

Examen Génie Logiciel

Durée : 2h

Exercice 1 : questions de cours

1. Définir en quelques mots le génie logiciel et ses principes
2. Qu'est-ce qu'un modèle de cycle de vie logiciel
3. Définir en détail les étapes des modèles suivants tout en signalant les majeures différences entre eux
 - Cascade
 - Cycle en V
 - 2TUP
 - Spirale
4. Donner trois exemples de méthodes agiles
5. Qu'est-ce qu'un cycle itératif et incrémental, donner des exemples.
6. Définir les termes suivants :
 - Cohésion
 - Couplage
 - Middleware
 - Boîte noire
 - Boîte grise
 - Conception globale
 - Outil CASE
7. Quels sont les différents types de tests. Donner des exemples.
8. Donner et définir les principaux facteurs de qualité d'un logiciel.
9. Donner deux méthodes ou processus de mesure de qualité logiciel (avec leurs définitions)

Exercice 2:

Rédiger le cahier des charges de l'étude du cas suivant :

Une entreprise souhaite modéliser le processus de formation de ses employés. Le processus de formation démarre quand le responsable des formations reçoit une demande de la part d'un employé.

Cette demande est acceptée ou refusée par le responsable. En cas d'acceptation, le responsable cherche la formation dans le catalogue qui correspond à la demande. Chaque formation dans le catalogue est décrite par un ou plusieurs mots des, un plan décrivant les éléments abordés. Elle est gérée par un organisme qui la dispense en proposant un certain nombre de sessions distinguées par leurs dates respectives. L'employé est informé par le responsable du contenu de la formation et de la liste des dates. L'employé fait son choix. Le responsable l'inscrit à la session. En cas d'empêchement, l'employé doit avertir le responsable au plus tôt pour qu'il puisse annuler l'inscription.