Android学习

1. 开发环境

开发语言Java、开发工具AndroidStudio、开发配套工具 SDK。

Java开发需要配置JDK，可以直接从Oracle网址上下载（<https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>），将下载好的JDK直接进行安装就可以。

AndroidStudio 下载网址（<https://www.androiddevtools.cn/>）

SDK下载网址（<https://www.androiddevtools.cn/>）

将下载好的AndroidStudio解压后运行，配置安装后的JDK路径和下载的SDK的路径。

1. Android基础
2. Java基础

面向对象：类与对象、封装、继承、多态、抽象、接口

集合：Collection集合、List集合、Set集合、Map集合（迭代的概念）

异常：异常处理、自定义异常

IO：File类、字节流、字符流、转换流、缓冲流

多线程：Thread、Runnable、线程池

网络编程

反射

推荐书籍（Java编程思想）、进阶书籍（Effective Java）

1. Android基础知识

Android 四大组件：Activity、Service、Content Provider、BrocastReceiver

Activity：

Activity生命周期

通过Intent 启动的方式

配置在AndroidManifest的<Activity>中四种launchMode（stander、singleTop、singleTask、singleInstance）

Service：

Service的生命周期

Service区别于Activity的地方

StartService和BindService的区别

IntentService的了解

ContentProvider：

通过ContentResolver访问其他应用对外提供ContentProvider

写一个对外提供的ContentProvider