

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования
«Сибирский государственный университет телекоммуникаций и
информатики»
(СибГУТИ)

Кафедра телекоммуникационных систем и вычислительных средств
(ТС и ВС)

РГР по теме: «Шифрование текста квадратом Полибия»
по дисциплине
"Программирование»

Студент:
Группа ИКС-433

Штейнбрехер С.В.

Преподаватель:
Преподаватель

А.И. Вейлер

Новосибирск 2025

1 ВВЕДЕНИЕ

1.1 Задание:

Разработать программу Polibi выполняющую шифрование в заданном тексте и DePolibi – дешифровку текста. Текст до шифрования, после шифрования и после дешифровки должен выводиться на экран.

1.2 Критерии оценки:

1.2.1 Оценка «удовлетворительно»:

реализована проверка того, что исходный текст и полученные после дешифровки совпадают. Не предусмотрено динамическое выделение памяти под входные данные. Функции записаны в статическую библиотеку.

1.2.2 Оценка «хорошо»:

на вход программы подается 2 файла. Первый файл содержит текст на русском языке. Вторым файлом будет содержать зашифрованный текст. Обязательно динамическое выделение памяти под входные данные. Функции записаны в статическую библиотеку.

1.2.3 Оценка «отлично»:

оценить криптостойкость шифра. Обязательно динамическое выделение памяти под входные данные. Функции записаны в динамическую библиотеку.

1.3 Анализ задачи:

Одной модификацией одноалфавитной замены является квадрат Полибия, в котором символ алфавита заменяется парой чисел или символов по определенному правилу. В прямоугольник записывается алфавит.

В процессе шифрования каждая буква открытого текста представляется в шифротексте парой букв, указывающих строку и столбец, в которых расположена данная буква. Так представлениями букв В, Г, П, У будут АВ, АГ, ВВ, ГА соответственно. Если использовать приведенный выше квадрат в качестве ключа шифрования, то фраза «ПРИМЕР» будет зашифрована в «ВВВГВВБЕАЕВГ».

1.4 Алгоритм:

1. Поиск позиции буквы в таблице Полибия
2. Шифрование текста
3. Дешифрование текста
4. Чтение файла
5. Запись текста в файл
6. Проверка совпадения
7. Оценка криптостойкости

2 РЕАЛИЗАЦИЯ

2.1 Архитектура проекта

/rgr

CMakeLists.txt - сборка проекта

polybius.c - файл с функциями

polybius.h - файл с заголовками функций

test_polybius.c - файл с тестами

main.c - главный файл

2.2 Сборка проекта

2.2.1 Статическая библиотека

- gcc -c polybius.c -c
- ar rcs libpolybius.a polybius.o
- gcc main.c -L. -lpolybius -o a.out

2.2.2 Динамическая библиотека

- gcc -shared -fPIC -o libpolybius.so polybius.c
- gcc -o a.out main.c -ldl -L. -lpolybius

2.3 Примеры работы

```

• sofya@sofya-huawei:~/prog/rgr$ ./a.out
Исходный текст: ПРИМЕР
Зашифрованный текст: BVVGVBVEAEVG
Дешифрованный текст: ПРИМЕР
Исходный и дешифрованный тексты совпадают
Оценка криптостойкости:
- Каждая буква заменяется фиксированной парой.
- Из-за статичной таблицы для всех сообщений используется одинаковые замены букв и пар символов, что делает шифр предсказуемым.
- Пробелы остаются неизменными в зашифрованном тексте, вследствие этого задачу злоумышленникам при дешифровке текста.
- Рекомендации:
- 1. Вместо фиксированной таблицы использовать каждый раз новую(перед применением сгенерировать случайную таблицу и передать ее как часть ключа). Или же просто сгенерировать случайный порядок строк и столбцов.
- 2. Шифровать пробелы тоже. Не оставлять пустоту, а также заменять их на пару символов, не используемую для других символов.

```

Рисунок 1 — Вывод главного файла с содержимым input.txt "ПРИМЕР"

```

• sofya@sofya-huawei:~/prog/rgr$ ./a.out
Исходный текст: СОБАКА ОБЛАКО ДОРОГА СТЕНА ЧАТГПТ
Зашифрованный текст: VDVBAABAABGAA VBAABDAABGVBA ADVBVGVBAGAA VDBEAEEVAAA GDAABEAGVBVE
Дешифрованный текст: СОБАКА ОБЛАКО ДОРОГА СТЕНА ЧАТГПТ
Исходный и дешифрованный тексты совпадают
Оценка криптостойкости:
- Каждая буква заменяется фиксированной парой.
- Из-за статичной таблицы для всех сообщений используется одинаковые замены букв и пар символов, что делает шифр предсказуемым.
- Пробелы остаются неизменными в зашифрованном тексте, вследствие этого задачу злоумышленникам при дешифровке текста.
- Рекомендации:
- 1. Вместо фиксированной таблицы использовать каждый раз новую(перед применением сгенерировать случайную таблицу и передать ее как часть ключа). Или же просто сгенерировать случайный порядок строк и столбцов.
- 2. Шифровать пробелы тоже. Не оставлять пустоту, а также заменять их на пару символов, не используемую для других символов.

```

Рисунок 2 — Вывод главного файла с содержимым input.txt "ШИФРОВКА"

```

• sofya@sofya-huawei:~/prog/rgr$ ./test_polybius
[=====] tests: Running 1 test(s).
[ RUN      ] test_polybius_encrypt_decrypt
[         OK ] test_polybius_encrypt_decrypt
[=====] tests: 1 test(s) run.
[  PASSED  ] 1 test(s).

```

Рисунок 3 — Использование юнит-теста Смюка для проверки правильности шифрования и дешифрования

3 ИСХОДНЫЙ КОД

3.1 main.c

```
#include <stdio.h>
#include <wchar.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <dlfcn.h>
#include <locale.h>
#include "polybius.h"

wchar_t* read_file(const char* filename) {
    FILE* file = fopen(filename, "r");
    if (!file) {
        printf("Ошибка открытия файла %s\n", filename);
        return NULL;
    }

    int capacity = 1024;
    wchar_t* buffer = (wchar_t*)malloc(capacity * sizeof(wchar_t));
    if (!buffer) {
        fclose(file);
        return NULL;
    }

    int pos = 0;
    wint_t c;
    while ((c = fgetwc(file)) != WEOF) {
        if (pos >= capacity - 1) {
            capacity *= 2;
            wchar_t* new_buffer = (wchar_t*)realloc(buffer, capacity *
            if (!new_buffer) {
                free(buffer);
```

```

        fclose(file);
        return NULL;
    }
    buffer = new_buffer;
}
buffer[pos++] = (wchar_t)c;
}
buffer[pos] = L'\0';
fclose(file);
return buffer;
}

void write_file(const char* filename, const wchar_t* text) {
    FILE* file = fopen(filename, "w");
    if (!file) {
        printf("Ошибка открытия файла %s для записи\n", filename);
        return;
    }
    fputws(text, file);
    fclose(file);
}

int main() {
    setlocale(LC_ALL, "");
    void* handle = dlopen("./libpolybius.so", RTLD_LAZY);
    if (!handle) {
        printf("Ошибка загрузки библиотеки: %s\n", dlerror());
        return 1;
    }

    wchar_t* input_text = read_file("input.txt");
    if (!input_text) {
        printf("Не удалось прочитать входной файл\n");
        dlclose(handle);
        return 1;
    }
}

```

```

}

printf("Исходный текст: %ls\n", input_text);

wchar_t* encrypted = Polibi(input_text);
if (!encrypted) {
    printf("Ошибка шифрования\n");
    free(input_text);
    dlclose(handle);
    return 1;
}

printf("Зашифрованный текст: %ls\n", encrypted);
write_file("output.txt", encrypted);

wchar_t* decrypted = DePolibi(encrypted);
if (!decrypted) {
    printf("Ошибка дешифрования\n");
    free(input_text);
    free(encrypted);
    dlclose(handle);
    return 1;
}

printf("Дешифрованный текст: %ls\n", decrypted);

if (wcscmp(input_text, decrypted) == 0) {
    printf("Исходный и дешифрованный тексты совпадают\n");
} else {
    printf("Исходный и дешифрованный тексты НЕ совпадают\n");
}

printf("Оценка криптостойкости:\n");
printf("- Каждая буква заменяется фиксированной парой.\n");
printf("- Из-за статичной таблицы для всех сообщений используется о

```



```

printf("- Пробелы остаются неизменными в зашифрованном тексте, всл
printf("- Рекомендации: \n");
printf("- 1. Вместо фиксированной таблицы использовать каждый раз
printf(" Или же просто сгенерировать случайный порядок строк и сто
printf("- 2. Шифровать пробелы тоже. Не оставлять пустоту, а также

free(input_text);
free(encrypted);
free(decrypted);
dlclose(handle);
return 0;
}

```

3.2 polybius.c

```

#include "polybius.h"
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

const wchar_t polybius[5][6] = {
    {L'A', L'Б', L'В', L'Г', L'Д', L'E'},
    {L'Ж', L'З', L'И', L'К', L'Л', L'M'},
    {L'Н', L'O', L'П', L'Р', L'С', L'T'},
    {L'У', L'Ф', L'Х', L'Ц', L'Ч', L'Ш'},
    {L'Щ', L'Ъ', L'Ы', L'Ь', L'Э', L'Ю'}
};

const wchar_t rows[5] = {L'A', L'Б', L'В', L'Г', L'Д'};
const wchar_t cols[6] = {L'A', L'Б', L'В', L'Г', L'Д', L'E'};

void find_position(wchar_t c, int* row, int* col) {
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
        for (int j = 0; j < 6; j++) {
            if (polybius[i][j] == c) {

```

```

        *row = i;
        *col = j;
        return;
    }
}

*row = -1;
*col = -1;
}

int find_index(wchar_t c, const wchar_t* array, int size) {
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        if (array[i] == c) return i;
    }
    return -1;
}

wchar_t* Polibi(const wchar_t* input) {
    int len = wcslen(input);
    wchar_t* output = (wchar_t*)malloc((2 * len + 1) * sizeof(wchar_t));
    if (!output) return NULL;

    int k = 0;
    for (int i = 0; i < len; i++) {
        if (input[i] == L' ') {
            output[k++] = L' ';
        } else {
            int row, col;
            find_position(input[i], &row, &col);
            if (row != -1 && col != -1) {
                output[k++] = rows[row];
                output[k++] = cols[col];
            } else {
                continue;
            }
        }
    }
}

```

```

    }
}
output[k] = L'\0';
return output;
}

wchar_t* DePolibi(const wchar_t* input) {
    int len = wcslen(input);
    wchar_t* output = (wchar_t*)malloc((len / 2 + 1) * sizeof(wchar_t))
    if (!output) return NULL;

    int k = 0;
    for (int i = 0; i < len; i++) {
        if (input[i] == L' ') {
            output[k++] = L' ';
            continue;
        }
        if (i + 1 >= len) {
            break;
        }
        int row = find_index(input[i], rows, 5);
        int col = find_index(input[i + 1], cols, 6);
        if (row != -1 && col != -1) {
            output[k++] = polybius[row][col];
            i++;
        } else {
            i++;
            continue;
        }
    }
    output[k] = L'\0';
    return output;
}

```

3.3 polybius.h

```
#ifndef POLYBIUS_H
#define POLYBIUS_H

#include <wchar.h>

wchar_t* Polibi(const wchar_t* input);
wchar_t* DePolibi(const wchar_t* input);

#endif
```

3.4 testpolybius.c

```
#include <stdarg.h>
#include <stddef.h>
#include <setjmp.h>
#include <cmocka.h>
#include <wchar.h>
#include "polybius.h"

static void test_polybius_encrypt_decrypt(void **state) {
    (void)state;
    const wchar_t* input = L"ПРИМЕР";
    const wchar_t* expected_encrypted = L"BBBГБББЕАЕБГ";
    wchar_t* encrypted = Polibi(input);
    assert_non_null(encrypted);
    assert_memory_equal(encrypted, expected_encrypted, (wcslen(expected_encrypted) + 1) * sizeof(wchar_t));
    wchar_t* decrypted = DePolibi(encrypted);
    assert_non_null(decrypted);
    assert_memory_equal(decrypted, input, (wcslen(input) + 1) * sizeof(wchar_t));
    free(encrypted);
    free(decrypted);
}
```

```

int main(void) {
    const struct CMockaUnitTest tests[] = {
        cmocka_unit_test(test_polybius_encrypt_decrypt),};
    return cmocka_run_group_tests(tests, NULL, NULL);
}

```

3.5 CMakeLists.txt

```

cmake_minimum_required(VERSION 3.10)

project(rgr)

add_executable(main main.c)

if (BUILD_STATIC)
    message("Build static")
    add_library(polybius STATIC polybius.c)
    target_link_libraries(main polybius)
else()
    message("Build shared")
    add_library(polybius SHARED polybius.c)
    target_link_libraries(main polybius)
endif()

if(EXISTS "${CMAKE_CURRENT_SOURCE_DIR}test.c")
    enable_testing()
    find_package(cmocka REQUIRED)

    add_executable(test_polybius test.c)
    target_link_libraries(test_polybius polybius cmocka)
    add_test(NAME polybius_test COMMAND test_polybius)
endif()

```