

《英雄C++零基础》 汇总

一、配套源码

《英雄C++零基础》 配套源码

main 1 Branch 0 Tags

Go to file

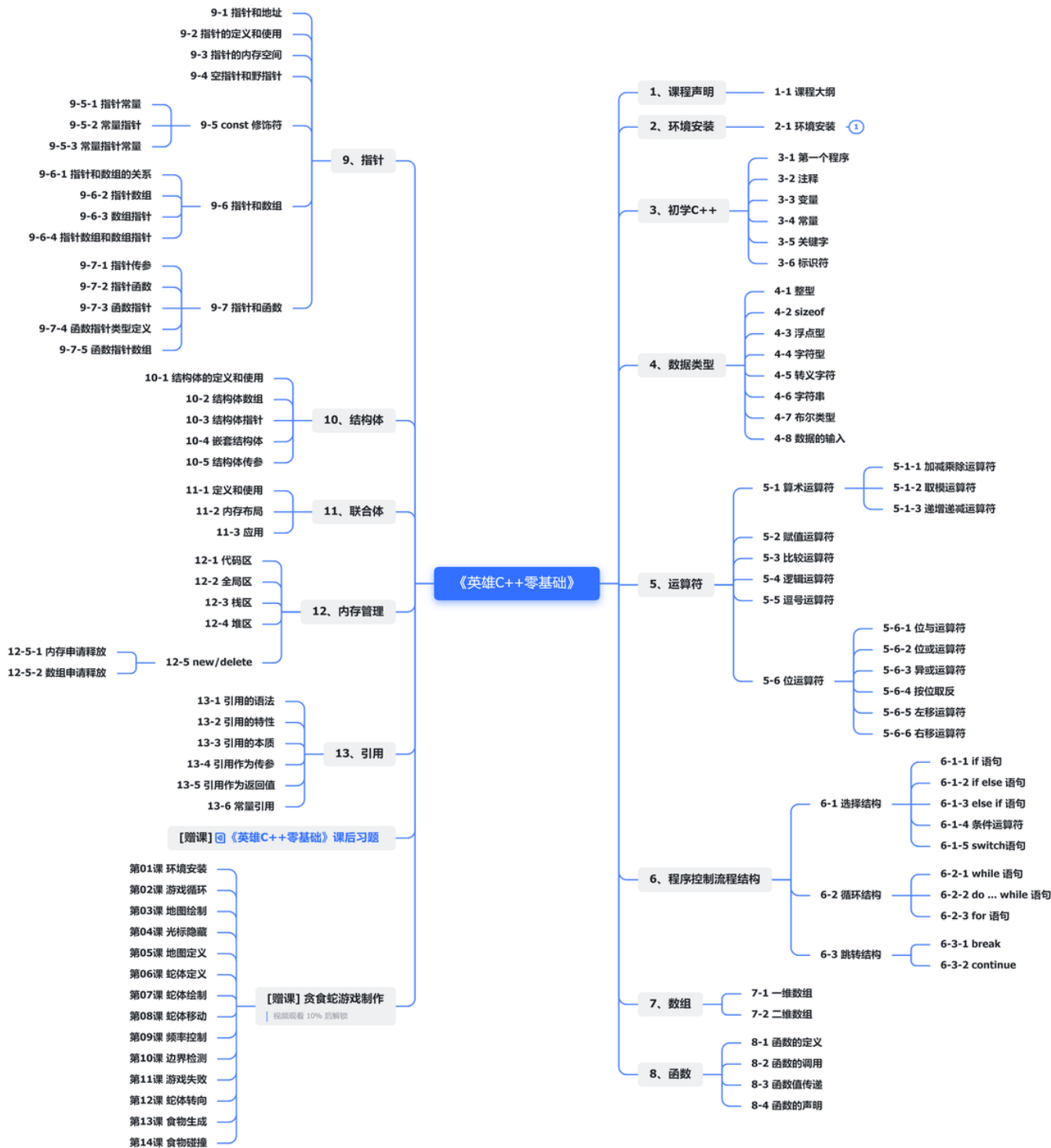
Add file

<> Code

WhereIsHeroFrom 联合体、内存管理、引用		5190c3a · 2 days ago	19 Commits
03、初学C++	指针相关补充内容上传	last month	
04、数据类型	更新7-习题04	last week	
05、运算符	删除 05 无用代码	2 months ago	
06、程序流程控制结构	习题代码提交	2 months ago	
07、数组	更新7-习题04	last week	
08、函数	习题代码提交	2 months ago	
09、指针	联合体、内存管理、引用	2 days ago	
101、项目实战/snake	贪食蛇项目实战上传	2 months ago	
10、结构体	嵌套结构体 + 结构体传参	last month	
11、联合体	联合体、内存管理、引用	2 days ago	
12、内存管理	联合体、内存管理、引用	2 days ago	
13、引用	联合体、内存管理、引用	2 days ago	
README.md	初版代码上传	2 months ago	

二、学习路线

《英雄C++零基础》 学习路线大纲



三、集训计划

英雄C++零基础

21天集训

第01天

- 1-1 课程大纲
- 2-1 环境安装
- 3-1 第一个程序
- 3-2 注释
- 3-3 变量

第02天

- 3-4 常量
- 3-5 关键字
- 3-6 标识符

第03天

- 4-1 整型
- 4-2 sizeof
- 4-3 浮点型

第04天

- 4-4 字符型
- 4-5 转义字符
- 4-6 字符串
- 4-7 布尔类型
- 4-8 数据的输入

第05天

- 5-1 算术运算符
 - 5-1-1 加减乘除运算符
 - 5-1-2 取模运算符
 - 5-1-3 递增递减运算符
- 5-2 赋值运算符

第06天

- 5-3 比较运算符
- 5-4 逻辑运算符
- 5-5 逗号运算符

第07天

- 5-6-1 位与运算符
- 5-6-2 位或运算符

第08天

- 5-6-3 异或运算符
- 5-6-4 按位取反

第09天

- 5-6-5 左移运算符
- 5-6-6 右移运算符

第10天

- 6-1 选择结构
 - 6-1-1 if 语句
 - 6-1-2 if else 语句
 - 6-1-3 else if 语句
 - 6-1-4 条件运算符
 - 6-1-5 switch 语句

第11天

- 6-2 循环结构
 - 6-2-1 while 语句
 - 6-2-2 do...while 语句
 - 6-2-3 for 语句
- 6-3 跳转结构
 - 6-3-1 break
 - 6-3-2 continue

第12天

- 7-1 一维数组
- 7-2 二维数组

第13天

- 8-1 函数的定义
- 8-2 函数的调用
- 8-3 函数值传递
- 8-4 函数的声明

第14天

- 9-1 指针和地址
- 9-2 指针的定义和使用
- 9-3 指针的内存空间

第15天

- 9-4 空指针和野指针
- 9-5 const 修饰符
 - 9-5-1 指针常量
 - 9-5-2 常量指针
 - 9-5-3 常量指针常量

第16天

- 9-6 指针和数组
 - 9-6-1 指针和数组的关系
 - 9-6-2 指针数组
 - 9-6-3 数组指针
 - 9-6-4 指针数组和数组指针

第17天

- 9-7 指针和函数
 - 9-7-1 指针传参
 - 9-7-2 指针函数
 - 9-7-3 函数指针
 - 9-7-4 函数指针类型定义
 - 9-7-5 函数指针数组

第18天

- 10-1 结构体的定义和使用
- 10-2 结构体数组
- 10-3 结构体指针
- 10-4 嵌套结构体
- 10-5 结构体传参

第19天

- 11-1 联合体的定义和使用
- 11-2 联合体的内存布局
- 11-3 联合体的应用

第20天

- 12-1 代码区
- 12-2 全局区
- 12-3 栈区
- 12-4 堆区
- 12-5 new/delete
 - 12-5-1 内存申请释放
 - 12-5-2 数组申请释放

第21天

- 13-1 引用的语法
- 13-2 引用的特性
- 13-3 引用的本质
- 13-4 引用作为传参
- 13-5 引用作为返回值
- 13-6 常量引用

四、附赠习题

📖 《英雄C++零基础》课后习题



五、问题汇总

《英雄C++零基础》常见问题汇总

六、附赠项目

📖 C++控制台游戏开发 - 贪食蛇



