Семинар 1. Класс «Точка»

С. А. Шершаков

10 сентября 2018 г.

В документе представлен 1-й цикл заданий для самостоятельного выполнения студентами курса «Алгоритмы и структуры данных» и методические рекомендации по их выполнению. Задание посвящено изучению основных конструкция языка С++, а также особенностям построения проектов для разных платформ и разными средставми сборки на основе единой кодовой базы. Также рассматриваются вопросы unit-тестирования С++-программ с помощью библиотеки gtest.

Ред. 1.2 от 10.09.2018 г.

1 Требования, цели и ожидаемые результаты

1.1 Требования

Студенты должны владеть следующими знаниями, умениями и навыками для выполнения задания.

- Основы разработки программ на языке С++.
- Основы системы CMake построения C++-программ или IDE Microsoft Visual Studio.
- Методические рекомендации к практическим занятиям по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных».

1.2 Цели и задачи

Основная цель работы — овладевание основными языковыми и инструментальными подходами к написанию программ на языке C++; рассмотрение основных отличий разработки на языке C++ от языков C# и Java.

Основные темы: принципы создания С++-проектов с помощью инструментов построения (toolchain) gcc и СМаке; модули языка, заголовочные файлы и модули трансляции; базовая система ввода/вывода; основные конструкции языка; память и указатели.

 $\it Cвязанные задачи: unit-тестирование с использованием библиотеки gtest ^1.$

Задачи для выполнения в рамках самостоятельной работы:

- Изучение заголовочных файлов классов Point и PointArray (модуль xipoint.h).
- Реализация объявленных методов классов Point и PointArray в модуле xipoint.cpp на основе спецификации методов, ориентируясь на их спецификацию и настоящее руководство.
- [Опционально] протестировать полученную реализацию на множестве предложенных unit-тестов².

Чтобы перейти непосредственно к шагам, необходимым для выполнения задания, обратитесь к разделу 4.

https://github.com/google/ googletest

² Студенты получают часть unit-тестов (30–40 % от полного набора).

Ожидаемые результаты

Студенты, успешно³ выполнившие задание, получат навыки разработки С++-программ, включающих базовые управляющие структуры, массивы, разделение модулей на интерфейсную и реализационную части, использование препроцессора языка, тестирования разработанных методов на предложенном наборе unit-тестов.

³ И самостоятельно.

Описание задания

В рамках самостоятельной работы студентам предлагается разработать недостающие методы классов Point и PointArray, интерфейсное описание и спецификация которых представлены в файле xipoint.h. Разработанные методы помещаются в подготовленный файл xipoint.cpp.

Далее представлена краткая информация по основным модулям/типам программного кода. Дополнительная информация может быть получена из из комментариев к файлам/типам.

2.1 Класс Point

Класс Point описывает точку с двумя целочисленными координатами, хранимыми в защищенных полях. Класс содержит конструктор инициализации обеих координат, получающий параметры по умолчанию, что позволяет его использовать только для одной координаты х либо вообще инициализировать без параметров, то есть использовать в качестве конструктора по умолчанию.

Класс содержит методы для установки и получения значений отдельных координат (с перегруженными константными вариантами).

2.2 Класс PointArray

Представляет собой массив точек, представленных объектами класса Point. Класс самостоятельно управляет памятью подлежащего Смассива, предоставляя пользователю интерфейс для добавления, удаления индивидуальных точек, получения доступа к ним в виде указателей. Размер массива — число хранимых объектов — доступен через вызов метода getSize().

Класс содержит несколько конструкторов, позволяющих по-разному конструировать объект. При каждом изменении размера подлежащего массива (добавление и удаление элементов) вызывается служебный (защищенный) метод $resize()^4$. Очищение массива осуществляется методом clear(). При удалении объекта деструктор освобождает память, занимаемую массивом, осуществляя тем самым политику избежания «утечки памяти».

⁴ Данный метод создает новый массив запрашиваемой длины, копирует в него элементы из предыдущего массива (максимально возможное их число), удаляется предыдущий массив и перезаписывает указатели на массив и его размер. Метод осуществляет возможно неоптимальное перераспределение памяти при каждом изменении массива, однако в рамках данной задачи оптимальность не является изучаемым критерием.

3 Структура проекта

Студенты получают для работы проект со следующей структурой:

- /docs каталог с документацией, включающий настоящее руководство;
- /src исходные коды проекта;
- /tests/gtest тесты (исходные файлы) в формате gtest;
- /tests/gtest/gtest исходные файлы системы unit-тестирования
- /readme.md самая общая и самая полезная дополнительная информация по проекту.

Проект поставляется в виде одного или нескольких (возможно заархивированных) файлов, что определяется конкретным способом представлением задачи с использованием автоматизированной системы обучения (LMS).

Указания по выполнению задания

Выполнение задачи сводится к следующей последовательности⁵.

- Ознакомиться с настоящим руководством-заданием.
- Получить исходные файлы для работы⁶.
- Ознакомиться с предлагаемыми для работы исходными файлами.
- Подготовить реализацию недостающих методов⁷ классов Point и PointArray в файле /src/xipoint.cpp.
- Протестировать (по желанию) реализацию на предложенном наборе тестов (файлы /tests/point_test.cpp и point array test.cpp).
- Загрузить результаты работы в виде единого файла xipoint.cpp в ассоциированный проект системы LMS до крайнего срока, указанного в сводке проекта.

При выполнении задачи не подразумевается изменение каких-либо файлов, не перечисленных выше.

4.1 Сдаваемые файлы

• /src/xipoint.cpp — реализация основной задачи.

⁵ Рекомендованная последовательность.

⁶ С использованием системы LMS: http://lms.hse.ru

⁷ Важно: проект с исходным набором файлов не будет собираться по причине отсутствия реализации некоторых задекларированных методов, — подлежащий реализации в рамках данной работы.