[Retrospective]

|  |  |
| --- | --- |
| **Point positif** | **Point négatif** |
| Moyen de communication | On se repose trop sur Duncan |
| Tout le groupe est motivé | Du laisser-aller pour se mettre au boulot |
| Tout le monde s’approprie le code | On aurait pu s’approprié le code plus rapidement |
| Bonne entente au sein du groupe | IL FAUT LIRE LES CR(nom + explicite) |
| Compte rendu bien réalisés | Pas assez de tests |
| On a su se repartir les taches agiles | Pas assez iteratif |
| Deadline tenue | Aucun verification de interpretation des different modules |
| Trello de mieux en mieux tenu | Redondance de code( int, bool) |
| Ponctualité et presence des membres | Peu de formalisme |
| Dans l’ensemble, bonne structure du code | Non respect de change de binôme |
| Bonne configuration des outils agiles | Envoyer des messages plus souvent pour l’avancement du projet |

**3 Categories :**

-Pas assez de test, peu de formalism -> **code**

-S’approprié le code + rapidement, lire CR, Changement de binôme -> **manqué d’agilité**

- Du laisser aller, se reposer sur Duncan, aucun verification du module, lire les Cr -> **flemme**

**Points d’amélioration:**

|  |
| --- |
| N’hésitez pas à parler sur le Discord (communication) |
| Ajouter des tests |
| Lire les CR( Parler du CR sur discord, googleDoc) |
| Oser tester des choses |
| Burn down chart a faire pour chaque sprint et autres outils de doc agiles |
| Changer notre manière de concevoir et d’indiquer la progression des objectifs |
| Faire une recap de code |

**Manière de concevoir et d’indiquer la progression des objectifs:**

-Google sheet, Ajout systématique au BDC, objectifs de fonctionalités concrètes, modifier Trello dès qu’on touche au projet.

Suite pour la release 2 – Sprint 4 :

Finir taches sprint3, tester le projet avec l’IH(lancer le projet), Builder depuis l’ihm (transo en jajaCode)+affichage jajacode, Interpreter depuis l’IHM, AppelI / AppelE(verif), Monter le coverage (65%) care module not analyzed,essayer de créer une function pour alas (pas un main, param fichier)