# **CSS**

- Cascading Style Sheets
  - Standard du w3c
    - Versions 1 et 2 prises en charge par la plupart des navigateurs.
    - Version 3 constitue une évolution majeure. Encore partiellement prise en charge. (ca va venir)

# Pourquoi les CSS?

- Pour séparer la structure de la mise en forme des pages web.
- Rendre la charte graphique du site Web plus cohérente.
- Faciliter les mises à jour de la présentation des sites Web.
- Support de plusieurs médias :
  - Visuel : affichage sur écran, impression
  - Braille (non voyant)
  - Oral ...

#### Comment?

- En définissant un ou plusieurs styles
  - HTML

```
Blabla
```

CSS

```
P {background : #CCCCCC}
Blabla
```

#### Comment?

• HTML

Blabla
Noloooo

• CSS

P {background : #CCCCCC}

>Blabla
Noloooo

# Comment ? Dans la page elle-même

#### index.html

```
<html>
 <head>
   <style type="text/css">
       p {background : #CCCCCC}
   </style>
 </head>
 <body>
   Blabla
   Noloooo
 </body>
</html>
```

# Comment? Dans un fichier externe

#### index.html

```
<html>
 <head>
   <link rel="stylesheet" type="text/css"</pre>
    href="file.css" />
 </head>
 <body>
   Blabla
   Noloooo
 </body>
                   file.css
</html>
                  p {background : #CCCCCC}
```

# Règle de style

**Sélecteur**: permet de sélectionner les éléments html auxquels on veut appliquer des styles. Ici, tout les paragraphes de la page sont concernés.

p {background : #CCCCCC}

# Règle de style

**Déclaration :** Constitué d'une paire **attribut** et

valeur séparés par « : »

Ici, l'arrière plan est de couleur gris clair.

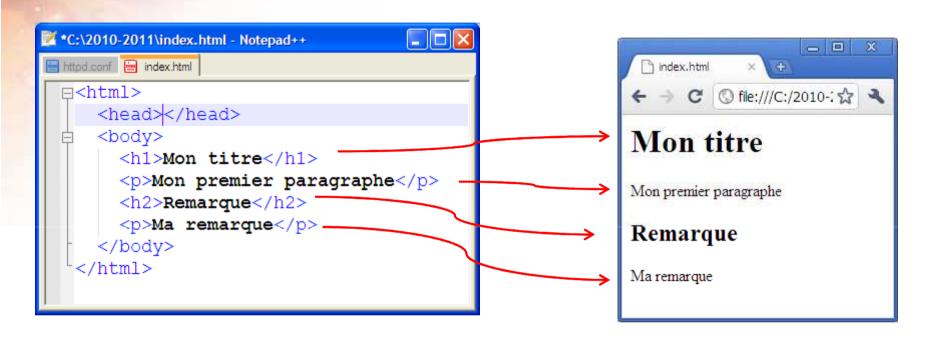
p { background : #CCCCCC }

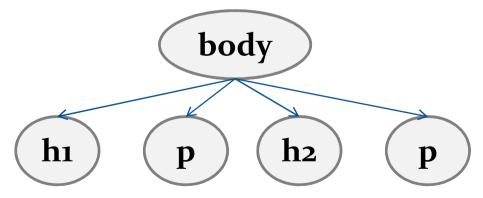
# Règle de style

Pour un même sélecteur, plusieurs déclarations peuvent être définit en les séparant par un « ; »

```
p {
    background : #CCCCCC;
    color : red ;
}
```

# Sur quoi agir? (branches de l'arbre html)





Les deux paragraphes sont sémantiquement différents. L'affichage devrait les différencier.

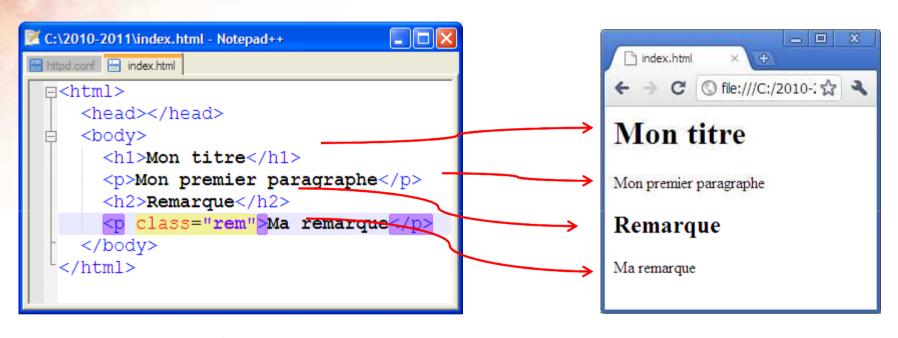
## Les Sélecteurs

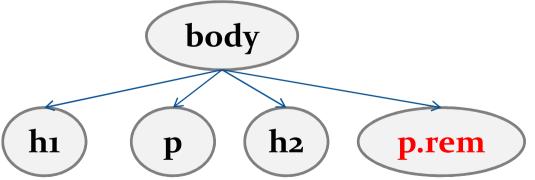
- Les balises HTML ont un attribut « class »
- Celui-ci permet de diviser les mêmes balises html en plusieurs classes

#### **Exemple:**

# class="definition">Blabla class="conclusion">Noloooo css .definition {color:#006} .conclusion {color:#666}

## Les Sélecteurs CSS

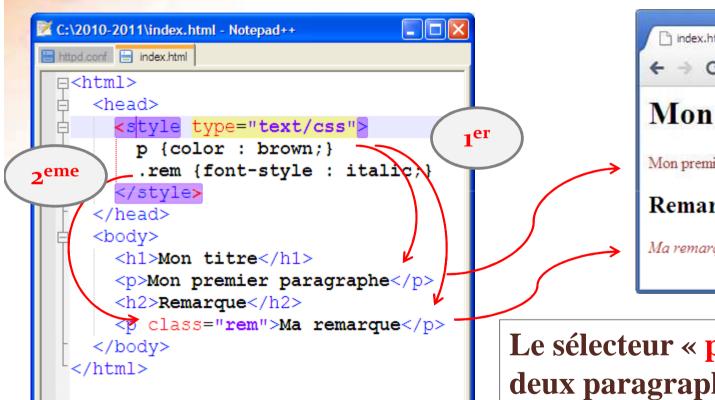




Les deux paragraphes sont maintenant différents:

p et p.rem

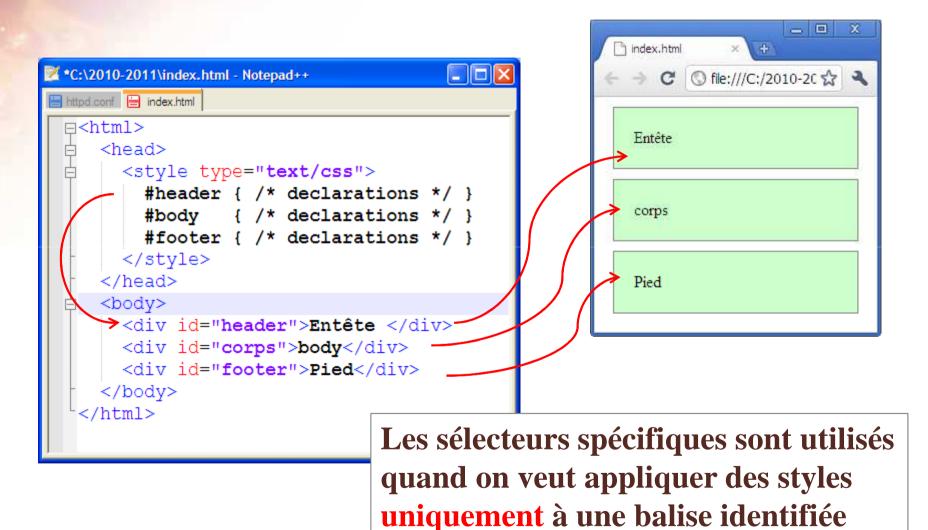
# Les Sélecteurs CSS





Le sélecteur « p » agit sur les deux paragraphes. Tandis-que le sélecteur « .rem » agit uniquement sur la balise ayant l'attribut class="rem"

# Les Sélecteurs CSS



par un attribut « id »

aziz@daaif.net

# L'attribut html « style »

- Il arrive qu'on veuille appliquer à une balise particulière des styles particuliers.
- Pour cela on utilise l'attribut html « style »
- Exemple : HTML

```
<div style="display:none" id="h"> ... </div>
```

- La balise « div#h» sera masquée.
  - **Q** : A quoi servirait-elle si elle est masquée d'emblée ?
  - **R** : Pour l'afficher au moment voulu.
  - **Q** : Comment ?
  - **R** : A l'aide de **Javascript**.

# Les pseudo-classes

- Les pseudo-classes désignent un comportement dans le contexte d'exécution de la page.
- Exemples :

```
a:link { color : blue}
a:hover { color : red }
a:visited { color : black }
input:focus { background : yellow }
Input[type='text']:focus { color: red}
```

• Caractérisées par l'opérateur « : »

#### Les Sélecteurs

Factoriser pour aller + vite

#### **Exemple:**

Choisir la police pour les « headings » h1 et h2

```
ch1>Mon paragraphe </h1>
<h2>Ma remarque </h2>

CSS

h1, h2 { font-family : arial }
```

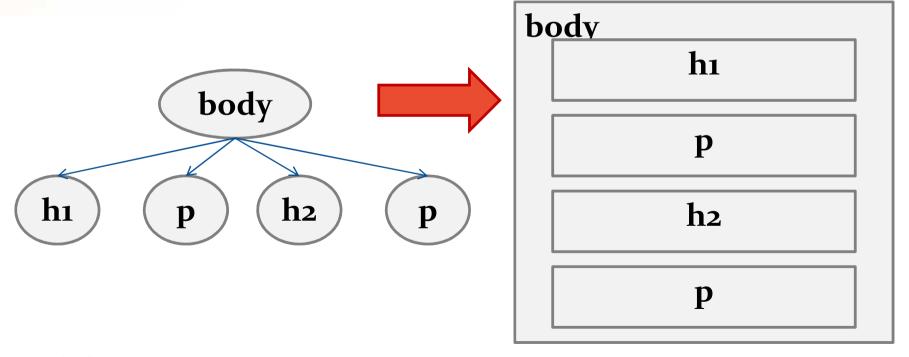
# Les Sélecteurs Hiérarchiques

- Ils sont utilisés pour affiner la sélection des éléments dans l'arbre « html »
- Exemples

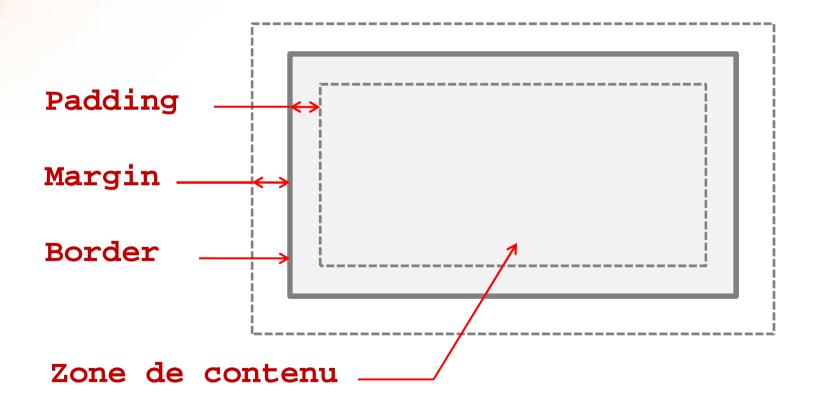
```
p a { /* les a descendants de p */ }
p > a {/* les a fils de p */ }
#header a { ... }
#body p.rem { ... }
#header .menu a { ... }
```

### Tout est BOITE!

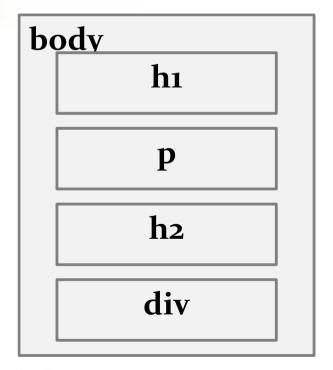
- HTML est hiérarchique.
- **Body** est la partie visible du document
- Pour le browser, tout est **boite**

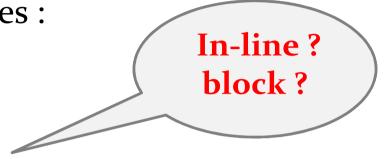


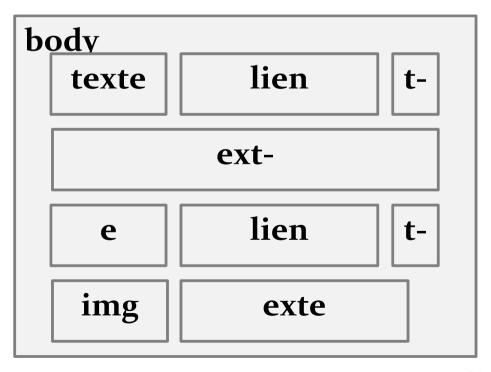
Qui contient Quoi et Comment ?



- Il existe deux familles de boites :
  - **In-line** (en ligne)
  - Block (bloc).

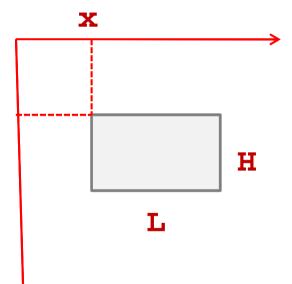




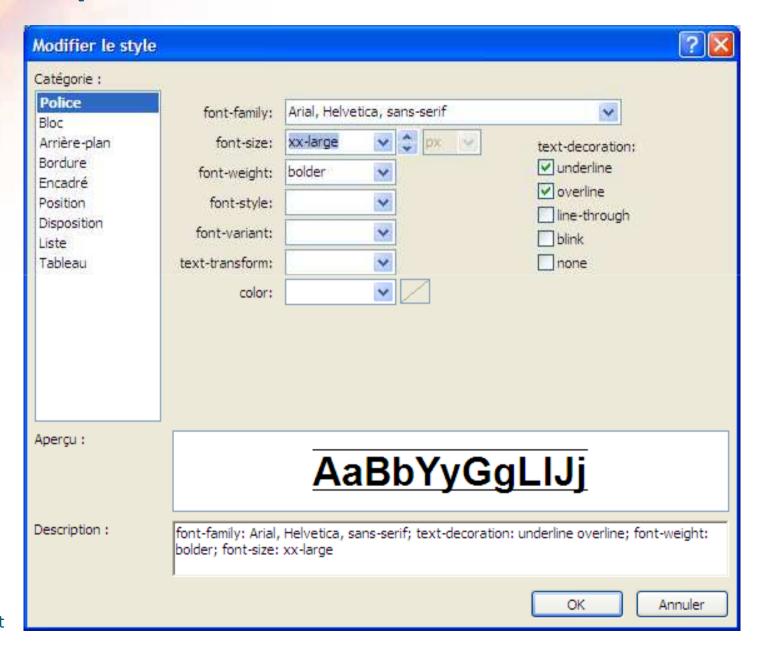


- Les principales différences entre les balises « in-line » et les balises « block » sont :
  - Pour « **block** », on peut régler la largeur et la hauteur. Par défaut leur largeur occupe tout l'étendu du conteneur.
  - Pour « in-line » La largeur et la hauteur sont définis par leur contenu. Il est impossible de les régler.
  - On rendre une balise de type « in-line » « block » et viceversa

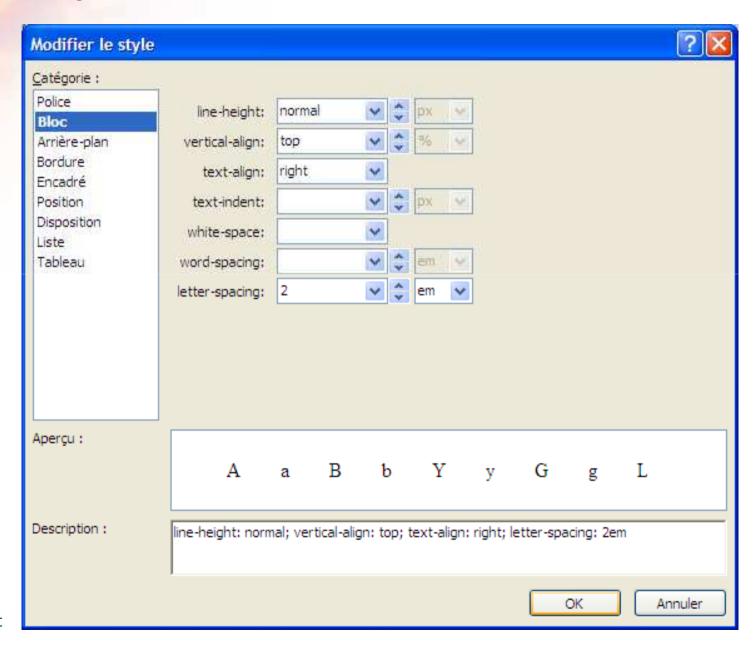
- Dimensions et position d'une boite.
- Dimensions :
  - Width -> largeur (L)
  - **Height** -> hauteur (H)
- Position :
  - Left -> gauche (abscisse x)
  - Top -> haut (ordonnée y) (voir positionnement plus loin)



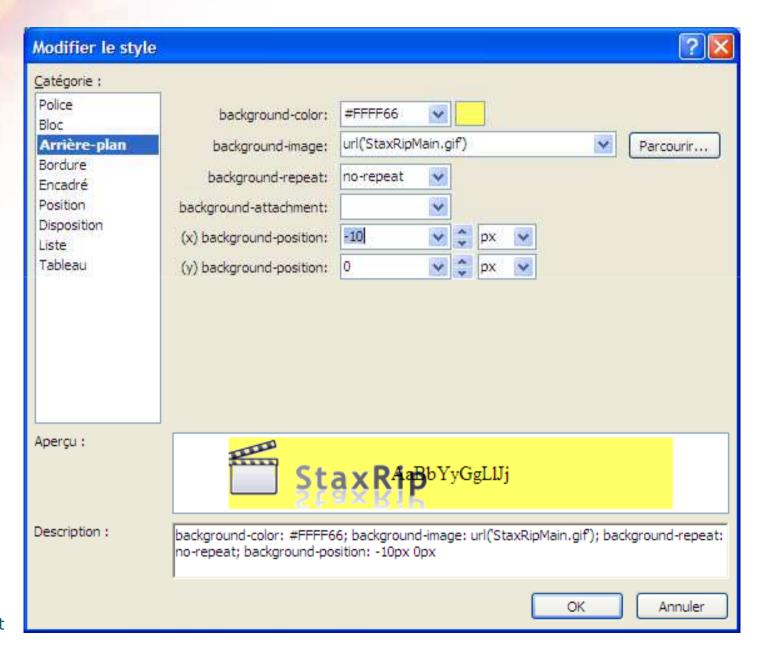
# Quelques Attributs - Police



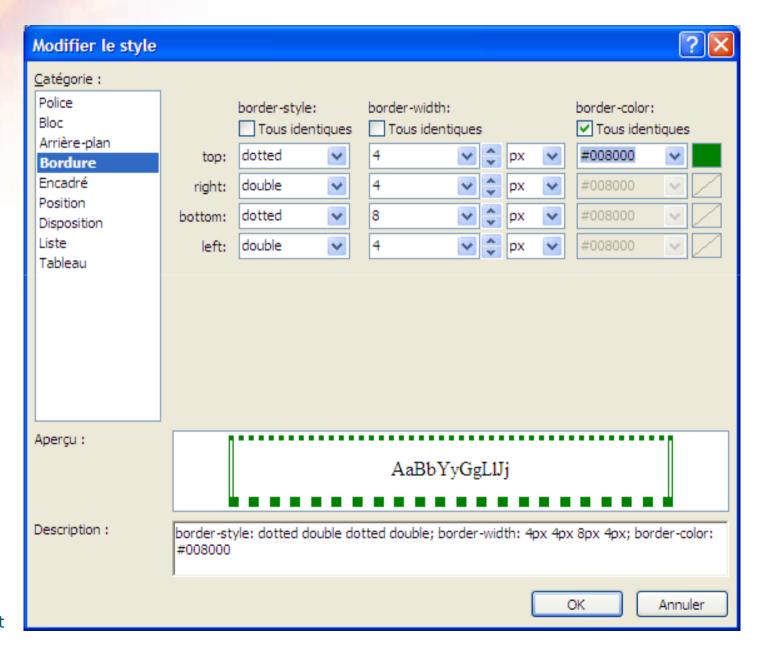
# Quelques Attributs – Bloc



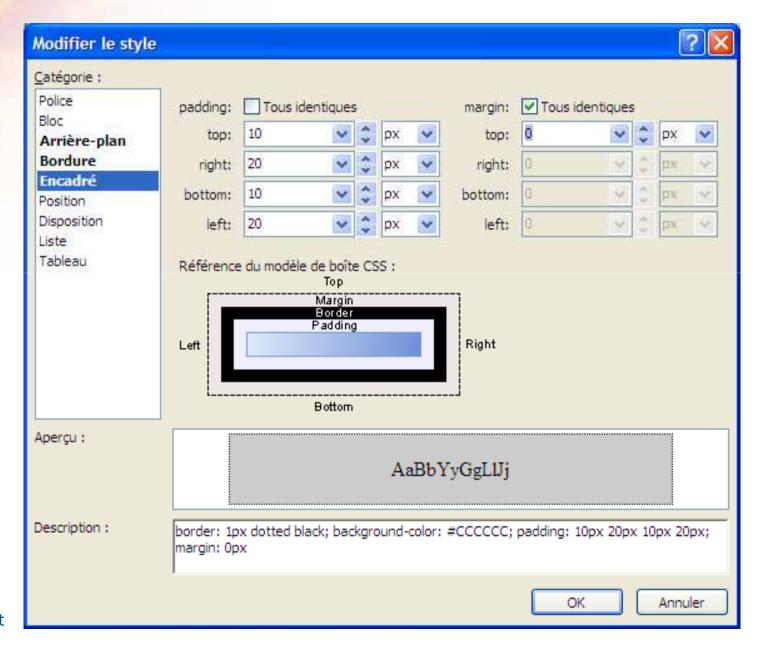
# Quelques Attributs – Arrière-plan



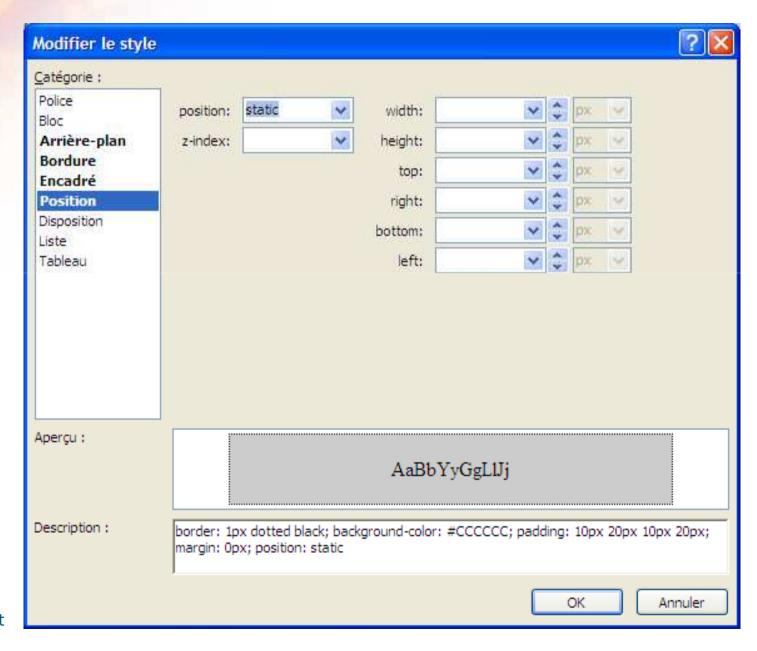
# Quelques Attributs – Bordure



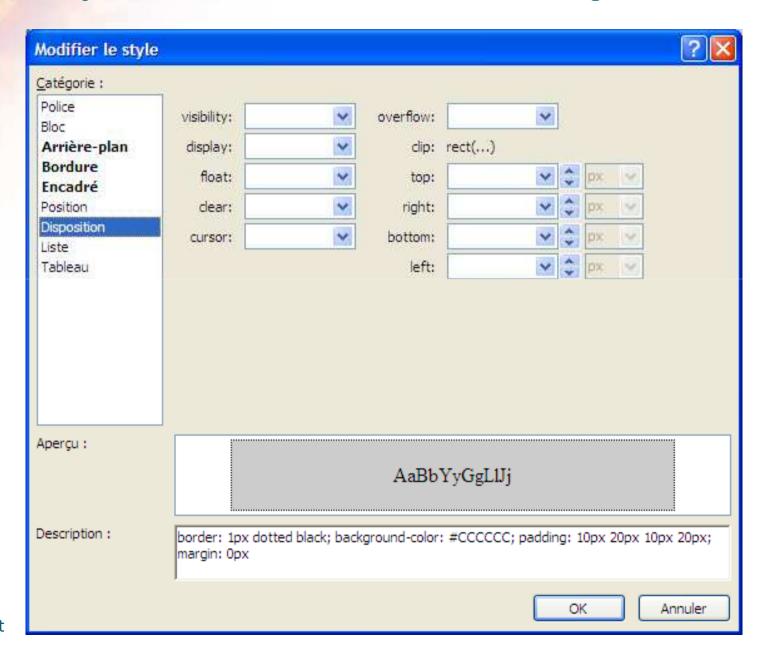
# Quelques Attributs – Boite



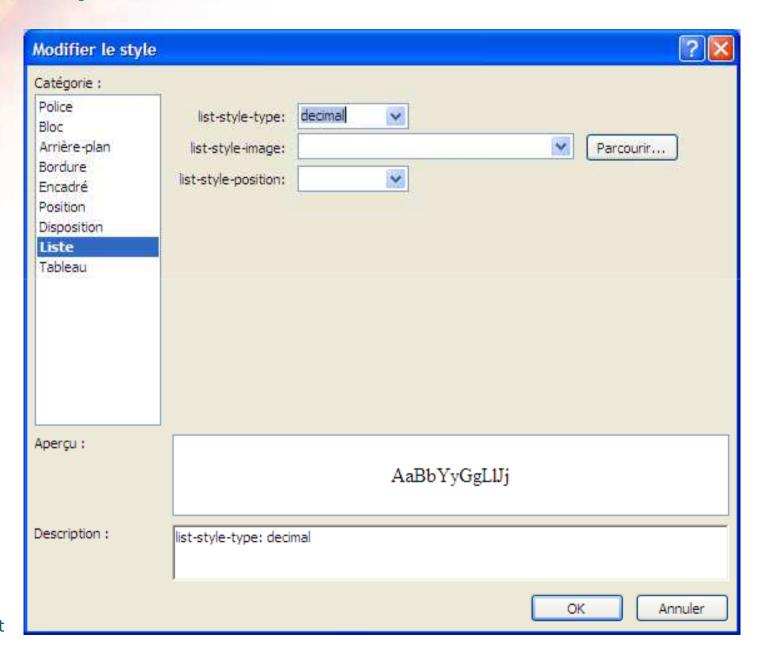
# Quelques Attributs – Position



# Quelques Attributs - Disposition



# Quelques Attributs – Listes



# Quelques Attributs – Tableau

