

## Kurs modelowania 3d i wizualizacji w programie SketchUp

Lista 6

18.IV.2019 (grupa czwartkowa)

23.IV.2019 (grupa wtorkowa)

1. [20 punktów] Wymodeluj i wyrenderuj (min. FullHD) scenę będącą prezentacją (reklamą) produktu, z oświetleniem z mapy HDR lub sztucznym. Możesz użyć gotowych komponentów z 3d warehouse. Jeżeli używasz mapy hdr, pamiętaj aby umieścić ją na kno.



Przykład sztucznego oświetlenia dla „product rendering”:

