BTS SIO SISR CFA INSTA 75005

Rapport de test

Épreuve E5 – Administration des systèmes et des réseaux

Projet 1 : Mise en place de deux contrôleurs de domaine sous Windows Server 2022. Avec les services AD DS, DNS et DHCP. Et un cluster de basculement DHCP.

Léo LE CORRE

Table des matières :

1	Introduction:	3
2	Test accès au domaine Zeus.local :	3
3	Connection compte AD	5
4	Test serveur DNS :	6
5	Test ping des deux serveurs :	7
6	Test récupération d'IP :	8
7	Test de la redondance DHCP :	9
8	Conclusion :	12

Table des figures :

Figure 1 : Ajout au domaine	3
Figure 2 : Se connecter	4
Figure 3: Bienvenue dans le domaine	4
Figure 4 : Connection au compte	5
Figure 5 : Connection au réussie	6
Figure 6 : nslookup réussie	6
Figure 7 : Ping des serveurs	
Figure 8 : Vérification de la distribution d'IP	
Figure 9 : Vérification de la distribution d'IP du serveur	8
Figure 10 : Arrêt du DHCP sur le serveur 1	9
Figure 11 : Serveur DHCP arrêté	9
Figure 12 : Adresse IP retirée	
Figure 13 : Adresse IP demandée	
Figure 14 : DHCP du serveur 2	
Figure 15 : Réactivation du DHCP sur le serveur 1	

1 Introduction:

Afin de m'assurer de la bonne mise en place de l'infrastructure, je vais procéder à plusieurs test.

Les tests ce feront en grande partie un pc client (Windows 10) avec un commutateur virtuel interne, mais aussi sur les serveurs du domaine Zeus.local.

2 Test accès au domaine Zeus.local

Pour voir si l'on peux joindre le domaine, je vais ajouter l'ordinateur client au domaine. Pour ce faire, il faut se rendre dans les paramètres (WIN + I), puis ce rendre dans Systèmes, à propos de, et Renommer ce PC (avancé), et Modifier.

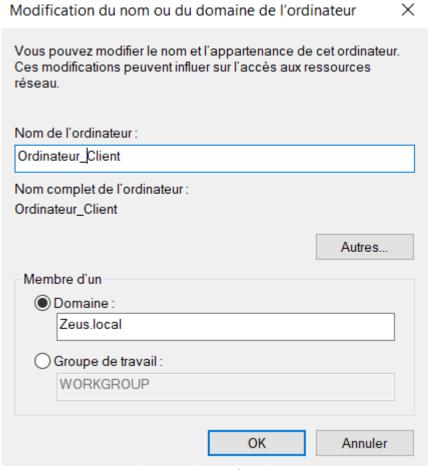


Figure 1 : Ajout au domaine

Après cela, on nous demande de se connecter. Il faut saisir les identifiants du contrôleur de domaine.

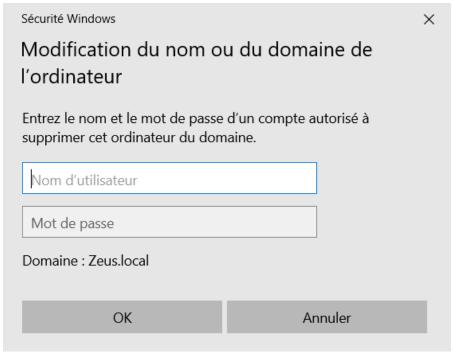
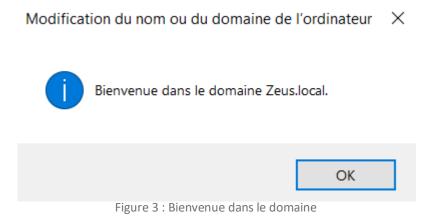


Figure 2 : Se connecter

Après le redémarrage, on peux voir le message suivant prouvant la réussite de l'opération.



3 Connection compte AD:

Sur l'ordinateur client, essayons maintenant de se connecter avec l'un des utilisateurs créer dans l'Active Directory. Pour ce faire, rentrer ces informations lors du démarrage de Windows.

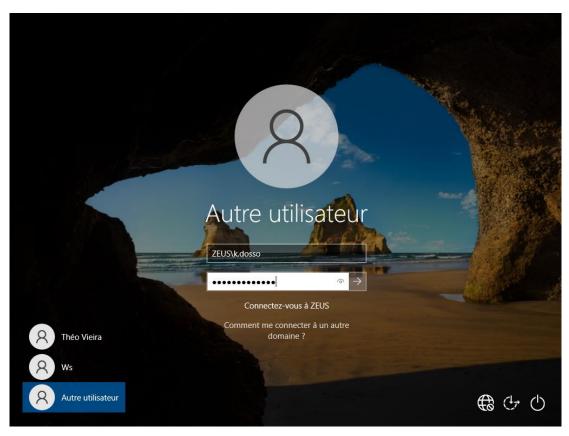


Figure 4: Connection au compte

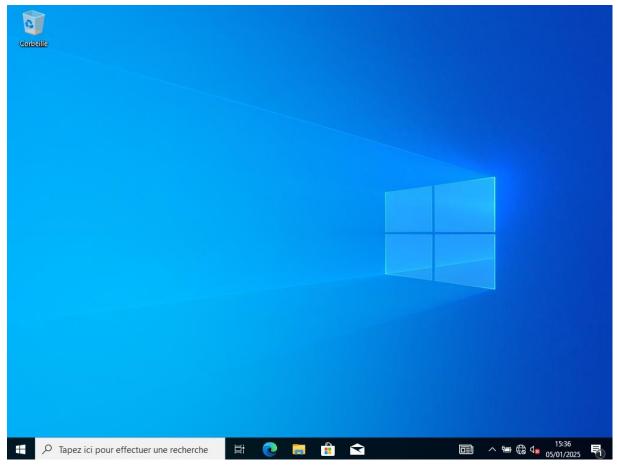


Figure 5 : Connection au réussie

4 Test serveur DNS:

Pour voir si le DNS fonctionne, exécutons la commande Nslookup (elle permet d'interroger les serveurs DNS pour localiser les informations sur les nœuds réseau)

```
C:\Users\k.dosso>nslookup
Serveur par dÚfaut : UnKnown
Address: 192.168.1.1
```

Figure 6 : nslookup réussie

5 Test ping des deux serveurs :

Faisons un test ICMP (ping) depuis l'ordinateur client sur les deux serveurs pour vérifier qu'ils peuvent communiquer.

```
C:\Users\k.dosso>ping 192.168.1.1
Envoi d'une requête 'Ping' 192.168.1.1 avec 32 octets de données :
Réponse de 192.168.1.1 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Réponse de 192.168.1.1 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Statistiques Ping pour 192.168.1.1:
Paquets : envoyés = 2, reçus = 2, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
    Minimum = Oms, Maximum = Oms, Moyenne = Oms
Ctrl+C
C:\Users\k.dosso>ping 192.168.1.2
Envoi d'une requête 'Ping' 192.168.1.2 avec 32 octets de données :
Réponse de 192.168.1.2 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Réponse de 192.168.1.2 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Statistiques Ping pour 192.168.1.2:
Paquets : envoyés = 2, reçus = 2, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
    Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Moyenne = 0ms
Ctrl+C
C:\Users\k.dosso>ping Zeus_SRV
Envoi d'une requête 'ping' sur zeus_srv.zeus.local [192.168.1.1] avec 32 octets de données :
Réponse de 192.168.1.1 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Réponse de 192.168.1.1 : octets=32 temps=1 ms TTL=128
Statistiques Ping pour 192.168.1.1:
Paquets : envoyés = 2, reçus = 2, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
    Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Moyenne = 0ms
Ctrl+C
^C
C:\Users\k.dosso>ping Zeus_SRV2
Envoi d'une requête 'ping' sur zeus_srv2.zeus.local [192.168.1.2] avec 32 octets de données :
Réponse de 192.168.1.2 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Réponse de 192.168.1.2 : octets=32 temps=1 ms TTL=128
```

Figure 7: Ping des serveurs

On peux voir que les deux serveurs communiquent avec l'ordinateur client et que le DNS fonctionne (grâce à la résolution de noms).

6 Test récupération d'IP :

Voyons si le serveur DHCP déploie bien les adresses IP. Pour ce faire, il faut faire la commande ipconfig /AII .

```
C:\Users\k.dosso>ipconfig /all

Configuration IP de Windows

Nom de l'hôte . . . . . : Ordinateur
Suffixe DNS principal . . . : Zeus.local
Type de noeud . . . . : Hybride
Routage IP activé . . . : Non
Proxy WINS activé . . . : Non
Liste de recherche du suffixe DNS: Zeus.local

Carte Ethernet Ethernet :

Suffixe DNS propre à la connexion. . : Zeus.local
Description. . . : Microsoft Hyper-V Network Adapter
Adresse physique . : 00-15-5D-DB-01-07
DHCP activé . . : Oui
Configuration automatique activée . : Oui
Adresse IPv6 de liaison locale . . : fe80::95c4:c06c:2015:bc65%13(préféré)
Adresse IPv4 . . . . : 192.168.1.21(préféré)
Masque de sous-réseau . . : 255.255.25.0
Bail obtenu . . : dimanche 5 janvier 2025 12:59:18
Bail expirant . . : : dimanche 5 janvier 2025 18:54:47
Passerelle par défaut . . :
Serveur DHCP . . : 192.168.1.1
IAID DHCPv6 . . : 100668765
DUID de client DHCPv6 . : : 100-01-01-2F-0B-3B-06-00-15-5D-DB-01-07
Serveurs DNS . . : 192.168.1.1
NetBIOS sur Tcpip . : Activé
```

Figure 8 : Vérification de la distribution d'IP

L'adresse IP distribué est 192.168.1.21. On peux voir que l'ordinateur spécifie bien le DHCP en 192.168.1.1.

Et du serveur, on voit également que l'adresse est distribué.

Adresse IP du client	Nom	Expiration du bail	Туре	ID unique	Description	Protection d'accès réseau	Expiration de la période d'essai
No. 192.168.1.20	Pc.Zeus.local	05/01/2025 18:23:09	DHCP	00155ddb0		Accès complet	N/D
192.168.1.21	Ordinateur.Zeus.local	05/01/2025 18:15:35	DHCP	00155ddb0		Accès complet	N/D

Figure 9 : Vérification de la distribution d'IP du serveur

7 Test de la redondance DHCP:

Nous allons simuler une panne sur le serveur 1 détenant la configuration DHCP. Le DHCP du second serveur devrais prendre la relève immédiatement. Pour ce faire, je vais désactiver le DHCP du serveur 1 :

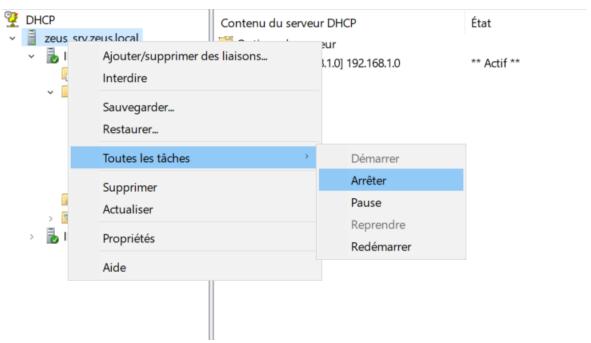


Figure 10 : Arrêt du DHCP sur le serveur 1

Le serveur DHCP est désactivé :



Figure 11 : Serveur DHCP arrêté

Utilisons la commande ipconfig /release pour retirer l'IP précédemment attribuée :

```
C:\Users\k.dosso>ipconfig /release

Configuration IP de Windows

Carte Ethernet Ethernet :

Suffixe DNS propre à la connexion. . . :

Adresse IPv6 de liaison locale. . . . . : fe80::95c4:c06c:2015:bc65%13

Passerelle par défaut. . . . . . . . :
```

Figure 12 : Adresse IP retirée

La commande ipconfig /renew permet la demande d'une nouvelle adresse IP auprès du serveur DHCP.

Figure 13: Adresse IP demandée

Une nouvelle adresse IP a été attribuée malgré la désactivation du serveur 1. Cela signifie que le serveur 2 a pris le relais. Pour vérifier cette hypothèse, rendons nous sur le DHCP du serveur 2 pour voir si il a réellement pris le relais.



Figure 14: DHCP du serveur 2

Le petit logo orange et l'état « **Actif** » prouve l'hypothèse précédente.

N'oublions pas de redémarrer le service DHCP sur le serveur 1.

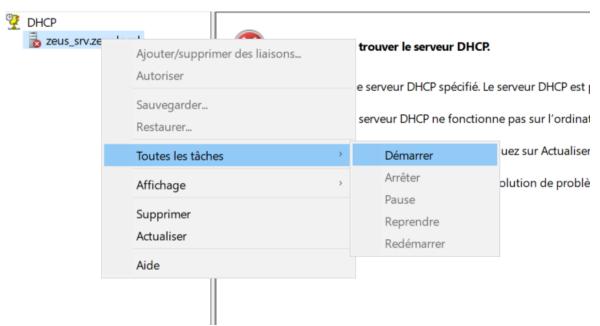


Figure 15 : Réactivation du DHCP sur le serveur 1

8 Conclusion:

Nous pouvons témoigner de la validation de tous les test.

Le projet est en raccord avec l'infrastructure actuelle.