**Css – podstawy**

**Podstawowy patern:**selector{

Property: value;

}

**Gdzie piszemy css’a** – w atrybutach html’a jako style=”property: value” (niepolecane).   
**<style></>** - w headzie. Można umieszczać tutaj standardowego css’a

**<link href=”{link do pliku .css ze stylami}”>** - umieszczany w headzie. Używany do podpinania plików z określonym zachowaniem css

**Podstawowe własności:**

**Color** – zamiena kolor tekstu. Wartości kolorkami

**Background-color** – zamienia kolor bloku za tekstem (dla h1 to np. do końca wiersza)

**Rodzaje zapisu kolorów:   
nazwowe** – podstawowe kolory mają określoną nazwę (np. red, blue)

**RGB** – rgb({wartość red},{wartość green},{wartość blue}) -> rgb(173,20,219)

**Hex(hexadecimal)** - #ffff00 2\*{red},{green},{blue}. Jeśli każdy z elementów jest duplikatem (#00ffee) można zapisać jako #0fe

**Podstawowe właściwości tekstu:**

**text-align** – przesuwa nasz tekst. Wartości to right/left/center/justify

**font-weight** – określa grubość tekstu od 100-900 (400 normal/700 bolded). Wartość dodatkowe to normal, bold, lighter, bolder

**text-decoration** – określa dodatkowe elementy do tekstu (podkreślniki etc.). Wartości to underline/overline/overline/none. Do tych elementów można dodać określenie koloru jak i ich własne właściwości jak np. dotted/wavy

**line-height** – wysokość pomiędzy wierszami (bez entera)

**letter-spacing** – odległość pomiędzy literkami

**Font size i wielkości:**

**px** – średnio rekomendowane. Różni się w zależności od maszyny

**font-family** – podajemy jako wartość nazwę fontu którego chcemy użyć. Możemy stworzyć jako taką rodzinę dodając przecinki po wartościach jako backup. Istnieją też gotowe rodziny które można wrzucić

**Strona z kolorkami** - https://coolors.co/palettes/trending

**Selectors**

**Podstawowe selectory:**

**\*{…}** – zaznacza wszystko

**img{…}** – zaznacza wszystkie zdjęcia

**h1,h2{…}** – można szybko edytować kilka elementów na raz

**#{id}{…}** – każdemu elementowi możemy dodać atrybut id. W html’u używany do m.in. labelów. Tutaj możemy edytować te elementy indywidualnie. Nie przesadzać z używaniem

**.{id klasy}{…}** – każdemu elementowi możemy dodać atrybut class. Jedno id może występować w wielu obiektach i dzięki temu na raz można je zmieniać. Częściej używane

**Wyszukiwanie elementów na podstawie ich pozycji:**

**{typ/typy narzędne oddzielone spacją} {typ docelowy}{…}** – możemy wprowdzać zmiany tylko na elementach znajdujących się wewnątrz jakiś elementów. Np. **.temp li a** odnosi się do *anchortagów* w *elementach* *listy* w klasie *temp*

**{typ sąsiadujący} + {typ docelowy}{…}** – dotyczy elementów, które następują tuż po czymś  
**{typ nadrzędny} > {typ docelowy}{…}** – dotyczy elementów które znajdują się bezpośrednio pod nimi, a nie jeszcze niżej w hierarchi

**Zaawansowane:**

**{typ}[ {atrybut} = ”” ]{…}** – określa elementy, których dodatkowo jest spełniony atrybut. Dodatkowo używamy „=” jako porównanie, „\*=” jako zawieranie

**{typ}:{atrybut}{…}** – określa elementy w momencie jakiejś akcji (pseudo classes). Np:   
**{typ}:hover** – co ma się dziać gdy najedziemy **{typ}:active** – co ma się dziać gdy klikniemy

**{typ}:nth-of-type(value/$n){…}** – co ile coś ma się dziać. Jeśli damy liczbę to dane wystąpienie zostanie zamienione, jeśli jakieś n to co ileś wystąpień

**{typ}::{atrybut}{…}** – określa elementy w tym danym bycie (pseudo elements). Np:

**{typ}::selection** – decyduje o zaznaczaniu elementu na stronie (przytrzymanie lewego klawisza myszy)

**{typ}::placeholder** – placeholder

**{typ}::first-letter** – pierwsza litera

**{typ}::first-line** – pierwszy wiersz

**Specificity:**

Kolejność ma znaczenie. Elementy bardziej specyficznie określone mają większy priorytet. Id > class > element. Istotne jedynie na wypadek konfliktu. Bez niego element z mniej specyficznego jest użyty do bardziej specyficznego (przechodzi)

**!important** – można użyć (lepiej nie) po *properties:value* ***!important;*** daje nam to opcje nadpisania wszystkich priorytetów

Bazowo większość właściwości przekazywane są od rodziców, jeśli w pojedynczych typach nie zostały określone

**Box model**

Zasadniczo każdy element jest tak naprawdę boxem. Do niego zalicza się wnętrze, padding i obramowanie.

**Context box:**

**width** – kontroluje szerokość wnętrza

**height** – kontroluje wysokość wnętrza