

# Rapport projet quizz

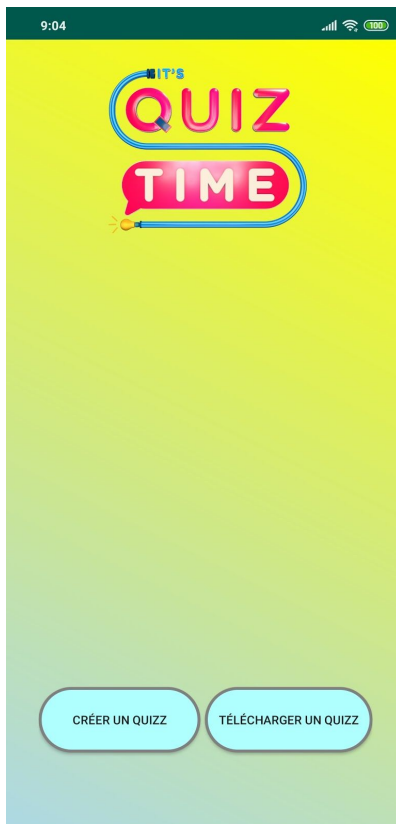
## Guide utilisateur

### 0- Initialisation :

Une fois l'application 'Quizz time !!' exécuté depuis le téléphone en cliquant sur l'icône suivante :



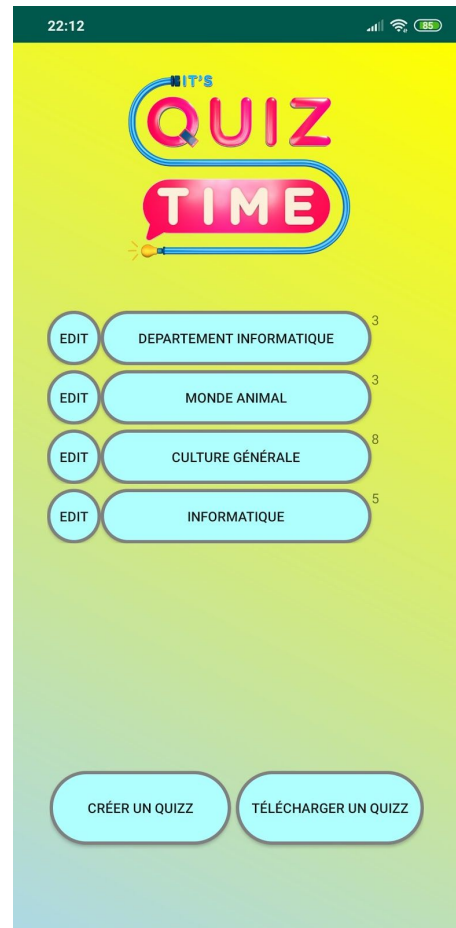
Vous arrivez sur cette première activité :



# 1- Fenêtre principale :

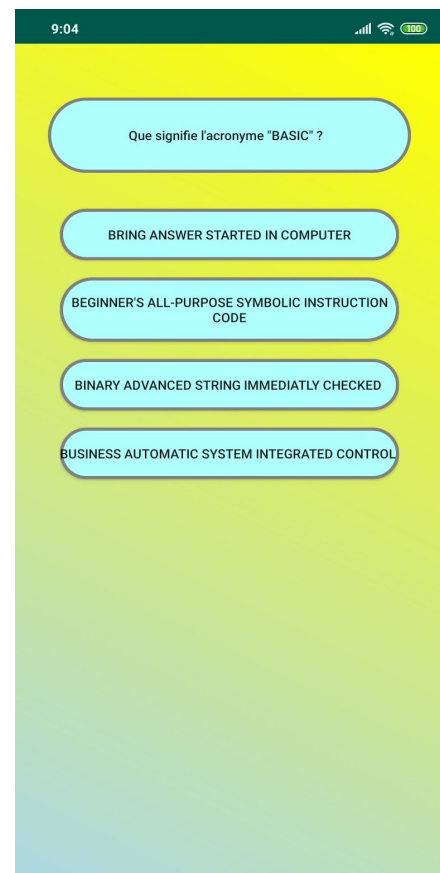
On peut voir plusieurs boutons sur cette fenêtre :

- créer un quizz : ce bouton permet de lancer une nouvelle activité pour créer des nouveaux quizzes sur l'application.
- télécharger un quizz : ce bouton permet de télécharger des quizzes distant respectant une syntaxe xml. Ce fichier est parsé et ensuite transformé au format de quizz pour être jouable. Ces quizzes une fois téléchargés, sont ajoutés sur cette fenêtre. Des boutons sont ajoutés pour pouvoir jouer aux quizzes téléchargés. (Voir photo à droite).
- Boutons quizzes : Ces boutons cliquables lancent un quizz et le défilement des questions. Une nouvelle activité est lancée avec le quizz sélectionné.
- Boutons éditions : Ces boutons cliquables ont pour but de lancer une activités d'édition du quizz. C'est à partir de ce menu qu'on peut modifier le quizz.



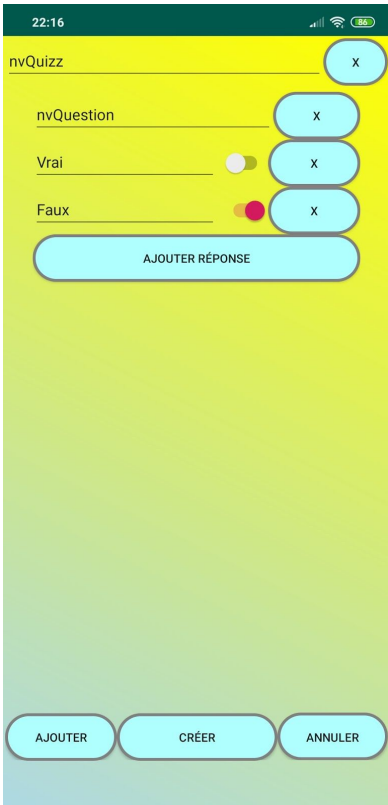
# 2- Utilisation dans un quizz :

Une fois dans un quizz, les questions sont situées en haut de la fenêtre et les propositions de réponses en dessous. Il suffit de cliquer sur une des propositions pour répondre à la question. Dans un toast, un message indiquant si la réponse est juste apparaît avec le score, sinon un message indiquant que la réponse est fausse et le score apparaissent. Une fois la fin du quizz arrivée, l'utilisateur voit via un toast, le score générale ainsi qu'un message de fin. Aussi, l'utilisateur est redirigé vers la fenêtre principale et l'utilisateur peut choisir une des actions qui lui est proposée.



### 3- Création d'un quizz :

Sur la fenêtre principale, le bouton 'créer un quizz' permet la création de nouveau quizz. Une fois le bouton cliqué, nous arrivons sur une nouvelle fenêtre (voir ci-dessous). Sur cette fenêtre nous pouvons ajouter un nom au quizz, ajouter des questions (limité au nombre de 6), ajouter des propositions aux questions (limité au nombre de 4) et ajouter la réponse à la question grâce aux checkbox. Une fois la création terminée, on peut le sauvegarder en l'ajoutant à nos quizzs existant. Il existe deux autres boutons dans l'activité de créations des quizzs, ces boutons sont utiles lors de l'édition pour supprimer le quizz ('x') et un bouton 'annuler' pour abandonner les modifications en cours.



The screenshot shows a mobile application interface for creating a quiz. The top status bar displays the time 22:16, signal strength, Wi-Fi, and battery level at 56%. The app's title bar is yellow and contains the text 'nvQuizz' on the left and a blue circular button with a white 'x' on the right. The main content area has a yellow-to-green gradient background. It features three input fields: 'nvQuestion', 'Vrai', and 'Faux'. Each field has a corresponding blue circular button with a white 'x' to its right. The 'Vrai' field includes a white toggle switch, and the 'Faux' field includes a red toggle switch. Below these fields is a large blue button with the text 'AJOUTER RÉPONSE'. At the bottom of the screen, there is a light blue bar containing three buttons: 'AJOUTER', 'CRÉER', and 'ANNULER'.

## 4- Edition des quizzs :

Pour arriver dans le menu des éditions des quizzs, on doit appuyer sur le bouton éditer à gauche d'un quizz sur l'activité principale. On est ensuite redirigé vers un nouvelle activité qui nous permet d'éditer le quizz.

Le bouton 'ajouter' ajoute une question, et les boutons 'ajouter réponse' ajoute des propositions de réponses à la question concerné.

Il existe deux autres boutons dans l'activité de créations des quizzs, un bouton 'annuler' et 'X'. 'annuler' permet d'annuler les modifications qui ont été faites sur le quizz et de revenir à la fenêtre principale. Et 'X' permet de supprimer le quizz et toutes ses composantes. Ces boutons redirige aussi vers la fenêtre principale.

En théorie, tout cela devrait fonctionner, mais j'ai un de retour d'activité. Enfaite, ce n'est pas l'activité principale qui lance le menu d'édition mais l'adaptateur de cette activité principale. Je n'arrivais donc pas à récupérer le résultat de l'édition. Donc, l'édition ne fonctionne pas.

