

Formulario Teoria Dei Sistemi

Stefan Dascalescu

2025

1 Basi Iniziali

Si calcola il polinomio caratteristico come: $p(\lambda) = (A - \lambda I)$

Mentre il polinomio caratteristico contiene anche le componenti con esponente > 1 , nel polinomio minimo, ogni componente è presente solo una volta (cioè ogni componente ha come esponente 1).

2 Sistemi a tempo continuo

Forma implicita:

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) = Cx(t) + Du(t) \end{cases}$$

Forma esplicita:

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = \phi(t - t_0)x(t_0) + \int_{t_0}^t H(t - \tau)u(\tau)d\tau \\ y(t) = \psi(t - t_0)x(t_0) + \int_{t_0}^t W(t - \tau)u(\tau)d\tau \end{cases}$$

$$\phi(t) = e^{At} = Ue^{\Lambda}U^{-1}$$

$$H(t) = \phi(t)B = e^{At}B = Ue^{\Lambda}U^{-1}B$$

$$\Psi(t) = C\phi(t) = Ce^{At} = CUe^{\Lambda}U^{-1}$$

$$W(t) = C\phi(t)B = Ce^{At}B = CUe^{\Lambda}U^{-1}B$$

Esprimiamo i modi naturali come:

$$x_L = \sum_{i=0}^n \underbrace{c_i e^{\lambda_i t} u_i}_{\text{Autovalori Reali}} + \sum_{i=0}^n \underbrace{|\lambda_i|_{dB} i e^{Re(\lambda_i)t} \sin(Im(\lambda_i)t + \varphi + \angle \lambda_i) u_{i,a} + \cos(Im(\lambda_i)t + \varphi + \angle \lambda_i) u_{i,b}}_{\text{Autovalori Complessi}}$$

ATTENZIONE :

Quando si scrive la formulazione per i numeri complessi, questa vale per una coppia di valori complessi e coniugati. Ciò significa che, avendo:

$$\lambda_1 = \alpha + \omega j \quad \text{e} \quad \lambda_2 = \alpha - \omega j$$

si prende come reale $Re(\lambda)$ il valore " α ", mentre come immaginario $Im(\lambda)$ si prende il valore " $+\omega$ ".

Considerando dunque la nomenclatura: $\lambda = \alpha \pm \omega j$

Si pone:

$$x_L(t) = e^{\alpha t} [(c_a \cos(\omega t) + c_b \sin(\omega t)) u_a + (-c_a \sin(\omega t) + c_b \cos(\omega t)) u_b] \\ \Rightarrow x_L = m e^{\alpha t} [\sin(\omega t + \varphi) u_a + \cos(\omega t + \varphi) u_b]$$

Dove:

$$m = \sqrt{c_a^2 + c_b^2} \\ c_a = v_a x_0 \quad c_b = v_b x_0 \\ \sin(\varphi) = \frac{c_a}{m} \quad \text{oppure} \quad \cos(\varphi) = \frac{c_b}{m} \\ \varphi = \arcsin\left(\frac{c_a}{m}\right) \quad \text{oppure} \quad \varphi = \arccos\left(\frac{c_b}{m}\right)$$

Nello specifico, per i complessi si vede:

$$\Phi(t) = e^{At} = e^{\lambda_i t} \begin{pmatrix} u_a & u_b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos(wt) & \sin(wt) \\ -\sin(wt) & \cos(wt) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_a \\ v_b \end{pmatrix} = e^{\lambda_i t} (\cos(wt)u_a v_a + \sin(wt)u_a v_a - \sin(wt)u_b v_b + \cos(wt)u_b v_b)$$

$$\Psi(t) = C e^{At} = e^{\lambda_i t} (\cos(wt)C u_a v_a + \sin(wt)C u_a v_a - \sin(wt)C u_b v_b + \cos(wt)C u_b v_b)$$

$$H(t) = e^{At} B = e^{\lambda_i t} (\cos(wt)u_a v_a B + \sin(wt)u_a v_a B - \sin(wt)u_b v_b B + \cos(wt)u_b v_b B)$$

$$W(t) = C e^{At} B + D = e^{\lambda_i t} (\cos(wt)C u_a v_a B + \sin(wt)C u_a v_a B - \sin(wt)C u_b v_b B + \cos(wt)C u_b v_b B) + D$$

avendo invece una funzione del tipo:
$$\begin{cases} x(t) = \Phi(t)x_0 + \int_0^t H(t-\tau)u(\tau)d\tau \\ y(t) = \Psi(t)x_0 + \int_0^t W(t-\tau)u(\tau)d\tau \end{cases}$$

Possiamo calcolarci le matrici A , B , C e D come:

$$\begin{aligned} A &= \lim_{t \rightarrow 0} \frac{d}{dt} \Phi(t) \\ B &= \lim_{t \rightarrow 0} H(t) \\ C &= \lim_{t \rightarrow 0} \Psi(t) \\ D &= W(t) - C e^{At} B \end{aligned}$$

Se invece è definito nel dominio di Laplace:

$$\begin{aligned} A &= \lim_{t \rightarrow 0} \frac{d}{dt} \mathcal{L}^{-1}\{\Phi(s)\} \\ B &= \lim_{t \rightarrow 0} \mathcal{L}^{-1}\{H(s)\} \\ C &= \lim_{t \rightarrow 0} \mathcal{L}^{-1}\{\Psi(s)\} \\ D &= W(s) - C(sI - A)^{-1}B \end{aligned}$$

3 Sistemi a tempo discreto

Forma implicita:

$$\begin{cases} x(t+1) = Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) = Cx(t) + Du(t) \end{cases}$$

Forma esplicita:

$$\begin{cases} x(t+1) = \phi(t-t_0)x(t_0) + \sum_{\tau=t_0}^t H(t-\tau)u(\tau) \\ y(t) = \psi(t-t_0)x(t_0) + \sum_{\tau=t_0}^t W(t-\tau)u(\tau) \end{cases}$$

$$\phi(t) = A^t = U \Lambda^t U^{-1}$$

$$H(t) = \phi(t)B = A^t B = U \Lambda^t U^{-1} B$$

$$\psi(t) = C \phi(t) = C A^t = C U \Lambda^t U^{-1}$$

$$W(t) = C \phi(t)B = C A^t B = C U \Lambda^t U^{-1} B$$

Dove, per i complessi si pone:

$$\Lambda = \begin{pmatrix} \alpha & \omega \\ -\omega & \alpha \end{pmatrix}$$

Considerando:

$$\lambda = \alpha + i\omega$$

Esprimiamo i modi naturali come:

$$x_L = \sum_{i=0}^n \underbrace{c_i \lambda_i^t u_i}_{\text{Autovalori Reali}} + \sum_{i=0}^n \underbrace{\rho^t \cdot m \cdot (\sin(\theta t + \varphi) u_{i,a} + \cos(\theta t + \varphi) u_{i,b})}_{\text{Autovalori Complessi}}$$

Dove si ha:

$$\begin{aligned} \lambda &= \alpha + i\omega = Re(\lambda_i) + iIm(\lambda_i) \\ m &= \sqrt{c_a^2 + c_b^2} \\ c_a &= v_a \cdot x_0 & c_b &= v_b \cdot x_0 \\ \rho &= \sqrt{\alpha^2 + \omega^2} & &: \text{modulo} \\ \theta &= \arctan(\frac{\omega}{\alpha}) & &: \text{fase} \end{aligned}$$

Ne consegue che:

$$\begin{aligned}\alpha &= \rho \cos(\theta t) \\ \omega &= \rho \sin(\theta t)\end{aligned}$$

Nello specifico, per i complessi si vede:

$$\Phi(t) = A^t = U \Lambda^t U^{-1} = \begin{pmatrix} u_a & u_b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \rho^t \cos(\theta t) & \rho^t \sin(\theta t) \\ -\rho^t \sin(\theta t) & \rho^t \cos(\theta t) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_a \\ v_b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_a & u_b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \rho^t \cos(\theta t) & \rho^t \sin(\theta t) \\ -\rho^t \sin(\theta t) & \rho^t \cos(\theta t) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_a \\ v_b \end{pmatrix}$$

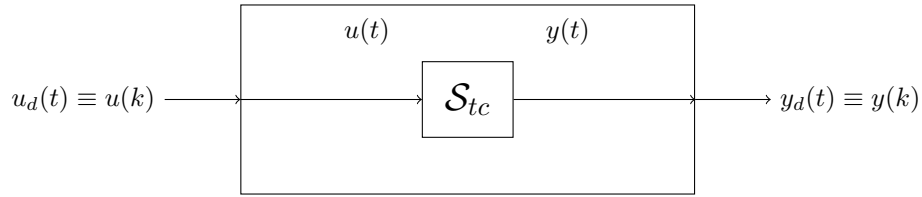
$$\Psi(t) = C \Phi(t) = C A^t = C \begin{pmatrix} u_a & u_b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \rho^t \cos(\theta t) & \rho^t \sin(\theta t) \\ -\rho^t \sin(\theta t) & \rho^t \cos(\theta t) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_a \\ v_b \end{pmatrix}$$

$$H(t) = \Phi(t) B = A^t B = \begin{pmatrix} u_a & u_b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \rho^t \cos(\theta t) & \rho^t \sin(\theta t) \\ -\rho^t \sin(\theta t) & \rho^t \cos(\theta t) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_a \\ v_b \end{pmatrix} B$$

$$W(t) = C \Phi(t) B + D = C A^t B + D = C \begin{pmatrix} u_a & u_b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \rho^t \cos(\theta t) & \rho^t \sin(\theta t) \\ -\rho^t \sin(\theta t) & \rho^t \cos(\theta t) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_a \\ v_b \end{pmatrix} B + D$$

4 Sistemi campionati

Un sistema campionato è un sistema che segue il seguente schema:



Scrivendo dunque il sistema in forma implicita:

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = A_d x(t) + B_d u(t) \\ y(t) = C_d x(t) + D_d u(t) \end{cases}$$

Si calcolano come:

$$\begin{aligned} A_d &= e^{AT_c} = \Phi(t = T_c) \\ B_d &= \int_0^{T_c} e^{A\theta} d\theta B \\ \text{oppure : } &\int_0^{T_c} H(\theta) d\theta \cdot u(k \cdot T_c) \\ C_d &= C \quad (\text{per ingressi a singola entrata e singola uscita}) \\ D_d &= D \end{aligned}$$

Dove:

$$\theta = (k+1)T_C - \tau$$

Per campionare invece un sistema, avendo solo la sua risposta impulsiva in uscita, ovvero $W(t)$, si procede facendo:

$$W(k) = \mathcal{Z}^{-1} \left\{ \mathcal{Z} \left\{ \mathcal{L}^{-1} \left\{ W(s) \frac{1}{s} \right\} \right\}_{|k = \frac{t}{T_c}} \frac{z-1}{z} \right\} \right\}$$

oppure riscritta come:

$$W(k) = \mathcal{Z}^{-1} \left\{ \mathcal{Z} \left\{ \mathcal{L}^{-1} \left\{ W(s) \frac{1}{s} \right\} \right\}_{t = k \cdot T_c} \frac{z-1}{z} \right\} \right\}$$

5 Osservabilità ed Eccitabilità

5.1 Osservabilità

$$Cu_i \neq 0$$

5.2 Eccitabilità

$$v_i B \neq 0$$

6 Stabilità

6.1 Interna

6.1.1 Normale

$$\forall \operatorname{Re}(\lambda_i) \leq 0$$

6.1.2 Asintotica

$$\forall \operatorname{Re}(\lambda_i) < 0$$

6.1.3 Instabile

$$\exists \lambda_i \in R^n \quad \text{t.c.} \quad \operatorname{Re}(\lambda_i) > 0$$

6.2 Esterna

$$\begin{cases} \lambda_{\text{osservabili}} < 0 \\ \lambda_{\text{eccitabili,osservabili}} < 0 \end{cases}$$

6.2.1 Esterna nello stato zero

$$\{ \lambda_{\text{eccitabili,osservabili}} < 0$$

7 Criteri

7.1 Criterio di Routh

n	a_n	a_{n-2}	a_{n-4}	\dots
$n-1$	a_{n-1}	a_{n-3}	a_{n-5}	\dots
$n-2$	b_1	b_2	\dots	
\dots	\dots			
1	y_1			
0	z_1			

$$b_1 = \frac{\begin{vmatrix} a_n & a_{n-2} \\ a_{n-1} & a_{n-3} \end{vmatrix}}{-a_{n-1}}$$

$$b_2 = \frac{\begin{vmatrix} a_n & a_{n-4} \\ a_{n-1} & a_{n-5} \end{vmatrix}}{-a_{n-1}}$$

$$\dots$$

$$c_1 = \frac{\begin{vmatrix} a_{n-1} & a_{n-3} \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}}{-b_1}$$

Casi speciali:

- 1) Primo elemento della riga è nullo:
 - toglilo zero
 - sposta tutti i numeri a sx di 1 posto
 - cambia tutti i segni
 - somma la riga originale con quella nuova (spostata)
 - la risultante sarà la riga nuova
- 2) Intera riga nulla:
 - prendi i valori della riga precedente e ci costruisci un polinomio
 - fai la derivata del polinomio
 - i coeff. della derivata saranno la nuova riga

7.2 Criterio di Juri

a_0	a_1	a_2	\dots	a_{n-1}	a_n
a_n	a_{n-1}	a_{n-2}	\dots	a_1	a_0
b_0	b_1	b_2	\dots	b_{n-1}	
b_{n-1}	b_{n-2}	\dots	b_1	b_0	
\dots					
\dots					
\dots					
μ_0	μ_1	μ_2			
μ_2	μ_1	μ_0			

$$b_0 = \begin{vmatrix} a_0 & a_n \\ a_n & a_0 \end{vmatrix}$$

$$b_1 = \begin{vmatrix} a_0 & a_{n-1} \\ a_n & a_1 \end{vmatrix}$$

$$c_0 = \begin{vmatrix} b_0 & b_{n-1} \\ b_{n-1} & b_0 \end{vmatrix}$$

Se valgono tutte le seguenti disequazioni,
allora il sistema è stabile asintoticamente:

$$\left\{ \begin{array}{l} \|b_{n-1}\| < \|b_0\| \\ \|c_{n-2}\| < \|c_0\| \\ \dots \\ \dots \\ \dots \\ \|\mu_2\| < \|\mu_0\| \end{array} \right.$$

7.3 Criterio di Lyapunov

$\exists V(x) : R^n \rightarrow R \quad t.c. \quad V(x_e) = 0, \quad \forall x \in \mathcal{I}_{x_e}$

da un sistema di grado > 1 , si ottiene la

$$\text{Jacobiana: } J = \begin{pmatrix} \frac{\partial \dot{x}_1}{\partial x_1} & \frac{\partial \dot{x}_1}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial \dot{x}_1}{\partial x_n} \\ \frac{\partial \dot{x}_2}{\partial x_1} & \frac{\partial \dot{x}_2}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial \dot{x}_2}{\partial x_n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \frac{\partial \dot{x}_n}{\partial x_1} & \frac{\partial \dot{x}_n}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial \dot{x}_n}{\partial x_n} \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow A = J|_{x=x_e}$$

$$A^T Q + Q A = -P$$

dove Q e P sono simmetriche

$$V(x) = x^T Q x$$

dove:

$$V(x) > 0 \quad e \quad \dot{V}(x) < 0$$

oppure:

$$V(x) \geq 0 \quad e \quad \dot{V}(x) \leq 0$$

Solitamente si può considerare:

$$V(x) = \frac{1}{2}(x_1 - x_e)^2 + \frac{1}{2}(x_2 - x_e)^2$$

8 Trasformate

8.1 Trasformate di Laplace (s)

$$F(s) = \mathcal{L}\{f(t)\} = \int_0^{+\infty} f(t)e^{-st} dt$$

$\delta(t)$	1
$\delta_{-1}(t)$	$\frac{1}{s}$
$\frac{t^k}{k!}$	$\frac{1}{s^{k+1}}$
$e^{\alpha t}$	$\frac{1}{s-\alpha}$
$\sin(wt)$	$\frac{w}{s^2+w^2}$
$\cos(wt)$	$\frac{s}{s^2+w^2}$
$e^{\alpha t} \sin(wt)$	$\frac{w}{(s-\alpha)^2+w^2}$
$e^{\alpha t} \cos(wt)$	$\frac{s-\alpha}{(s-\alpha)^2+w^2}$
$f(t-k)u(t-k)$	$e^{-kt}\mathcal{L}\{f(t)\}$
te^{kt}	$\frac{1}{(s-k)^2}$

8.2 Trasformate Z (z)

$$F(z) = \mathcal{Z}\{f(t)\} = \sum_{t=0}^{+\infty} f(t)z^{-t}$$

$\delta(t)$	1
$\delta(t-k)$	$\frac{1}{z^k}$
$\delta_{-1}(t)$	$\frac{z}{z-1}$
$\delta_{-1}(t-k)$	$\frac{z}{z^k(z-1)}$
t	$\frac{z}{(z-1)^2}$
$f(t)$	$\frac{d}{dz}F(z)$
λ^t	$\frac{z}{z-\lambda}$
$\lambda^{t-k}\delta_{-1}(t-k)$	$\frac{z}{z-\lambda}$
$\sin(\theta t)$	$\frac{z \sin(\theta)}{z^2-2z \cos(\theta)+1}$
$\cos(\theta t)$	$\frac{z(z-\cos(\theta))}{z^2-2z \cos(\theta)+1}$
$\rho^t \sin(\theta t)$	$\frac{z}{(z-1)^{k+1}}$
$t\lambda^t$	$\frac{-\lambda z}{(z-\lambda)^2}$
$f(t-k)u(t-k)$	$e^{-kt}\mathcal{L}\{f(t)\}$
te^{kt}	$\frac{1}{(s-k)^2}$

9 Diagramma di Bode

Termine	Modulo	Fase
k	$\begin{cases} 20 \log_{10} k & \text{se } k > 0 \\ -20 \log_{10} k & \text{se } k < 0 \end{cases}$	$\begin{cases} 0, & \text{se } k > 0 \\ -\pi, & \text{se } k < 0 \end{cases}$
s	retta passante per $\omega = 1$, pendenza $20 \frac{dB}{dec}$	$\pm \frac{\pi}{2} = cost$
$1 \pm \tau s$	$\begin{cases} 0 & \text{se } \omega < \frac{1}{\tau} \\ 20 \frac{dB}{dec} & \text{se } \omega > \frac{1}{\tau} \end{cases}$	$\begin{cases} 0 & \text{una decade prima di } \frac{1}{\tau} \\ \pm \frac{\pi}{4} & \text{nel mezzo} \\ \pm \frac{\pi}{2} & \text{una decade dopo di } \frac{1}{\tau} \end{cases}$
$1 \pm \frac{2z}{\omega_n} s \pm \frac{1}{\omega_n^2} s^2$	$\begin{cases} 0 & \text{se } \omega \ll \omega_n \\ 40 \frac{dB}{dec} & \text{se } \omega \gg \frac{1}{\omega_n} \\ \text{asintoto} & \text{se } z < \frac{1}{2} \end{cases}$	$\begin{cases} 0 & \text{una decade prima di } \omega_n \\ \text{nel mezzo, lineare per} & \\ z \rightarrow 1 \text{ (passa per } \frac{\pi}{2}) & \\ \text{nel mezzo, gradino per} & \\ z \rightarrow 0 \text{ (si allunga dalle 2 decadi)} & \\ \pm \pi & \text{una decade dopo di } \omega_n \end{cases}$

1) Modulo

- sale per numeratore (cioè se l'elemento sta al numeratore)
- scende per denominatore (cioè se l'elemento sta al denominatore)

2) Fase

- sale per numeratore positivo
- scende per numeratore negativo
- sale per denominatore negativo
- scende per denominatore positivo

10 Diagramma di Nyquist

Il diagramma di Nyquist è semplicemente un piano cartesiano che ha come assi:

- L'asse dei Reali (Re) - Asse delle ascisse (x)
- L'asse degli Immaginari (Im) - Asse delle ordinate (y)

Per disegnare il grafico nel diagramma, si osserva il grafico del diagramma di Bode, e poi si procede nel seguente modo:

REGOLA 1

- NON ci sono poli nell'origine s , \Rightarrow si parte dal punto $(k, 0)$, dove $k = \frac{b_0}{a_0}$ con fase:

$$\phi(0) = \begin{cases} 0 & \text{per } k \geq 0 \\ 180 & \text{per } k < 0 \end{cases}$$

- SI ci sono poli nell'origine s^v , \Rightarrow si parte dal punto $(\pm\infty, p')$, dove $p' = \text{arbitrario}$ con fase:

$$\phi(0) = \begin{cases} -v \cdot 90 & \text{per } k \geq 0 \\ \pm 180 - v \cdot 90 & \text{per } k < 0 \end{cases}$$

REGOLA 2

- se $F(s)$ è strettamente propria, cioè $\text{grado}_n u m = n > \text{grado}_d e n = m, \Rightarrow$ si finisce nell'origine $(0, 0)$, con $k' = \frac{b_n}{a_n}$ si ha fase:

$$\phi(\infty) = \begin{cases} -(n-m) \cdot 90 & \text{per } k' \geq 0 \\ \pm 180 - (n-m) \cdot 90 & \text{per } k' < 0 \end{cases}$$

- se $F(s)$ NOPN è strettamente propria, cioè $\text{grado}_n u m = n \leq \text{grado}_d e n = m, \Rightarrow$ si finisce nel punto $(k', 0)$, con $k' = \frac{b_n}{a_n}$ si ha fase:

$$\phi(\infty) = \begin{cases} -(n-m) \cdot 90 & \text{per } k' \geq 0 \\ \pm 180 - (n-m) \cdot 90 & \text{per } k' < 0 \end{cases}$$

Regola 3

- se $F(s)$ ha poli nell'origine s^v con molteplicità v, \Rightarrow per $\omega \rightarrow 0 \Rightarrow F(j\omega)$ ha ampiezza infinita
Cioè, in Nyquist c'è una chiusura all'infinito di $v \cdot 180$ tra o^- e 0^+

Intersezioni con gli assi

- se fase $\phi = \pm k \cdot \frac{\pi}{2}, \Rightarrow$ tocca l'asse $Im(y)$
- se fase $\phi = \pm k \cdot \pi, \Rightarrow$ tocca l'asse $Re(x)$

Individuazione del semipiano

- se fase $\phi = 0 \Rightarrow Re > 0 \quad \& \quad Im > 0$
- se fase $\phi = 90 \Rightarrow Re > 0 \quad \& \quad Im < 0$
- se fase $\phi = 180 \Rightarrow Re < 0 \quad \& \quad Im < 0$
- se fase $\phi = 360 \Rightarrow Re > 0 \quad \& \quad Im > 0$

Altre considerazioni per il disegno

- se fase è negativa e diminuisce (aumenta angolo) \Rightarrow l'andamento di Nyquist è orario
- se fase è positiva e aumenta (aumenta angolo) \Rightarrow l'andamento di Nyquist è orario
- se fase è negativa e aumenta (diminuisce angolo) \Rightarrow l'andamento di Nyquist è anti-orario
- se fase è positiva e diminuisce (diminuisce angolo) \Rightarrow l'andamento di Nyquist è anti-orario
- se modulo sale \Rightarrow si allontana dall'origine
- se modulo scende \Rightarrow si avvicina all'origine
- il modo in cui si avvicina o allontana, dipende dalla fase:
- con una retta, se fase costante, o spirale se fase cambia.
- anche il verso dipende dall'andamento della fase

11 Rappresentazione del sistema dei domini

11.1 Nel dominio s

$$\begin{aligned}\Phi(s) &= (sI - A)^{-1} \\ H(s) &= (sI - A)^{-1}B \\ \Psi(s) &= C(sI - A)^{-1} \\ W(s) &= C(sI - A)^{-1}B + D\end{aligned}$$

11.2 Nel dominio z

$$\begin{aligned}\Phi(z) &= (zI - A)^{-1} \\ H(z) &= (zI - A)^{-1}B \\ \Psi(z) &= C(zI - A)^{-1} \\ W(z) &= C(zI - A)^{-1}B + D\end{aligned}$$

12 Risposta Forzata

12.1 Tempo continuo

$$y(t) = \mathcal{L}^{-1}\{Y(s)\} = \mathcal{L}^{-1}\{W(s)U(s)\} = \mathcal{L}^{-1}\{\mathcal{L}\{W(t)\}\mathcal{L}\{u(t)\}\}$$

12.2 Tempo discreto

$$y(k) = \mathcal{Z}^{-1}\{Y(Z)\} = \mathcal{Z}^{-1}\{W(Z)U(Z)\} = \mathcal{Z}^{-1}\{\mathcal{Z}\{W(t)\}\mathcal{Z}\{u(t)\}\}$$

Per il teorema dei residui si consideri:

$$\frac{b_m s^m + b_{m-1} s^{m-1} + \dots + b_1 s + b_0}{a_n s^n + a_{n-1} s^{n-1} + \dots + a_1 s + a_0} = \frac{R_1}{s-s_1} + \frac{R_2}{s-s_2} + \dots + \frac{R_n}{s-s_n}$$

13 Risposta a regime permanente

13.1 Ingresso Scalino

$$\begin{aligned}u(t) &= \delta_{-1}(t) \\ y_{RP}(t) &= [W(s)]_{s=0}\end{aligned}$$

13.2 Ingresso Polinomiale

$$\begin{aligned}u(t) &= \frac{t^k}{k!} \\ y_{RP}(t) &= \sum_{i=0}^k \frac{t^{k-i}}{(k-i)!} \frac{1}{i!} \left[\frac{d^i}{ds^i} W(s) \right]_{s=0}\end{aligned}$$

13.3 Ingresso periodico

$$\begin{aligned}u(t) &= \sin(\omega t) \\ y_{RP}(t) &= |W(s)|_{dB} A \sin(\omega t + \theta + \angle W(s))\end{aligned}$$

13.4 Ingresso esponenziale

$$\begin{aligned}u(t) &= e^{\alpha t} \\ y_{RP}(t) &= e^{\alpha t} W(s)|_{s=\alpha}\end{aligned}$$

Per valutare il regime permanente di una funzione con un ingresso ibrido, cioè somma di funzioni varie tra cui polinomiale, sinusoidale, esponenziale; Allora il regime permanente si calcola come il regime permanente calcolato per ogni tipo di ingresso, e poi si sommano tutti insieme. Per esempio: $u(t) = t + \sin(t)$
 $\Rightarrow y_{RP} = y_{RP}(t) + y_{RP}(\sin(t))$

14 Matrici Osservabile e Raggiungibile

$$O = \begin{pmatrix} C \\ CA \\ CA^2 \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{pmatrix}$$

$$\mathcal{I} = \text{span}\{Ker(O)\}$$

$$R = (B \quad AB \quad A^2B \quad \dots \quad A^{n-1}B)$$

$$\mathcal{R} = \text{span}\{Im(R)\}$$

$$Dim(\mathcal{I}) = Dim(Im(R)) = rk(R)$$

$$Dim(\mathcal{I}) = n - Dim(Ker(O)) = n - rk(O)$$

15 Scomposizione di Kalman

$$\begin{aligned}\chi_1 &= \mathcal{R} \cap \mathcal{I} \\ \chi_2 &: \chi_1 \oplus \chi_2 = \mathcal{R} \\ \chi_3 &: \chi_1 \oplus \chi_3 = \mathcal{I} \\ \chi_4 &: \chi_1 \oplus \chi_2 \oplus \chi_3 \oplus \chi_4 = R^n\end{aligned}$$

$$T^{-1} = \{ \chi_1 \mid \chi_2 \mid \chi_3 \mid \chi_4 \}$$

Per trovare l'intersezione, nel calcolo di χ_1 si fa:

$$\begin{aligned}dim(\chi_1) &= rk(r_1|r_2|\dots|i_1|i_2|\dots) \\ \text{dove } r_i &\text{ è l'i-esimo vettore raggiungibile} \\ \text{ed } i_i &\text{ è l'i-esimo vettore inosservabile} \\ \alpha_1 \cdot r_1 + \beta_2 \cdot r_2 + \dots &= \alpha'_1 \cdot i_1 + \beta'_1 \cdot i_2 + \dots \\ \chi_1 &= span\{\alpha_1 \cdot r_1 + \beta_2 \cdot r_2 + \dots\} \\ &\text{oppure} \\ \chi_1 &= span\{\alpha'_1 \cdot i_1 + \beta'_1 \cdot i_2 + \dots\}\end{aligned}$$

In maniera alternativa, non avendo i χ , ma considerando solo \mathcal{R} e \mathcal{I} , si può trovare:

$$\begin{aligned}R &= \{v_1, v_2, \dots, v_n\} \\ I &= \{w_1, w_2, \dots, w_m\} \\ T^{-1} &= (v_1 \ v_2 \ \dots \ v_n \ w_1 \ w_2 \ \dots \ w_m)\end{aligned}$$

Se invece si studia solo per uno fra \mathcal{R} o \mathcal{I} , si considera:

$$\begin{aligned}R &= \{v_1, v_2, \dots, v_n\} \\ T^{-1} &= (v_1 \ v_2 \ \dots \ v_n \mid \text{completamento con vettori lin. indep. da quelli presenti}) \\ I &= \{w_1, w_2, \dots, w_m\} \\ T^{-1} &= (w_1 \ w_2 \ \dots \ w_m \mid \text{completamento con vettori lin. indep. da quelli presenti})\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\tilde{A} &= TAT^{-1} \\ \tilde{B} &= TB \\ \tilde{C} &= CT^{-1} \\ \tilde{D} &= D\end{aligned}$$

$$\begin{cases} \dot{z} = \tilde{A}z + \tilde{B}u = \begin{pmatrix} \tilde{A}_{1,1} & \tilde{A}_{1,2} & \tilde{A}_{1,3} & \tilde{A}_{1,4} \\ \tilde{A}_{2,1} & \tilde{A}_{2,2} & \tilde{A}_{2,3} & \tilde{A}_{2,4} \\ \tilde{A}_{3,1} & \tilde{A}_{3,2} & \tilde{A}_{3,3} & \tilde{A}_{3,4} \\ \tilde{A}_{4,1} & \tilde{A}_{4,2} & \tilde{A}_{4,3} & \tilde{A}_{4,4} \end{pmatrix} z + \begin{pmatrix} \tilde{B}_1 \\ \tilde{B}_2 \\ \tilde{B}_3 \\ \tilde{B}_4 \end{pmatrix} u = \begin{pmatrix} \tilde{A}_{1,1} & \tilde{A}_{1,2} & \tilde{A}_{1,3} & \tilde{A}_{1,4} \\ 0 & \tilde{A}_{2,2} & 0 & \tilde{A}_{2,4} \\ 0 & 0 & \tilde{A}_{3,3} & \tilde{A}_{3,4} \\ 0 & 0 & 0 & \tilde{A}_{4,4} \end{pmatrix} z + \begin{pmatrix} \tilde{B}_1 \\ \tilde{B}_2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} u \\ y = \tilde{C}z + \tilde{D}u = (\tilde{C}_1 \ \tilde{C}_2 \ \tilde{C}_3 \ \tilde{C}_4) + \tilde{D}u = (0 \ \tilde{C}_2 \ 0 \ \tilde{C}_4) + \tilde{D}u \end{cases}$$

16 Rappresentazione

$$W(s) = \frac{b_m s^m + b_{m-1} s^{m-1} + \dots + b_1 s + b_0}{a_n s^n + a_{n-1} s^{n-1} + \dots + a_1 s + a_0}$$

16.1 Forma canonica raggiungibile

Da scegliere se $W:q \times p$, ha $p < q$

$$A_R = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \dots & & & & \\ -a_0 & -a_1 & -a_2 & \dots & -a_{n-1} \end{pmatrix} \quad B_R = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$C_R = (b_0 \ b_1 \ b_2 \ \dots \ b_m \ 0 \ \dots \ 0)$$

--- B_R e C_R devono avere n elementi ---

16.2 Forma canonica Osservabile

Da scegliere se $W:q \times p$, ha $q < p$

$$A_O = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & -a_0 \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & -a_1 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 & -a_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & 0 & -a_{n-1} \end{pmatrix} \quad B_O = \begin{pmatrix} b_0 \\ b_1 \\ \dots \\ b_m \\ 0 \\ \dots \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$C_O = (0 \quad 0 \quad 0 \quad \dots \quad 1)$$

--- B_O e C_O devono avere n elementi ---

16.3 Realizzazione di Gilbert

La realizzazione di Gilbert è una realizzazione minima, se e solo se tutti i poli hanno molteplicità 1.

$$A_g = \begin{pmatrix} \overbrace{s_1 \quad \dots \quad \underline{Q}}^{rk(R_1)} & & & & & \\ \dots & \dots & \dots & \dots & & \underline{Q} \\ \underline{Q} & \dots & s_1 & & & \\ & \dots & & \dots & \dots & \\ & & & & s_1 & \dots \quad \underline{Q} \\ & \underline{Q} & & \dots & \dots & \dots \\ & & & & \underbrace{\underline{Q} \quad \dots \quad s_1}_{rk(R_n)} & \end{pmatrix} \quad B_g = \begin{pmatrix} B_1 \\ B_2 \\ \dots \\ B_n \end{pmatrix}$$

$$C_g = (C_1 \quad C_2 \quad \dots \quad C_n)$$

Valgono le regole

- A_g è una matrice diagonale che contiene solo gli autovalori λ ;
- $R_i = C_i \cdot B_i$
- $U^{-1} = \begin{pmatrix} I & \underline{Q} & \dots \\ \underline{Q} & I & \dots \end{pmatrix}$

Dato una generica funzione di trasferimento $W(s)$, per calcolare le varie componenti R_i si calcola:

$$W(s) = \frac{1}{(s+a_1)(s+a_2)\dots(s+a_n)} A_{n \times n} + \dots$$

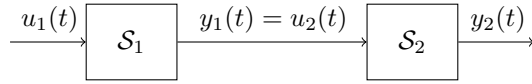
$$R1 = \lim_{s \rightarrow -a_1} (s + a_1) \frac{1}{(s + a_1)(s + a_2)\dots(s + a_n)} A_{n \times n}$$

$$R2 = \lim_{s \rightarrow -a_2} (s + a_2) \frac{1}{(s + a_1)(s + a_2)\dots(s + a_n)} A_{n \times n}$$

ecosì via...

17 Sistemi Interconnessi

17.1 In serie



$$S_1 : \begin{cases} \dot{x}_1 = A_1 x_1 + B_1 u_1 \\ y_1 = C_1 x_1 + D_1 u_1 \end{cases}$$

$$S_2 : \begin{cases} \dot{x}_2 = A_2 x_2 + B_2 u_2 \\ y_2 = C_2 x_2 + D_2 u_2 \end{cases}$$

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix}$$

$$u_2 = y_1$$

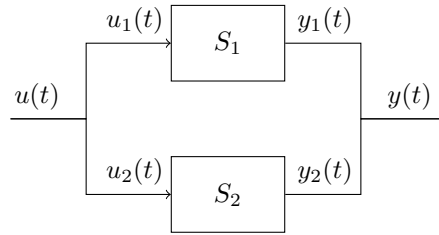
$$W_{TOT}(S) = W_1(S) W_2(S)$$

$$\dot{x} = \begin{pmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_1 & 0 \\ B_2 C_1 & A_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} B_1 \\ B_2 D_1 \end{pmatrix} u$$

$$y = (D_2 C_1 \quad C_2) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + D_2 D_1 u$$

Solo se entrambi i sistemi sono stabili, il sistema completo sarà stabile. Se anche uno solo dei 2 sistemi è instabile, l'intero sistema sarà instabile.

17.2 In parallelo



$$S_1 : \begin{cases} \dot{x}_1 = A_1 x_1 + B_1 u_1 \\ y_1 = C_1 x_1 + D_1 u_1 \end{cases}$$

$$S_2 : \begin{cases} \dot{x}_2 = A_2 x_2 + B_2 u_2 \\ y_2 = C_2 x_2 + D_2 u_2 \end{cases}$$

$$u_1 = u_2 = u$$

$$y_1 = y_2 = y$$

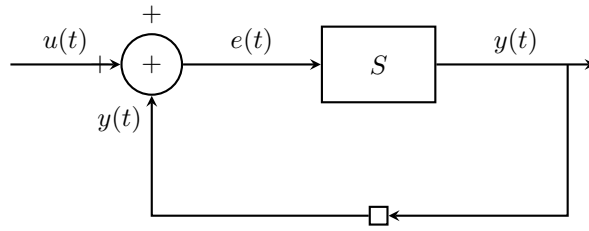
$$W_{TOT}(S) = W_1(S) + W_2(S)$$

$$\dot{x} = \begin{pmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_1 & 0 \\ 0 & A_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} B_1 \\ B_2 \end{pmatrix} u$$

$$y = (C_1 \quad C_2) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + (D_1 + D_2) u$$

Solo se entrambi i sistemi sono stabili, il sistema completo sarà stabile. Se anche uno solo dei 2 sistemi è instabile, l'intero sistema sarà instabile.

17.3 In retroazione



$$S : \begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases}$$

$$W_{tot} = \frac{F(s)}{1+F(s)}$$

dove $F(s)$ è la funzione di trasferimento del sistema ad anello aperto

$$\dot{x} = (A - BC)x + (B)u$$

$$y = (C)x$$