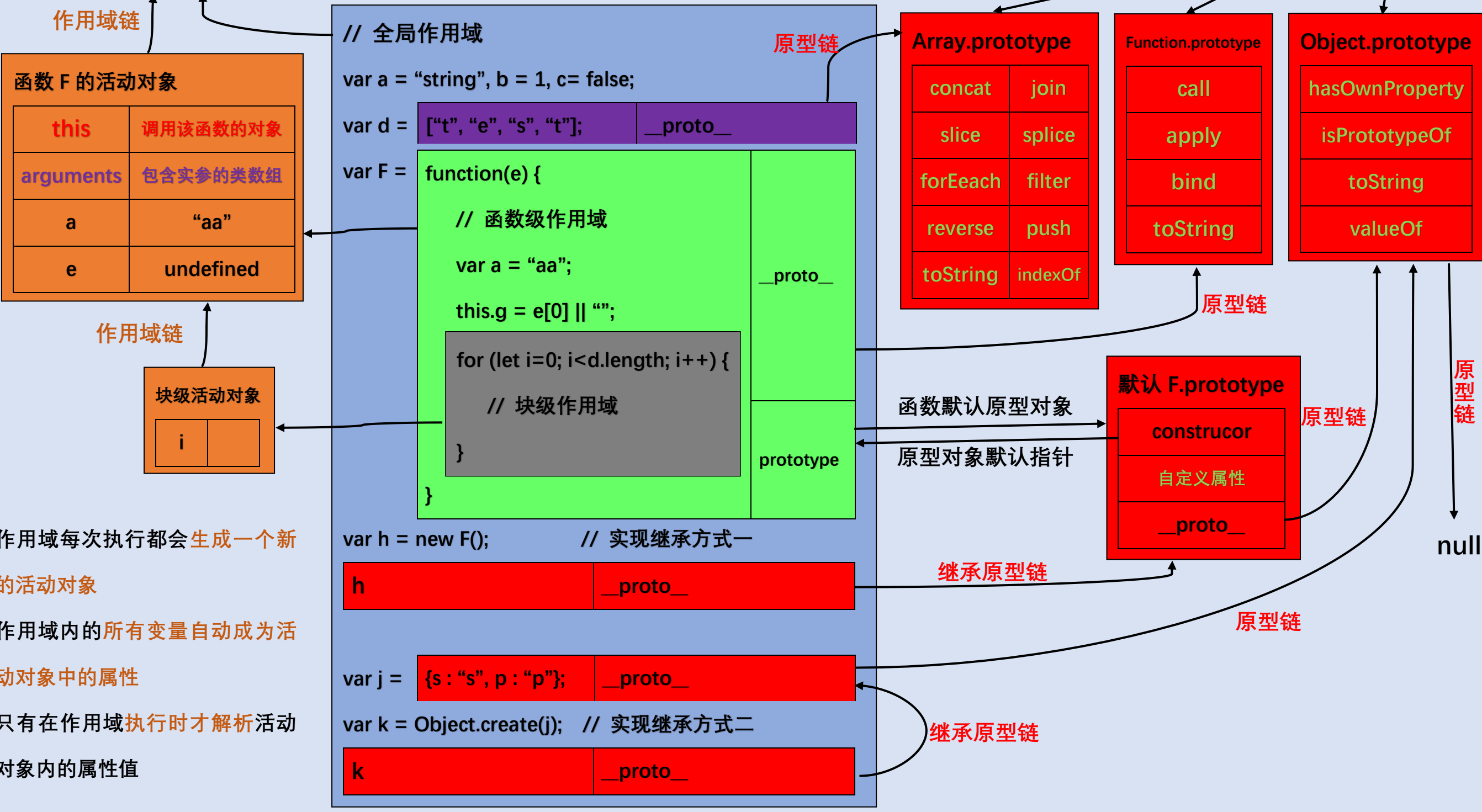


全局对象	a	b	c	d	F	h / j / k	原生对象	Boolean	Number	String	Array	Function	Object
	"a"	1	false	length	length	其他自定义属性		其他内置属性	其他内置属性	其他内置属性	其他内置属性	其他内置属性	其他内置属性
				__proto__	prototype	__proto__		prototype	prototype	prototype	prototype	prototype	prototype



- 1. 作用域每次执行都会生成一个新的活动对象
- 2. 作用域内的所有变量自动成为活动对象中的属性
- 3. 只有在作用域执行时才解析活动对象内的属性值