Sprawozdanie Kostyra Mateusz

Utworzenie projektu



Dodanie klasy VideoCassete oraz jej uzupełnienie

```
public class VideoCassete {
    jusques
    private Long id;
    zusages
    private String title;
    zusages
    private LocalDate prodactionYear;

    public Long getId() {
        return id;
    }

    public String getTitle() {
        return title;
    }

    public void setTitle(String title) {
        this.title=title;
    }

    public void setTitle(String title) {
        return prodactionYear() {
        return prodactionYear;
    }

    public void setProdactionYear(LocalDate prodactionYear) {
        this.prodactionYear(LocalDate prodactionYear) {
        this.prodactionYear=prodactionYear;
    }
}
```

Dodanie klasy VideoCasseteApi oraz jej uzupełnienie

Dodanie konstruktora parametrycznego do klasy VideoCassete

```
public VideoCassete(Long id, String title, LocalDate prodactionYear) {
    this.id = id;
    this.title = title;
    this.prodactionYear = prodactionYear;
}

1 usage
public VideoCassete() {
}
```

Dodaj kilka filmów

```
public VideoCasseteApi(){
    videoCassetes=new ArrayList<>();
    videoCassetes.add(new VideoCassete( id: 1L, title: "Tytul1", LocalDate.of( year 1999, month: 1, dayOfMonth: 1)));
    videoCassetes.add(new VideoCassete( id: 1L, title: "Tytul2", LocalDate.of( year 1998, month: 2, dayOfMonth: 3)));
}
```

Utwórz metody, która będzie pobierała wszystkie elementy z listy

```
@GetMapping
public List<VideoCassete> getAll(){
    return VideoCassetes;
}
```

Nad klasą dodaj adnotację requestMaping z parametrem, którym będzie adres za pomocą którego będzie można odpytać tworzone Api

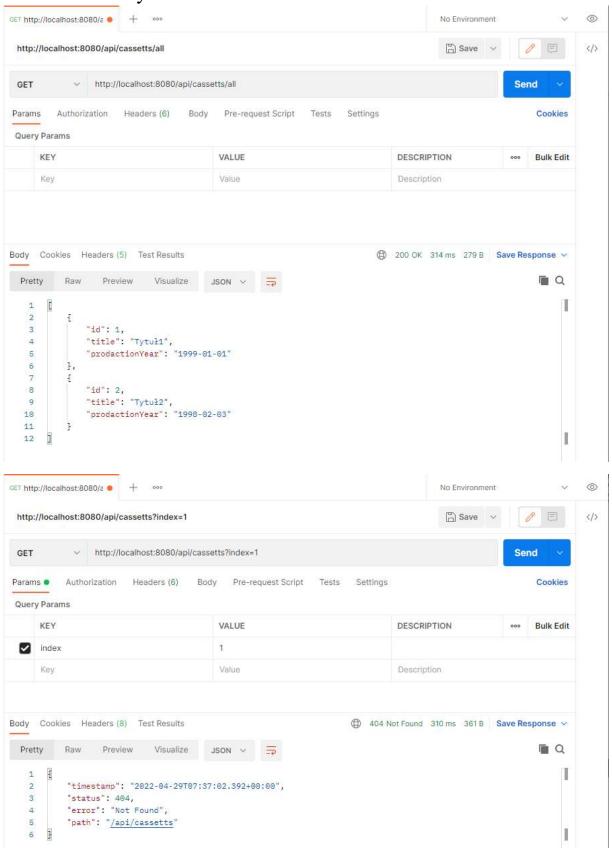
```
@RestController
@RequestMapping("/api/cassetts")
public class VideoCasseteApi {
```

Do adnotacji metody getAll - GetMapping dopisz ścieżkę /all

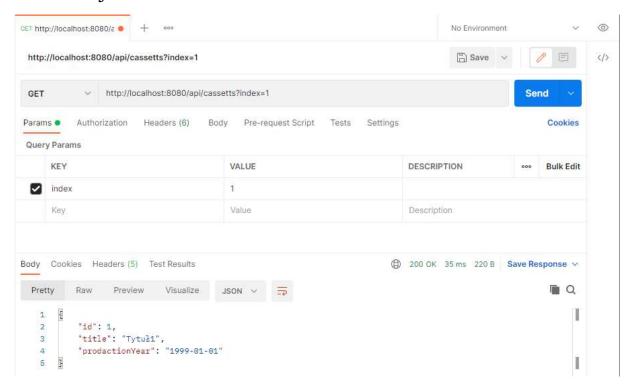
```
@GetMapping("/all")
public List<VideoCassete> getAll(){
    return VideoCassetes;
}
```

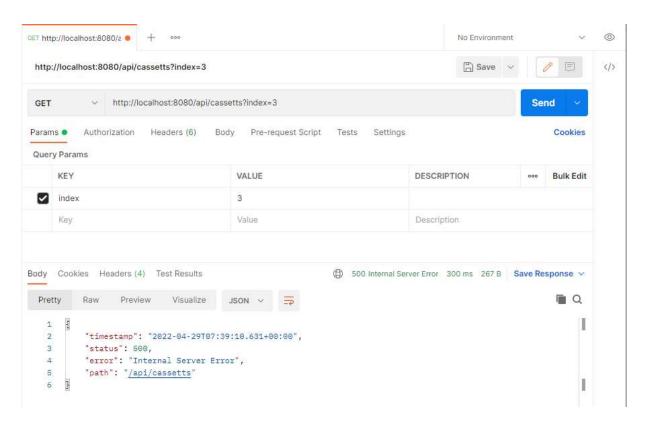
Zmodyfikuj wyrażenie aby użyć typu Optional, który zabezpiecza przed wyjątkiem związanym z wystąpieniem wartości typu null.

Uruchom aplikację Postmana i przetestuj jej działanie. Do pobierania elementów służy metoda GET



Uruchom jeszcze raz





Przejdź do implementacji metody addVideo realizującej dodawanie elementów, przy użyciu metody http POST - użyj adnotacji PostMapping. Elementem dodawanym będzie obiekt klasy VideoCassettes. Będzie to metoda webowa więc do parametru przekazanego metodzie dodaj adnotację RequestBody, co oznacza, że ten obiekt zostanie przesłany do aplikacji w postaci serializowanej.

```
@PostMapping
public boolean addVideo(@RequestBody VideoCassete videoCassete){
    return videoCassetes.add(videoCassete);
}
```

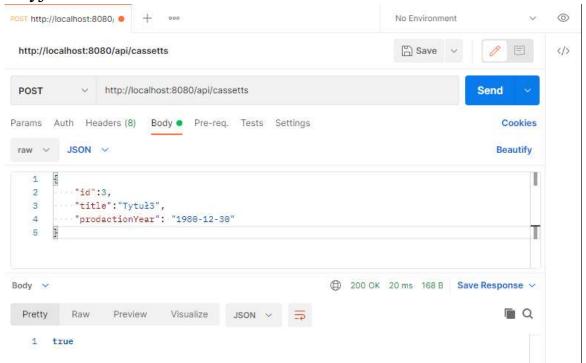
Następnie zaimplementuj metodę do modyfikacji obiektu - użyj adnotacji PutMapping. Metodzie podajemy id i na podstawie podanych wartości będzie ona nadpisywać dany element.

```
@PutMapping
public boolean updateVideo(@RequestBody VideoCassete videoCassete){
    return videoCassetes.add(videoCassete);
}
```

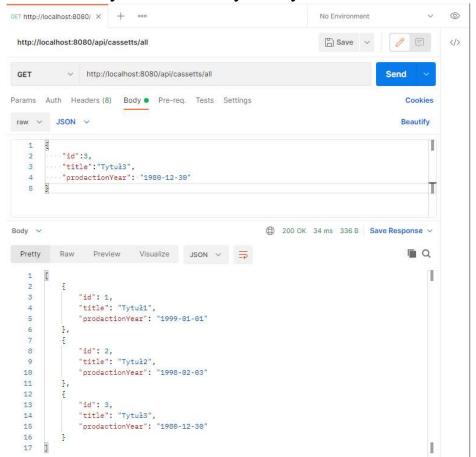
Przy implementacji ostatniej metody, która będzie służyła do usuwania obiektu z listy – użyj adnotacji DeleteMapping.

```
QDeleteMapping
public boolean deleteVideo(@RequestParam int index){
    return videoCassetes.removeIf(element->element.getId()==index);
}
```

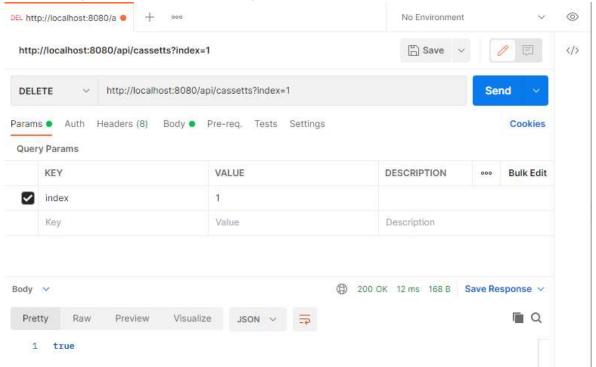
Użyj POST do dodania elementu



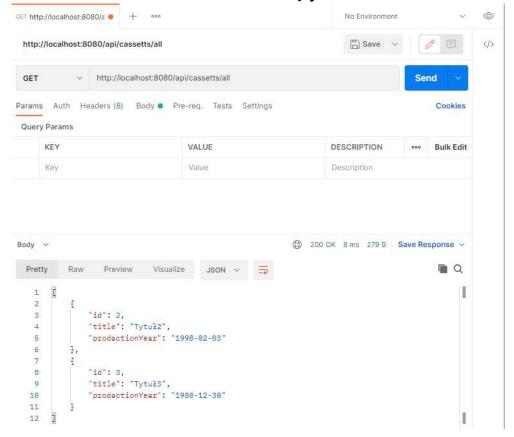
Pobierz wszystkie elementy z listy



Przetestuj metodę, która służy do usuwania elementów



Pobierz wszystkie elementy z listy aby sprawdzić czy faktycznie element o indeksie 1 został usunięty



Po przetestowaniu API aplikacji przystąpimy do realizacji aplikacji zapisującej dane w bazie danych. W pliku application.properties ustaw właściwości dotyczące nawiązywanego połączenia z bazą danych.

```
application.properties ×

spring.jpa.properties.hibernate.hbm2ddl.auto=create

spring.datasource.url=jdbc:h2:file:./bazaDanych1

spring.h2.console.enabled=true

spring.h2.console.path=/console
```

W momencie, gdy chcemy obiekty klasy przechowywać w bazie danych należy klasę zamienić na encję.

```
8 usages
@Entity
public class VideoCassete {
    3 usages
    @GeneratedValue (strategy = GenerationType.IDENTITY)
    @Id
    private Long id;
```

Utwórz repozytorium - interfejs VideoCassetteRepo

```
package pl.zajecia.Laboratorium3;

import org.springframework.data.repository.CrudRepository;

import org.springframework.stereotype.Repository;

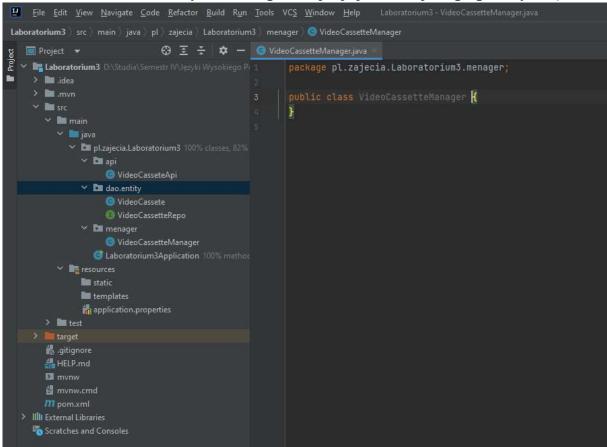
Repository

Repository

public interface VideoCassetteRepo extends CrudRepository<VideoCassete, Long> {

}
```

Uporządkuj kod tworzonego projektu, aby miał strukturę warstwową, co ułatwi zadanie utrzymania aplikacji, jej rozwoju i poprawy błędów.



Tworzenie warstwy pośredniej miedzy warstwą dostępu do danych a api stanowi dobra praktykę - będzie nią klasa VideoCassetteManager.

Utwórz metody, które będą odpowiadały metodom znajdującym się w repozytorium i będą wywoływane w ramach implementacji metod klasy api aplikacji.

```
public Optional<VideoCassete> findAllById(Long id){
    return videoCassetteRepo.findById(id);
}
```

Druga metoda o nazwie findAll ma pobierać wszystkie elementy z bazy danych. Typ Iterable oznacza elementy, które da się iterować czyli jakiegoś typu kolekcje.

```
public Iterable<VideoCassete> findAll(){
    return videoCassetteRepo.findAll();
}
```

Zaimplementuj metodę realizującą dodawanie elementu do bazy – repozytorium udostępnia metodę save. Metoda zwraca element, który został zapisany w bazie.

```
public VideoCassete save(VideoCassete videoCassete){
    return videoCassetteRepo.save(videoCassete);
}
```

Zaimplementuj w serwisie metodę do usuwania elementów, która na podstawie dostarczonego id usunie dany element z bazy danych.

```
public void delete (Long id){
    videoCassetteRepo.deleteById(id);
}
```

Skopiuj z konstruktora klasy api tworzenie dwóch obiektów i wklej w klasie menagera w ramach metody fillDB. Użyj metody save z klasy serwisu, aby dodać te dwa obiekty - filmy do bazy danych.

```
public void filldb(){
    save(new VideoCassete( id: 1L, title: "Tytul1", LocalDate.of( year: 1999, month: 1, dayOfMonth: 1)));
    save(new VideoCassete( id: 2L, title: "Tytul2", LocalDate.of( year: 1998, month: 2, dayOfMonth: 3)));
}
```

Do metody dodaj specjalną adnotację eventListener z atrybutem AppliactionReadyEvent, która oznacza nasłuchiwanie zdarzenia uruchomienia aplikacji. Ciało metody fillDB oznaczone tą adnotacją, zostanie wykonane po uruchomieniu aplikacji, co spowoduje, że na jej starcie w bazie danych zostaną zapisane dwa filmy.

```
@EventListener(ApplicationReadyEvent.class)
public void filldb(){
    save(new VideoCassete( id: 1L, title: "Tytul1", LocalDate.of( year 1999, month: 1, dayOfMonth: 1)));
    save(new VideoCassete( id: 2L, title: "Tytul2", LocalDate.of( year 1998, month: 2, dayOfMonth: 3)));
}
```

W klasie api "zastąp" listę - bazą danych. Nie będziemy już potrzebowali listy, bo informacje o kasetach będą przechowywane w bazie danych - usuń listę i dotychczasowy konstruktor w którym dodajemy kasety do listy. W to miejsce utwórz deklarację obiektu klasy menagera, dodaj import, i w konstruktorze wstrzyknij instancję klasy menagera.

Metoda getAll powinna teraz korzystać z metody serwisu findAll i zwracać typ Iterable a nie listę.

```
@GetMapping("/all")
public Iterable<VideoCassete> getAll(){
    return videoCassetes.findAll();
}
```

Kolejna metoda getById nie będzie już potrzebowała korzystać z wyrażenia lambda – zostanie zastąpiona prostszym zapisem, w ramach którego wywołujemy metodę serwisu findAllById.

```
QGetMapping
public Optional<VideoCassete> getById(@RequestParam Long index){
    return videoCassetes.findAllById(index);
}
```

Aby zmodyfikować metodę dodającą obiekt/kasetę użyjemy metody z serwisu save, która zwraca dodany obiekt kasety wideo, wiec typ zwracany przez metodę add zamieniamy z boolean na VideoCassette.

```
@PostMapping
public VideoCassete addVideo(@RequestBody VideoCassete videoCassete){
    return videoCassetes.save(videoCassete);
}
```

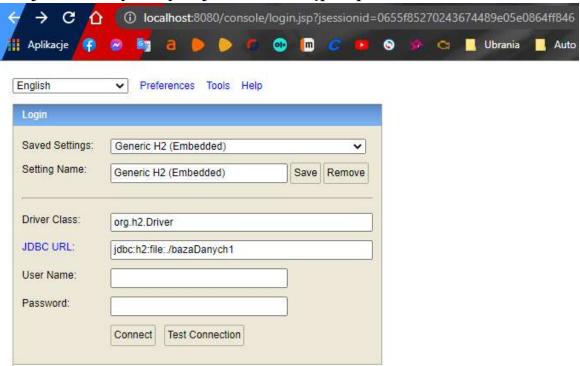
Analogicznie modyfikujemy metodę update

```
@PutMapping
public VideoCassete updateVideo(@RequestBody VideoCassete videoCassete){
    return videoCassetes.save(videoCassete);
}
```

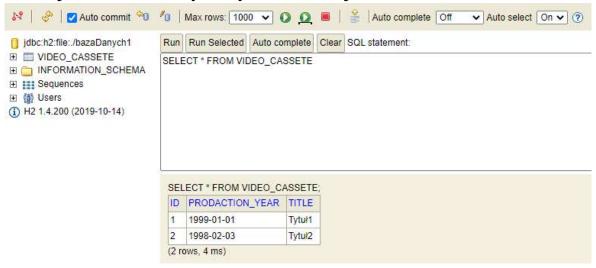
Przy modyfikacji ostatniej metody delete, korzystamy z metody z serwisu delete, która zwraca typ void.

```
QDeleteMapping
public void deleteVideo(@RequestParam long index){
    videoCassetes.delete(index);
}
```

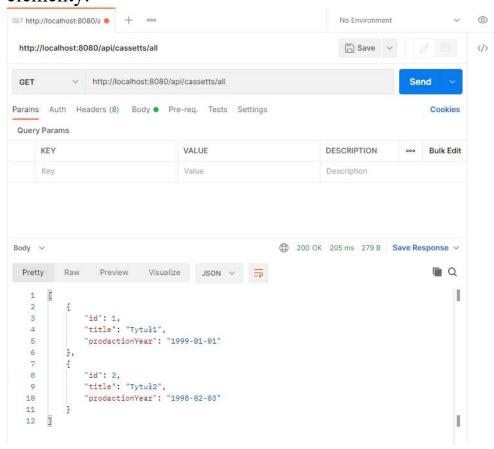
Przejdź do bazy danych jest ona dostępna przez: /console.



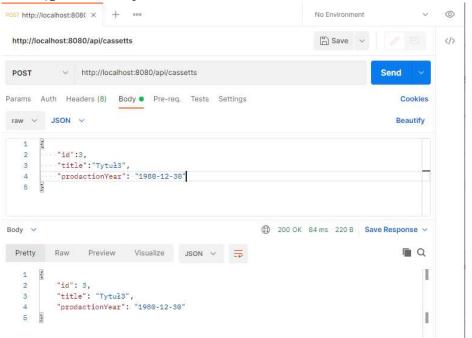
Kliknij na nazwie bazy danych i naciśnij Run



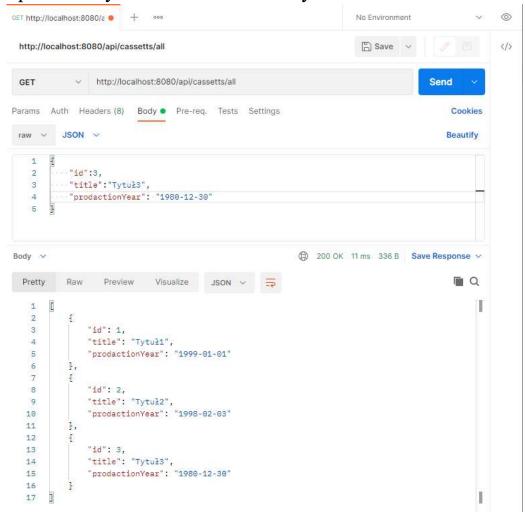
Po upewnieniu się, że w bazie danych są dwa elementy, wykonaj test metod w kliencie http – Postmanie. Najpierw pobierz wszystkie elementy.



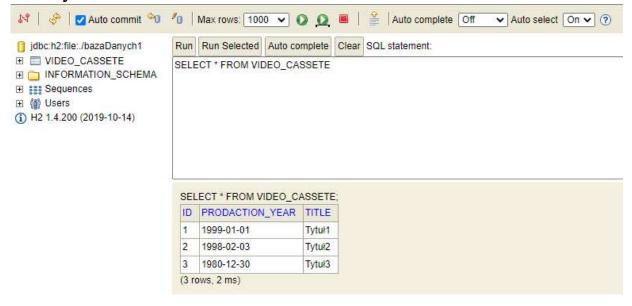
Następnie dodaj element



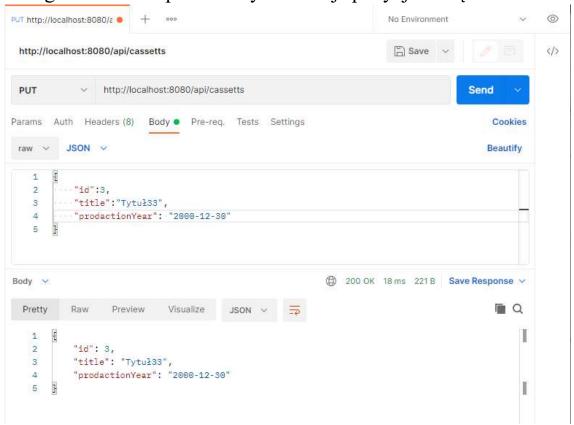
Sprawdź czy element został dodany



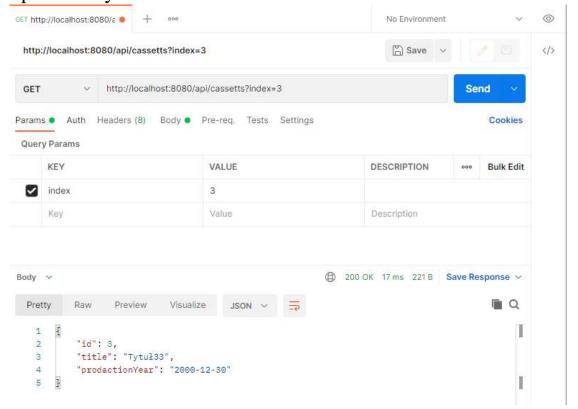
Sprawdź również z poziomu konsoli bazy danych czy element został dodany



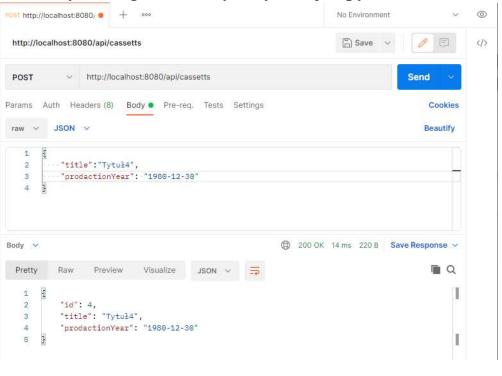
Przetestuj działanie metody PUT, która służy do modyfikacji pól danego elementu np. zmień tytuł którejś pozycji i datę

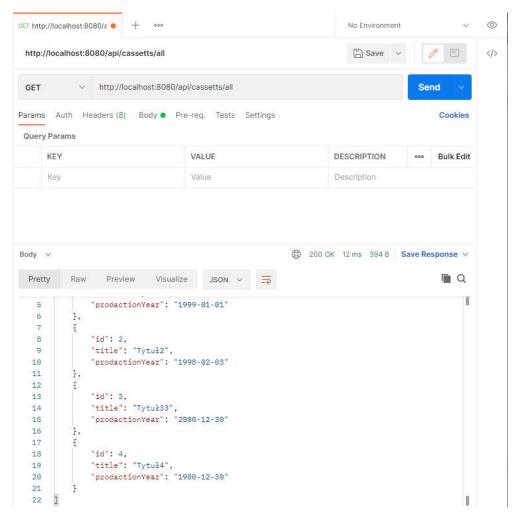


Sprawdź wynik w Postmanie



W metodzie POST nie powinno się dodawać id bo on jest automatycznie generowany. Wykonaj zapytania





Przetestuj działanie ostatniej metody delete – usuń np. 2 element z

