

## Kurs modelowania 3d i wizualizacji w programie SketchUp

### Lista 7

25.IV.2019 (grupa czwartkowa)

30.IV.2019 (grupa wtorkowa)

1. [7 punktów]

Napisz funkcję `palindrome?`, sprawdzającą czy podany string jest palindromem, funkcja powinna ignorować znaki nie będące literami, a także wielkość liter.

```
palindrome?("A man, a plan, a canal -- Panama") #=> true
palindrome?("Madam, I'm Adam!") #=> true
palindrome?("Abracadabra") #=> false
palindrome?('') #=> true
```

2. [7 punktów]

Napisz funkcję `count_words`, pobierającą string a zwracającą tablicę hash'ującą, w której kluczami są wyrazy z przekazanego zdania, a wartościami ich liczba wystąpień. Ignoruj znaki nie będące literami, zamień wielkie litery na małe.

```
count_words("A man, a plan, a canal -- Panama") #=> {'a' => 3, 'man' => 1,
'canal' => 1, 'panama' => 1, 'plan' => 1}
```

3. [6 punktów]

Napisz funkcję która pobiera tablicę liter „a”, „b” lub „c” i zwraca true jeżeli tablica zawiera dokładnie 3 takie same litery i 2 inne takie same litery.

```
same23?(["a", "a", "a", "b", "b"]) => true // 3x "a" and 2x "b"
same23?(["a", "b", "c", "b", "c"]) => false // 1x "a", 2x "b" and 2x "c"
same23?(["a", "a", "a", "a", "a"]) => false // 5x "a"
```

Przygotuj testy jednostkowe do napisanych funkcji, wszystkie rozwiązania razem z testami zapisz w jednym pliku (.rb) i umieść na SKOS'ie.