



## **Programowanie 2022 / 2023**

### **Laboratorium 5**



**Zadanie 1.** Tabliczka mnożenia

Napisz program wypisujący tabliczkę mnożenia w części HTML (tabela 10x10).

**Zadanie 2.** Dane osobowe

Napisz program, który generuje losowe dane osobowe i wypisuje je w konsoli. Dane te powinny być umieszczone w tablicy zawierającej obiekty typu JSON [JSON – co to jest i dlaczego warto używać? - Mansfeld](#) z polami name, surname, age i phone.

Na przykład [ { "name": "Jan", "surname": "Bąk", "age": 18, "phone": 997 }, { ... }, { ... } ].

Wielkość głównej tablicy ogranicz do 20 rekordów.

Dodatkowo, program powinien zawierać tablicę z pulą imion oraz tablice z pulą nazwisk, które będą przypisywane w pętli do kolejnych rekordów w głównej tablicy. Numerem telefonu powinna być naturalna liczba, wylosowana z przedziału od 5000000 do 8000000. Wiek powinien mieścić się w zakresie od 18 do 80.

- Powyższe zadanie zmodyfikuj tak żeby wynik był wypisywany w HTML. Pozwól użytkownikowi podać ilość rekordów do wypisania.

**Zadanie 3.** Listowanie osób w banku

Napisz program symulujący działanie banku.

Stwórz obiekt typu JSON, który zawiera imię, nazwisko użytkownika, liczbę pieniędzy i PIN (numerem konta będzie indeks w głównej tablicy). Stwórz funkcję, która:

- Pozwoli użytkownikowi zalogować się do systemu po czym wypisze jego dane i ilość posiadanej gotówki – po zalogowaniu użytkownik zostanie przeniesiony na podstronę na której będzie mógł:

- Wybrać gotówkę.
- Wpłacić gotówkę.