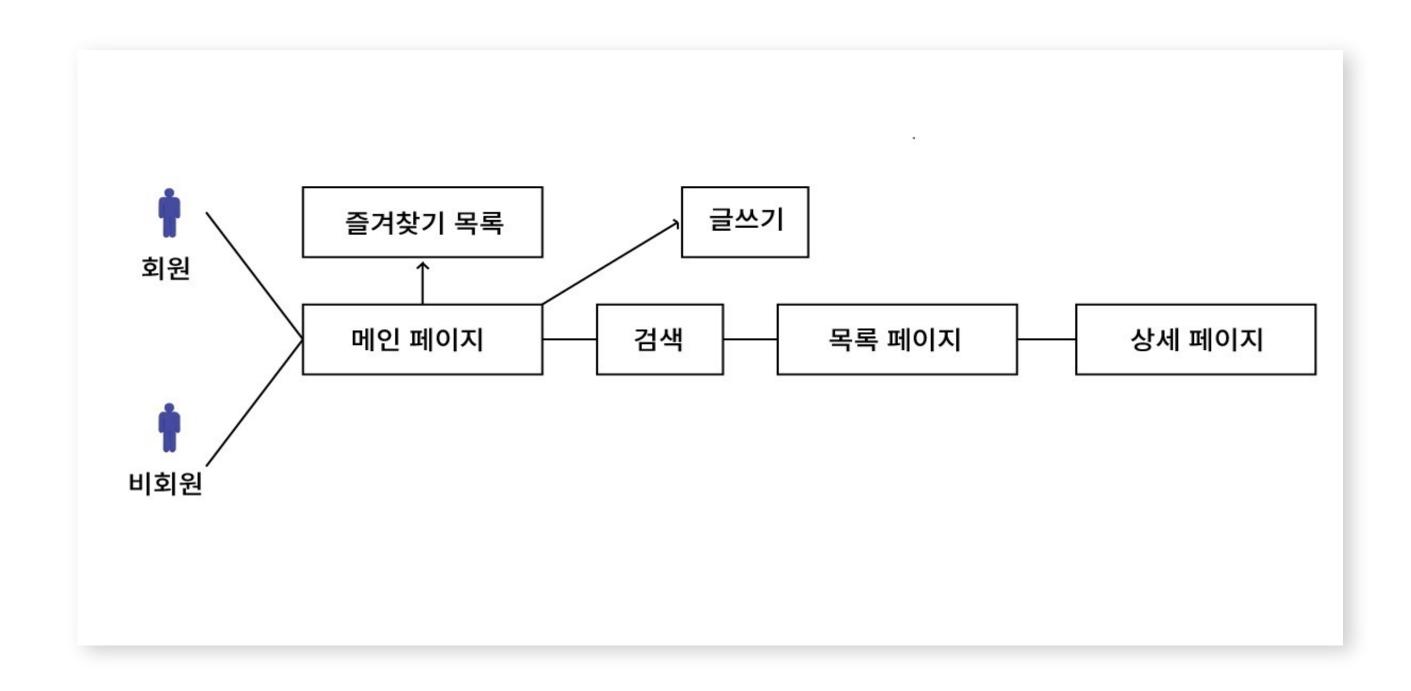




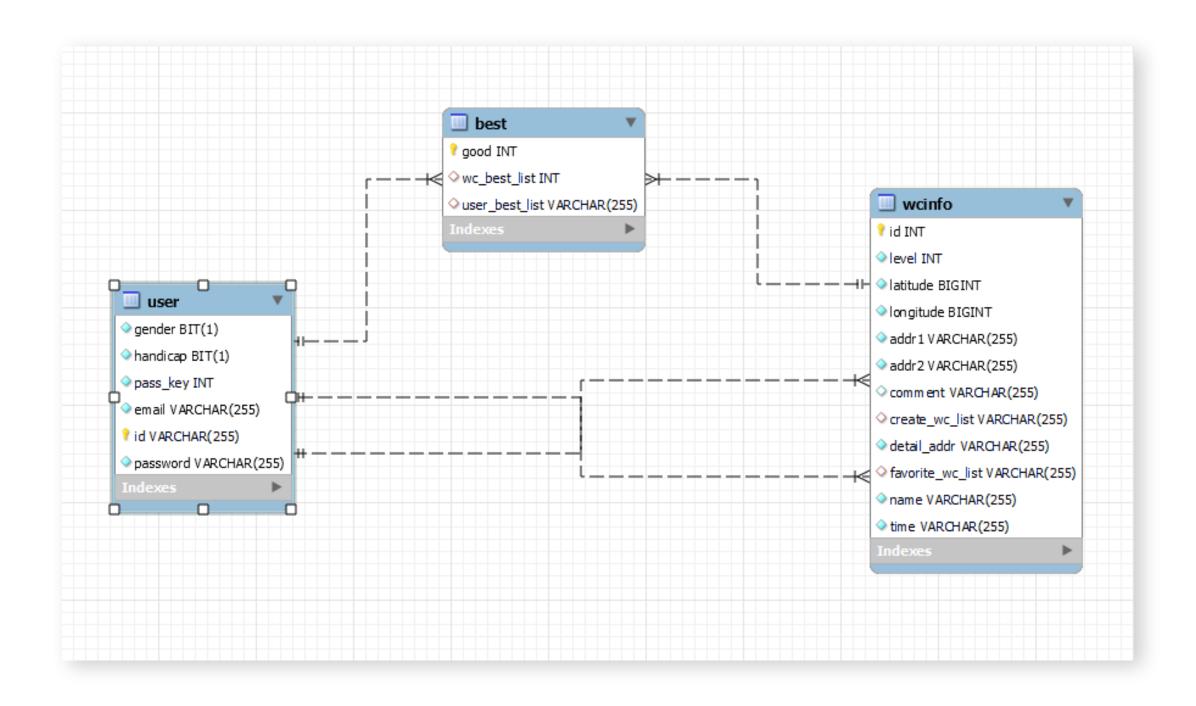
#### 상세기능



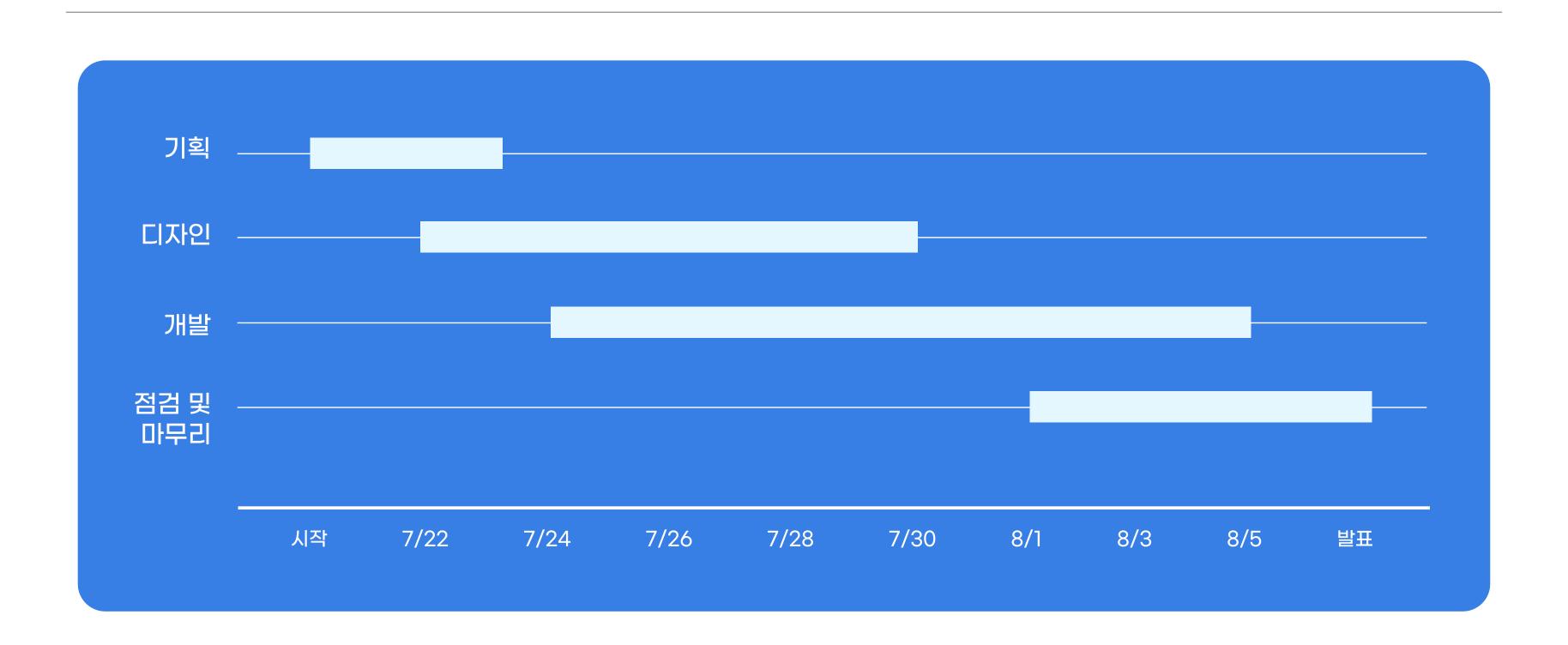
## USECASE



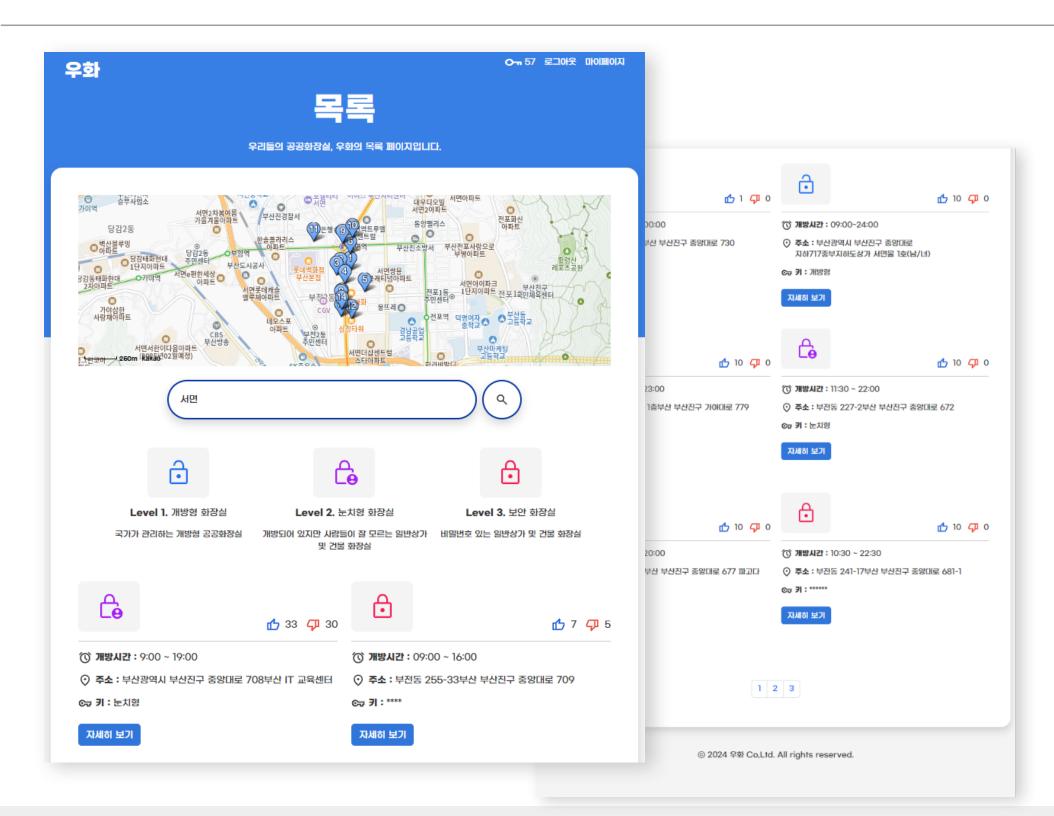
## DB설계-ERD



## 개발일정



#### 화면구현-목록



#### 사용기술 및 활용

- ▶ 카카오맵API
  - 💡 kakao**map**
- ▶ **공공 포털 데이터 파싱** (약 3000개)

DATA RANGO . KR

► AJAX 통한 RESTful 방식

#### 화면구현 - 상세메이지



- **Thymeleaf**
- 좋아요/ 싫어요
- 즐겨찾기







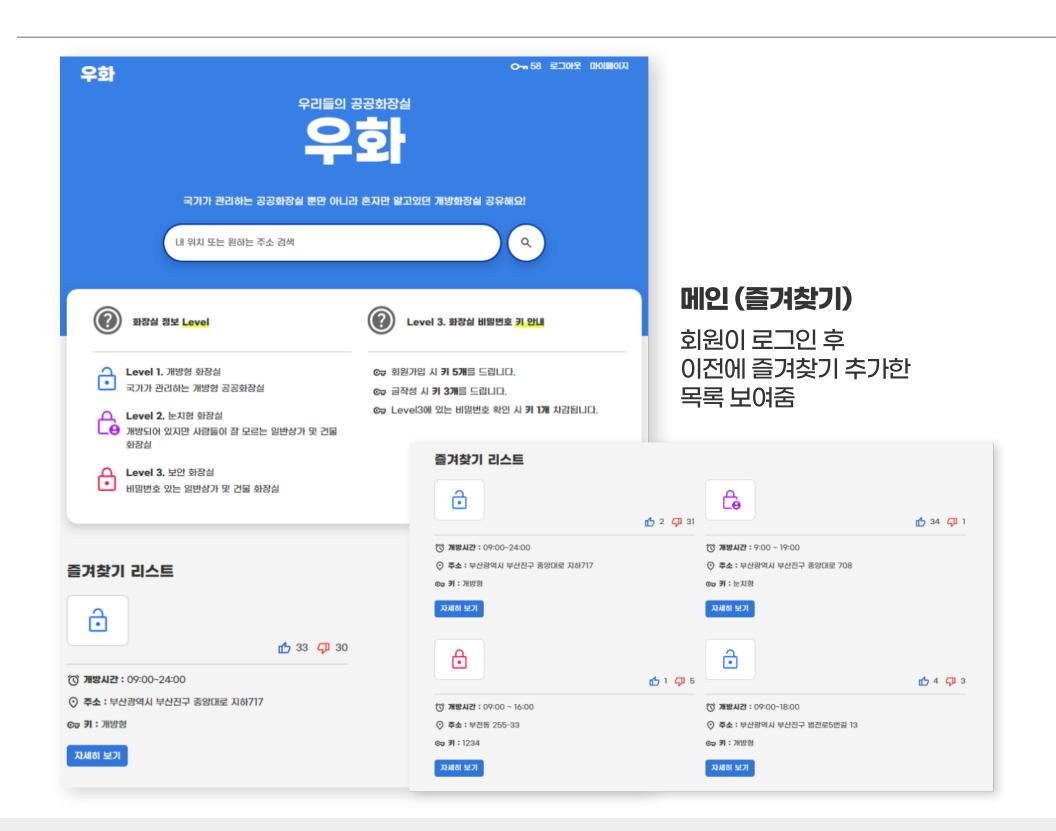
## 화면구현-로그인



#### 사용기술 및 활용

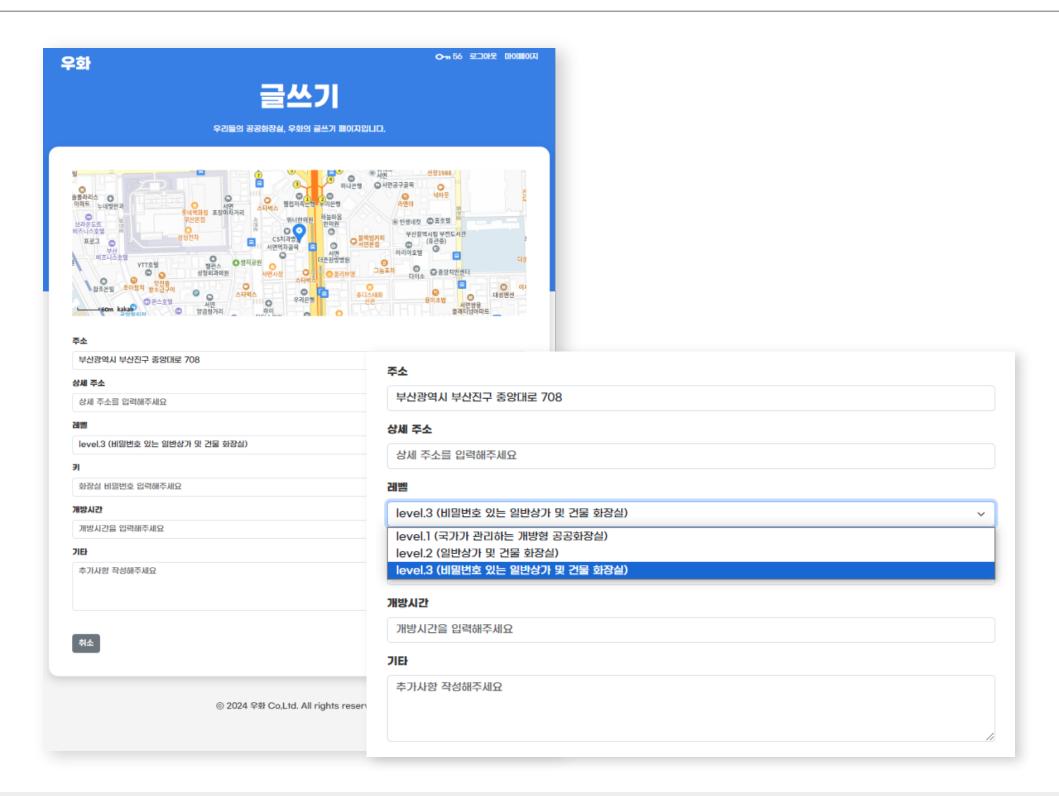
SPRING BOOT - Interceptor

### 화면구현-메인(즐겨찾기)



- > Session
- Foreign Key

#### 화면구현-글쓰기



- ▶ 카카오 주소 + 맵 API
- Thymeleaf th:utext
- jQuery를 활용한 필드 활성화 / 비활성화 제어

### 프로젝트후느낀점

프로젝트를 통해 새로운 기술이나 지식을 습득하고 협업 과정에서도 많은 것을 배우게 되었습니다.

협업을 잘하려면 팀원들과 소통을 잘해야 했습니다. 팀원들과의 의사소통의 중요성을 알게되었습니다. 처음부터 끝까지 프로젝트를 진행해보면서 개발작업의 전체적인 흐름에 대해 알게 되어 좋았습니다.

팀원 각자 업무분담을 통해 협업을 효율적으로 할 수있었습니다.

# 

죽어서라도 은혜를 잊지 않고 갚음

감사합니다.