



Stage uS

This is Our Stage

This is our Stage

- 취업률이 내려가서 미래가 걱정 됩니다.
- 코로나로 집에만 있으니 의욕도 없고 목표가 없어졌어요.
- 물어볼 사람도 없고 무엇을 해야 할지 모르겠어요.

지금 이 자신의 가치를 높일 때 입니다.

Stage uS

개발자 육성 센터

www.stageus.co.kr

Mobile 010. 9911. 9598

E-mail minseckchoi@gmail.com

Address 인천광역시 미추홀구 인화로 55 지하 1층 스테이지어스

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

스테이지어스 소개

This is our stage

스테이지어스는 단순 코딩 학원이 아닙니다.

개발자 육성 센터로 주입식 교육에서 벗어나 단기간에 능력 있는 개발자를 육성하는 교육 센터 입니다.

※ www.stageus.co.kr

팀장 최민석 | 닉네임 코딩하는노예



Name	Choi Minseok 최민석
Nickname	코딩하는노예
Belong to	인하대학교 전기컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공 (석사)
E-mail	minseckchoi@gmail.com
Address	인천광역시 미추홀구 인하로 55 지하 1층 스테이지어스

팀장 스펙 보러 가기

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

대상

- ✓ 연령 무관, 본인의 개발 실력 무관

나이와 실력에 상관 없이 수강생의 수준에 알맞은 **소수 정예** 맞춤 교육을 지향합니다.

- ✓ 프로그래밍을 진심으로 배우고 싶은 분

프로그래밍을 배우고 싶다! 난 정말 실력 있는 개발자가 되고 싶다! 하시는 분들에게 좋습니다.

- ✓ 배우려는 의지가 있으신 분

강의 중 **중도 포기**를 하는 팀원이 많습니다. 끝까지 끈기 있게 배우실 분들에게 추천합니다.

- ✓ 매주 40시간 이상 시간을 쏟을 수 있는 분

과외나 학원을 다니듯이 가벼운 마음으로 다니기에는 부담으로 다가올 것 입니다.

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

커리큘럼 구성

✓ 두 개의 단계와 다섯 개의 분반

- 스테이지어스는 크게 **두 개의 단계**와 세부적으로 **다섯 개의 과정**으로 운영 됩니다.
- 기초 단계와 심화 단계가 서로 연결되어 Step-by-Step 으로 구성됩니다.

기초 단계의 목표

능력 있는 개발자가 되기 위한 두 가지 자질을 배우고 습관화하는 단계

첫 째. 논리적인 근거를 세워 선택을 결정하는 능력

둘 째. 스스로 꾸준히 발전하여 성장하는 능력

심화 단계의 목표

기초 단계에서 배운 두 가지 자질을 기반으로 본격적으로 프로그래밍 전문 지식을 익히는 단계

세부적인 분야로 들어가서 **최신 개발 트렌드**를 몸으로 직접 느끼는 단계

✓ 그러면 기초 단계 없이 심화 단계를 들을 수 있나요?

- 가능하지만, 심화 단계의 강의를 따라가기 위해 **필요한 선지식이 존재**
(연락주시면 친절히 알려드리겠습니다.)

Cover

About

Target

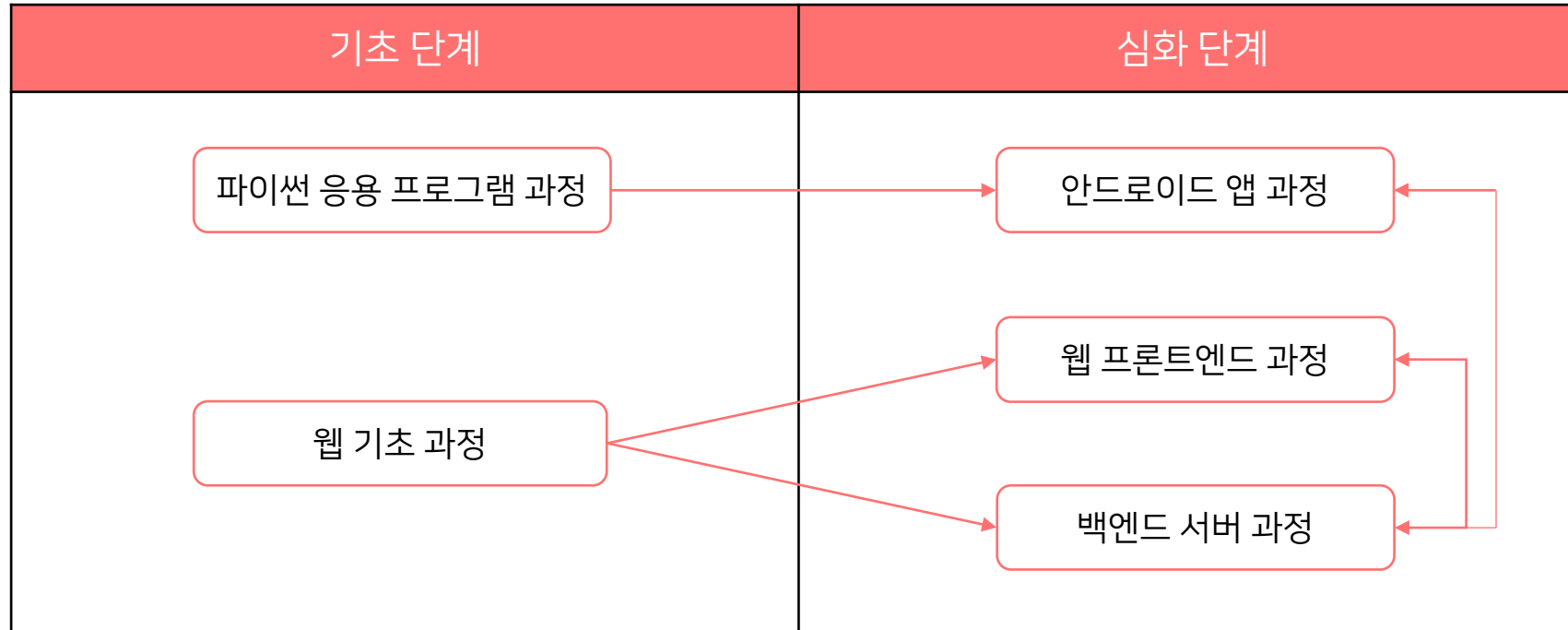
Lecture

Method

Cost

Outcome

커리큘럼 단계



✓ 과정 구성

- 각 과정은 주 1회 3시간 10주의 커리큘럼으로 구성됩니다.
- 세부적인 5개의 과정으로 웹과 앱 분야의 전반적인 부분을 교육합니다.
- 단계와 각 과정의 구성으로 **능력 있는 풀 스택 개발자**의 육성을 목표로 합니다.

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

파이썬 응용 프로그램 과정 ★ 기초 단계

✓ 강의 정보

Source	Python, PyQt
Goal	프로그램 개발에 있어 가장 기초가 되어야하는 것은 프로그래밍 언어의 이해입니다. 프로그래밍 언어의 구조와 프로그램이 동작하는 원리를 알고 있어야 합니다. 본 과정에서는 최근 가장 핫한 프로그래밍 언어인 Python을 이용하여 프로그램 개발에 대해 배웁니다.

✓ 커리큘럼

Week 1	프로그래밍 언어의 이해, Python의 이해, Python 기본 문법 1
Week 2	Python 기본 문법 2, 소프트웨어 설계 방법
Week 3	함수와 객체의 이해, 클래스 다이어그램 설계 방법
Week 4	Process와 Thread의 이해, Multi Thread Programming
Week 5	데이터베이스의 이해, 로컬 데이터베이스 구축과 운용
Week 6	GUI 프로젝트의 구조 이해 , PyQt 프레임워크 학습, 개발자 포트폴리오에 대한 개념
Week 7	람다식의 사용, PyQt 애니메이션 학습, 디자이너와의 협업 과정
Week 8	모의 외주 미팅 및 기획, 요구사항 정의서 & 소프트웨어 설계서 실습
Week 9	모의 외주 개발 및 점검, Git과 Git Hub 학습 및 버전 관리
Week 10	모의 외주 개발 및 발표, 마크다운의 정의와 학습

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

웹 기초 과정 ★ 기초 단계

✓ 강의 정보

Source HTML, CSS, Java Script, JSP, AWS

Goal 웹 개발을 하려면 우선 웹의 구조와 프론트엔드, 백엔드에 대한 이해가 필요합니다.
프론트엔드와 백엔드를 나누더라도 다른 쪽의 어느 정도 지식은 모두 갖춰야 합니다.
본 과정에서는 웹이 어떤 방법으로 구동되는지 이해하고 네이티브 웹 개발 방법에 대해 배웁니다.

✓ 커리큘럼

- Week 1 웹에 대한 이해, HTML을 이용한 틀 작성
- Week 2 CSS와 기본 디자인, 소프트웨어 설계 방법
- Week 3 Java Script의 이해와 Dynamic DOM
- Week 4 Java Script 이벤트 처리, 함수형 프로그래밍의 이해
- Week 5 서버와 호스팅의 이해, AWS를 이용한 심플 웹 서버 구축
- Week 6 SSH와 SFTP 활용, 기초 데이터베이스 구축
- Week 7 JSP와 데이터베이스 운용, 백엔드 API의 이해
- Week 8 모의 외주 미팅 및 기획, 요구사항 정의서 & 소프트웨어 설계서 실습
- Week 9 모의 외주 개발 및 점검, Git과 Git Hub 학습 및 버전 관리
- Week 10 모의 외주 개발 및 발표, 마크다운의 정의와 학습

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

안드로이드 앱 과정 ★ 심화 단계

✓ 강의 정보

Source	Kotlin, Android Studio
Goal	안드로이드는 우리 일상에 가까이 다가와 있지만 기존 OS와는 구조 자체가 다릅니다. 안드로이드 OS 자체의 특징을 이해하고 기기마다 다른 해상도와 안드로이드 버전들을 고려해야 합니다. 본 과정에서는 JAVA를 제치고 다음 세대로 넘어간 Kotlin을 이용하여 최신 앱 개발 방법을 배웁니다.

✓ 커리큘럼

Week 1	안드로이드 운영체제의 이해, 4대 컴포넌트, Intent, Life Cycle
Week 2	Kotlin의 이해, Kotlin 기본 문법과 응용
Week 3	Layout, xml
Week 4	ListView, 데이터 표현 방법
Week 5	Multi Thread 프로그래밍
Week 6	네트워크 통신, API
Week 7	API - 2
Week 8	모의 외주 미팅 및 기획 (백엔드 협업 과정)
Week 9	모의 외주 개발 및 점검 (백엔드 협업 과정)
Week 10	모의 외주 개발 및 발표 (백엔드 협업 과정)

※ 안드로이드 앱 과정의 커리큘럼은 아직 추가 수정 중에 있습니다.
※ 왼쪽은 대략적인 예상 커리큘럼입니다.

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

웹 프론트엔드 과정 ★ 심화 단계

✓ 강의 정보

Source React, Node.js, Type Script, 이외 다양한 JS 라이브러리

Goal 웹 프론트엔드는 정말 공부해야 할 내용이 많습니다.
 React니 Angular니 말하지만 그건 웹 프론트엔드의 극히 일부분일 뿐 입니다.
 본 과정에서는 최신 웹 프론트엔드 트렌드와 필요한 지식에 대해 배웁니다.

✓ 커리큘럼

- Week 1 React와 Component의 이해, babel, jsx 문법
- Week 2 JavaScript 함수형 프로그래밍, hooks
- Week 3 JavaScript 심화 용법, ES6+ 문법의 학습
- Week 4 패키지 관리 (npm), 상태 관리 (Redux), SPA 개발(create-react-app), Node JS와 Express의 이해
- Week 5 CSS 라이브러리 (Styled Component)
- Week 6 모듈 번들러 (Webpack), 타입 검사 (TypeScript)
- Week 7 동기와 비동기의 이해, fetch API, callback과 promise의 이해
- Week 8 모의 외주 미팅 및 기획 (백엔드 협업 과정)
- Week 9 모의 외주 개발 및 점검 (백엔드 협업 과정)
- Week 10 모의 외주 개발 및 발표 (백엔드 협업 과정)

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

백엔드 서버 과정 ★ 심화 단계

✓ 강의 정보

Source Node.js, AWS, PostgreSQL

Goal 모든 프로그램에 있어 실제 서비스를 위해서는 서버와 백엔드의 영역이 필요합니다.
프론트엔드가 UI/UX적 퀄리티에 관여한다면 백엔드의 경우 서비스의 품질과 속도에 관여합니다.
본 과정에서는 서버의 구축과 운용 방법, 데이터베이스 설계와 백엔드 API의 개발에 대해 배웁니다.

✓ 커리큘럼

※ 신설 과정으로 현재 커리큘럼 수정 중에 있습니다.

※ 5월 중 수정되어 기입될 예정입니다.

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

강의 일정

- ※ 소수 정예 맞춤 강의 운영 방침을 지키기 위해 한 강의에 5인으로만 강의를 운영됩니다.
- ※ 현재 기수의 여분 자리가 없을 경우, 다음 기수의 대기열에 우선 순위로 추가됩니다.
- ※ 일정 문제가 있을 경우 따로 문의 부탁드립니다.

▷ 스테이지어스 3기 강의 시간표 (5월 31일 3기 START)

시간	일	월	화	수	목	금	토
17시~18시							
18시~19시		파이썬 응용 프로그램 과정 3기 신청 인원 4/5	웹 기초 과정 3기 신청 인원 3/5	백엔드 서버 과정 3기 신청 인원 4/5	웹 프론트엔드 과정 3기 신청 인원 2/5	안드로이드 앱 과정 3기 신청 인원 1/5	
19시~20시							
20시~21시							
21시~22시							

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

교육 방식

✓ 소수 정예, 1대1 맞춤 교육

한 반에 5명 이하의 **소수 정예 교육 방식**

매주 개발한 내용에 대한 발표&피드백을 통해 개개인의 부족한 점 제시
팀원들의 습득 수준에 맞게 탄력적으로 강의 난이도를 변경하며 운영

✓ 대학교에서 배울 수 없는 경험으로 구성된 교육 내용

개발자로서 성공할 수 있는 공부 습관의 방법

능력 있는 개발자의 필수 요소인 소프트웨어 설계 방법 습득

개발자의 입장에서 갖춰야할 논리적인 문제 해결 및 선택 방법

✓ 모의 외주와 프로젝트

학교 생활 중엔 경험하기 힘든 **프로그래밍 프로젝트의 경험 제공**

실제 풀 스택 개발자 입장에서 모의 외주를 진행해보고 부족한 점에 대한 심층 논의

✓ 프로가 된다는 마음가짐

1회용 개발자 양성은 NO ! 프로 개발자의 육성을 목표

일개 학원 선생님이 아닌, 한 회사의 팀장이란 마음가짐으로 멘토링 진행

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

과제 피드백 (1주차 ~ 7주차)

✓ 진행 방식

과정의 1주차부터 7주차까지 진행

강의 3시간 중 **앞 1시간 동안** 진행되며, 과제 발표를 통한 심층적인 분석과 피드백
다른 팀원의 과제를 보며 **넓은 시야**를 갖게 함의 목적

✓ 목표

3가지의 능력 고양의 목적

- 1) 중복 코드와 코스트 낭비 없이 코드를 짜는 능력
- 2) 협업에 최적화되어 있는 깔끔한 코드를 짜는 능력
- 3) 개발자의 입장이 아닌 사용자의 입장에서 코드를 짜는 능력

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

모의 외주 (8주차 ~ 10주차)

✓ 진행 방식

과정의 8주차부터 10주차까지 진행

7주간 배운 내용에 대해 **복습의 목적**으로 진행하는 최종 프로젝트

팀장이 고객이 되고, 팀원이 프로 개발자가 되어 **실제 외주**처럼 진행

8주차 : 첫 미팅 - 요구사항 정의와 질의 응답, 스토리보드 기획에 대한 논의

9주차 : 중간 미팅 - 진행도 보고, 개발 중 논의 혹은 수정 사항에 대한 피드백, 추후 계획에 대한 보고

10주차 : 최종 컨펌 - 완성 프로젝트 발표, 프로젝트의 완성도 및 코드의 최적화와 코스트 낭비에 대한 심층 분석

✓ 목표

최악의 고객을 만났을 때를 가정하여, **사전 경험**을 통해 해결책을 모색하는 목적

미팅에서의 **전략적인 스피치**와 고객의 요구에 대해 절충점을 정하는 경험

실제 미팅에서 진행하는 **문서 작업**들에 대한 작성 경험 (요구사항 정의서, 소프트웨어 설계서, 스토리보드)

개발 중 문제가 발생했을 때 대처하는 방법의 학습

개발자의 입장이 아닌, **고객의 입장**에서 생각하고 결정하는 방법의 습관화

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

스테이지어스 혜택

✓ 무료 청강

수강을 등록하기 전 현재 진행 중인 강의를 **하루 무료로 청강**할 수 있습니다.
강의를 체험 해보시고 신중하게 선택하세요 !

✓ 강제 재수강 시스템

수강 중 성취도가 낮은 수강생은 팀장 재량으로 **추가 비용 없이** 현재 수강 중인 강의를 다시 들을 수 있습니다.
진도가 조금 느려질 뿐 배움에 있어서는 확실한 방법이 될 것입니다.

✓ 사무실은 무료 독서실 !

다른 팀원들과 같이 개발하는 분위기를 만들고 싶으시다면 사무실을 **독서실처럼** 이용하세요 !
24시간 365일 언제나 팀원들과 서로 도와 협력할 수 있습니다.

✓ 외주 집중 교육

프로그래밍 **외주의 방법과 절차** 등을 교육 안에 녹여 설명 드립니다.
검증된 팀원에게는 센터의 성장에 따라 외주 연계 기회를 제공합니다.

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

강의와 수강료

강의는 인하대학교 인근 스테이지어스 사무실에서 오프라인으로 진행됩니다.

※ 사무실 주소 : 인천 미추홀구 인하로55 지하1층 스테이지어스

※ 인하대학교 후문 이디야 커피 지하에 위치하고 있습니다 :D

수강료는 5주 단위로 결제가 이루어집니다.

※ 개강 2주일 전 다시 문자로 안내 드리겠습니다 :D

▷ 스테이지어스 수강료

기초 과정	한 달 (5주) 300,000원 (VAT 미포함)
심화 과정	한 달 (5주) 400,000원 (VAT 미포함)

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

성과물

스테이지어스에는 **프로그래밍을 아예 몰랐던 분들도** 팀원으로 활동하고 있습니다.

모두 눈에 띄는 성장을 보여주고 있으며 능력 있는 개발자로 거듭나고 있습니다.

팀원들의 각 주차 과제와 프로젝트들은 아래 "성과물 보러 가기" 링크에서 확인하실 수 있습니다.



[성과물 보러 가기](#)

Cover

About

Target

Lecture

Method

Cost

Outcome

Stage Us !

스테이지어스와 함께하세요 !



#스테이지어스
카카오톡 문의하기