

Contrôle

	g=0? (oui ou non)	h=0? (oui ou non)	g(Etat initial)=?	h(Etat final)=?
AO*				
A*				
A				
Largeur				
Profondeur				

1/ Définir la structure des données représentant un état du Morpion (en C/C++)

2/ Initialiser l'état initial (en C/C++)

3/ Ecrire les règles de production permettant de générer les états successeurs

4/ Quelle est la valeur de votre fonction h ? Comment vous l'avez utilisé dans votre TP

5/ Ecrire (en C/C++) les prototypes que vous avez utilisés dans votre TP pour définir les fonctions minimax et alphabeta

6/ Ecrire (en C/C++) la fonction Utilite que vous avez utilisé dans votre TP pour décrire le score final du joueur max : 1 si gagné, -1 si perdu, 0 si exaequo