

**Aplicaciones en Ambientes Distribuidos**  
**Trabajo Práctico I**

<b>DEPARTAMENTO</b>	<u>Computación, Electrónica y Mecatrónica</u>	<b>MATERIA</b>	<u>LIS – 4021</u>
<b>PROFESOR</b>	<u>José Luis Zechinelli Martini</u>	<b>PERIODO</b>	<u>Otoño 2017</u>

**PRÁCTICA HTML Y CSS:**  
**AGENDA DE ORGANIZACIÓN DEL TIEMPO**

Considere que se requiere desarrollar una solución experimental para ayudar a administrar una agenda de organización del tiempo para estudiantes universitarios. La idea es ayudar a generar una vista que describa el consumo de tiempo en las actividades del día de un(a) estudiante y determinar si es posible organizarlas mejor para optimizar la organización de su agenda, que tenga más tiempo libre y sea más eficaz en el estudio. Le piden construir esta aplicación Web que solicitará información sobre las actividades de la persona, los horarios, lugar y la frecuencia en que las realiza, una posibilidad para evaluar si la actividad fue realizada satisfactoriamente o no, por ejemplo, usando de 1 a 5 estrellas. El sistema calculará los tiempos muertos invertidos en transporte, en prepararse para salir. Los tiempos muertos se confundirán con el tiempo invertido en actividades “placenteras” como acceso a redes sociales, uso de dispositivos para interactuar, hacer deporte, arreglo personal, etc. Al final del día el sistema genera un reporte gráfico sobre la inversión del tiempo contra los logros o actividades realizadas satisfactoriamente que notifica por correo electrónico. La persona puede acceder a la aplicación y consultar el estado de consumo del tiempo del día o del histórico de reportes. También podrá solicitar una vista agregada del histórico dado un intervalo, por ejemplo, conocer la manera en que se invirtió el tiempo durante un mes.

1. Proponga un diagrama UML para modelar las entidades (estudiantes, actividades, etc.) y asociaciones requeridas para representar la información de esta aplicación.
2. Proponga los diferentes formularios necesarios para administrar (altas, bajas, cambios, consulta) la información en el sistema, *e.g.*, estudiantes, actividades a agendar, evaluación de actividades.
3. Considerando los formularios del punto (2), defina páginas Web (usando figuras) para presentar información e interactuar con los usuarios. La información a presentar debe considerar el consumo de tiempo indicando la fecha y hora de las actividades. Incluya páginas para presentar gráficas de tiempo organizando las actividades, por ejemplo, por nivel de satisfacción.
4. Implemente las páginas especificadas en el punto (3) en HTML. NOTA: No olvide estructurar su información usando divisiones HTML asociándoles reglas CSS para su presentación. Las reglas deben incluir márgenes, *padding*, bordes, colores, alineación y disposición espacial tanto de textos como de imágenes, tipo de letra, etc.