《英雄CPP面向对象》汇总

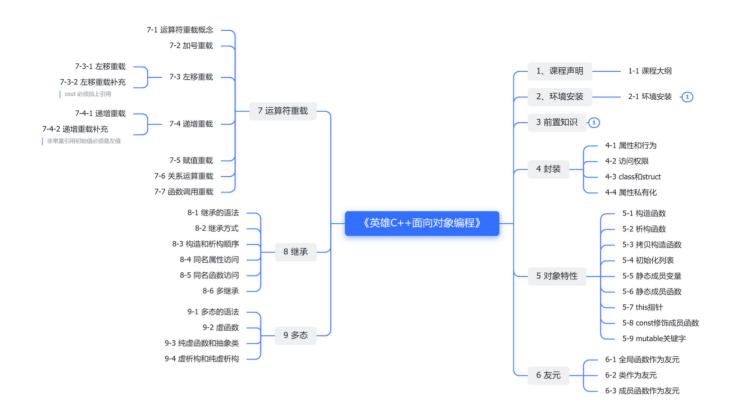
一、配套源码

《英雄C++面向对象》配套源码

위 main ▼ 위 1 Branch 🛇 0 Tags	Q Go to file	t Add file ▼	⟨ > Code ▼)
WhereIsHeroFrom 对象特性、运算符重载、继承、	多态 的补充	e320c09 · 2 days ago	T Commits
■ 04、封装	第一次课程内容提交		2 months ago
■ 05、对象特性	对象特性、运算符重载、继承、多态的补充		2 days ago
■ 06、友元	第一次课程内容提交		2 months ago
■ 07、运算符重载	对象特性、运算符重载、继承、多态的补充		2 days ago
■ 08、继承	对象特性、运算符重载、继承、多态的补充		2 days ago
■ 09、多态	对象特性、运算符重载、继承、多态的补充		2 days ago
■ 101、项目实战/minesweeper	扫雷初版代码上传		last month
☐ README.md	Update README.md		2 months ago

二、学习路线

《英雄C++面向对象》学习路线大纲



三、集训计划

英雄C++面向对象

|4天틣訓

第01天

- 4-1 属性和行为
- 4-2 访问权限

第02天

- 4-3 class≨∏struct
- 4-4 属性私有化

第03天

- 5-1 构造函数
- 5-2 析构函数

第04天

- 5-3 拷贝构造函数
- 5-4 初始化列表

第05天

- 5-5 静态成员变量
- 5-6 静态成员函数

第06天

- 5-7 this指针
- 5-8 const修饰成员函数
- <u>5-9 mutable关键字</u>

第07天

- 6-1 全局函数作为友元
- 6-2 类作为友元
- 6-3 成员函数作为友元

第08天

- 7-1 运算符重载概念
- 7-2 加号运算符重载

第09天

- 7-3 左移运算符重载
- 7-4 递增运算符重载

第10天

- 7-5 赋值运算符重载
- 7-6 关系运算符重载
- 7-7 函数调用运算符重载

第11天

- 8-1 继承的语法
- 8-2 继承方式
- 8-3 构造和析构顺序

第12天

- 8-4 同名属性访问
- 8-5 同名函数访问
- 8-6 多继承

第 13 天

- 9-1 多态的语法
- 9-2 虚函数

第14天

- 9-3 纯虚函数和抽象类
- 9-4 虚析构和纯虚析构

四、问题汇总

《英雄C++面向对象》常见问题汇总

五、附赠项目

■C++游戏开发 - 扫雷

