

# 《英雄C++面向对象》汇总

## 一、配套源码

《英雄C++面向对象》配套源码

main

1 Branch

0 Tags

Go to file

Add file

Code

WhereIsHeroFrom

对象特性、运算符重载、继承、多态 的补充

e320c09 · 2 days ago

7 Commits

04、封装	第一次课程内容提交	2 months ago
05、对象特性	对象特性、运算符重载、继承、多态 的补充	2 days ago
06、友元	第一次课程内容提交	2 months ago
07、运算符重载	对象特性、运算符重载、继承、多态 的补充	2 days ago
08、继承	对象特性、运算符重载、继承、多态 的补充	2 days ago
09、多态	对象特性、运算符重载、继承、多态 的补充	2 days ago
101、项目实战/ minesweeper	扫雷初版代码上传	last month
README.md	Update README.md	2 months ago

## 二、学习路线

《英雄C++面向对象》学习路线大纲



### 三、集训计划

# 英雄C++面向对象

## 14天集训

### 第 01 天

- [4-1 属性和行为](#)
- [4-2 访问权限](#)

### 第 02 天

- [4-3 class和struct](#)
- [4-4 属性私有化](#)

### 第 03 天

- [5-1 构造函数](#)
- [5-2 析构函数](#)

### 第 04 天

- [5-3 拷贝构造函数](#)
- [5-4 初始化列表](#)

### 第 05 天

- [5-5 静态成员变量](#)
- [5-6 静态成员函数](#)

### 第 06 天

- [5-7 this指针](#)
- [5-8 const修饰成员函数](#)
- [5-9 mutable关键字](#)

### 第 07 天

- [6-1 全局函数作为友元](#)
- [6-2 类作为友元](#)
- [6-3 成员函数作为友元](#)

### 第 08 天

- [7-1 运算符重载概念](#)
- [7-2 加号运算符重载](#)

### 第 09 天

- [7-3 左移运算符重载](#)
- [7-4 递增运算符重载](#)

### 第 10 天

- [7-5 赋值运算符重载](#)
- [7-6 关系运算符重载](#)
- [7-7 函数调用运算符重载](#)

### 第 11 天

- [8-1 继承的语法](#)
- [8-2 继承方式](#)
- [8-3 构造和析构顺序](#)

### 第 12 天

- [8-4 同名属性访问](#)
- [8-5 同名函数访问](#)
- [8-6 多继承](#)

### 第 13 天

- [9-1 多态的语法](#)
- [9-2 虚函数](#)

### 第 14 天

- [9-3 纯虚函数和抽象类](#)
- [9-4 虚析构和纯虚析构](#)

## 四、问题汇总

[《英雄C++面向对象》常见问题汇总](#)

## 五、附赠项目

[C++游戏开发 - 扫雷](#)

## 扫雷 - 面向对象编程

```
graph LR; A[扫雷 - 面向对象编程] --- B[资源]; A --- C[常量]; A --- D[格子]; A --- E[地图]; A --- F[主函数]; B --- G[mine.png]; C --- H[const.h]; D --- I[Grid.h]; D --- J[Grid.cpp]; E --- K[Map.h]; E --- L[Map.cpp]; F --- M[main.cpp]
```

资源

mine.png

常量

const.h

格子

Grid.h

Grid.cpp

地图

Map.h

Map.cpp

主函数

main.cpp