

Gemeinsam Großes bewegen. Bewerben Sie sich jetzt.

Praktikant/in im Bereich User Interface Design

Organisation: Bosch Engineering GmbH | Nation: Deutschland | Standort: Abstatt | Funktionsbereich: Sonstige | Level: Praktikum | Datum: 20.04.2016 | Referenzcode: DE00439227

Möchten Sie Ihre Ideen in nutzbringende und sinnvolle Technologien verwandeln? Ob im Bereich Mobility Solutions, Consumer Goods, Industrial Technology oder Energy and Building Technology – mit uns verbessern Sie die Lebensqualität der Menschen auf der ganzen Welt. Willkommen bei Bosch.

Die Bosch Engineering GmbH ist eine international tätige Tochtergesellschaft der Robert Bosch GmbH. Als Systementwicklungspartner der Automobilindustrie arbeiten wir in den Bereichen Antriebs-, Sicherheits- und Komfortsysteme, Elektromobilität, E/E-Integration, Testdienstleistungen, Prozessberatung, Prototypenaufbau sowie Motorsport. Dabei entwickeln wir auf Basis innovativer High-Tech-Produkte von Bosch maßgeschneiderte Elektroniksysteme und Softwarelösungen, um die Mobilität noch sicherer, komfortabler und effizienter zu machen sowie das Infotainment weiter zu verbessern. Durch unser ganzheitliches Systemverständnis schaffen wir Synergien und übertragen automobile Produkte und Lösungen in neue Anwendungsbereiche – zum Beispiel für Nutzfahrzeuge und Fortbewegungsmittel aus den Bereichen Powersport, Aviation, Schienen- und Wasserfahrzeuge. Von Abstatt nahe Stuttgart aus koordinieren wir unsere weltweiten Aktivitäten.

Ihr Beitrag zu Großem

Die Geschäftsfelder unserer Abteilung sind Dienstleistungen auf den Gebieten Basis-Software, Rückhaltesysteme und Car-Multimedia. Wir bieten ein Praktikum im Bereich Interfacedesign Car Multimedia an. Ihr Schwerpunkt liegt in der Konzeption und Gestaltung von Benutzeroberflächen. Ihre Aufgaben umfassen dabei:

- ▶ Konzept und Design für Anwendungen auf mobilen Endgeräten für innovative Fahrzeugfunktionen
- ▶ Enge Zusammenarbeit mit Funktionsentwicklern und Programmieren von der Konzeption bis zum Test in den Fahrzeugen

Was Sie dafür auszeichnet

- Studium im Fach Informationsdesign, Interfacedesign, Kommunikationsdesign, Grafikdesign o.ä. mit vorgeschriebenem Pflichtpraktikum
- Sehr gute Kenntnisse und sicherer Umgang mit Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign
- Interesse an nutzerzentrierter Gestaltung und UX, vor allem im technischen Umfeld
- ► Erfahrung mit Usability- und Prototyping-Methoden (z.B. Wireframing, Mockup-Tools)
- Sicherer Umgang mit den gängigen Office-Anwendungen
- Gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Teamfähigkeit, Initiative, sowie eine effiziente, selbständige Arbeitsweise
- Sie sind kreativ und wollen eigene Ideen mit einbringen
- ▶ Beginn: ab September 2016

Voraussetzung für das Praktikum ist die Immatrikulation an einer Hochschule. Bitte fügen Sie Ihrer Bewerbung eine aktuelle Immatrikulationsbescheinigung, Studien- und Prüfungsordnung sowie ggf. eine gültige Arbeits- und Aufenthaltserlaubnis bei. Im Anschluss an das Pflichtpraktikum ist eine Verlängerung im Rahmen eines freiwilligen Praktikums bis zu max. 3 Monaten möglich, sofern die Gesamtdauer beider Praktika max. 6 Monate nicht überschreitet.