

《英雄C++STL编程》 汇总

一、配套源码

《英雄C++STL》 配套源码

main

1 Branch

0 Tags

Go to file

Add file

Code

WhereIsHeroFrom vector 和 set 补充

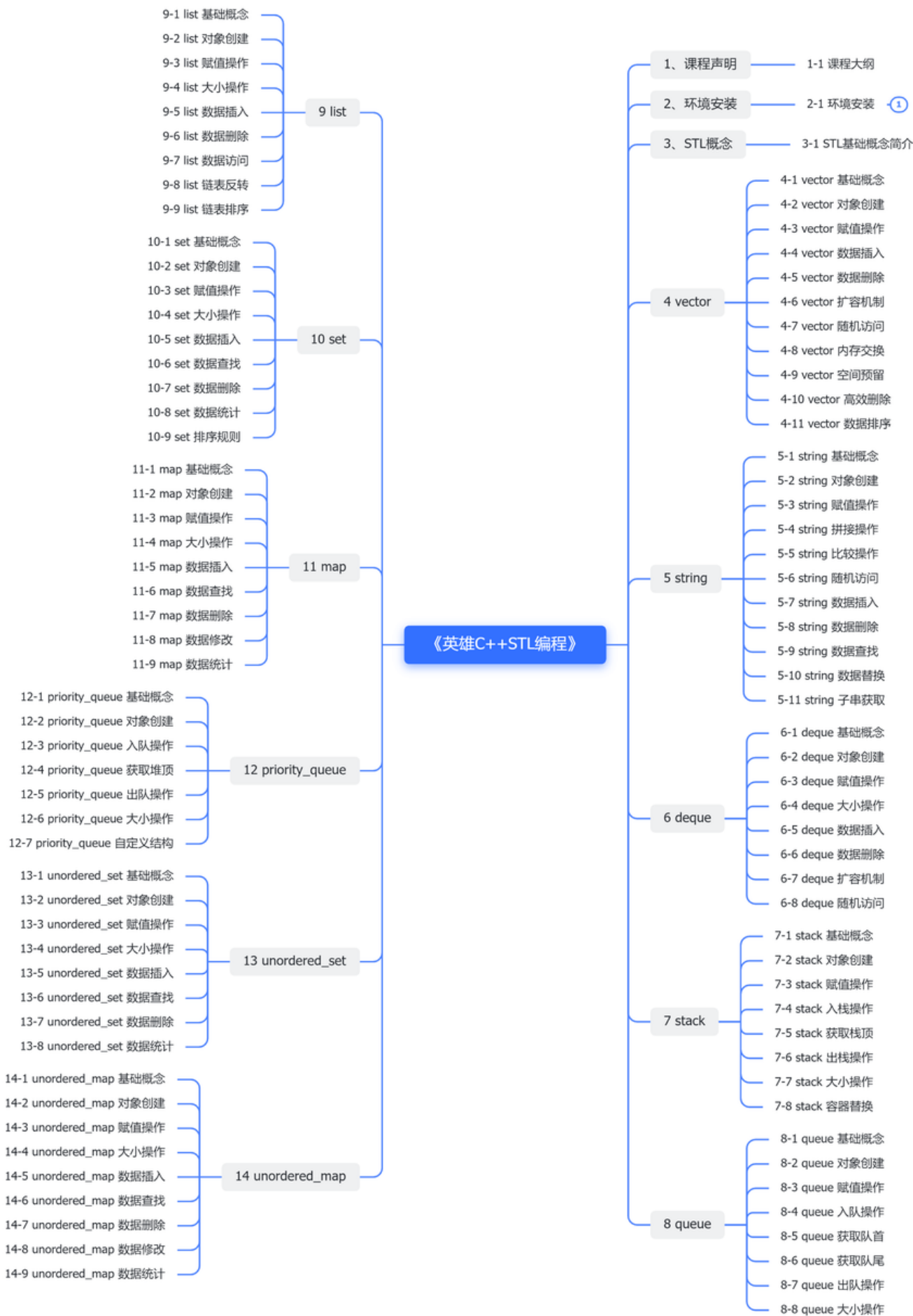
a9a5885 · last week

11 Commits

04、vector	vector 和 set 补充	last week
05、string	05、字符串 内容提交	last month
06、deque	06、deque 提交	3 weeks ago
07、stack	上传 queue 和 stack 的内容	3 weeks ago
08、queue	上传 queue 和 stack 的内容	3 weeks ago
09、list	09、list 内容提交	2 weeks ago
10、set	vector 和 set 补充	last week
11、map	13 和 14 更新	last week
12、priority_queue	12、priority_queue	2 weeks ago
13、unordered_set	13 和 14 更新	last week
14、unordered_map	13 和 14 更新	last week

二、学习路线

《英雄C++STL》 学习路线大纲



三、集训计划

英雄C++STL

30天集训

第一阶段语法基础

第 01 天

- 3-1 STL基础概念简介
- 4-1 vector 基础概念
- 4-2 vector 对象创建
- 4-3 vector 赋值操作
- 4-4 vector 数据插入
- 4-5 vector 数据删除

第 02 天

- 4-6 vector 扩容机制
- 4-7 vector 随机访问
- 4-8 vector 内存交换
- 4-9 vector 空间预留
- 4-10 vector 高效删除
- 4-11 vector 数据排序

第 03 天

- 5-1 string 基础概念
- 5-2 string 对象创建
- 5-3 string 赋值操作
- 5-4 string 拼接操作
- 5-5 string 比较操作
- 5-6 string 随机访问

第 04 天

- 5-7 string 数据插入
- 5-8 string 数据删除
- 5-9 string 数据查找
- 5-10 string 数据替换
- 5-11 string 子串获取

第 05 天

- 6-1 deque 基础概念
- 6-2 deque 对象创建
- 6-3 deque 赋值操作
- 6-4 deque 大小操作

第 06 天

- 6-5 deque 数据插入
- 6-6 deque 数据删除
- 6-7 deque 扩容机制
- 6-8 deque 随机访问

第 07 天

- 7-1 stack 基础概念
- 7-2 stack 对象创建
- 7-3 stack 赋值操作
- 7-4 stack 入栈操作
- 7-5 stack 获取栈顶
- 7-6 stack 出栈操作
- 7-7 stack 大小操作
- 7-8 stack 容器替换

第 08 天

- 8-1 queue 基础概念
- 8-2 queue 对象创建
- 8-3 queue 赋值操作
- 8-4 queue 入队操作
- 8-5 queue 获取队首
- 8-6 queue 获取队尾
- 8-7 queue 出队操作
- 8-8 queue 大小操作

第 09 天

- 9-1 list 基础概念
- 9-2 list 对象创建
- 9-3 list 赋值操作
- 9-4 list 大小操作
- 9-5 list 数据插入
- 9-6 list 数据删除
- 9-7 list 数据访问

第 10 天

- 9-8 list 链表反转
- 9-9 list 链表排序

第 11 天

- 10-1 set 基础概念
- 10-2 set 对象创建
- 10-3 set 赋值操作
- 10-4 set 大小操作

第 12 天

- 10-5 set 数据插入
- 10-6 set 数据查找
- 10-7 set 数据删除
- 10-8 set 数据统计
- 10-9 set 排序规则

第 13 天

- 11-1 map 基础概念
- 11-2 map 对象创建
- 11-3 map 赋值操作
- 11-4 map 大小操作

第 14 天

- 11-5 map 数据插入
- 11-6 map 数据查找
- 11-7 map 数据删除
- 11-8 map 数据修改
- 11-9 map 数据统计

第 15 天

- 12-1 priority_queue 基础概念
- 12-2 priority_queue 对象创建
- 12-3 priority_queue 入队操作
- 12-4 priority_queue 获取堆顶
- 12-5 priority_queue 出队操作
- 12-6 priority_queue 大小操作
- 12-7 priority_queue 自定义结构

第 16 天

- 13-1 unordered_set 基础概念
- 13-2 unordered_set 对象创建
- 13-3 unordered_set 赋值操作
- 13-4 unordered_set 大小操作

第 17 天

- 13-5 unordered_set 数据插入
- 13-6 unordered_set 数据查找
- 13-7 unordered_set 数据删除
- 13-8 unordered_set 数据统计

第 18 天

- 14-1 unordered_map 基础概念
- 14-2 unordered_map 对象创建
- 14-3 unordered_map 赋值操作
- 14-4 unordered_map 大小操作

第 19 天

- 14-5 unordered_map 数据插入
- 14-6 unordered_map 数据查找
- 14-7 unordered_map 数据删除
- 14-8 unordered_map 数据修改
- 14-9 unordered_map 数据统计

第 20 天 (vector)

1920. 基于排列构建数组

2956. 找到两个数组中的公共元素

第 21 天 (string)

LCR 182. 动态口令

2942. 查找包含给定字符的单词

第 22 天 (deque)

641. 设计循环双端队列

1472. 设计浏览器历史记录

第 23 天 (stack)

504. 七进制数

LCR 027. 回文链表

第 24 天 (queue)

933. 最近的需求次数

225. 用队列实现栈

232. 用栈实现队列

第 25 天 (list)

641. 设计循环双端队列

LCR 027. 回文链表

第 26 天 (set)

2762. 不间断子数组

3092. 最高频率的 ID

第 27 天 (map)

350. 两个数组的交集 II

2363. 合并相似的物品

第 28 天 (priority_queue)

264. 丑数 II

2679. 矩阵中的和

第 29 天 (unordered_set)

160. 相交链表

187. 重复的DNA序列

第 30 天 (unordered_map)

560. 和为 K 的子数组

454. 四数相加 II

2744. 最大字符串配对数目

四、附赠习题

STL课后习题



五、问题汇总

《英雄C++STL》常见问题汇总