

PROJECTEN III

BREAKOUT



ANALYSE - JAVA - WEB - PROJECT MANAGEMENT - COMMUNICATIE



GROEPSWERK

4 PERSONEN PER GROEP
FINALE KEUZE TEGEN WOENSDAG 27/9
ZIE LEHO

DELIVERABLES



1. BASIS VERSIE GAME **JAVA + HTML/CSS/JS**
2. UITGEBREIDE **ANALYSE** PROJECT
3. UITGEBREIDE DOCUMENTATIE **ONTWIKKELINGSTRAJECT**
4. **EINDPRESENTATIE** NAAR INVESTEERDERS

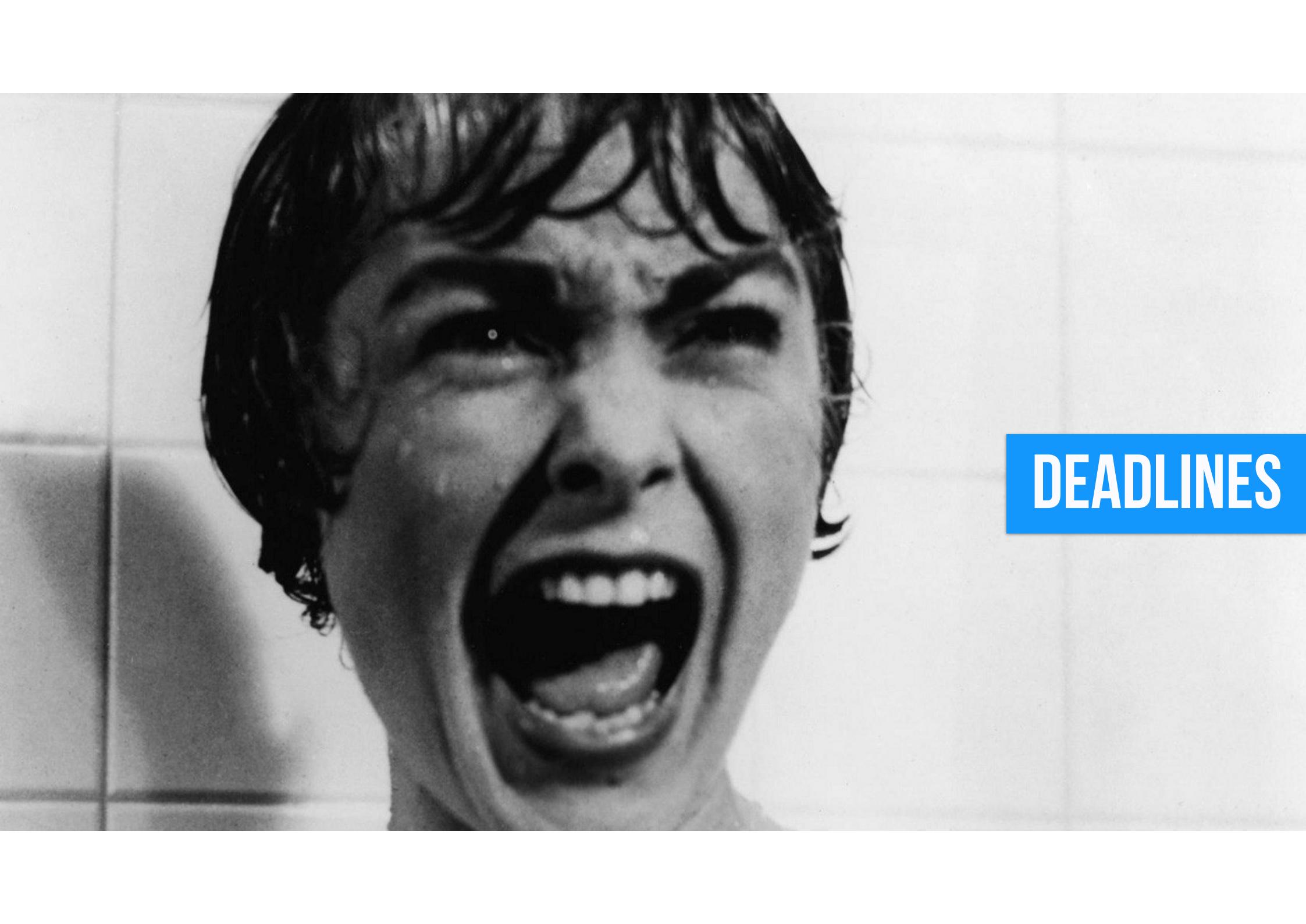


GROEPSMENTOR

WERKEN TIJDENS DE WEEK
ELKE DONDERDAGNAMIDDAG

VANAF 2E KWARTAAL: BEGELEIDING

25 september	september - november	6 nov - 10 nov	november - december	18 dec - 22 dec
toelichting project	zelfstandig werken donderdag	projectweek	zelfstandig werken donderdag	projectweek



DEADLINES

PROJECTWEEK 1

Zondag 5 november
indienen analyse 0.1

Maandag 6 november
mondelinge toelichting
concept

TUSSENIN

Zondag 12 november
proof of concept game

Zondag 26 november
digitaal projectdossier

Zondag 10 december
alpha versie game

PROJECTWEEK 2

Dinsdag 19 december
gameplay demo

Zondag 24 december
finale deadline

26 januari
proefpresentatie

29 of 30 januari
presentatie

COACHING PROJECTWEEK 1

	maandag	dinsdag	woensdag	donderdag	vrijdag
VM	presentaties	Mattias De Wael	Guy Van Eeckhout	Heidi Terryn	Guy Van Eeckhout
NM	presentaties	Koen Koreman	Heidi Terryn	Thijs Martens	Dirk Vandycke

COACHING PERMANENTIE DONDERDAGEN

16 november	23 november	30 november	7 december	14 december
Jill VandenDriessche	Frédéric Vlummens	Heidi Terryn	Thijs Martens	Koen Cornelis

COACHING PROJECTWEEK 2

	maandag	dinsdag	woensdag	donderdag	vrijdag
VM	Frédéric Vlummens	presentaties	Mattias De Wael	Frédéric Vlummens	Jill VandenDriessche
NM	Guy Van Eeckhout	presentaties	Dirk Vandycke	Koen Cornelis	Jill VandenDriessche

ALLE VERANDERINGEN VIA LEHO



KEEP
CALM
AND
RTFM