



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
ФГБОУ ВО «Владимирский государственный университет  
имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых»  
(ВлГУ)



Кафедра «Информатики и защиты информации»

*Курсовая работа на тему:*

## **Разработка компилятора подмножества процедурного языка в ассемблер**

*Специальность: 10.05.04 – Информационно-аналитические системы  
безопасности*

**СОБОЛЕВ Артём Станиславович,**  
*ст. гр. ИСБ-118*



## Описание компилятора

Компилятор реализован на языке Python  
при помощи библиотеки ply.  
Исходный код транслируется в ассемблер MIPS

Ply – инструмент синтаксического анализа, написанный исключительно на python. Ply использует тот же метод анализа что и Lex и Yacc. Так же имеются обширные возможности отладки и отчетов об ошибках.

Mars – эмулятор MIPS ассемблера, имеющий функцию отладки и дизассемблирования



## Грамматика

Грамматика представляет из себя вложенные конструкции – правила которым должен соответствовать исходный код. На вход подаются токены из лексера, из которых и строятся блоки, а в дальнейшем и дерево программы.

```
'program : program_heading semicolon block DOT'  
  
'program_heading : RESERVED_PROGRAM identifier'  
  
'program_heading : RESERVED_PROGRAM identifier LPAREN identifier_list RPAREN'  
  
'identifier_list : identifier_list comma identifier'  
  
'identifier_list : identifier'  
  
'block : declaration_part_list statement_part'  
  
'block : statement_part|'
```

Разработка компилятора подмножества процедурного языка в ассемблер



## Грамматика

Пример построенного дерева для программы:

*program Hello\_World;*

*var*

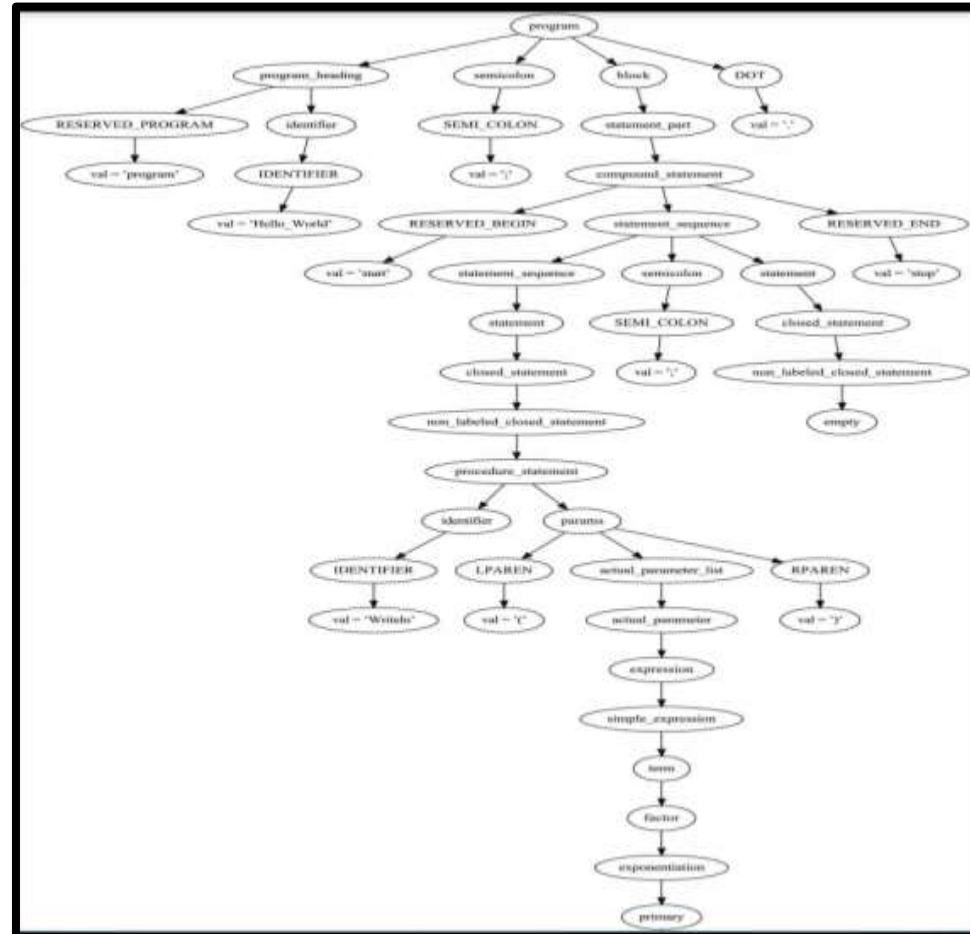
*a:=integer;*

*start*

*a:=5+2;*

*writeln(a);*

*stop.*



Разработка компилятора подмножества процедурного языка в ассемблер



## Таблица символов

Таблица символов представлена в виде хэш-таблицы и содержит в себе ключ и значения. Ключом является временная переменная, а её значениями: сдвиг в стеке, размер, тип, имя переменной в программе, путь к переменной и имя временной переменной.

Эти данные пересылаются в генератор промежуточного кода, представляющего собой трёхадресный код типа  $x := y \text{ op } z$ .



## Трансляция в целевой код

Целевым кодом является ассемблер MIPS.

Промежуточный код прогоняется по множеству условий генератора и при соответствии им генерирует соответствующий машинный код.

```
temp.asm
1  .text
2  main:
3      lui $sp, $sp + 120
4      move $fp, $sp
5      # This is a code block : integer*
6      lw $t1, 32($sp)
7      li $t1, 23
8      sw $t1, 32($sp)
9      # This is a code block : integer*
10     # This is a code block : integer*
11     lw $t1, 0($sp)
12     lw $t2, 32($sp)
13     move $t3, $t2
14     sw $t1, 0($sp)
15     # This is a code block : integer*
16     # This is a code block : integer*
17     lw $t1, 16($sp)
18     li $t1, 0
19     sw $t1, 16($sp)
20     # This is a code block : integer*
21     # This is a code block : integer*
22     lw $t1, 4($sp)
23     lw $t2, 16($sp)
24     move $t3, $t2
25     sw $t1, 4($sp)
26     # This is a code block : integer*
27     # This is a code block : integer*
28     lw $t1, 20($sp)
29     li $t1, 1
30     sw $t1, 20($sp)
31     # This is a code block : integer*
32     # This is a code block : integer*
33     lw $t1, 8($sp)
34     lw $t2, 20($sp)
35     move $t3, $t2
36     sw $t1, 8($sp)
37     # This is a code block : integer*
38     # This is a code block : label
39     label_1:
40     # This is a code block : integer*
41     # This is a code block : integer*
42     lw $t1, 24($sp)
43     li $t1, 10
44     sw $t1, 24($sp)
```

Разработка компилятора подмножества процедурного языка в ассемблер



## Пример работы компилятора

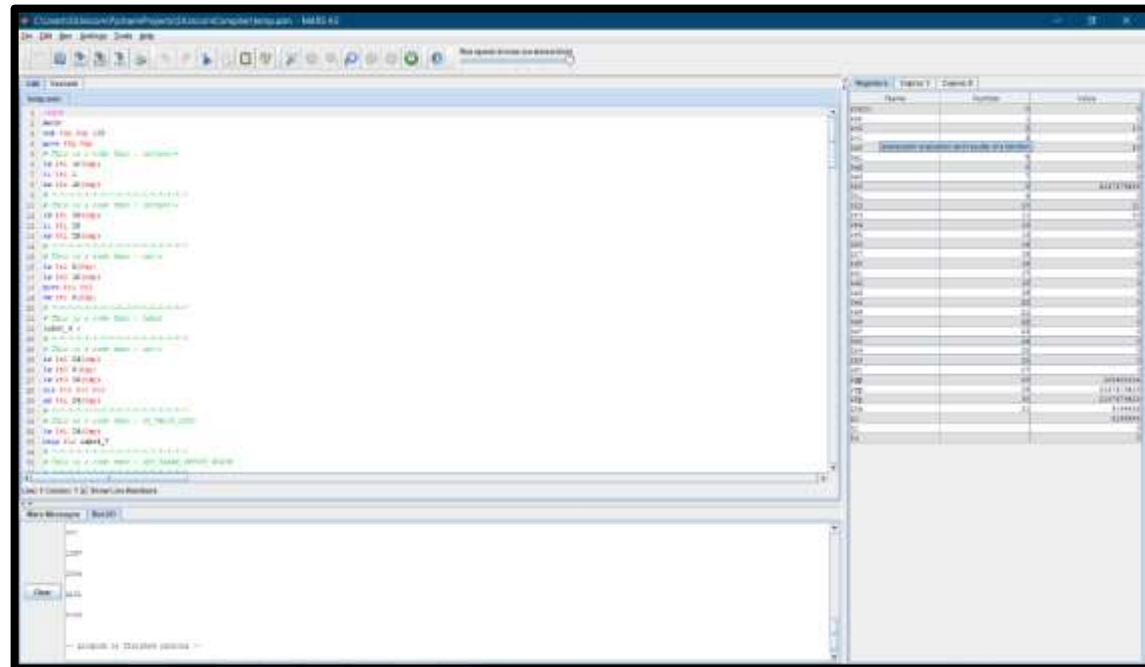
```

program fibonacci;

func fib(n:integer): integer;
start
  if (n <= 2) then
  start
    fib := 1;
  stop;
  if (n > 2) then
  start
    fib := fib(n-1) + fib(n-2);
  stop;
stop;

var
  i:integer;
  e:integer;
  s:string;
  out : integer;

start
  for i := 1 to 20 do
  start
    out := fib(i);
    writeln(out);
    writeln(' ');
  stop
stop.
    
```



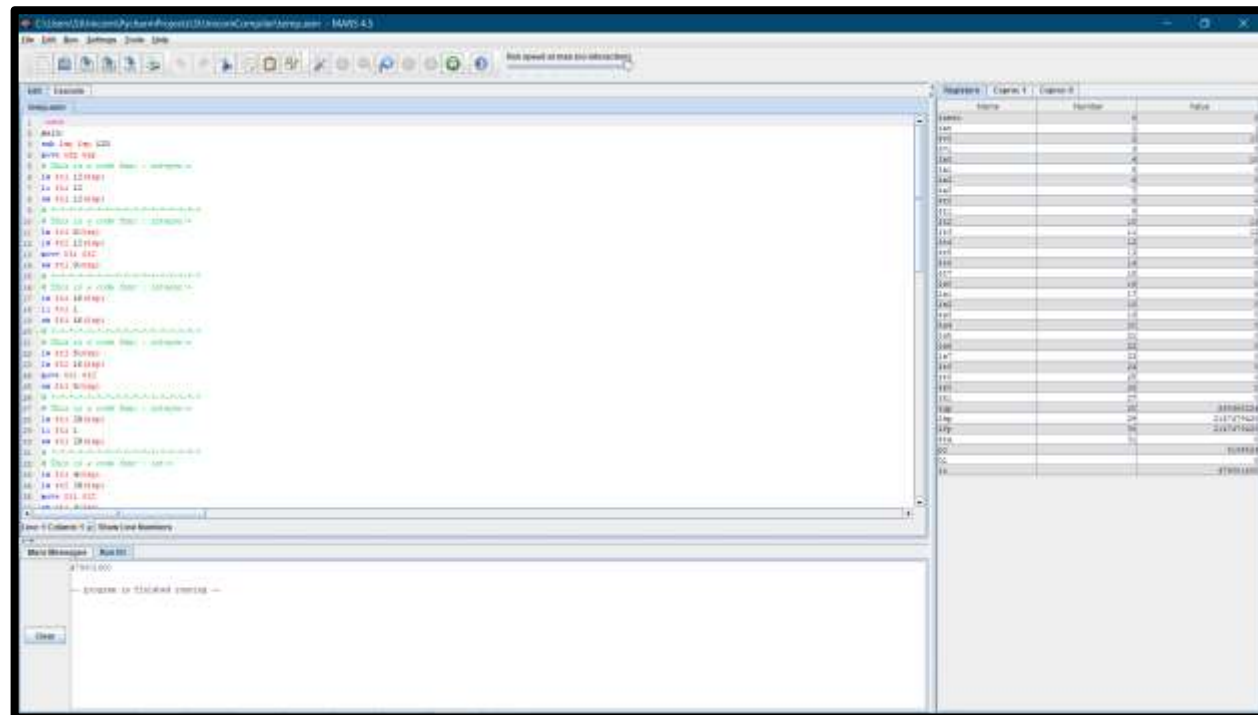
Разработка компилятора подмножества процедурного языка в ассемблер



## Пример работы компилятора

```
program factorial;
var
  n, i, s: integer;

start
  n := 12;
  s := 1;
  for i := 1 to n do
    start
      s := s * i;
    stop;
  writeln(s)
stop.
```



Разработка компилятора подмножества процедурного языка в ассемблер





*Спасибо за внимание!*

*СОБОЛЕВ Артём Станиславович,  
ст. гр. ИСБ-118*