

OK Computer
Knight's Journey: Sword and Serenity
Manuel d'utilisation

Victor Epinette, Rayane Gomri, Kévin Petit
Promo 2027

31 mai 2023

Manuel d'utilisation

Menu principal et connexion

Au lancement du jeu, sélectionnez **Play** pour accéder au Lobby. Vous pourrez alors :

- soit créer une partie à l'aide du champ **Create**, dans lequel vous devez renseigner un nom de partie à transmettre à votre coéquipier pour jouer à 2 en multijoueur
- soit rejoindre une partie à l'aide du champ **Join**, dans lequel vous devez renseigner le nom de partie que vous a transmis votre coéquipier lors de la création de la partie

NOTE : Il faut rejoindre la partie tant que le premier joueur est toujours dans sa zone de spawn.



Déplacements

En jeu, les déplacements du personnage se font à l'aide des touches **Z**, **Q**, **S**, **D** en configuration AZERTY :

- Z pour aller vers le haut
- S pour aller vers le bas
- Q pour aller vers la gauche
- D pour aller vers la droite

Interface de combat

Lorsque vous vous rendez à proximité d'ennemis, ceux-ci commenceront à vous pourchasser tant que vous restez au sein de leur zone d'influence. Si vous rentrez en contact avec un ennemi, vous (et votre coéquipier en cas de jeu à 2) entrerez automatiquement dans l'interface de combat.

Vous pourrez alors attaquer l'ennemi à l'aide de la touche **ESPACE** lorsque votre barre de vie clignotera. Une fois l'ennemi vaincu, vous retournerez automatiquement à votre précédente position dans le niveau où vous avez rencontré l'ennemi.



Inventaire

À tout moment en jeu, vous pouvez accéder à votre inventaire à l'aide de la touche **E**. Vous pourrez alors voir les objets que vous avez en votre possession et les utiliser en les sélectionnant **à l'aide de la souris**.



Les potions rouges sont des potions de vie : elles vous permettent de récupérer des PV et donc de régénérer une partie de votre barre de vie.

Les potions jaunes sont des potions de force : elles vous permettent de rendre votre attaque plus puissante de manière permanente.

Menu pause

À tout moment en jeu, vous pouvez également accéder au menu pause à l'aide de la touche **Echap**. Le jeu fonctionnant en multijoueur, ce menu ne stoppe pas le déroulement du jeu en fond mais vous permet de revenir au menu principal ou de directement quitter le jeu.

NOTE : En multijoueur, si le joueur qui a créé la partie quitte le jeu, la partie est interrompue pour les 2 joueurs.



Game Over

En cas de Game Over, vous pouvez revenir au menu principal pour recréer une partie et retenter votre chance ou bien quitter directement le jeu.

NOTE : En cas de Game Over d'un des deux joueurs en multijoueur, la partie est interrompue pour les deux joueurs.

