

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение высшего образования  
«Сибирский государственный университет телекоммуникаций и  
информатики»  
(СибГУТИ)

Кафедра телекоммуникационных систем и вычислительных средств  
(ТС и ВС)

Практическая работа №11  
"Веб-дизайн"  
по дисциплине  
«*WEB-технологии*»

Студент:  
*Группа ИКС-433*

*Штейнбрехер С.В.*

Предподаватель:  
*Старший преподаватель*

*А.В. Андреев*

Новосибирск 2025

# **1 FIGMA**

## **1.1 Цель работы**

Участникам необходимо выбрать или придумать абсолютно любой вид спорта (существующий или несуществующий в формате physical + digital) и разработать сайт мероприятия. В связи с этим потребуется:

- разработать дизайн концепцию главной страницы сайта;
- разработать страницу команды;
- разработать страницу участника;
- разработать страницу каталога сувенирной продукции.

Каждая разработанная страница при предоставлении на конкурс должна обязательно иметь версию макета для портативных устройств (смартфоны и планшеты).

## **1.2 Разработка дизайна концепции главной страницы сайта**

### **1.2.1 Выполнение**

1. Создан интерактивный баннер.
2. Прописана концепция.
3. Создан баннер старта чемпионата.
4. Прописан блок "как это работает?" и представлена визуализация.

### **1.2.2 Результат**



Рисунок 1 — Главная страница

## 1.3 Разработка страницы команды

### 1.3.1 Выполнение

1. Представлены участинки команды и общее фото на ледовом поле;
2. Создано описание последнего матча во всех подробностях;
3. Представлен календарь матчей, статистика, комментарий тренера;
4. Предложены фотографии лучших игроков;

### 1.3.2 Результат



Рисунок 2 — Страница команды

## **1.4 Разработка страницы участника**

### **1.4.1 Выполнение**

1. Представлено поле для поиска игроков;
2. Выбран один участник для демонстрации описания:
  - дата рождения;
  - возраст;
  - сборная;
  - рост;
  - вес;
  - хват;
  - контракт;
  - вид контракта.
3. Представлена статистика;
4. Создана галерея лучших фото игроков;

### **1.4.2 Результат**

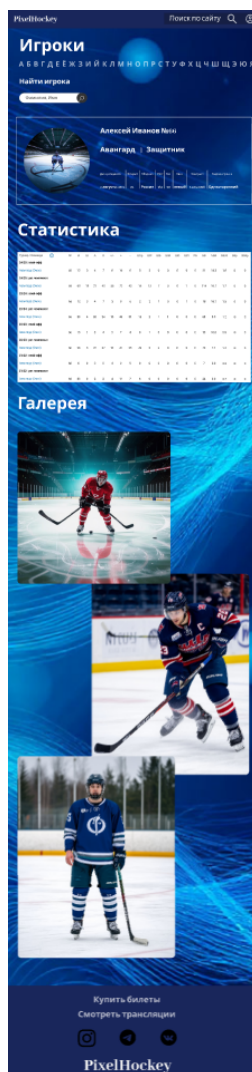


Рисунок 3 — Страница участника

## 1.5 Разработка страницы магазина

### 1.5.1 Выполнение

### 1.5.2 Билеты

1. Создано окно для покупки билетов с выбором:
  - месяца;
  - клуба.
2. Представлена дата ближайшего матча.

### 1.5.3 Сувениры

1. Представлена сувенирная продукция:

а) Умная ключка двух видов:

- Ключка с LED-подсветкой и датчиком (GOX7);
- Ключка с LED-подсветкой и датчиком (EXEIP).

б) Термофутболка:

- Схемы;
- Абстракция.

в) Техника:

- Наушники.

2. Создано окно EMAIL для заказа.

### 1.5.4 Результат



Рисунок 4 — Страница сувениров

## 1.6 Приложение

1. Созданы адаптивные версии:
  - 768px
  - 360px
2. Все фотоизображения взяты из интернета и сгенерированы нейросетью:
  - <https://shdevrum.ai/text-to-image/>
  - <https://fusionbrain.ai/editor/>

### 1.6.1 Результат

Ссылка на макет в Figma: <https://www.figma.com/design/K6axgIdfpol9QX9TDFT9WU/Untitled?node-id=26-359&t=raLU0U8xR2AAuRy2-1>



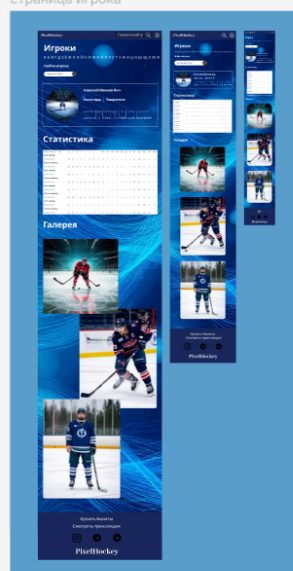
главная страница



страница команды



страница игрока



сувениры

