



**Documentación Técnica:  
Dockerización de una API y uso de  
workflows**

**Autor: Pedro José Meixús Belsol**

**4 de diciembre de 2025**

# Índice general

0.1. Preparativos . . . . .	2
0.2. Dockerización de API . . . . .	2
0.2.1. Creación .dockerignore . . . . .	2
0.2.2. Creación dockerfile . . . . .	2
0.2.3. Construcción de la imagen . . . . .	3
0.2.4. Creación docker-compose . . . . .	3
0.2.5. Subir imagen a DockerHub . . . . .	4
0.3. Workflows . . . . .	4
0.3.1. Subida automática a DockerHub . . . . .	4
0.3.2. Enviar mensaje automático a Discord . . . . .	6

## 0.1. Preparativos

Antes de empezar a meternos con Docker, lo primero que vamos a necesitar serán dos cosas:

- Una base de datos
- Una API

Para la base de datos utilizamos Mongo de manera local, de preferencia, ya metida en Docker previamente.

Por otra parte la API la haremos en Express con JavaScript.

Cabe destacar que la BBDD guardará empleados y grupos (que contienen empleados).

## 0.2. Dockerización de API

### 0.2.1. Creación .dockerignore

Lo primero que haremos en nuestro proyecto, será añadir el archivo .dockerignore para evitar problemas de seguridad. En el, añadiremos los archivos que no queremos que se suban a DockerHub, y contendrá lo siguiente:

```
1 node_modules
2 npm-debug.log
3 .git
4 .gitignore
5 .env
6 .DS_Store
7 README.md
8 *.md
```

Código 1: Contenido de .dockerignore

### 0.2.2. Creación dockerfile

Ahora crearemos nuestro dockerfile, que será el encargado de indicar las instrucciones a Docker a la hora de construir una imagen.

En este archivo indicaremos:

- La imagen base que usará, en nuestro caso Node.
- Los archivos de dependencias que llevará del proyecto a la imagen mediante COPY.
- Los comandos de instalación para las dependencias necesarias con RUN.

- Llevaremos el resto de proyecto con otro COPY.
- El puerto que se expondrá.
- Los comandos que debe ejecutar cuando se arranque el contenedor.

### 0.2.3. Construcción de la imagen

Con lo anterior ya preparado, podremos construir la imagen. Lo haremos con el siguiente comando:

```
PS C:\Users\pmeibel\Desktop\laburo\MongoDocker> docker build -t ejemplo-api:v1.0.0 .
```

El comando monta la imagen con lo que hemos indicado en el dockerfile, además de tener el tag que indicamos en el comando (después del -t).

Para probar si funciona correctamente podemos ejecutar el siguiente comando:

```
PS C:\Users\pmeibel\Desktop\laburo\MongoDocker> docker run --rm -it -p 3000:3000 ejemplo-api:v1.0.0
```

Una vez ejecutado, nos debería indicar por logs si ha arrancado todo correctamente, en cualquier caso siempre podemos comprobarlo accediendo a localhost en el puerto que le hayamos indicado (3000 en nuestro caso).

### 0.2.4. Creación docker-compose

Teniendo ya la API y la BBDD correctamente montadas, vamos a crear nuestro docker-compose que nos permitirá levantar ambos contenedores con un solo archivo y comando.

Dentro de este indicaremos nuestros servicios que serán la API por un lado y la BBDD por otro. Ambos tendrán los siguientes parámetros:

- Image: Donde indicaremos la imagen que utilizará, la BBDD, usará la propia de mongo, la API usará la que montamos anteriormente.
- Ports: Aquí indicaremos los puertos que usará cada servicio.
- Environment: Donde guardaremos las variables de entorno necesarias.

A mayores de esto, en la API indicaremos que arranque una vez la BBDD lo haga con "depends\_on", y en la BBDD indicamos donde debe guardar los datos con "volumes"

Con el docker-compose terminado podemos probarlo con el siguiente comando:

```
PS C:\Users\pmeibel\Desktop\laburo\MongoDocker> docker-compose up --build -d
```

## 0.2.5. Subir imagen a DockerHub

Ahora que lo tenemos todo montado correctamente, nos falta subir la imagen a DockerHub, esto podemos hacerlo con dos comandos, el primero para logearnos:

```
PS C:\Users\pmeibel\Desktop\laburo\MongoDocker> docker login
Authenticating with existing credentials... [Username: starlili]

Info → To login with a different account, run 'docker logout' followed by 'docker login'

Login Succeeded
```

Y un segundo para pushear nuestra imagen a DockerHub:

```
PS C:\Users\pmeibel\Desktop\laburo\MongoDocker> docker push starlili/ejempli-api:v1.0.0
```

## 0.3. Workflows

### 0.3.1. Subida automática a DockerHub

Para esta última parte crearemos una la siguiente ruta dentro de nuestro proyecto **”github/workflows/docker-push.yml”**. El archivo docker-push será el encargado de automatizar la construcción y subida de imágenes a DockerHub. En el usaremos los **”secrets”** de GitHub para guardar información sensible.

Dentro del mismo debemos indicar bastantes parámetros así que vamos a ir viéndolos poco a poco:

Empezamos el archivo indicando el nombre de nuestro workflow, seguido del disparador, que es nuestro caso será un push a las ramas main o master.

```
1 name: Build and Push Docker Image Pedro
2
3 on:
4   push:
5     branches:
6       - main
7       - master
8   workflow_dispatch:
```

Código 2: Nombre workflow y disparador

Seguido de esto tenemos la declaración de variables de entorno, donde guardaremos el nombre de nuestra imagen (incluyendo el secret de nuestro usuario) y el tag de la misma.

```

1 env:
2   DOCKER_IMAGE_NAME: ${ secrets.DOCKER_USERNAME }/ejemplo-api
3   DOCKER_TAG: latest

```

Código 3: Variables de entorno

A continuación declaramos los trabajos o **"jobs"** que ejecutará una vez el disparador se active, en nuestro caso solo ejecuta el trabajo **"build-and-push"** que se ejecutarán en un runner (máquina virtual) Ubuntu que nos proporciona GitHub.

```

1 jobs:
2   build-and-push:
3     runs-on: ubuntu-latest

```

Código 4: Trabajos definidos

A partir de aquí indicaremos los pasos (steps) que queremos que siga, como en nuestro caso queremos subir la imagen a DockerHub haremos los pasos pertinentes.

Empezaremos clonando nuestro código/proyecto a la máquina virtual, después configuraremos el Docker BuildX para que le permita construir imágenes. Después haremos login en nuestra cuenta (indicando los secrets) y ya le decimos que construya la imagen.

```

1   steps:
2     - name: Checkout codigo
3       uses: actions/checkout@v4
4
5     - name: Configurar Docker Buildx
6       uses: docker/setup-buildx-action@v3
7
8     - name: Login a Docker Hub
9       uses: docker/login-action@v3
10      with:
11        username: ${ secrets.DOCKER_USERNAME }
12        password: ${ secrets.DOCKER_PASSWORD }
13
14     - name: Construir y subir imagen Docker
15       uses: docker/build-push-action@v5
16       with:
17         context: .
18         file: ./dockerfile
19         push: true
20         tags: ${ env.DOCKER_IMAGE_NAME }:${ env.DOCKER_TAG }
21         cache-from: type=registry,ref=${ env.DOCKER_IMAGE_NAME }:
22           buildcache
23         cache-to: type=inline

```

---

### Código 5: Pasos definidos

Ahora podemos hacer que nos muestre si la imagen se ha construido simplemente añadiendo un step para ello.

```
1   - name: Mostrar informacion de la imagen
2   run: |
3       echo "Imagen construida y subida exitosamente:"
4       echo "  - Imagen: ${ env.DOCKER_IMAGE_NAME }:${ env.
5         DOCKER_TAG }"
6       echo "  - Docker Hub: https://hub.docker.com/r/${ secrets.
          DOCKER_USERNAME }/ejemplo-api"
```

### Código 6: Trabajos definidos

## 0.3.2. Enviar mensaje automático a Discord

En mi caso he decidido hacer que el mensaje se envíe a Discord.

Para hacer esto, primero iremos a un servidor nuestro y accederemos a su configuración