# 系统开发总体目标

本次项目旨在建立一个图书馆系统。

1. 结构

系统包含两个部分：前端交互部分，后台处理部分。

1. 前端交互部分

该部分包括：

* + 1. 终端机：

终端机实体，用于配合交互界面中的终端机界面使用

* + 1. 借书卡：

外部信息：姓名，身份证号码，至少一种联系方式

内部信息：姓名，性别，年龄，身份证号码，手机号，邮箱

* + 1. 交互界面
       1. 网页界面

要求在面对不同对象（读者，前台，财务，维护人员）时通过传递给后台处理部分命令来实现不同功能。

读者：登陆，修改个人信息，查询书籍信息（书名，简介，是否借出，位置，所需抵押金），查询个人借阅信息，预约，取消预约

前台：登陆，修改个人信息（前台自己），录入新书，进入终端机界面（即以操作电脑方式完成终端机全部功能）

财务：登陆，修改个人信息（财务自己），查询书籍全部信息（包括且不限于可用性信息，书的当前状态），查询罚款全部记录，对书籍数据库的更改，查询损坏或遗失书籍的情况并记录同时确定罚款金额，设置延期处罚金额

维护人员：登陆，修改个人信息（维护人员自己），查询书籍全部信息（与财务相同），修改借书限额，最长期限，延期处罚金额

注：以上登陆皆为账户密码登陆

* + - 1. 终端机界面

可以通过读者操作自助终端机访问以及通过前台登陆访问

实现功能：

读者刷卡登陆。（前台或读者本人使用借书卡）

登陆状态下：借书，还书，预约，取消预约，缴纳处罚金，修改读者个人信息。

非登录状态下：办读书证，挂失，查询书籍信息（书名，简介，是否借出，位置，所需抵押金）

1. 后台处理部分

针对前台提供的功能具体实现的部分皆为后台处理部分

包括：

* 1. 用户管理系统
  2. 图书管理系统
  3. 财务管理系统

每个系统负责处理相应的功能以及管理相应的数据库