

# SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION

STEIN JONKER 01-09-2022

**MINOR DMP** 

Mario de Vries

# **INHOUDSOPGAVE**

1	Inti	roductie	3
	1.1	Algemene introductie	3
	1.2	Stakeholders	3
	1.3	Operatie-omgeving	3
	1.4	Design en implementatie beperkingen	3
	1.5	Product functies	3
2	Do	mein model	4
3	Us	e-cases	5
	3.1	UC1: Overzien openbare ruimte	5
	3.1	l.1 Beschrijving	5
4	Ov	rerige functionele eisen	6
5	Nie	et-functionele eisen	7
	5.1	Functional Suitability	7
	5.2	Performance Efficiency	7
	5.3	Compatibility	7
	5.4	Usability	7
	5.5	Reliability	7
	5.6	Security	7
	5.7	Maintainability	8
	5.8	Portability	8
6	Bro	onnenlijst	9
7	Biil	lagen	10

### 1 INTRODUCTIE

#### 1.1 Algemene introductie

In dit document worden de functionele eisen beschreven voor een applicatie die inzicht geeft in de openbare ruimte van de Gemeente Arnhem.

In de huidige situatie is er weinig samenloop van onderhoud over de verschillende clusters in de afdeling Beheer. Bijvoorbeeld wanneer een straat geasfalteerd wordt, maar over twee jaar de riolering vervangen moet worden. Zonder een goede samenloop van projecten betekent dit dat de weg opnieuw afgesloten moet worden in korte tijd.

De te ontwikkelen applicatie focust zich op het verkrijgen van overzicht in de openbare ruimte, met alle data die beschikbaar is in de verschillende clusters. Het doel van de applicatie is om de samenwerking tussen de clusters te verbeteren.

#### 1.2 Stakeholders

Stakeholder	Belang
Ambtenaren afdeling Beheer & Projecten	<ul> <li>Beter inzicht verkrijgen in de openbare ruimte zodat ik de juiste afdelingen kan benaderen bij het plannen van projecten</li> </ul>

#### 1.3 Operatie-omgeving

De applicatie zal voornamelijk gebruikt worden in het stadskantoor.

#### 1.4 Design en implementatie beperkingen

Geen

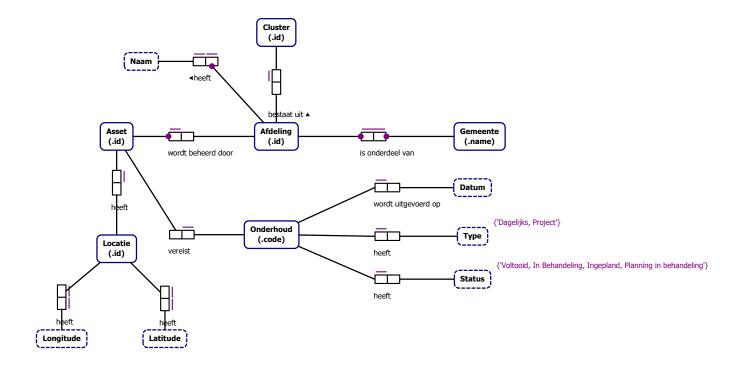
#### 1.5 Product functies

Opvragen informatie geografische locatie



Figuur 1 Usecase diagram

## **2 DOMEIN MODEL**



Figuur 2 Domein model

In Figuur 2 is een ORM (Object Relational Model) model te zien die het domein weergeeft. Het model weergeeft de organisatie van de gemeente betreft het beheer van openbare ruimte (Assets). Er is af te lezen dat de afdeling bestaat uit verschillende clusters. De afdeling beheert de assets, die ieder een locatie bevatten. Een locatie bestaat uit een Longitude en een Latitude. Elke asset vereist onderhoud. Onderhoud heeft verschillende attributen betreft het type onderhoud en wanneer het uitgevoerd wordt.

## 3 USE-CASES

#### 3.1 UC1: Overzien openbare ruimte

#### 3.1.1 Beschrijving

#### Stakeholders and Interests:

Ambtenaar: Zoekt naar een antwoord

#### **Brief description:**

Het systeem levert de gebruiker de informatie voor een informatiebehoefte die betrekking heeft op een geografische locatie en mogelijk meerdere verschillende assets.

#### Preconditions:

De gebruiker heeft toegang tot het systeem

Postconditions (Success Guarantee):

Gebruiker heeft voldoende informatie verzameld om verder actie te ondernemen

Main Success Scenario (Basic Flow):

Actor Action	System Responsibility
Gebruiker selecteert gewenste kaartlagen     Gebruiker navigeert naar locatie     Gebruiker leest informatie af van objecten	2. Systeem laadt gegevens van kaartlagen
Extensions (Alternative Flow):	
4a. De gebruiker stelt filters in om nauwkeuriger te kunnen zoeken	4b. Systeem laadt de gewenste gegevens en vertoond deze

# **4 OVERIGE FUNCTIONELE EISEN**

Code	Prioriteit	Naam	Beschrijving
FR	С	Locatie veranderingen volgen	Een gebruiker kan zich abonneren op veranderingen op een locatie. Hierdoor blijft de gebruiker op de hoogte van veranderingen en kan hij de juiste actie ondernemen.

## **5 NIET-FUNCTIONELE EISEN**

In dit hoofdstuk worden de niet-functionele eisen van de applicatie beschreven door middel van de ISO25010 (ISO/;IEC, 2011) standaard. De prioriteiten worden uitgevoerd op basis van de MoSCoW methode.

Dit staat voor:

5.1 Functional Suitability

Code	Prioriteit	Eigenschap	Beschrijving
FS1	M	Functional Correctness	De data ingeladen in de applicatie mag niet langer dan een dag verschillen van de bron

5.2 Performance Efficiency

Code	Prioriteit	Eigenschap	Beschrijving
PE1	M	Capacity	Het systeem moet alle medewerkers van afdeling beheer tegelijkertijd moeten dienen

5.3 Compatibility

•••					
Code	Prioriteit	Eigenschap	Beschrijving		
CO1	М	Interoperability	Het systeem moet data van beheersystemen in kunnen		
			lezen en kunnen visualiseren		
CO2	M	Co-existence	Het systeem kan opereren zonder bestaande systemen		
			te verstoren		

5.4 Usability

Code	Prioriteit	Eigenschap	Beschrijving
US1	S	Learnability	Een gebruiker moet na een werkdag weten hoe de applicatie gebruikt kan worden

5.5 Reliability

Code	Prioriteit	Eigenschap	Beschrijving
AV1	M	Availability	Het systeem is minimaal in operatie gedurende de kantooruren

5.6 Security

	ore education					
Code	Prioriteit	Eigenschap	Beschrijving			

5.7 Maintainability

Code	Prioriteit	Eigenschap	Beschrijving

5.8 Portability

Code	Prioriteit	Eigenschap	Beschrijving
PO1	S	Installability	De applicatie kan worden geïnstalleerd binnen een werkdag
PO2	W	Replaceability	De applicatie zal alle huidige beheer-systemen in de volledigheid vervangen

## **6 BRONNENLIJST**

ISO/;IEC. (2011, 03). *ISO/IEC 25010*. Opgehaald van ISO25000: https://iso25000.com/index.php/en/iso-25000-standards/iso-25010?start=6

# **7 BIJLAGEN**