

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»
ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАТИКИ ТА ОБЧИСЛЮВАЛЬНОЇ ТЕХНІКИ
КАФЕДРА ОБЧИСЛЮВАЛЬНОЇ ТЕХНІКИ

Лабораторна робота №3.1
з дисципліни «Інтелектуальні вбудовані системи»
на тему «Реалізація задачі розкладання числа на прості множники
(факторизація числа) »

Виконав:
студент гр. ПІ-84
Дмитренко Олександр

Перевірив:
Регіда П.Г.

Київ 2021

Основні теоретичні відомості

Факторизації лежить в основі стійкості деяких криптоалгоритмів, еліптичних кривих, алгебраїчній теорії чисел та кванових обчислень, саме тому дана задача дуже гостро досліджується, й шукаються шляхи її оптимізації.

На вхід задачі подається число $n \in \mathbb{N}$, яке необхідно факторизувати. Перед виконанням алгоритму слід переконатись в тому, що число не просте. Далі алгоритм шукає перший простий дільник, після чого можна запустити алгоритм заново, для повторної факторизації.

В залежності від складності алгоритми факторизації можна розбити на дві групи:

- Експоненціальні алгоритми (складність залежить експоненційно від довжини вхідного параметру);
- Субекспоненціальні алгоритми.

Існування алгоритму з поліноміальною складністю – одна з найважливіших проблем в сучасній теорії чисел. Проте, факторизація з даною складністю можлива на квантовому комп'ютері за допомогою алгоритма Шора.

Метод факторизації Ферма.

Ідея алгоритму заключається в пошуку таких чисел A і B , щоб факторизоване число n мало вигляд: $n = A^2 - B^2$. Даний метод гарний тим, що реалізується без використання операцій ділення, а лише з операціями додавання й віднімання.

Приклад алгоритму:

Початкова установка: $x = \lceil \sqrt{n} \rceil$ – найменше число, при якому різниця $x^2 - n$ невід'ємна.

Для кожного значення $k \in \mathbb{N}$, починаючи з $k = 1$, обчислюємо $(\lceil \sqrt{n} \rceil + k)^2 - n$ і перевіряємо чи не є це число точним квадратом.

- Якщо не є, то $k++$ і переходимо на наступну ітерацію.
- Якщо є точним квадратом, тобто $x^2 - n = (\lceil \sqrt{n} \rceil + k)^2 - n = y^2$, то ми отримуємо розкладання: $n = x^2 - y^2 = (x + y)(x - y) = A * B$, в яких
$$x = (\lceil \sqrt{n} \rceil + k)$$

Якщо воно є тривіальним і єдиним, то n - просте

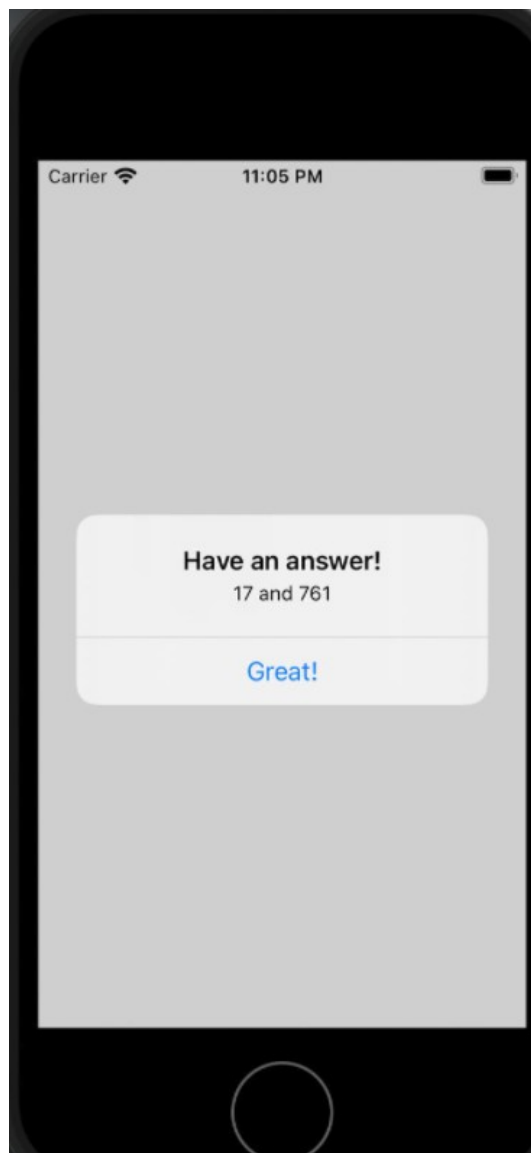
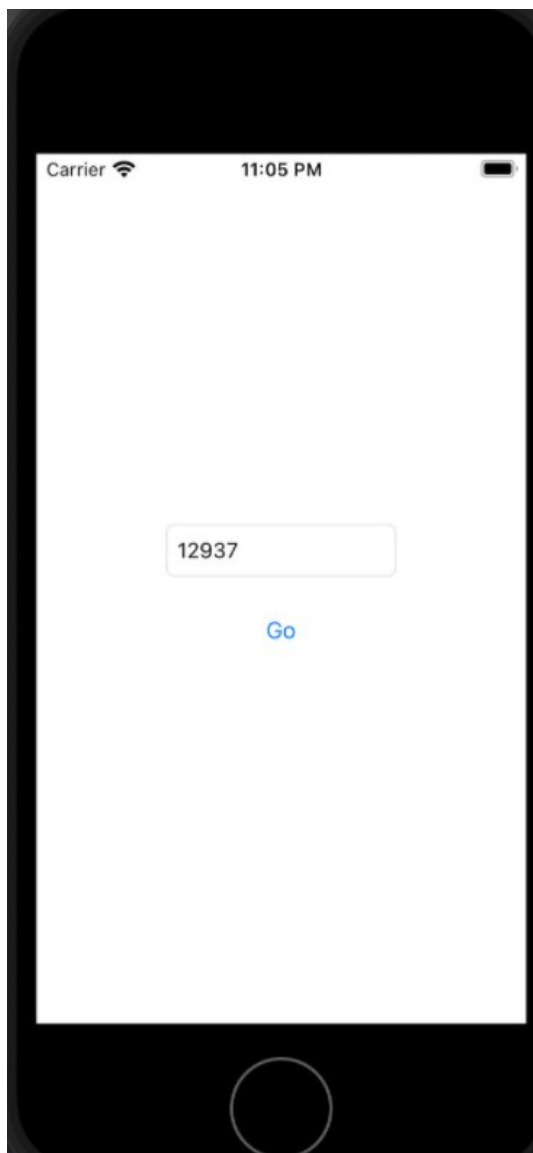
Завдання

Розробити програму для факторизації заданого числа методом Ферма. Реалізувати користувацький інтерфейс з можливістю вводу даних.

Лістинг програми

```
1  //
2  // ViewController.swift
3  // lab1
4  //
5  // Created by Sasha Dmytrenko on 5/22/21.
6  //
7
8  import UIKit
9
10 class ViewController: UIViewController {
11
12     @IBOutlet weak var textField: UITextField!
13
14     @IBAction func goButtonTapped(_ sender: Any) {
15         textField.resignFirstResponder()
16         guard let value = textField.text,
17             let number = Int(value) else {
18             return
19         }
20
21         guard let (x, y) = fermatFactor(of: number) else {
22             return
23         }
24
25         let ac = UIAlertController(title: "Have an answer!", message: "\\(x) and \\(y)", preferredStyle: .alert)
26         ac.addAction(UIAlertAction(title: "Great!", style: .default))
27
28         present(ac, animated: true)
29     }
30
31     func fermatFactor(of n: Int) -> (Int, Int)? {
32
33         if n <= 0 {
34             return nil
35         }
36
37         if n.isMultiple(of: 2) {
38             return (2, n / 2)
39         }
40
41         var a = Int(Double(n).squareRoot().rounded(.up))
42         var b2 = a * a - n
43
44         while !b2.isSquare() {
45             a = a + 1
46             b2 = a * a - n
47         }
48         let x = a - Int(Double(b2).squareRoot().rounded(.up))
49         return (x, n / x)
50     }
51 }
52
53 }
54
55 extension Int {
56
57     func isSquare() -> Bool {
58         let root = Int(Double(self).squareRoot())
59         return root * root == self
60     }
61 }
62
63 }
```

Результат роботи програми



Висновки

Під час виконання лабораторної роботи було досліджено метод факторизації числа Ферма. Реалізовано програму з користувацьким інтерфейсом, яка б розкладала числа на прості множники та виводила їх на екран.