ф Система управління замовленнями

Виконано: Пилипенко Егором

Постановка проблеми (техничне завдання).

Ця програма вирішує наприклад ресторану проблему: Обробка замовлення, Додавання, редагування, видалення замовлення, збереження усіх наявних даних до бінарного файлу також є функція читання з нього, сортування за критерієм, пошук за критерієм



Опис до архітектури проекту

Структура Order

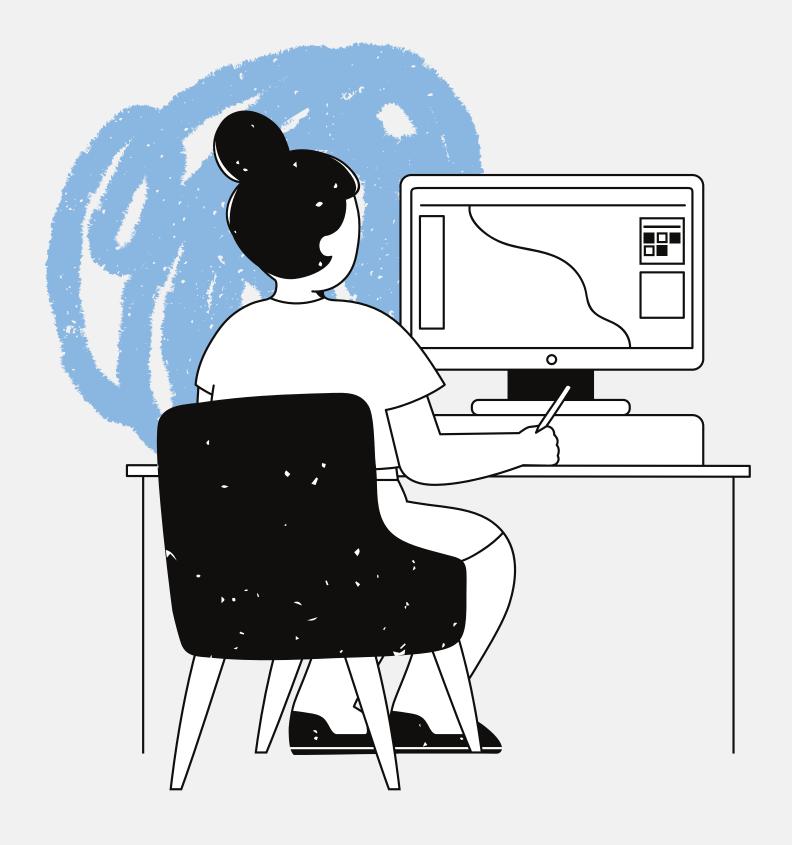
Поле	Тип даних	Призначення
orderNumber	int	Номер замовлення
clientName	char[100]	Ім'я клієнта
dishList	char**	Динамічний масив з назвами страв
dishQuantity	int	Кількість страв
cash	double	Сума замовлення
isCompleted	bool	Статус замовлення (New/Done)





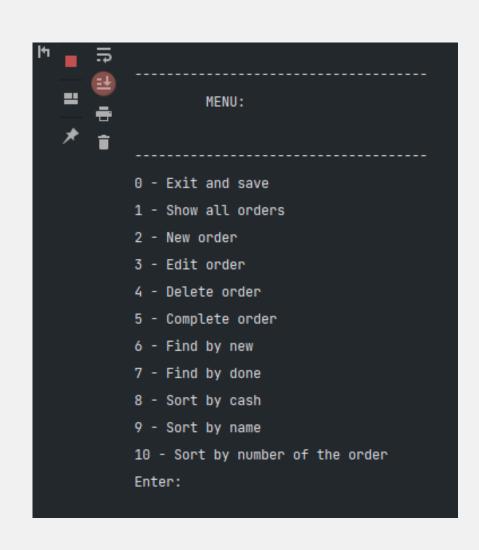
Користувачі проекту

Менеджер, адміністратор, продавець, покупець



Функціональні можливості

Система меню з наведеними функціями



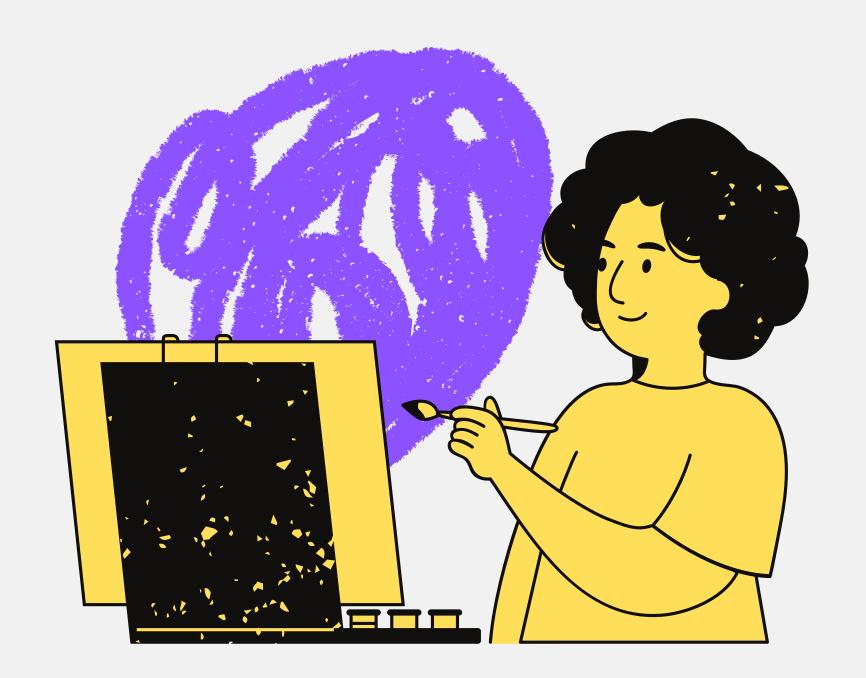
Висновки

Критерії: В проекті успішно реалізовані задані критерії: динамічний масив, пошук за критеріями, сортування за критеріями, додавання, видалення, редагування, обробка замовлення а саме позначання виконано чи ні. Збереження результатів до бінарного файлу та читання з нього, текстовий інтерфейс, функції у окремому .h файлі

Бажання: Хотів би додати все ж таки графічне меню. Так шо подивлюсь вебінар з Qt та літом спробую реалізувати

Недоліки: Все в купі, хотів би розбити функціонал для різних користувачів окремо, тобто для менеджера один інтерфейс і тд.

Підсумок: У цьому проекті покращив мої знання у функціях, та віднайшов цікаве виконання меню



Дякую за увагу

Посилання на git