## Технологично Училище Електронни Системи

## **Технология на програмирането Тест побитови операции**

## Вариянт №1

a=?	b=?
int orig = 245b	int orig = 245b
int insert = e103	int insert = e103
int a = orig   (insert << 4)	int a = orig   (insert << 2)
AND=?	OR=?
int orig = 245b	int orig = 245b
int insert = e103	int insert = e103
$int a = orig \mid (insert << 4)$	$int a = orig \mid (insert << 3)$
int b = orig   (insert << 2)	$int b = orig \mid (insert << 7)$
int AND = a & b;	int OR = a & b;
OR=?	
int orig = 245b	left=?
int insert = e103	int i=245b
$a = orig \mid (insert \ll 3)$	int left= 245b   (1 << 4);
$\int \int $	
int XOR = a ^ b;	
result=?	result=?
long value1=ad50f213	int value1=78
long value2=b1555bb8	int value2=6
int result=(value1 << 5)^(value2 << 4)	int result=(value1 << 5)^(value2 << 4)
a=?	a=? result=?
long testValue=ad50f213	long testValue=ad50f213
int a=0	int a=0
if (testValue & (1 << 4))	int result=0
	if((result=testValue & testValue ^ testValue   (1 << 4)))
{   a=1	{
3	a=1
else	}
{  {	else
$\begin{vmatrix} 1 \\ a=2 \end{vmatrix}$	{
3	a=2
,	}
result=?	result=?
int value1=399	int value1=865
int value2=541	int value2=7234
$  int result = (value1 << 1)^{(value2 << 4)}$	int result =(value1 << 1)^(value2 << 4)