

Programowanie 2022 / 2023

Laboratorium 3

Wprowadzenie do JS



Dołączanie pliku script.js

Jeśli chcesz wykonać skrypt .js ze swojej strony internetowej, po prostu użyj <script> z atrybutem src wskazującym na plik skryptu, używając jego adresu URL:

<script src="ścieżka/do/pliku/script.js"></script>

Lub użyj <script> </script> z kodem JavaScript wewnątrz strony HTML

Zadanie 1.

Używając konsoli w przeglądarce wyświetl alert "Hello world!"

Podpowiedzi:

- 1. Otwórz konsolę w przeglądarce:
 - a. Chrome: CTRL + SHIFT + J
 - b. Firefox: CTRL +SHIFT + K
 - c. IE9-10: F12
 - d. Opera: CTRL +SHIFT +I
- 2. Wpisz kod:

```
> alert("Hello world!!")
```

3.



Zadanie 2.

Do swojej strony internetowej dołącz plik script.js. Wszystkie kolejne zadania rozwiązuj w nowo utworzonym pliku

Zadanie 3.

Utwórz zmienne: a=10, b=20, c=23.2, na zmiennych wykonaj instrukcje: dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia. Wyniki wyświetl używając funkcji "alert"

Zadanie 3.1

Wyniki obliczeń z zadania 3 wyświetl w paragrafach

Podpowiedzi:

- Dodaj id do paragrafu
- Zmień zawartość paragrafu przy użyciu innerHTML na wynik

Zadanie 4.

Pobierz imię od użytkownika i powitaj go przy użyciu alert

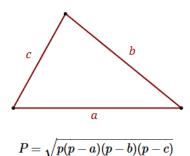
Podpowiedzi:

• Użyj prompt

Zadanie 5.

Oblicz pole trójkąta, na podstawie 3 boków podanych przez użytkownika. Wynik wyświetl w paragrafie "Pole trójkąta o bokach a,b,c, wynosi: x,,

$$p$$
 - połowa obwodu trójkąta, czyli $p=rac{a+b+c}{2}$



Zadanie 6.

Napisz program w języku JavaScript, w którym program losuje liczbę całkowitą z przedziału od 1 do 5, a następnie użytkownik jest proszony o wprowadzenie odgadniętej liczby. Jeśli dane wprowadzone przez użytkownika pasują do zgadywanej liczby, program wyświetli komunikat "Dobra robota", w przeciwnym razie wyświetli komunikat "Nie pasuje".

Zadanie 7.

Pobierz od użytkownika 3 liczby, znajdź największą z pośród podanych liczb.