

# This is our Stage

- 취업률이 내려가서 미래가 걱정 됩니다.
- 코로나로 집에만 있으니 의욕도 없고 목표가 없어졌어요.
- 물어볼 사람도 없고 무엇을 해야 할지 모르겠어요.

지금 이 자신의 가치를 높일 때 입니다.

## 커리큘럼 구성

### ✓ 두 개의 단계와 다섯 개의 분반

- 스테이지어스는 크게 **두 개의 단계**와 세부적으로 **다섯 개의 과정**으로 운영 됩니다.
- 기초 단계와 심화 단계가 서로 연결되어 Step-by-Step 으로 구성됩니다.

#### 기초 단계의 목표

능력 있는 개발자가 되기 위한 두 가지 자질을 배우고 습관화하는 단계

**첫 째.** 논리적인 근거를 세워 선택을 결정하는 능력

**둘 째.** 스스로 꾸준히 발전하여 성장하는 능력

#### 심화 단계의 목표

기초 단계에서 배운 두 가지 자질을 기반으로 본격적으로 프로그래밍 전문 지식을 익히는 단계

세부적인 분야로 들어가서 **최신 개발 트렌드**를 몸으로 직접 느끼는 단계

### ✓ 그러면 기초 단계 없이 심화 단계를 들을 수 있나요?

- 가능하지만, 심화 단계의 강의를 따라가기 위해 **필요한 선지식이 존재**  
( 연락주시면 친절히 알려드리겠습니다. )

Cover

About

Target

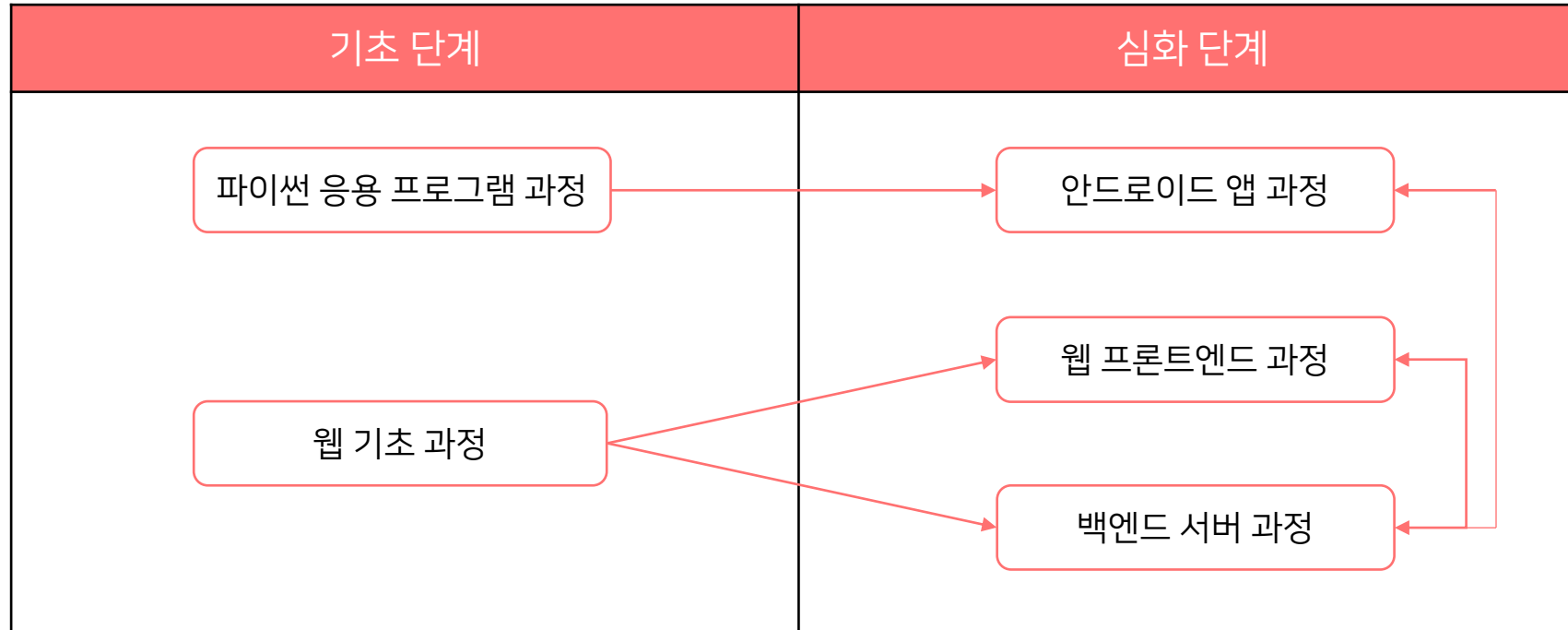
Lecture

Method

Cost

Outcome

## 커리큘럼 단계



### ✓ 과정 구성

- 각 과정은 주 1회 3시간 10주의 커리큘럼으로 구성됩니다.
- 세부적인 5개의 과정으로 웹과 앱 분야의 전반적인 부분을 교육합니다.
- 단계와 각 과정의 구성으로 **능력 있는 풀 스택 개발자**의 육성을 목표로 합니다.

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

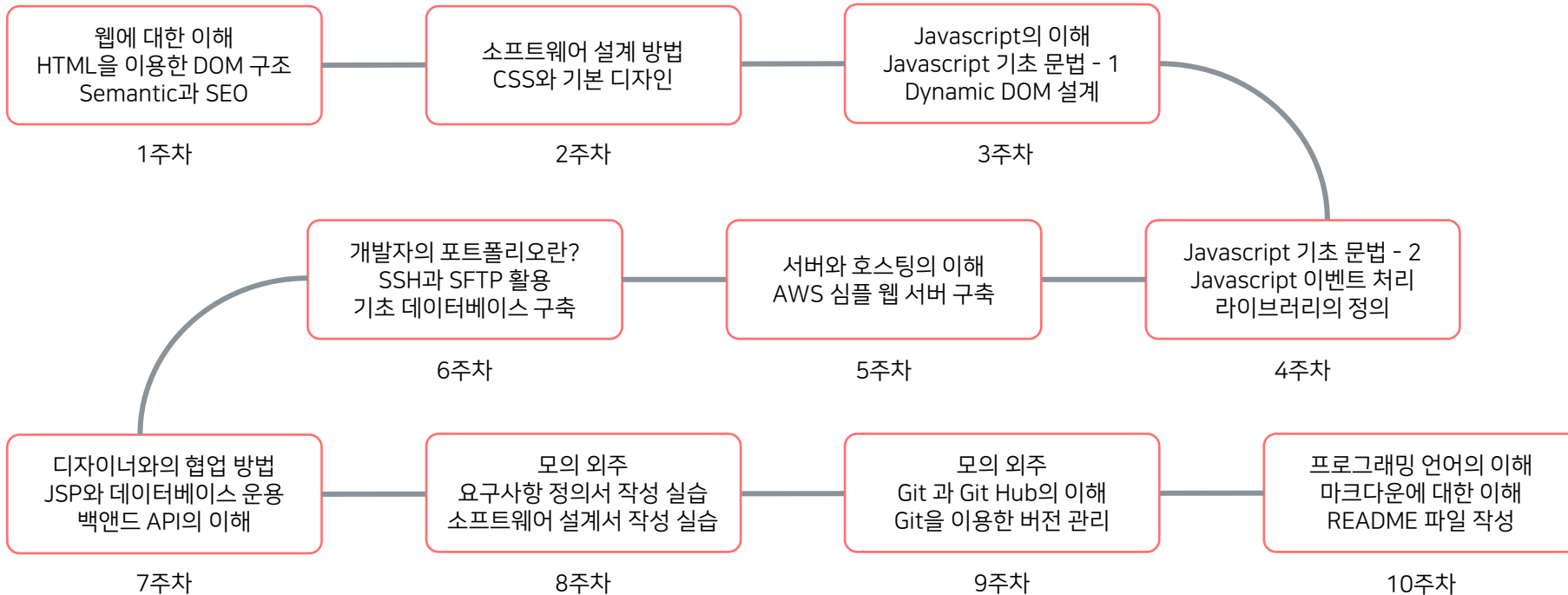
## 웹 기초 과정 ★ 기초 단계

### ✓ 강의 정보

**Source** HTML, CSS, Javascript, JSP, AWS

**Goal** 웹 개발을 하려면 우선 웹의 구조와 프론트엔드, 백엔드에 대한 이해가 필요합니다.  
프론트엔드와 백엔드를 나누더라도 다른 쪽의 어느 정도 지식은 모두 갖춰야 합니다.  
본 과정에서는 웹이 어떤 방법으로 구동되는지 이해하고 네이티브 웹 개발 방법에 대해 배웁니다.

### ✓ 커리큘럼



Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

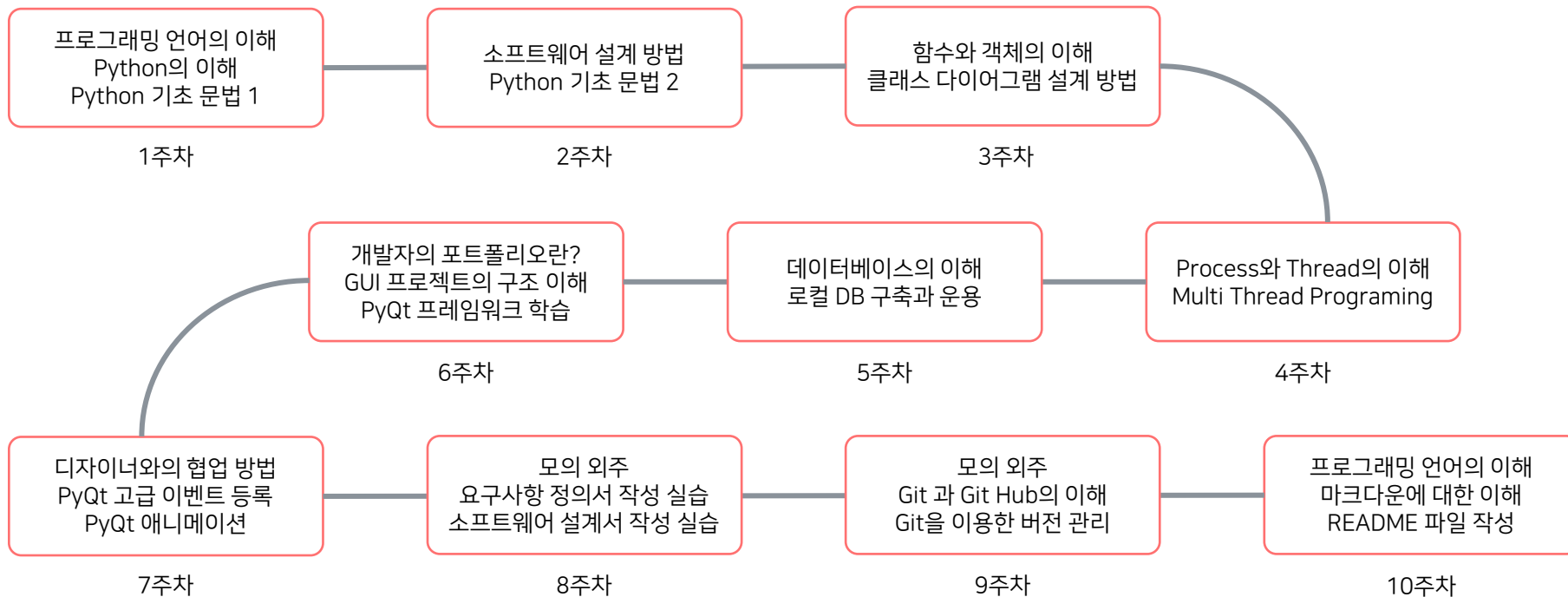
# 파이썬 응용 프로그램 과정 ★ 기초 단계

## ✓ 강의 정보

Source Python, PyQt

Goal 프로그램 개발에 있어 가장 기초가 되어야하는 것은 프로그래밍 언어의 이해입니다.  
프로그래밍 언어의 구조와 프로그램이 동작하는 원리를 알고 있어야 합니다.  
본 과정에서는 최근 가장 핫한 프로그래밍 언어인 Python을 이용하여 프로그램 개발에 대해 배웁니다.

## ✓ 커리큘럼



Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

웹 프론트엔드 과정 ★ 심화 단계

✓ 강의 정보

**Source** JS ES6+, React, Redux, Webpack, Typescript, Styled-Components, Fetch API 등

**Goal** 웹 프론트엔드는 정말 공부해야 할 내용이 많습니다.  
React니 Angular니 말하지만 그건 웹 프론트엔드의 극히 일부분일 뿐입니다.  
본 과정에서는 최신 웹 프론트엔드 트렌드와 필요한 지식에 대해 배웁니다.

✓ 커리큘럼

- Week 1 React와 Component의 이해, babel, jsx 문법
- Week 2 JavaScript 함수형 프로그래밍, hooks, 함수형 프로그래밍 개념
- Week 3 JavaScript 심화 용법, ES6+ 문법의 학습
- Week 4 CRA의 이해 (create-react-app), State Management 라이브러리 (Redux)
- Week 5 CSS 라이브러리 (Styled Component)
- Week 6 모듈 번들러 (Webpack)
- Week 7 타입 검사 (TypeScript), 동기와 비동기의 이해, fetch API, callback과 promise의 이해
- Week 8 협업 프로젝트 미팅 및 기획 (백엔드 협업 과정)
- Week 9 협업 프로젝트 개발 및 점검 (백엔드 협업 과정)
- Week 10 협업 프로젝트 개발 및 발표 (백엔드 협업 과정)

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

# 백엔드 서버 과정 ★ 심화 단계

## ✓ 강의 정보

**Source** Node.js, AWS, PostgreSQL

**Goal** 모든 프로그램에 있어 실제 서비스를 위해서는 서버와 백엔드의 영역이 필요합니다.  
프론트엔드가 UI/UX적 퀄리티에 관여한다면 백엔드의 경우 서비스의 품질과 속도에 관여합니다.  
본 과정에서는 서버의 구축과 운용 방법, 데이터베이스 설계와 백엔드 API의 개발에 대해 배웁니다.

## ✓ 커리큘럼

- Week 1 Node.js의 이해, express 학습, 동기와 비동기의 이해, fetch API, callback과 promise의 이해
- Week 2 RESTful API 설계, PostgreSQL 기반 데이터베이스 구축
- Week 3 DNS의 정의와 설정, SSL과 HTTPS, MongoDB 기반 데이터베이스 구축
- Week 4 Authentication에 대한 이해, JWT
- Week 5 Caching (Redis), Process Management, pm2
- Week 6 Docker의 정의와 사용 방안
- Week 7 CI/CD에 대한 이해, AWS에 대한 심층 이해와 서비스의 종류
- Week 8 협업 프로젝트 미팅 및 기획 (백엔드 협업 과정)
- Week 9 협업 프로젝트 개발 및 점검 (백엔드 협업 과정)
- Week 10 협업 프로젝트 개발 및 발표 (백엔드 협업 과정)

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

# 안드로이드 앱 과정 ★ 심화 단계

## ✓ 강의 정보

**Source**      Android , Kotlin

**Goal**        안드로이드는 우리 일상에 가까이 다가와 있지만 기존 OS와는 구조 자체가 다릅니다.  
안드로이드 OS 자체의 특징을 이해하고 기기마다 다른 해상도와 안드로이드 버전들을 고려해야 합니다.  
본 과정에서는 JAVA를 제치고 다음 세대로 넘어간 Kotlin을 이용하여 최신 앱 개발 방법을 배웁니다.

## ✓ 커리큘럼

- Week 1      안드로이드 운영체제의 이해, 4대 컴포넌트, Intent, Life Cycle
- Week 2      Kotlin의 이해, Kotlin 기본 문법과 응용
- Week 3      Layout, xml
- Week 4      ListView, 데이터 표현 방법
- Week 5      Multi Thread 프로그래밍
- Week 6      네트워크 통신, API
- Week 7      API - 2
- Week 8      협업 프로젝트 미팅 및 기획 (백엔드 협업 과정)
- Week 9      협업 프로젝트 개발 및 점검 (백엔드 협업 과정)
- Week 10     협업 프로젝트 개발 및 발표 (백엔드 협업 과정)

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome



# 5기 강의 일정

- ※ 소수 정예 맞춤 강의 운영 방침을 지키기 위해 한 강의에 5인으로만 강의를 운영됩니다.
- ※ 현재 기수의 여분 자리가 없을 경우, 다음 기수의 대기열에 우선 순위로 추가됩니다.
- ※ 일정 문제가 있을 경우 따로 문의 부탁드립니다.

## ▷ 스테이지어스 5기 강의 시간표

시간	월	화	수	목	금	토	일
14시~15시							[ 기초 과정 ] 웹 기초 과정
15시~16시							
16시~17시							
17시~18시							
18시~19시	[ 기초 과정 ] 파이썬 응용 프로그램 과정	[ 기초 과정 ] 웹 기초 과정	[ 심화 과정 ] 웹 프론트엔드 과정	[ 심화 과정 ] 백엔드 서버 과정			[ 심화 과정 ] 안드로이드 앱 과정
19시~20시							
20시~21시							

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

## 교육 방식

### ✓ 소수 정예, 1대1 맞춤 교육

한 반에 5명 이하의 **소수 정예 교육 방식**

매주 개발한 내용에 대한 발표&피드백을 통해 개개인의 부족한 점 제시  
팀원들의 습득 수준에 맞게 탄력적으로 강의 난이도를 변경하며 운영

### ✓ 대학교에서 배울 수 없는 경험으로 구성된 교육 내용

개발자로서 성공할 수 있는 공부 습관의 방법

능력 있는 개발자의 필수 요소인 소프트웨어 설계 방법 습득

개발자의 입장에서 갖춰야할 논리적인 문제 해결 및 선택 방법

### ✓ 모의 외주와 프로젝트

학교 생활 중엔 경험하기 힘든 **프로그래밍 프로젝트의 경험 제공**

실제 풀 스택 개발자 입장에서 모의 외주를 진행해보고 부족한 점에 대한 심층 논의

### ✓ 프로가 된다는 마음가짐

1회용 개발자 양성은 NO ! 프로 개발자의 육성을 목표

일개 학원 선생님이 아닌, 한 회사의 팀장이란 마음가짐으로 멘토링 진행

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

## 과제 피드백 (1주차 ~ 7주차)

### ✓ 진행 방식

과정의 1주차부터 7주차까지 진행

강의 3시간 중 **앞 1시간 동안** 진행되며, 과제 발표를 통한 심층적인 분석과 피드백  
다른 팀원의 과제를 보며 **넓은 시야**를 갖게 함의 목적

### ✓ 목표

※ 3가지의 능력 고양의 목적

첫 째	중복 코드와 코스트 낭비 없이 코드를 짜는 능력
둘 째	협업에 최적화되어 있는 깔끔한 코드를 짜는 능력
셋 째	개발자의 입장이 아닌 사용자의 입장에서 코드를 짜는 능력

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

모의 외주 (8주차 ~ 10주차)

✓ 진행 방식

과정의 8주차부터 10주차까지 진행  
7주간 배운 내용에 대해 **복습의 목적**으로 진행하는 최종 프로젝트  
팀장이 고객이 되고, 팀원이 프로 개발자가 되어 **실제 외주**처럼 진행

8주차	첫 미팅	요구사항 정의와 질의 응답, 스토리보드 기획에 대한 논의
9주차	중간 미팅	진행도 보고, 개발 중 논의 혹은 수정 사항에 대한 피드백, 추후 계획에 대한 보고
10주차	최종 컨펌	완성 프로젝트 발표, 프로젝트의 완성도 및 코드의 최적화와 코스트 낭비에 대한 심층 분석

✓ 목표

최악의 고객을 만났을 때를 가정하여, **사전 경험**을 통해 해결책을 모색하는 목적  
미팅에서의 **전략적인 스피치**와 고객의 요구에 대해 절충점을 정하는 경험  
실제 미팅에서 진행하는 **문서 작업**들에 대한 작성 경험 (요구사항 정의서, 소프트웨어 설계서, 스토리보드)  
개발 중 문제가 발생했을 때 대처하는 방법의 학습  
개발자의 입장이 아닌, **고객의 입장**에서 생각하고 결정하는 방법의 습관화

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

## 강의와 수강료

강의는 인하대학교 인근 스테이지어스 사무실에서 오프라인으로 진행됩니다.

※ 사무실 주소 : 인천 미추홀구 인하로55 지하1층 스테이지어스

※ 인하대학교 후문 이디야 커피 지하에 위치하고 있습니다 :D

수강료는 VAT가 포함된 금액입니다.

※ 개강 1주일 전 다시 문자로 안내 드리겠습니다 :D

### ▷ 스테이지어스 수강료

기초 과정	660,000원 (10주)
심화 과정	880,000원 (12주)

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome