

Kurs modelowania 3d i wizualizacji w programie SketchUp

Lista 5

11.IV.2019 (grupa czwartkowa)

16.IV.2019 (grupa wtorkowa)

1. [30 punktów] Wymodeluj i wyrenderuj (min. FullHD) własną scenę (złożoną z przynajmniej 6 elementów), z dowolnym rodzajem oświetlenia. Możesz użyć gotowych komponentów z 3d warehouse.

Jeden obraz wyrenderuj w FullHD (15 punktów), drugi jako kamerę 360 stopni i umieść obraz na <https://roundme.com> (15 punktów).

Na skosie umieść scenę, 2 obrazy, link do roundme.com i mapę hdr (lub link do niej) jeżeli jej używasz.

