Règlement Stality



Le règlement est considéré comme lu dès que le joueur rejoint le serveur. Toutes règles non respectées feront l'objet d'un avertissement, d'une sanction ou d'un bannissement.

Les règles peuvent être changées à tout moment.

RÈGLES GÉNÉRALES

- La cohérence est la règle principale du serveur.
- Le HRP en jeu est absolument interdit!
- Quand un véhicule est en panne, abîmé ou ne peut plus rouler, il faut appeler les dépanneurs, aller au mécano ou utiliser un kit de réparation. Il est <u>INTERDIT</u> d'utiliser le garage pour réparer votre véhicule.
- Le "**Double Job**" est interdit. C'est à dire ,par exemple, que vous ne pouvez pas être à la fois LSPD et employé du Burger Shot
- Il est **TOTALEMENT INTERDIT** de voler les véhicules *LSPD/BCSO/GOUV/EMS*

- Preuve RP, PHOTO / VIDÉO

Pour être recevable en RP, une photo doit être prise via :

- → Un téléphone
- → La caméra d'un hélicoptère
- → Caméras de surveillance
- Respect des scènes RP : Il est interdit de venir volontairement troller / saboter une scène ou un événement en jeu.
- Soundboard : Seul l'utilisation de soundboard visant à améliorer la qualité et le réalisme du RP est autorisée.
- Les scènes de mutilations / torture sont autorisées, sauf si elles impliquent des blessures irréversibles (un handicap)
- La commande /me permet de décrire l'état du personnage RP, soit une action qu'il effectue (exemple : "La personne soupire"). Cette commande ne doit pas servir d'outil de discussion.
- Le refus de scène est le fait d'arrêter une scène en cours ou de déconnecter subitement. Peu importe le comportement des autres joueurs, le refus de scène sera sanctionné.
- Les arnaques sont autorisées jusqu'à la somme maximum de 500 000\$. C'est la rue, c'est à vous de faire attention
- Il est interdit de jouer un personnage mineur sur le serveur.
- Le Viol est **STRICTEMENT** interdit sur le serveur

DISCORD

- **)** 1. Les salons rp doivent **rester totalement RP** (pas d'HRP!)
- **)** 2. Il est strictement interdit de prendre des **informations HRP** et de les **utiliser en rp**.
- ▶ 3. Aucune insulte n'est tolérée, soyez calme et respectueux
- **>** 4. Si vous avez besoin d'aide, **ouvrez un ticket sur le discord.** Tout abus de ticket IG sera sanctionné.

COMA

- Il est interdit de parler, quand vous êtes dans le coma. Vous pouvez juste faire de légers gémissements pour signaler votre présence.
- Lorsque vous êtes dans le coma, toutes les informations que vous pourrez voir et/ou entendre, se doivent de rester HRP. Votre personnage étant inconscient, il vous est totalement impossible de voir ou de vous souvenir des événements survenus durant votre coma.

TERMES RP

Metagaming:

Ce terme désigne le fait de se servir d'une information reçue en dehors du jeu et de s'en servir en jeu.

PowerGaming:

Ce terme désigne le fait de faire des choses en jeu qui dans la réalité sont totalement irréalisables.

Exemple : Se prendre un mur à 200KM/H et repartir avec sa voiture comme si de rien était.

Fear RP:

Ce terme désigne le fait de réagir de manière lucide à la peur afin de protéger la vie de son personnage.

FairPlay:

Le fairplay est essentiel dans le RP, il faut que vous pensiez à intégrer un plaisir de jeu à toutes les personnes présentes sur vos scènes, essayez de trouver le juste milieu, donnez du plaisir aux personnes autant que vous voulez en prendre.

Cohérence RP:

Elle est obligatoire sur le serveur, cela concerne votre personnage, ses origines, son background.

Refus de scène :

Ce terme désigne le fait de refuser de jouer une scène, vous êtes dans l'obligation de jouer vos scènes jusqu'au bout peu importe ce qui se passe, comment cela se déroule et ça dans l'intégralité.

PainRP:

Ce terme désigne le fait de jouer la douleur de son personnage.

Exemple: Vous vous faites torturer et avez mal.

Force RP/Cop bait:

Ce terme désigne le fait de forcer une scène avec des joueurs, ou des agents de police.

Exemple: Vous allez dans un quartier/poste de police pour chercher un conflit, les chauffer.

Freekill/Freepunch:

Ce terme désigne le fait de tuer/frapper quelqu'un sans raison valable.

<u>Exemple</u>: Vous êtes dans les rues de Los Santos et vous tapez une personne.

Insinuation HRP:

Les insinuations HRP sont strictement interdites, si vous avez quelque chose à dire à une personne concernant son comportement, sa manière de jouer ou elle même faites le en dehors du RP.

Les insinuations du genre "on est 3 autours de toi, tu lèves pas tes mains" "oh mais ta pas mal toi ?" etc sont s**trictement interdites**.

Conduite HRP:

Il est interdit de faire des sauts avec votre véhicule.

Il est **interdit de pit**, privilégier les courses-poursuites et pensez à ne pas vous mettre en danger vous ou les citoyens.

Il est **interdit** de rouler sur des montagnes/routes avec des véhicules pas adapté/adéquat pour celle-ci.

Hide Bush:

Ce terme désigne le fait de se cacher dans des buissons durant un GF, c'est strictement interdit de se cacher dans des buissons pendant une fusillade

OffRoad:

Ce terme désigne le fait de rouler sur des montagnes ou en dehors de la route avec un véhicule non adapté

MassRP:

Ce terme désigne le fait de prendre en compte que dans la ville il y a des citoyens, policiers, gangsters dans les lieux publics/lieux dangereux (poste de police, hôpital, garage, quartier etc).

de reconnaître des citoyens, véhicules par leur couleur (exemple un mec habillé en vert vous dites c'est un families ou des véhicules vert vous dites c'est des families)

Également, dans les zones comme le poste de police, quartier de gang/orga prendre en considération qu'il y a des dizaines de personnes appartenant au gang, vous n'allez donc pas comme si c'était nul part.

Vocal:

Il est autorisé d'utiliser un soundpad dans le but d'accentuer certaines actions RP bruits relatifs à une activité de mécanicien ou EMS mais avec modération, pas d'abus de musique etc.

Les joueurs qui possèdent un microphone qui grésille, ont un écho ou simplement pas compréhensible peuvent se voir être **kick/ban**.

CES TERMES RP DOIT ÊTRE ABSOLUMENT CONNU DE TOUS LE MONDE !!!

LEXIQUE RP

Ce terme désigne le fait de parler hors Role Play en jeu ou d'utiliser des termes incohérents/illogique.

Évitez les phrases de type :

Comment sort-on son téléphone ? ou encore j'ai bug/crash ou encore, je vais appeler un modo/un papillon/admin.

Favorisez les phrases telles que :

Je ne trouve pas mon téléphone il a dû tomber au fond de mon sac / Envie pressante désolé /J'en toucherai un mot au gouv.

Exemple de mots/phrases qui sont interdites:

"je parle au Dieu" "je suis dans ma tête" "je vais aller voir les hautes instances" "déchiré son visa" "il a pris un visa" "prend sa pointure".

CE LEXIQUE DOIT ÊTRE ABSOLUMENT CONNU DE TOUS LE MONDE !!!

LSPD / BCSO / FBI

- Les tenues de service et véhicule de service sont obligatoires. De plus, un signe distinctif tel qu'un badge qui permet d'être reconnu par les citoyens est nécessaire hormis pour l'unité d'enquête.
- Il est **TOTALEMENT INTERDIT** d'utiliser vos permissions police hors service pour mettre en fourrière des véhicules, fouiller ou menotter.
- Il est **TOTALEMENT INTERDIT** d'avoir vos armes de service sur vous en dehors de votre service. Et encore moins de les utiliser.
- Il est **INTERDIT** de usebug pour raccourcir l'animation de mise en fourrière, de fouille et de vérification de plaque sous peine de sanction
- En tant qu'agent LSPD, il est **INTERDIT** de faire du PED dans un groupe illégal

CORRUPTIONS

- La donation/vente d'armes par un agent de la LSPD / BCSO / GOUV / USSS est strictement INTERDITE et les deux personnes peuvent encourir un ban permanent du serveur. Que vous apparteniez à la faction ou que vous ayiez trouvé une arme de police. Si vous trouvez une arme dite "de police" (Glock , M4 Police, ADP de combat) signalez-la à un staff.
- Tout acte de corruption doit être déclaré aux **GS** dans un dossier au préalable.
- Il est <u>TOTALEMENT INTERDIT</u> de garder des armes de saisie sur soi ou dans un véhicule. Cela pourrait être considéré comme du <u>RIPOU</u>.

FUSILLADES

- Il vous est <u>INTERDIT</u> de tirer pour la simple et bonne raison que les individus en face montre une menace, je rappelle que vous êtes représentant de loi donc vous devez agir avec la parole et non pas avec la force dans un premier temps.
- Vous avez jusqu'à **3 avertissements ORAL**, pour qu'ils lâchent leurs armes et

qu'une négociation peut-être tenue. C'est-à-dire que vous devez faire 3 sommations avec, entre chaque sommation, 2 secondes. Au bout des 3 sommations, si aucun changement du côté des assaillants, vous avez le droit de les neutralisés.

 Vous devez adapter votre armement proportionnellement à l'armement de ou des individus face à vous

Ex: Si vous vous faites tirer dessus au Glock 17, Pistolet 9mm —--> Utiliser votre arme de poing (Glock)
Ex: Si vous vous faites tirer dessus à la SMG, l'AK47 —---> Utiliser votre arme automatique (M4 / ADP)

- Si vous arrivez sur un lieu de fusillade entre deux groupes, n'entrez pas dans la
- fusillade tant que vous n'avez pas de renforts conséquents. Votre but est de sécuriser la zone, pas de loot toutes les armes. En revanche, si le groupe en face tire sur vous directement sans négociation, sans prise de parole, alors vous avez autorisation de riposter

LOOT

- Il est **TOTALEMENT INTERDIT** de loot les individus coma. Vous devez attendre que la personne soit réanimé par les EMS
- Si vous récupérez une arme sur quelqu'un, il est **OBLIGATOIRE** de lui offrir une scène (ramenez le au poste et faites les procédures)
- Il est **TOTALEMENT INTERDIT** de fouiller le coffre des véhicules, sauf si la personne a déposé quelque chose dedans devant vous.

POURSUITES

 Lors d'une course poursuite, vous pouvez faire des petits pits à l'arrière du véhicule au bout de 5 minutes. Jouez la course poursuite au maximum. Il est <u>INTERDIT</u> de faire les pneus du véhicule hormis dans des situations de self défense.

HÉLICOPTÈRES

- L'unité ASD (Air Support Division) a **interdiction** de voler en rase-motte en pleine ville et en campagne. Gardez une altitude logique.
- L'unité ASD ne peut pas effectuer plus de **20 minutes** de vol d'affilée et est obligée d'aller ravitailler pendant **5 minutes** avant de pouvoir repartir.
- Il est **TOTALEMENT INTERDIT** de tirer depuis un hélico si celui-ci n'est pas en vol stationnaire.

DESCENTES

- LSPD et BCSO ont le droit à 3 descentes <u>CHACUN</u> sur des points de drogue sans dossier par semaine qui doit être signalée aux <u>Gérants Légaux</u> (pas besoin d'attendre leurs réponses)
- Pour toute autre descente sur un groupe ou démantèlement de point, un dossier complet doit être fait et envoyé aux Gérants Légaux puis validé.

FOUILLES

La fouille est autorisée si :

- → Le suspect monte dans le véhicule de police
- → Le suspect **dissimule** son visage (masque)
- → Un témoignage décrit très précisément une personne/un véhicule comme étant dangereuse
- → Le suspect porte un holster
- → Le suspect a une arme apparente
- → Le suspect évite un contrôle lors d'un barrage routier.
- → Le suspect porte un gilet par balle
- → En cas de **DEFCON**

GOUVERNEMENT

- Il est autorisé pour certains membres du gouvernement (gardes du corps, ministre et avocat <u>UNIQUEMENT</u>) d'avoir un " **Double Job**". C'est à dire, de faire partie d'une entreprise d'intéraction ou de "Farm"

-	Il est TOTALEMENT INTERDIT en tant que membre du gouvernement (avoc	at
	inclus) de faire de l'illégal.	

IMPÔTS

- Le gouvernement est en capacité de réclamer un pourcentage sur le bénéfice de la semaine au sein de chaque société
- → Moins de 1 million de bénéfices | Taux à 10%
- → Entre 1 million et 3 millions de bénéfices | Taux à 15%
- → Plus de 3 millions de bénéfices | Taux à 20%
- En cas de non paiement de ces taxes, un avis d'impayé sera délivré. Au deuxième avis, la société pourra être saisie par le gouvernement, et le patron licencié voir poursuivi pour fraude fiscale.
- Ne voyez pas dans le FISC une contrainte, ou des abus. Le FISC servira aussi à savoir si votre co-patron se sert dans votre dos, ou si un ou plusieurs de vos employés abusent de leurs fonctions. C'est autant un avantage qu'un inconvénient pour vous.

AUTRES

- → Les demandes de revive/heal/tp sont strictement interdit
- → Lorsque vous faites des reports veuillez ne pas en faire durant votre scène, attendez qu'elle soit finit afin d'éviter de gâcher l'immersion des joueurs autours
- → Il est interdit de trainer dans les zones (parking, fourrière, hôpital, ltd) ce ne sont pas des lieux de squat, si vous voulez vous réunir avec vos amis donnez vous rendez-vous dans des lieux adéquats comme le galaxy, l'unicorn, le pacific bluffs etc..

- → Lorsque vous faites un report veuillez détailler un maximum la raison pour laquelle vous demandez un staff
- → Il est interdit d'atterrir n'importe où avec vos hélicoptères ou de voler à trop basse altitude, rester cohérent!

EMS LSMC

- En tant que membre du **LSMC** (Los Santos Medical Center), vous vous engagez à 100% dans la partie légale du serveur. Il vous est donc totalement <u>INTERDIT</u> de faire de l'illégal en service mais également en dehors de celui-ci.
- Il vous est interdit d'utiliser vos perm EMS pour réanimer vos amis en dehors de votre service sous peine de sanctions.
- Lorsque vous êtes en service, vous êtes **OBLIGÉ** d'être en tenue EMS et dans un véhicule de fonction.
- Il est **INTERDIT** de prendre des civils avec vous dans le véhicule de fonction sans accord de la direction.
- Il est **INTERDIT** de Usebug pour raccourcir l'animation de soin ou de réanimation sous peine de sanction.

ENTREPRISES LÉGALES

Vous trouverez sur le serveur un certain nombre d'entreprises. Certaines avec un objectif d'interaction RP (Concessionnaire, Burger Shot...), d'autres type "Farm" (Poulet, Redwood...).

Pour toutes les entreprises :

- Patron et co-patron n'ont le droit de retirer comme paye pour eux qu'un maximum de **500.000**\$ de paye chacun par **semaine**.
- Un patron et un co-patron ne peuvent pas être les responsables de plus d'une entreprise à la fois, c'est-à-dire, par exemple, que le patron Concess ne peut pas être patron du poulet, et le co patron du coca ne peut pas être patron de l'unicorn.
- Toutes les entreprises doivent passer **OBLIGATOIREMENT** par un ticket discord en cas de changement de patron au profit d'un co-patron.
- Il est <u>TOTALEMENT</u> interdit de vendre son entreprise à des particuliers. Si vous ne souhaitez plus garder votre entreprise, vous devez faire un ticket et celle-ci sera remise sous dossier.
- Pour la création ou l'acquisition d'une entreprise, il est <u>OBLIGATOIRE</u> de passer par un ticket sur le support dans lequel vous déposerez un dossier sous forme de Google Doc.
- Les entreprises sans activité patronale pendant **1 semaine** seront récupérées et remises sous dossier par les Gérants Légal.
- Il est **INTERDIT** pour les patrons, de se servir dans le coffre de la société à des fins personnelles. L'argent de la société sert uniquement pour les dépenses de l'entreprise (prime, contrat, etc).

ENTREPRISES D'INTERACTION

- Concernant les entreprises d'interactions, il est de la charge des patrons de distribuer des primes dans la mesure du raisonnable en fin de semaine, en fonction de l'activité et du travail fournis de chaque employé. Ces primes ne pourront pas dépasser 300.000\$ par employé.
- Pour les **mécano**,
- → Il est **INTERDIT** de se faire des customs à soi même ou à un ami gratuitement. Toute personne voulant une custom est dans l'obligation de la payer.

- Pour les concessionnaires,
- → il est **TOTALEMENT INTERDIT** de s'auto attribuer des véhicules sous peine de wipe ainsi qu'un ban **PERMANENT** du serveur.
- → Il est **INTERDIT** de vendre des véhicules V.I.P à des non V.I.P sous peine de sanction
- → Il est **INTERDIT** d'attribuer gratuitement des véhicules à ses amis. Toute personne voulant un véhicule est dans l'obligation de le payer.
- → Toute vente de véhicule interdit à la vente sera punissable d'un ban permanent du serveur
- Pour les entreprises de **restauration**,
- → Il est **INTERDIT** de se servir dans le coffre de l'entreprise pour sa consommation personnel sans accord du patron

ENTREPRISES DE FARM

- Les entreprises de type "Farm" sont limitées à une limite de 20 employés.
- Les employés d'entreprises type "**Farm**" ne sont pas assujettis à des primes en fin de semaine, étant donné que l'argent généré par leur Run leur tombe directement dans la poche.
- Le fait de ne pas pouvoir verser de grosses primes à vos employés ne vous interdit pas par exemple, en fin de semaine de leur faire gagner des lots (Custom véhicule, véhicule concessionnaire, appartement, petit lot d'argent) tant que ce tirage est fait au hasard et avec autant de chances pour tout le monde!
- De plus, ce n'est pas parce que l'entreprise est de type farm que vous ne pouvez pas faire d'interaction RP avec les joueurs et ou d'autre entreprise. Par exemple, le Coca peut approvisionner le Drusilla's en boissons contre une certaine somme d'argent.

ILLÉGAL

Pour commencer , il est interdit de braquer plusieurs fois la même personne dans la même heure ! Pour le LSPD ou le FBI c'est la même chose , interdit de braquer le LSPD ou le FBI dans la même heure .

Pour ce qu'il s'agit des quartiers , les descentes sont sous dossiers , et uniquement sous dossier ! Toutes descentes sans dossier d'un gang/orga se verra sanctionné ou averti par les Gérants illégaux .

Il est interdit de sortir avec une arme lourde (ak , smg , $m4\ldots$) sans sac , avec un sac vous pouvez prendre jusqu'à 2 armes lourdes .

Les joueurs n'ont pas le droit de passer dans les quartiers des gangs ni dans les villas des orga!

Il est interdit de :

- De looter une arme sur un joueur, que ce soit sur une scène de racket ou si l'individu est coma (sauf accord du Staff)
- De loot le téléphone (vous pouvez le prendre mais vous devez le rendre)
- De freeloot un joueur : Vous n'êtes pas autorisé à rackéter un joueur au hasard juste pour son argent / ses items. Le racket n'est autorisé que dans le cadre de véritables rivalités entre groupes / personnes. (Merci de rester fair play tout de même)
- De loot plus de 50% des items sur un racket (50% de l'argent ou 50% de la cargaison par exemple)
- De voler le contenu des véhicules de de Farm
- De braquer un EMS en service

Pour ce qu'il s'agit de la fouille, si l'individue possède un sac vous pouvez voir les armes lourdes que l'individu possède , en revanche , si il ne possède pas de sac vous ne voyez pas les armes lourdes qu'il possède

Le braquage en ville est autorisé si la scène de prise d'otage dure moins de 30 secondes ! (si vous prenez plus de 30 secondes à faire monter la personne dans votre voiture, la scène sera annulé) .

Il est strictement interdit:

- De demander le PPA à un policier que vous prenez en otage!
- De tirer à vue sur la LSPD sous peine de sanctions sur vous et votre groupe !

- De jouer un ped dans l'illégal (avoir des armes en jouant un ped !)

Il est interdit de braquer ou de po un EMS en service !!!

GROUPES ILLÉGAUX

Dans une organisation illégale , le nombre maximal de membres s'élève à 15 . Dans un gang , le nombre maximal de membres s'élève à 18 .

Les organisations sont plus puissantes que les gangs.

La première Alliance que nous apercevons, les 2 groupes seront sanctionnés voir dissous !

LOOT

- Vous ne pouvez prendre qu'une seule arme dans l'inventaire de votre otage!
- Il est <u>TOTALEMENT INTERDIT</u> de loot les individus coma. Vous devez attendre que la personne soit réanimé par les EMS
- Si vous récupérez une arme sur quelqu'un, il est **OBLIGATOIRE** de lui offrir une scène (ex : le ramener dans une ruelle et lui prendre . Ne pas prendre l'arme sur le mec et le laisser)

BRAQUAGES / PRISES D'OTAGES

Vous avez le droit de braquer en ville sous certaines conditions :

Vous devez être à l'abri des regards de tous!

- Vous ne pouvez pas braquer une personne une personne en ville dans le but de lui prendre toutes ses armes.
- Il faut minimum 1 otage pour braquer une supérette .
- Lorsque vous braquez une personne, il est interdit de lui faire retirer de l'argent d'un ATM.
- Il est strictement interdit d'utiliser de faux otages pour les braquages. (Un ami, une connaissance, etc).
- La vie d'un otage est importante, si le tuer n'est pas justifié, alors c'est interdit. Si vous braquez une personne et que celle-ci a coopéré, vous n'avez pas le droit de la tuer sans raison ou pour qu'il oublie tout. Les pilules de l'oubli sont faites pour cela.
- Les mutilations qui entraînent un handicap sont interdites (casser la jambe, couper la langue...). Seules les mutilations minimes sont autorisées.
- Sur les braquages, une négociation avec les forces de l'ordre est obligatoire, vous ne pouvez pas tirer avant d'avoir tenté la négociation.
- Pour une question de cohérence RP, nous avons décidé de mettre en place un système de temps par braquage. Le braquage des petites banques (Fleeca) est limité à une fois toutes les 2 heures. Le braquage des supérettes est limité à une fois toutes les 15 minutes.
- Pour tout type de braquage, pas de tir à vue! Privilégiez la parole avant les armes.
- Pas de braquage 5 min AVANT et APRÈS un reboot. Des sanctions pourront être mises.

BRAQUAGES SUPÉRETTES

- Vous ne pouvez pas braquer 2 supérettes les unes après les autres.

-	Pour les braquages de supérette, il faut minimum 1 otage.(apu compte)
	BRAQUAGES BIJOUTERIES
_	Vous ne pouvez pas braquer 2 bijouteries les unes après les autres.

BRAQUAGES BANQUES

- Pour une banque ou bijouterie, il faut être minimum 5 et avoir au minimum 3 otages
- Pour la pacifique Bank, il faudra minimum 5 otages. Braquage sous dossier ou sous accord du Staff (demander le nom du staff en cas d'accord non justifié ou conforme aux règles).