

Kurs modelowania 3d i wizualizacji w programie SketchUp

Lista 3

21.III.2019 (grupa czwartkowa)

26.III.2019 (grupa wtorkowa)

1. [10 punktów] Wymodeluj samemu (wszystkie obiekty) i [10 punktów] wyrenderuj używając oświetlenia sztucznego (w rozdzielczości FullHD) scenę o podobnej złożoności do przedstawionej poniżej.

Zainstaluj najnowszą (3.0.2) wersję pluginu brighter3d PRO.

<https://www.brighter3d.com/downloads/pro1/Brighter3DPRO64bit4SketchUpSetup.exe>

Licencję uzyskasz wysyłając numer swojego komputera wygenerowany przez SketchUp menu: Extensions→Brighter3D→License...→Get Computer ID na adres:
lpi[at]cs.uni.wroc.pl

