Adressage IPv4

Pr. RGHIOUI Anass

Source: CCNA Exploration

Introduction

L'adressage est l'une des premières fonctions des protocoles de la couche réseau. Il permet de mettre en œuvre la transmission de données entre des hôtes situés sur un même réseau ou sur des réseaux différents. Le protocole Internet version 4 (IPv4) permet un adressage hiérarchique des paquets qui transportent les données.

Tous les périphériques appartenant à un réseau doivent être identifiés de manière unique. Au niveau de la couche réseau, les paquets de communication doivent être identifiés par les adresses source et de destination des systèmes des deux côtés. Avec l'adressage IPv4, cela implique que chaque paquet comporte, dans l'en-tête de la couche 3, une adresse source 32 bits et une adresse de destination 32 bits.

Dans le réseau de données, ces adresses servent de configurations binaires. À l'intérieur des périphériques, une logique numérique est appliquée pour les interpréter. Pour les utilisateurs, une chaîne de 32 bits est difficile à interpréter et encore plus difficile à mémoriser. Par conséquent, nous représentons les adresses IPv4 à l'aide d'une décimale à point.

Décimale à point

Les configurations binaires représentant des adresses IPv4 sont exprimées en décimales à point, en séparant chacun des octets par un point. Le nom d'« octet » s'explique par le fait que chaque nombre décimal représente 8 bits.

Introduction

Par exemple, l'adresse : 1010110000010000000010000010100

est exprimée en décimale à point de la manière suivante : 172.16.4.20.

Gardez à l'esprit que les périphériques utilisent une logique binaire. La notation en décimale à point est un moyen plus pratique pour les utilisateurs d'entrer des adresses et de s'en souvenir.

Parties réseau et hôte

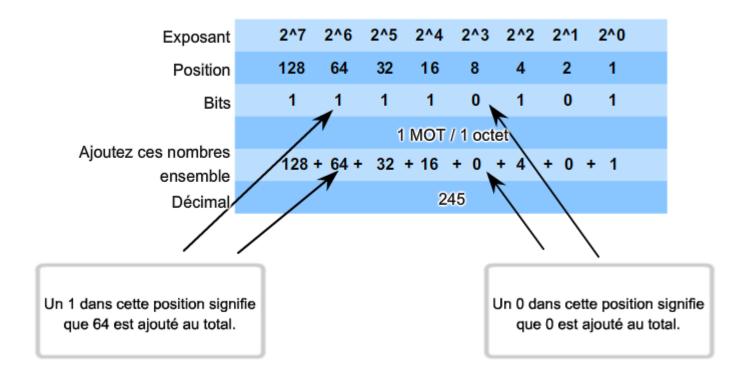
Pour chaque adresse IPv4, une partie des bits de valeur supérieure représente l'adresse réseau. Au niveau de la couche 3, un réseau se définit par un groupe d'hôtes dont la partie adresse réseau de l'adresse contient la même configuration binaire.

Bien que l'ensemble des 32 bits définisse l'adresse IPv4 d'un hôte, un nombre variable de bits constitue la partie hôte de l'adresse. Le nombre de bits contenus dans la partie hôte détermine le nombre d'hôtes possible sur un réseau.

Par exemple, si un réseau particulier doit contenir au minimum 200 hôtes, il faut utiliser suffisamment de bits dans la partie hôte pour pouvoir représenter au moins 200 configurations binaires différentes.

Pour attribuer une adresse unique à 200 hôtes, il convient d'utiliser le dernier octet dans son intégralité. Avec 8 bits, nous pouvons obtenir un total de 256 configurations binaires différentes. Nous en déduisons que les bits des trois premiers octets représentent la partie réseau.

Conversion du format binaire au format décimal



11110101 en binaire équivaut à 245 en notation décimale

De binaire en décimal

Conversion d'une adresse IPv4 de la notation binaire en notation en décimale à point

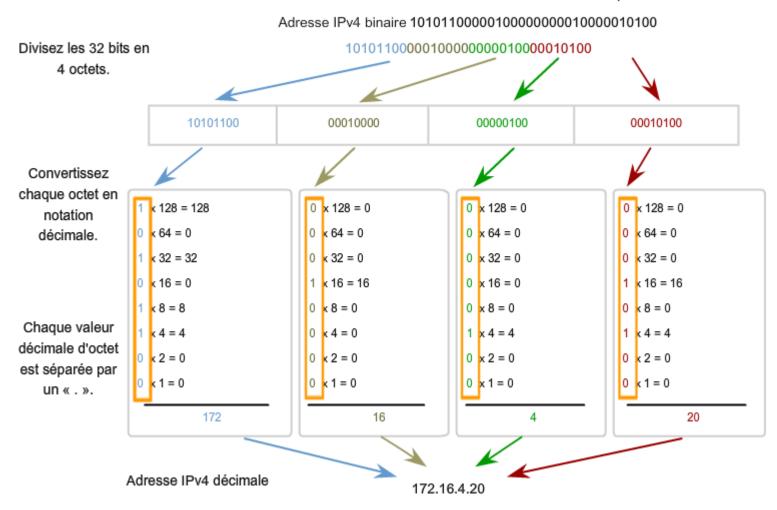
Adresse IPv4 binaire 1010110000010000000010000010100



Conversion

De binaire en décimal

Conversion d'une adresse IPv4 de la notation binaire en notation en décimale à point



Conversion

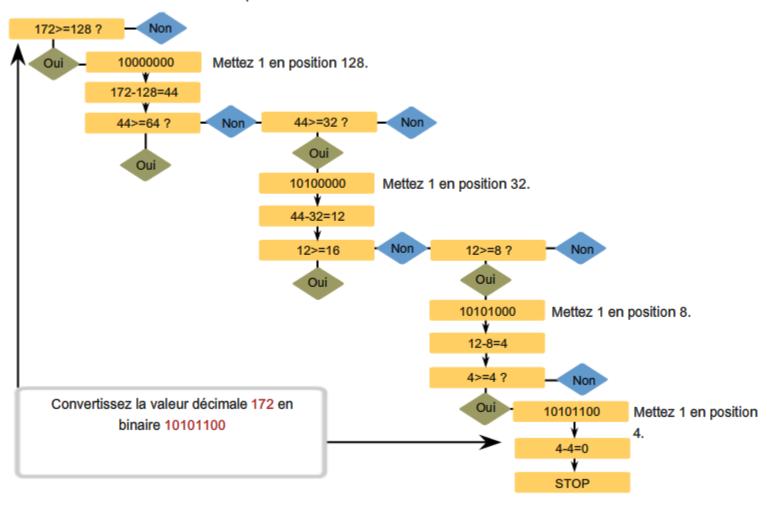
De binaire en décimal

Exercice:

Convertir en décimale ces bits:

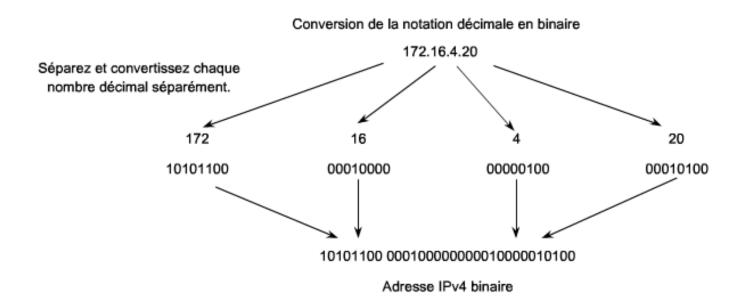
- 1. 00110000
- 2. 10000000
- 3. 10100101
- 4. 11001001
- 5. 10101111
- 6. 11110110

Étapes de conversion de la notation décimale en binaire



Conversion de la notation décimale en binaire 172.16.4.20





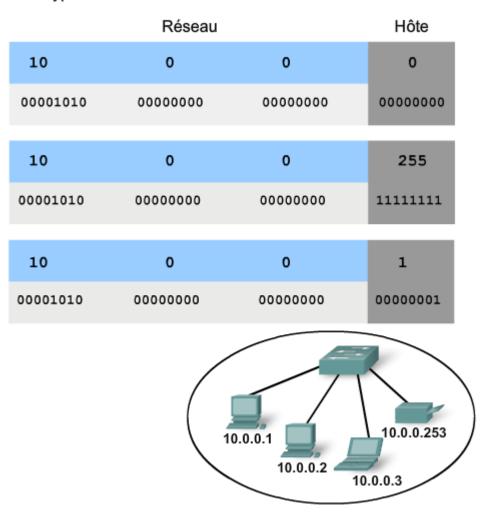
Conversion

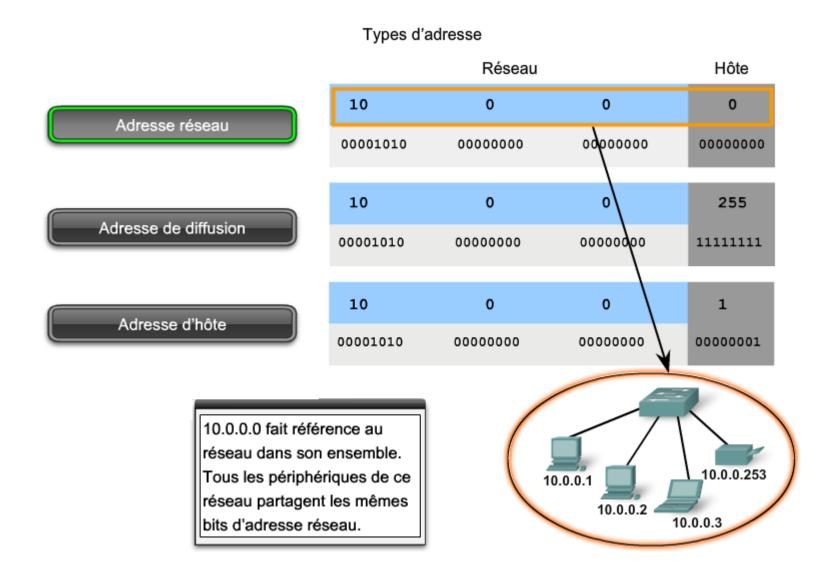
De décimal en binaire

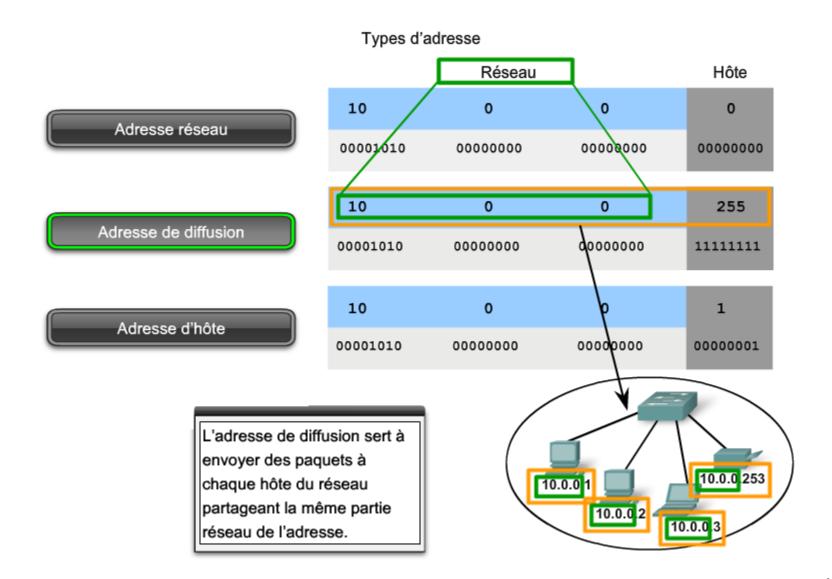
Exercice:

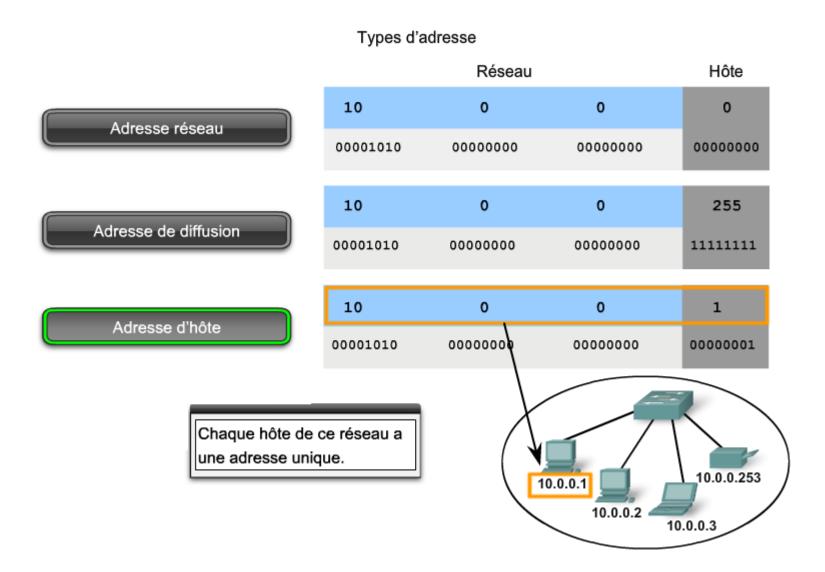
Convertir en binaire ces nombres:

- 1. 21
- 2. 64
- 3. 125
- 4. 254
- 5. 96
- 6. 201









Préfixe réseau

Utilisation de différents préfixes pour le réseau 172.16.4.0

Réseau	Adresse réseau Bits de tous les hôtes (Rouge) = 0	Plage d'hôtes Représente toutes les combinaisons de bits d'hôtes à l'exception de celles composées uniquement de 0 ou de 1	Adresse de diffusion Bits de tous les hôtes (Rouge) = 1
172.16.4.0 /24	172.16.4.0	172.16.4.1 - 172.16.4.254	172.16.4.255
Représentation binaire 24 bits réseau	10101100.00010000.000 00100.00000000	10101100.00010000.00000100.0000001 10101100.00010000.00000100.00000010 10101100.00010000.00000100.00000011	10101100.00010000.00000100.1 111111
		10101100.00010000.00000100.11111110	
172.16.4.0 /25	172.16.4.0	172.16.4.1 - 172.16.4.126	172.16.4.127
172.16.4.0 /26	172.16.4.0	172.16.4.1 - 172.16.4.62	172.16.4.63
172.16.4.0 /27	172.16.4.0	172.16.4.1 - 172.16.4.30	172.16.4.31
TOUS LES PRÉFIXES DE MÊME ADRESSE RÉSEA		254 hôtes	CHAQUE PRÉFIXE DE DIFFÉRENTES ADRESSES DE DIFFUSION

254 hôtes

CHAQUE PRÉFIXE D'UN NOMBRE D'HÔTES DIFFÉRENT

Placez le pointeur sur les lignes pour afficher les nombres binaires des adresses et le nombre d'hôtes.

Préfixe réseau

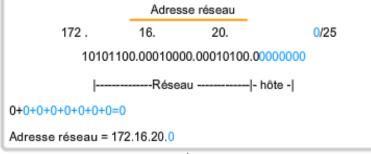
Utilisation de différents préfixes pour le réseau 172.16.4.0

Réseau	Adresse réseau Bits de tous les hôtes (Rouge) = 0	Plage d'hôtes Représente toutes les combinaisons de bits d'hôtes à l'exception de celles composées uniquement de 0 ou de 1	Adresse de diffusion Bits de tous les hôtes (Rouge) = 1
172.16.4.0 /24	172.16.4.0	172.16.4.1 - 172.16.4.254	172.16.4.255
172.16.4.0 /25	172.16.4.0	172.16.4.1 - 172.16.4.126	172.16.4.127
172.16.4.0 /26	172.16.4.0	172.16.4.1 - 172.16.4.62	172.16.4.63
172.16.4.0 /27	172.16.4.0	172.16.4.1 - 172.16.4.30	172.16.4.31
Représentation binaire 27 bits réseau	10101100.00010000.000 00100.00000000	10101100.00010000.00000100.000 00001 10101100.00010000.00000100.000 00010 10101100.00010000.00000100.000 00011	10101100.00010000.00000100 .00011111
		10101100.00010000.00000100.00011110	
TOUS LES PRÉFIXES DE MÊME ADRESSE RÉSE		<u></u>	CHAQUE PRÉFIXE DE DIFFÉRENTES ADRESSES DE DIFFUSION
		30 hôtes	

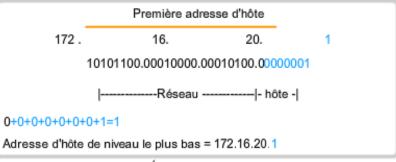
CHAQUE PRÉFIXE D'UN NOMBRE D'HÔTES DIFFÉRENT

Placez le pointeur sur les lignes pour afficher les nombres binaires des adresses et le nombre d'hôtes.

Affectation d'adresses

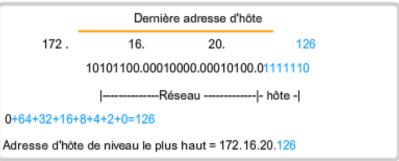


Étape 1



Étape 2

Étape 3 Étape 4



Exercice:

Convertir en binaire ces nombres:

- 1. 140.84.254.15 /28
- 2. 169.109.220.76 /24
- 3. 180.188.115.246 /21
- 4. 164.86.174.80 /18

Exemple: 148.173.68.154/24

Type d'adresse	Entrez le DERNIER octet en binaire	Entrez le DERNIER octet en notation décimale	Entrez l'adresse complète en notation décimale
Réseau	00000000	0	148.173.68.0
Diffusion	11111111	255	148.173.68.255
Première adresse d'hôte utilisable	00000001	1	148.173.68.1
Dernière adresse d'hôte utilisable	11111110	254	148.173.68.254

Solution

1: 140.84.254.15 /28

Type d'adresse	Entrez le DERNIER octet en binaire	Entrez le DERNIER octet en notation décimale	Entrez l'adresse complète en notation décimale
Réseau	00000000	0	140.84.254.0
Diffusion	00001111	15	140.84.254.15
Première adresse d'hôte utilisable	00000001	1	140.84.254.1
Dernière adresse d'hôte utilisable	00001110	14	140.84.254.14

2: 169.109.220.76 /24

Type d'adresse	Entrez le DERNIER octet en binaire	Entrez le DERNIER octet en notation décimale	Entrez l'adresse complète en notation décimale
Réseau	00000000	0	159.109.220.0
Diffusion	11111111	255	159.109.220.255
Première adresse d'hôte utilisable	00000001	1	159.109.220.1
Dernière adresse d'hôte utilisable	11111110	254	159.109.220.254

Solution

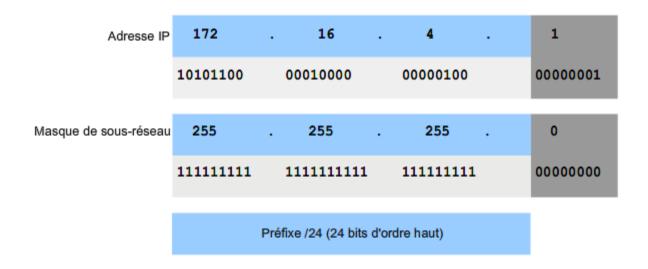
3: 180.188.115.246 /21

Type d'adresse	Entrez le DERNIER octet en binaire	Entrez le DERNIER octet en notation décimale	Entrez l'adresse complète en notation décimale
Réseau	00000000	0	180.188.112.0
Diffusion	11111111	255	180.188.119.255
Première adresse d'hôte utilisable	00000001	1	180.188.112.1
Dernière adresse d'hôte utilisable	11111110	254	180.188.119.254

4: 164.86.174.80 /18

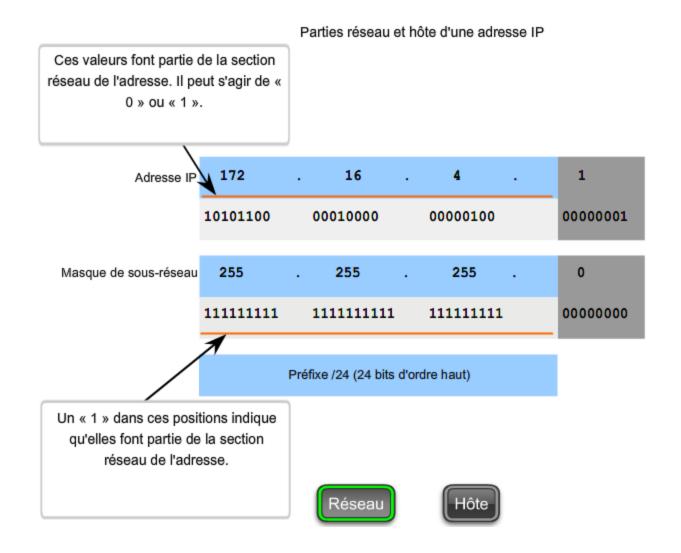
Type d'adresse	Entrez le DERNIER octet en binaire	Entrez le DERNIER octet en notation décimale	Entrez l'adresse complète en notation décimale
Réseau	00000000	0	164.86.128.0
Diffusion	11111111	255	164.86.191.255
Première adresse d'hôte utilisable	00000001	1	164.86.128.1
Dernière adresse d'hôte utilisable	11111110	254	164.86.191.254

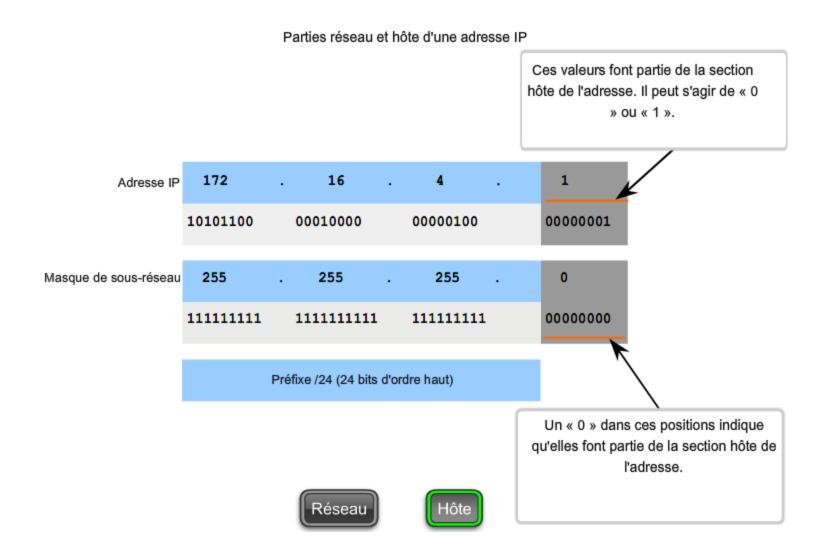
Parties réseau et hôte d'une adresse IP

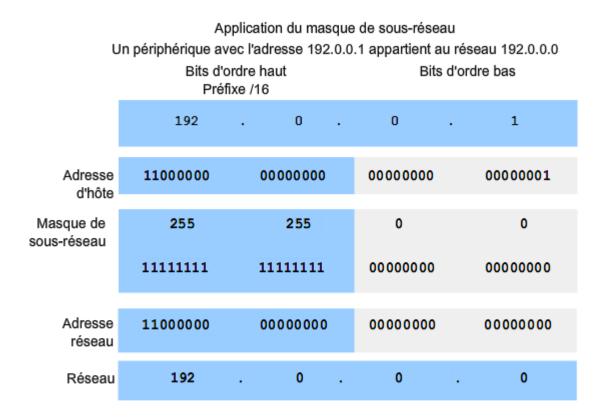












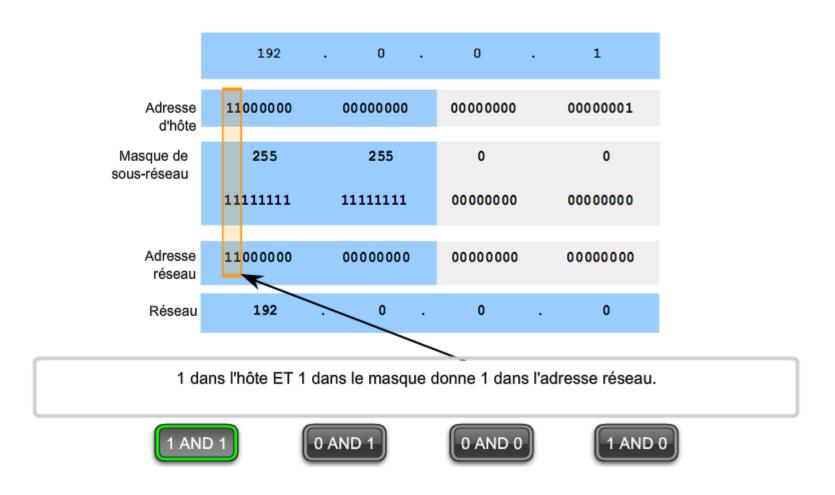




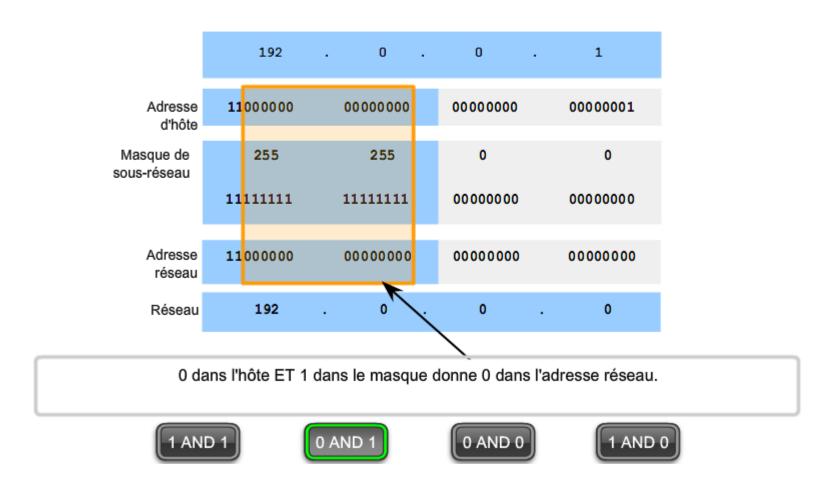




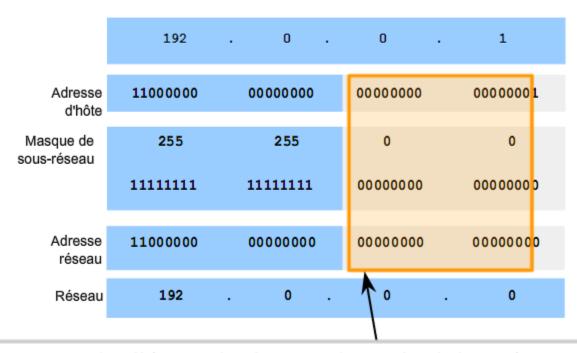
Application du masque de sous-réseau
Un périphérique avec l'adresse 192.0.0.1 appartient au réseau 192.0.0.0



Application du masque de sous-réseau
Un périphérique avec l'adresse 192.0.0.1 appartient au réseau 192.0.0.0



Application du masque de sous-réseau
Un périphérique avec l'adresse 192.0.0.1 appartient au réseau 192.0.0.0



0 dans l'hôte ET 0 dans le masque donne 0 dans l'adresse réseau.

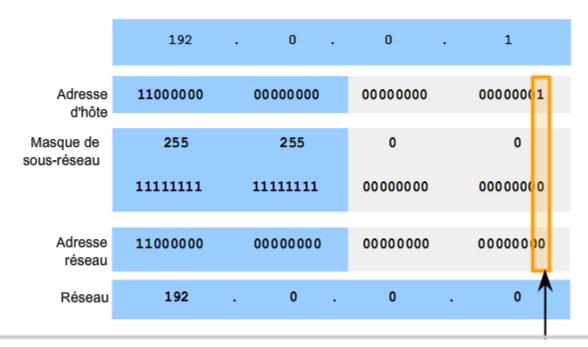








Application du masque de sous-réseau
Un périphérique avec l'adresse 192.0.0.1 appartient au réseau 192.0.0.0



1 dans l'hôte ET 0 dans le masque donne 0 dans l'adresse réseau.









La création de sous-réseaux permet de créer plusieurs réseaux logiques à partir d'un seul bloc d'adresses. Puisque nous utilisons un routeur pour interconnecter ces réseaux, chaque interface du routeur doit disposer d'un ID réseau unique. Tous les nœuds de cette liaison se trouvent sur le même réseau.

Nous créons les sous-réseaux au moyen d'un ou de plusieurs bits d'hôte en tant que bits réseau. Pour cela, il convient de développer le masque pour emprunter quelques bits de la partie hôte de l'adresse et créer d'autres bits réseau. Plus les bits d'hôte utilisés sont nombreux, plus le nombre de sous-réseaux qui peuvent être définis est important. Pour chaque bit emprunté, il faut doubler le nombre de sous-réseaux disponibles. Par exemple, en empruntant 1 bit, on peut définir 2 sous-réseaux. En empruntant 2 bits, on peut définir 4 sous-réseaux. Toutefois, pour chaque bit emprunté, le nombre d'adresses disponible par sous-réseau décroît.

Formule de calcul des sous-réseaux

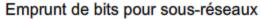
Utilisez la formule suivante pour calculer le **nombre de sous-réseaux** :

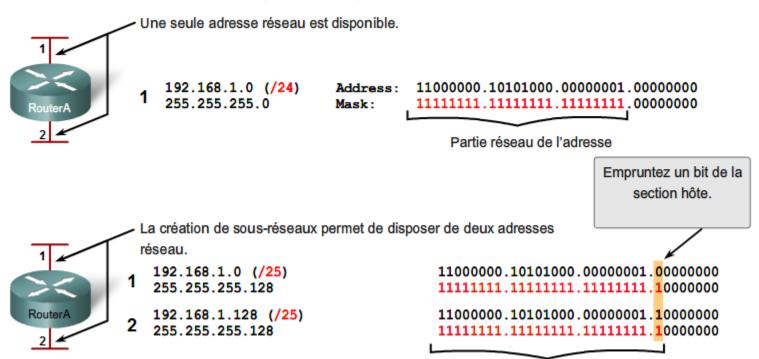
2^n où n = le nombre de bits empruntés

Dans notre exemple, nous obtenons :

Le nombre d'hôtes:

Pour calculer le nombre d'hôtes par réseau, il faut utiliser la formule **2^n - 2** où n = le nombre de bits laissés pour les hôtes.





Augmentez la section réseau de l'adresse.

Schéma d'adressage : exemple de 2 réseaux

Sous-réseau	Adresse réseau	Plage d'hôtes	Adresse de diffusion
0	192.168.1.0/25	192.168.1.1 - 192.168.1.126	192.168.1.127
1	192.168.1.128/25	192.168.1.129 - 192.168.1.254	192.168.1.255

Sous-réseau 1 : 00000000 = 0 Sous-réseau 2 : 10000000 = 128

31

Exemple avec 3 sous-réseaux

192.168.1.0 /24



Exemple avec 3 sous-réseaux

192.168.1.0 /24

- \geq 2² = 4 sous-réseaux
- ➤ 2^6 2 = 62 hôtes par sous-réseau

Sous-réseau 0:0=00000000

Sous-réseau 1 : 64 = 01000000

Sous-réseau 2 : 128 = 10000000

Sous-réseau 3 : 192 = 110000000

Schéma d'adressage : exemple de 4 réseaux

Sous-réseau	Adresse réseau	Plage d'hôtes	Adresse de diffusion
0	192.168.1.0/26	192.168.1.1 - 192.168.1.62	192.168.1.63
1	192.168.1.64/26	192.168.1.65 - 192.168.1.126	192.168.1.127
2	192.168.1.128/26	192.168.1.129 - 192.168.1.190	192.168.1.191
3	192.168.1.192/26	192.168.1.193 - 192.168.1.254	192.168.1.255

Exemple avec 6 sous-réseaux

192.168.1.0 /24



Exemple avec 6 sous-réseaux

192.168.1.0 /24

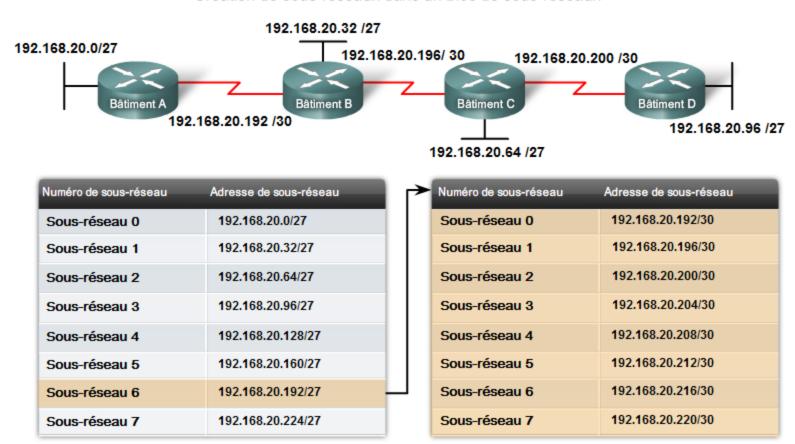
- > 2³ = 8 sous-réseaux
- \triangleright 2^5 2 = 30 hôtes par sous-réseau.

- 0 = 00000000
- 32 = 00100000
- 64 = 01000000
- 96 = **011**00000
- 128 = **100**00000
- 160 = **101**00000
- 192 = **110**00000
- 224 = **111**00000

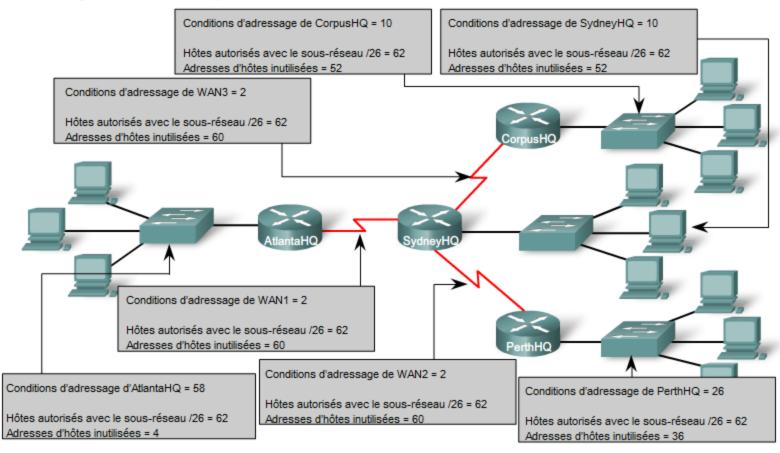
Schéma d'adressage : exemple de 6 réseaux

Sous-résea	uAdresse réseau	Plage d'hôtes	Adresse de diffusion
0	192.168.1.0/27	192.168.1.1 - 192.168.1.30	192.168.1.31
1	192.168.1.32/27	192.168.1.33 - 192.168.1.62	192.168.1.63
2	192.168.1.64/27	192.168.1.65 - 192.168.1.94	192.168.1.95
3	192.168.1.96/27	192.168.1.97 - 192.168.1.126	192.168.1.127
4	192.168.1.128/27	192.168.1.129 - 192.168.1.158	192.168.1.159
5	192.168.1.160/27	192.168.1.161 - 192.168.1.190	192.168.1.191
6	192.168.1.192/27	192.168.1.193 - 192.168.1.222	192.168.1.223
7	192.168.1.224/27	192.168.1.225 - 192.168.1.254	192.168.1.255

Création de sous-réseaux dans un bloc de sous-réseaux



Configuration réseau requise : le mode de création de sous-réseaux standard ne fonctionne pas.



Adresse: 192.168.15.0

En forme binaire :11000000.10101000.00001111.00000000

Masque: 255.255.255.192

	Besoins réels	Nombre total d'adresses inutilisées
AtlantaHQ	58 adresses hôtes	4 adresses
PerthHQ	26 adresses hôtes	36 adresses
SydneyHQ	10 adresses hôtes	52 adresses
CorpusHQ	10 adresses hôtes	52 adresses
Liaisons WAN	2 adresses hôtes (chaque)	60 adresses

Conditions réseau requises

Le masquage de sous-réseau de longueur variable (VLSM) est plus efficace.

Adresses nécessitant un nom	Adresse de sous- réseau	Plage d'adresses	Adresse de diffusion	Réseau / préfixe
Atlanta - 58	192.168.15.0	.162	.63	192.168.15.0/26
Sydney - 10	192.168.15.64	.6594	.95	192.168.15.64/27
Perth - 28	192.168.15.96	.97110	.111	192.168.15.96/28
Corpus - 10	192.168.15.112	.113126	.127	192.168.15.112/28
WAN1 - 2	192.168.15.128	.129130	.131	192.168.15.128/30
WAN2 - 2	192.168.15.132	.133134	.135	192.168.15.132/30
WAN3 - 2	192.168.15.136	.137138	.139	192.168.15.136/30

Donnez l'adresse réseau en notation binaire et décimale, et donnez le nombre d'hôte possible dans ce réseau:

- 1. 10.242.82.166 / 17
- 2. 10.183.127.137 /26
- 3. 177.20.43.12 /21
- 4. 140.202.164.72 /22
- 5. 10.0.0.0 /16