

## ***Projekt WDPC - PATH TRACKER***

### ***Ogólne założenia:***

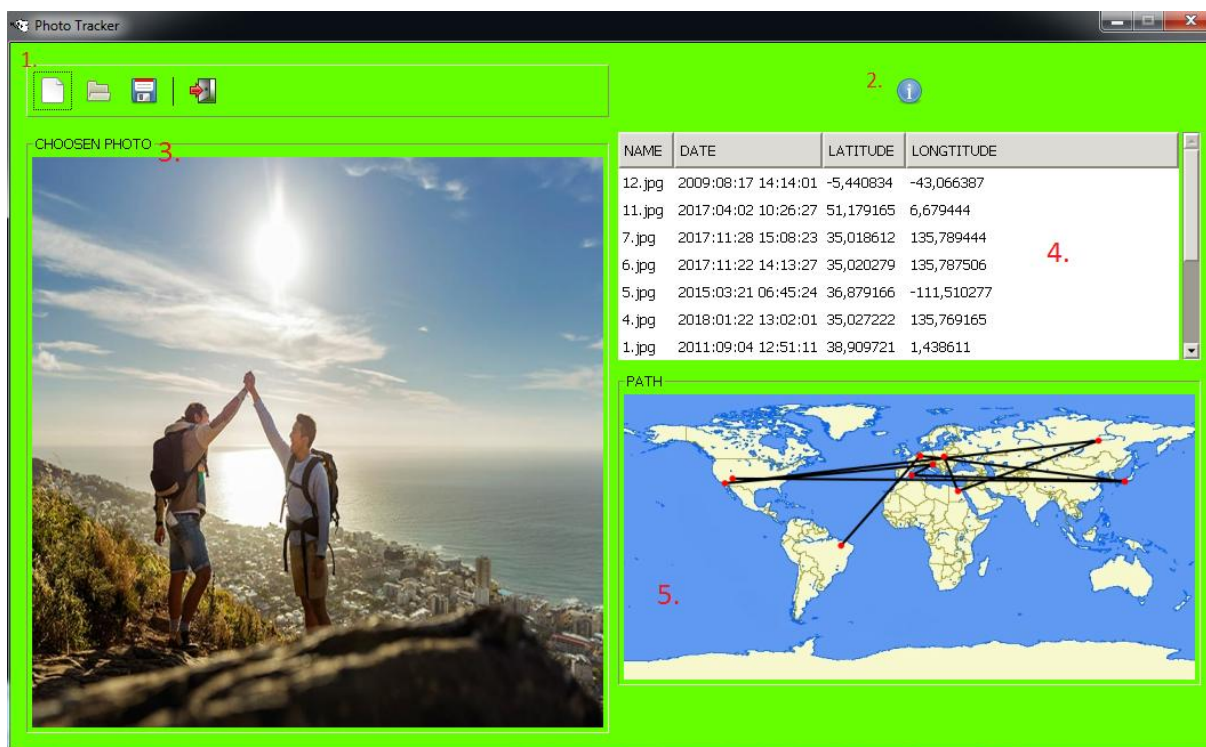
Program ma w oparciu o dane EXIF zawarte w plikach jpg przekazanych do programu czytać informacje i na ich podstawie tworzyć ścieżkę jaką poruszał się obserwator. Ścieżka ma być zapisywana w XML'owym formacie GPX. Program ma wyświetlać ścieżkę na mapie. Wyświetla wybrany obraz, można też przechodzić w kółko po kolejnych zdjęciach poprzez kliknięcie na zdjęciu podglądu(3.).

### ***Biblioteki:***

- string.h
- stdlib.h
- libexif
- gtk 3

### ***Sterowanie programem:***

- przy pomocy myszki



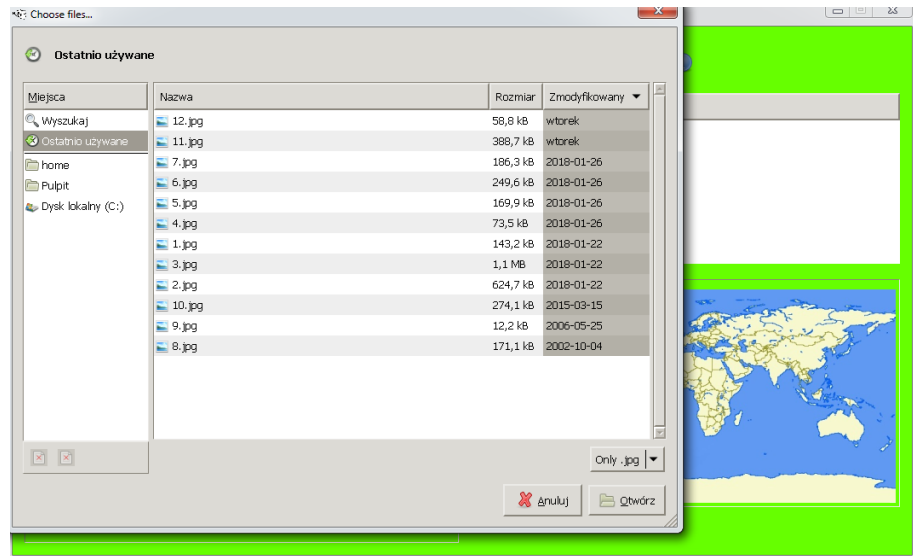
## 1. MENU BAR



1. Nowy projekt

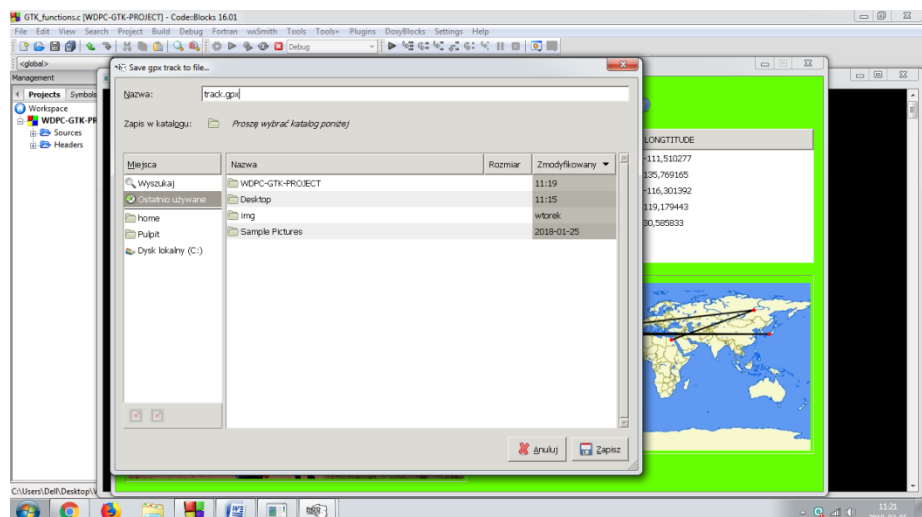


2. Wybierz zdjęcia (zdjęcie - podgląd wyboru)



3. Zapisz ścieżkę (zdjęcie - podgląd wyboru)

- Wybieramy gdzie chcemy zapisać plik i podajemy nazwę pliku który chcemy stworzyć lub wybieramy istniejący plik gpx do nadpisania.



4. Wyjście



2. INFO

-Informacje o projekcie

3. Podgląd wybranego zdjęcia

CHOSEN PHOTO

-po kliknięciu na obrazek pojawi się kolejne zdjęcie

4. Lista zdjęć wraz z danymi takimi jak nazwa pliku, data, długość i szerokość geograficzna.

NAME	DATE	LATITUDE	LONGTITUDE
------	------	----------	------------

Kliknięcie na pozycje w liście wyświetla wybrane zdjęcie na polu z podglądem zdjęcia (3.)

5. Mapka z zaznaczoną ścieżką **PATH**

-punkty są wyznaczone według listy od pierwszego do ostatniego

Program był testowany tylko pod Windowsem 7 64 bitowym

W kodzie źródłowym są komentarze, które wydają się w sposób jasny tłumaczyć działanie poszczególnych funkcji.