**Js – podstawy**

**Typy prymitywne:**

**number** – do wszystkich możliwych liczb (3.8;50)

**string** – **true** || **false**

boolean

null

undefined

***komentarze****,* ***operacje******arytmetyczne*** *tak samo jak w każdym innym języku*

**//** - komentarz  
**\*\*** - potęga. **(2 \*\* 4 == 2^4)**

**NaN** – reprezentuje elementy nieobliczalne, ale będące teoretycznie liczbą

**Zmienne:**

**let** {name} = {value}; - typowe zmienne

**const** {name} = {value}; - zmienne stałe

**var** {name} = {value}; - stary sposób zapisywania ***let***

**Ważne:** Można zmieniać typ zmiennej