



# Table Baseball

2D 게임 프로그래밍 2차 발표  
2019180020 설찬형



# Game Development Schedule



주차	개발 내용
1주차	게임 리소스 수집 및 편집(80%) 배경 지우기 미완료
2주차	시작 화면 구성 및 주요 객체 생성(80%) 시작화면 미구현, 주요 객체 생성 완료
3주차	투구 기능 구현(100%) 투수 애니메이션 및 투구 속도 조절 가능
4주차	타격 기능 구현(50%) 타격 시 타아밍에 따라 타구 방향 미구현

# Changes

01

## 투구 형태

핀볼로 던지는 식이 아닌  
투수가 던지는 방식으로  
변경하였으며, 보크가 없어  
투수가 계속 시작 모션으로  
페이크를 출 수 있음

02

## 점수 내는 방식

일반적인 야구 룰을 따르려  
했지만, 안타, 2루타 등으로  
주자를 쌓아가는 방식이 아닌,  
점수 칸에 넣는 방식으로  
진행하고자 함.





## Github Commit

1,2주차에 15번 커밋을 하였으며,

3주차에 10번, 4주차에 3번으로

총 28번 커밋하였음.

