

N.A	
Manual Técnico	
Producto: Sistema Automatizado de Agencia de viajes	
	2

1 OBJETIVOS Y ALCANCES DEL SISTEMA

A través del desarrollo del sistema de agencia de viaje se pretende automatizar los procesos con respecto a la planificación de vuelos tanto comercial como corporativo, de esta forma el sistema se hará cargo del análisis de los diversos factores que influyen al momento de realizar un paquete de viajes como lo es: tiempo, calidad y precio para facilitar la planificación de los vuelos.

2 HERRAMIENTAS UTILIZADAS

Arquitectura:

Las tecnologías, plataformas y herramientas que se muestran en el esquema de implementación serán instaladas y ejecutadas desde un servidor dedicado.

1. NetBeans (Java):

1.1. NetBeans incluye un editor de código que admite resaltado de sintaxis, autocompletado y refactoring de código. También incluye un depurador, que permite a los desarrolladores encontrar y corregir errores en el código de manera efectiva. Además, NetBeans proporciona herramientas para la gestión de proyectos, la integración de sistemas de control de versiones, y la creación de interfaces gráficas de usuario (GUI, por sus siglas en inglés) para aplicaciones Java.

2. SQLDeveloper

- 2.1. SQL Developer permite a los desarrolladores crear, editar y depurar scripts SQL y PL/SQL, así como también permite la creación de objetos de base de datos, como tablas, vistas, procedimientos almacenados y funciones. También proporciona una interfaz de usuario gráfica para administrar bases de datos, lo que facilita la gestión de usuarios, roles, permisos, copias de seguridad y restauraciones de bases de datos.
- 2.2. SQL Developer es compatible con múltiples sistemas operativos, incluyendo Windows, macOS y Linux, y se puede utilizar tanto como una aplicación independiente como una extensión para el entorno de desarrollo integrado (IDE) de Oracle, JDeveloper.

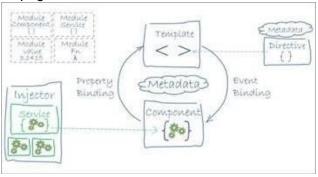


Como se puede observar en la ilustración anterior, se consideran 3 ambientes para poder concretar de forma satisfactoria el desarrollo, así como el control de cambios y/o modificaciones que surjan durante su ejecución. A continuación, se detalla cada ambiente:

- 1. Ambiente de Desarrollo: Será el entorno inicial en donde se codificará y probarán las funciones requeridas para cada fase, así como la resolución de problemas que puedan surgir durante el desarrollo inicial de las fases.
- 2. Ambiente de Pre-producción: Este ambiente fue pensado para poder trasladar todas aquellas funcionalidades que sean completadas de forma parcial y que pueden probarse con el cliente para validar que cumpla con sus expectativas.
- 3. Ambiente de Producción: En este entorno se trasladarán todas aquellas funcionalidades y servicios que hayan sido probadas con el cliente y validadas para poder ser puestas en producción, a este entorno deberá llegar todo aquel código y/o módulo que pasó las pruebas en los dos entornos descritos anteriormente.

Capa Vista:

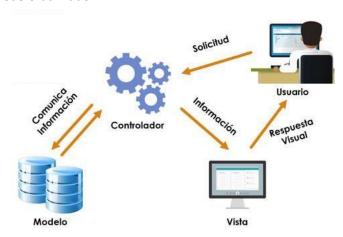
Es la parte de una web o aplicación que conecta e interactúa con los usuarios que la utilizan. Es la parte visible, la que muestra el diseño, los contenidos y la que permite a los visitantes navegar por las diferentes páginas conforme lo deseen.



Capa de Control:

• Capa Modelo:

Imagen del modelo utilizado



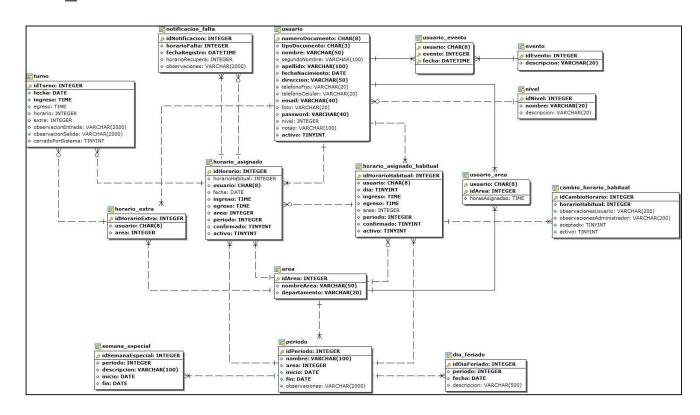
Servidor

SQLDeveloper

- SQL Developer es una herramienta de desarrollo de bases de datos de Oracle que se utiliza para crear, administrar y mantener bases de datos relacionales. La herramienta es gratuita y está disponible para su descarga en el sitio web de Oracle.
- SQL Developer proporciona una interfaz gráfica de usuario (GUI) para realizar tareas de administración de bases de datos como crear, modificar y eliminar objetos de base de datos, como tablas, vistas, procedimientos almacenados, funciones, etc. También ofrece la capacidad de escribir y ejecutar consultas SQL para interactuar con los datos almacenados en la base de datos.
- Además de estas características básicas, SQL Developer también ofrece una serie de características avanzadas como:
 - Soporte para versiones múltiples de bases de datos de Oracle y otros motores de bases de datos relacionales como MySQL, Microsoft SQL Server, etc.
 - Soporte para depuración de código SQL y PL/SQL (lenguaje de programación de Oracle).
 - Capacidades de importación y exportación de datos.
 - Integración con otras herramientas de Oracle como Oracle Data Modeler, Oracle BI Publisher, etc.
 - Capacidades de generación de informes y análisis de datos.

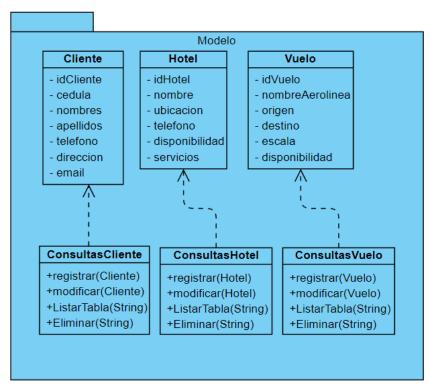


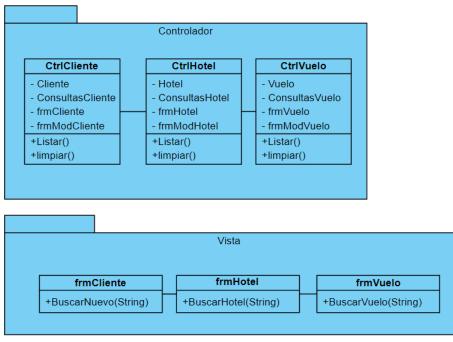
3 ENTIDAD RELACIÓN



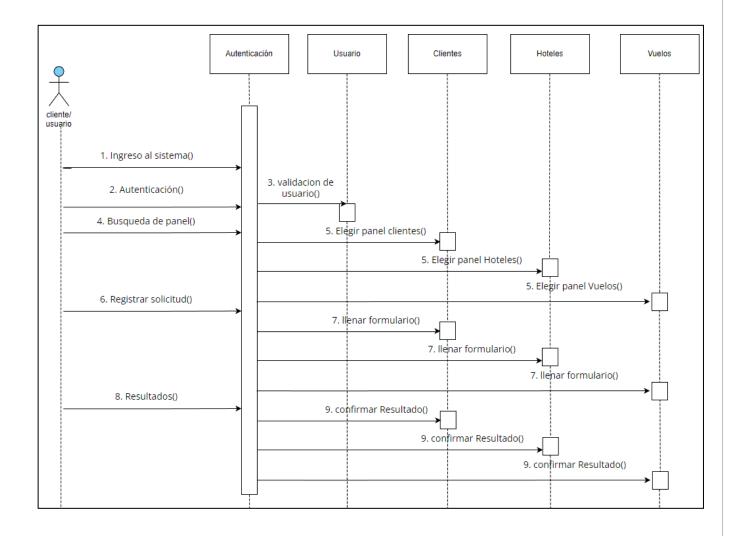
4 DIAGRAMAS

4.1 DIAGRAMA DE CLASES

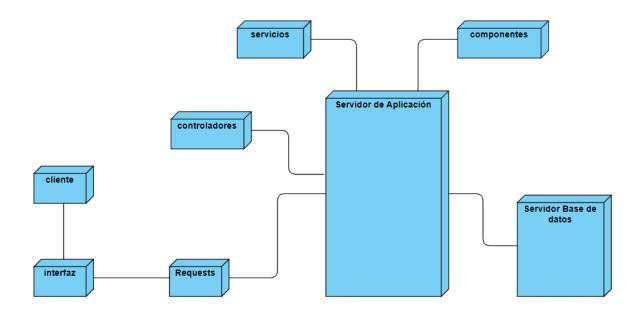




4.2 DIAGRAMA DE SECUENCIA



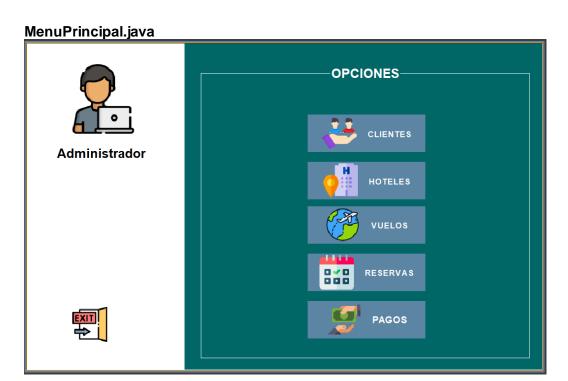
4.3 VISTA DE DESPLIEGUE



5 <u>Decisiones Técnicas</u>

Política	Framework	Versión	Descripción
Interfaces	NetBeans	17.0	Framework a utilizar para crear las interfaces de la aplicación.
Servicios	NodeJs	11.10.0	Entorno para el desarrollo de los diferentes servicios.
Base de Datos	SQLDeveloper	22.2.1	Base de datos a utilizar para la aplicación.

6 CODIGO DEL DESARROLLO DEL SISTEMA



Estos métodos definen las acciones que se realizan cuando se interactúa con diferentes elementos de la interfaz de usuario, como seleccionar opciones de menú o hacer clic en botones. Cada método crea instancias de las clases correspondientes y utiliza controladores para realizar acciones específicas, como mostrar ventanas, listar datos y gestionar la interacción con la base de datos.

FrmLogin.java:



Este código captura el evento de presionar la tecla Enter en el campo de contraseña, verifica las credenciales ingresadas y muestra mensajes correspondientes en función del resultado de la validación.

CtrlLogin.java

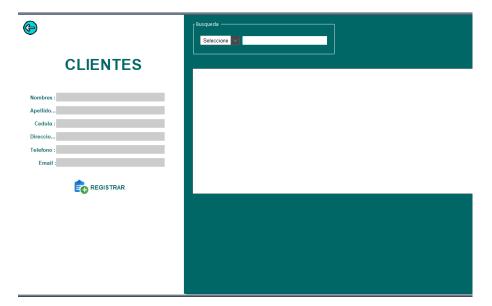
Este código captura el evento de acción del botón "Entrar", verifica las credenciales ingresadas y muestra mensajes correspondientes en función del resultado de la validación.

Codigo main:

Este es el código donde comienza la ejecución de todo el proyecto.

Código Cliente

frmCliente.java



```
District of may Cliented on any Cliented (may consultabilities (ma
```

El código maneja eventos de clic en los botones dentro de la tabla de clientes y realiza acciones como mostrar una ventana de modificación de cliente o eliminar un cliente de la lista.

el método BuscarNuevo realiza una búsqueda en la tabla de clientes según un criterio específico y muestra los resultados en la tabla tblCliente, utilizando un modelo de tabla personalizado y renderizadores especiales para los botones "Modificar" y "Eliminar".

Ctrlcliente.java

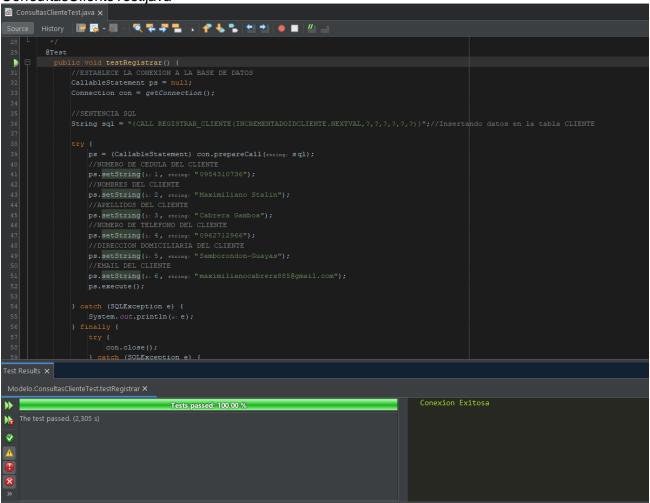
```
| Joseph | Company | Compa
```

el método action Performed maneja los eventos de los botones "Guardar" y "Actualizar" en la interfaz gráfica y realiza las acciones correspondientes, como guardar un nuevo registro de cliente en la base de datos o actualizar un registro existente. También realiza validaciones en los datos ingresados antes de realizar las operaciones en la base de datos.

El método Listar obtiene los registros de clientes de la base de datos y los muestra en la tabla frmC.tblCliente de la interfaz gráfica, utilizando un modelo de tabla personalizado y renderizadores especiales para los botones "Modificar" y "Eliminar".

and the same

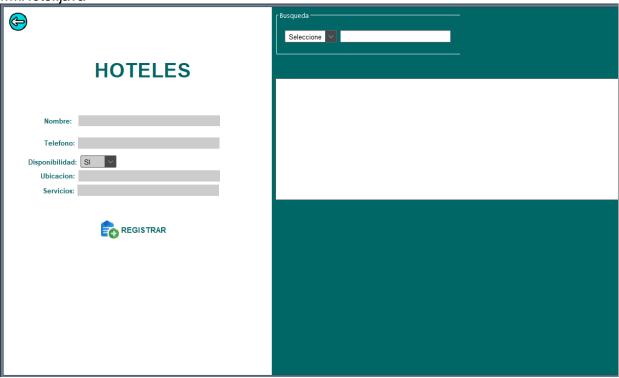
ConsultasClienteTest.java



El método testRegistrar establece una conexión a la base de datos, prepara y ejecuta una llamada a un procedimiento almacenado para registrar un nuevo cliente en la tabla CLIENTE. Se establecen los valores de los parámetros de entrada y se capturan las excepciones que puedan ocurrir durante la ejecución.

Código Hotel

frmHotel.java



El código maneja el evento de clic en la tabla tblHotel y realiza diferentes acciones según el botón seleccionado (modificar o eliminar). Permite mostrar la información de un hotel en una ventana de modificación y eliminar un hotel seleccionado de la tabla.

El código realiza una búsqueda en la tabla de hoteles y actualiza la tabla con los resultados obtenidos, mostrando los hoteles que cumplen con el criterio de búsqueda especificado (nombre o ubicación).

CtrlHotel.java

El código maneja los eventos de acción para los botones "Guardar" y "Actualizar" en los formularios de ingreso y modificación de hoteles. Realiza validaciones de datos y realiza las operaciones correspondientes de guardar o actualizar los registros de hoteles en la base de datos. Además, muestra mensajes de confirmación o error según sea necesario.

el código consulta los datos de la tabla "HOTEL" en la base de datos y los muestra en una tabla en el formulario frmHotel. También configura botones en cada fila para permitir la modificación y eliminación de registros de hotel.

ConsultasHotelTest.java

```
Correct Mutory Declaration of the Constitution of the Constitution
```

En este clase muestra los test de cada método implementado en el formHotel, verifica que todo los botones y acciones corran sin problemas.

Código Vuelos

frmVuelo.java



Este código maneja el evento de clic del ratón en la tabla de vuelos. Si se hace clic en el botón "Modificar", muestra un formulario de modificación con los datos del vuelo seleccionado. Si se hace clic en el botón "Eliminar", elimina el vuelo seleccionado de la base de datos y actualiza la lista de vuelos.

Esta función realiza una búsqueda en la base de datos de vuelos según un criterio seleccionado y actualiza la tabla tblVuelo con los resultados de la búsqueda, mostrando los datos de los vuelos y permitiendo la modificación y eliminación de registros a través de los botones "Modificar" y "Eliminar".

CtrlVuelo.java

Este método maneja los eventos de acción de los botones "Guardar" y "Actualizar". Para el botón "Guardar", verifica la validez de los datos ingresados, guarda los datos en la base de datos y muestra mensajes de confirmación o error. Para el botón "Actualizar", actualiza los datos de un vuelo

específico en la base de datos y muestra mensajes de confirmación o error.

Este método se encarga de obtener los datos de los vuelos desde la base de datos, crear un modelo de tabla personalizado, llenar el modelo de tabla con los datos de los vuelos y establecer el modelo de tabla en la tabla de la interfaz de usuario. Esto permite mostrar la lista de vuelos en la tabla con la posibilidad de interactuar con los botones "Modificar" y "Eliminar" para cada vuelo.

Ctrivuelo.java

Ctrivuelo.java

Ctrivuelo.java

Consideration of the state of the s

Estos métodos de prueba están diseñados para probar las operaciones básicas de inserción, actualización, consulta y eliminación en la tabla de vuelos de la base de datos. Cada método establece la conexión, prepara y ejecuta la sentencia SQL correspondiente, y finalmente cierra la conexión.

Código Conexión

Conexión.java

La clase Conexion proporciona métodos para establecer y cerrar una conexión a una base de datos Oracle utilizando JDBC, y el método main() se utiliza para probar la conexión llamando al método getConnection().

ConsultaTest.java

```
### State | St
```

estos métodos se utilizan para probar la conexión a una base de datos Oracle. El método testGetConnection() intenta establecer la conexión y el método testDesconexion() cierra la conexión.

CtrlReservas.java

```
public void actionPriord(inclonEvent e) {
    //Validationes cappes voide y feches
    if equestionce() = fruit hinteserver) {
        if (if thind the fechal incloge public () = mail || fruit, date fechal file equestionce() || (validate fec
```

este código maneja los eventos de los botones "Reservar" y "Actualizar" de dos formularios diferentes (frmR y frmMR). Realiza validaciones de campos vacíos y fechas, guarda o actualiza reservas según corresponda.

CtrlPagon.java

Este método obtiene las reservas pre-aprobadas de la base de datos y las muestra en una tabla en la interfaz de usuario, incluyendo un botón "Pagar" en cada fila.