# 微型计算机的发展与应用

程晨闻 东南大学电气工程学院



## > 微机的定义

- 微型计算机简称微机、俗称电脑、其准确的称 谓应该是微型计算机系统
- 可以简单地定义为:在微型计算机硬件系统的基础上配置必要的外部设备和软件构成的实体

- **主板**
- 电源





- 主板
- 电源
- 硬盘、内存、显卡
- CPU









- 主板
- 电源
- 硬盘、内存、显卡
- CPU



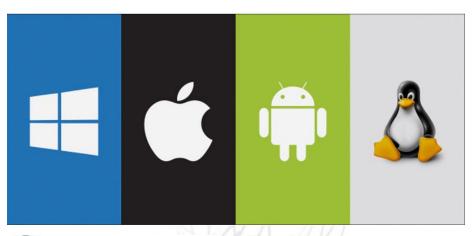
- **主板**
- 电源
- 硬盘、内存、显卡
- CPU
- 键盘鼠标、显示器、摄像头







- 主板
- 电源
- 键盘鼠标、显示器、摄像头
- 硬盘、内存、显卡
- CPU
- 操作系统、应用软件







- 笔记本电脑
- 平板电脑
- 手机









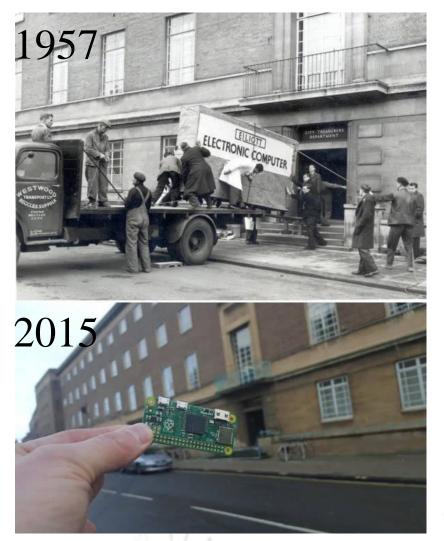
#### 微型计算机的发展与应用

- ・ 第零代 (1642~1945年) 机械计算器和继电器计算器
- ・ 第一代 (1946~1955年) 电子管计算机
- · 第二代 (1955~1965年) 晶体管计算机
- ・ 第三代 (1965~1980年) 集成电路计算机
- ・ 第四代 (1980年至今) 大规模集成电路计算机
- ・ 第五代 … 量子计算机、超导计算机、光计算机…





#### 微型计算机的发展与应用

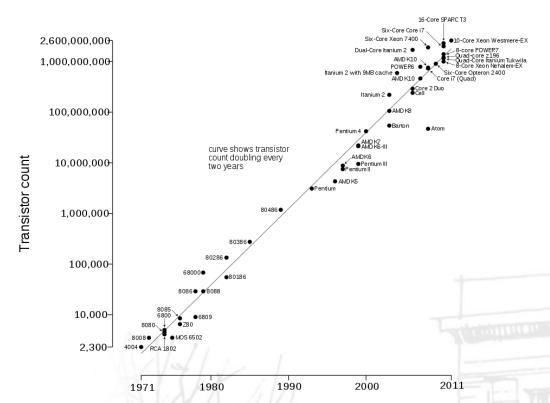




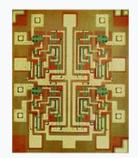
# > 摩尔定律

当价格不变时,集成电路上可容纳的元器件的数目,约每隔18-24个月便会增加一倍,性能也将提升一倍。

Microprocessor transistor counts 1971-2011 & Moore's law



#### 半导体工艺



10 μm - 1971年

6 μm – 1974年

3 μm – 1977年

1.5 μm - 1982年

1 μm - 1985年

800 nm - 1989年

600 nm - 1994年

350 nm - 1995年

250 nm - 1997年

180 nm - 1999年

...

130 nm - 2001年

90 nm - 2004年

65 nm - 2006年

45 nm - 2008年

32 nm - 2010年

22 nm - 2012年

14 nm - 2014年

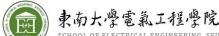
10 nm - 2017年

7 nm - 2018年

5 nm - 2020年

3 nm - ~ 2022年

2 nm - ~ 2024年



- 摩尔定律是内行人摩尔的经验之谈,汉译名为 "定律",但并非自然科学定律,它一定程度揭 示了信息技术进步的速度。
- 随着新工艺节点的不断推出,晶体管中原子的数量已经越来越少,种种物理极限制约其进一步发展。

# > 微机系统的分类

- 通用微机,例如:PC、服务器、工作站等
  - 计算机辅助设计、办公等
- 专用计算机,例如:单片机、数字信号处理器、 嵌入式系统
  - 工业、交通、安防、家电、机器人、手机等各个领域
  - 完成特定的功能
  - 可靠性高、实时性强
  - 程序相对简单、处理数据量小

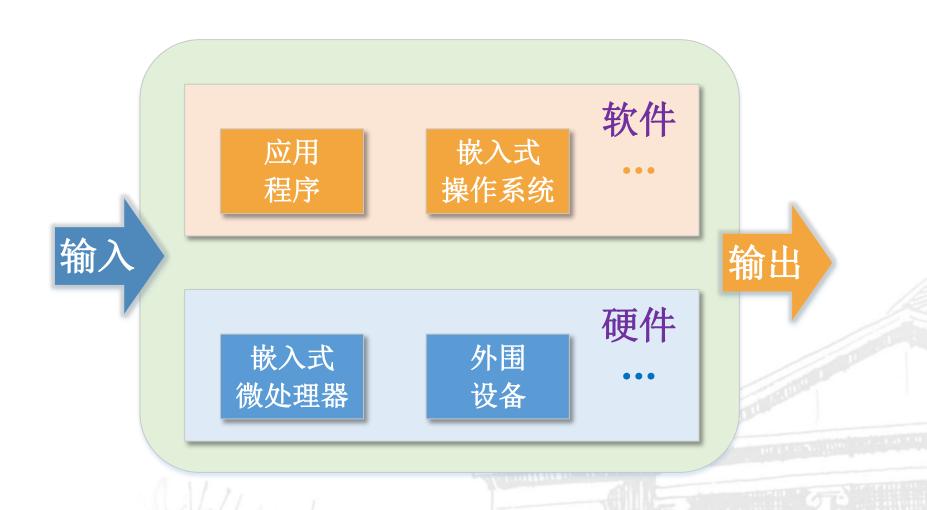


# > 嵌入式系统

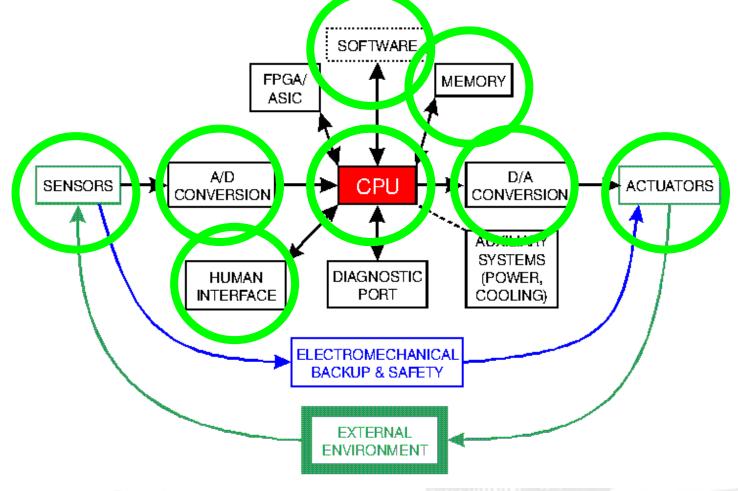
- 以**应用**为中心、**计算机技术**为基础, 软、硬件可<mark>裁剪</mark>, 适应应用系统对功能、可靠性、成本、体积、功耗严格要求的**专用**计算机系统。

一个嵌入式系统是一个硬件与软件的集合体

## ▶嵌入式系统的组成

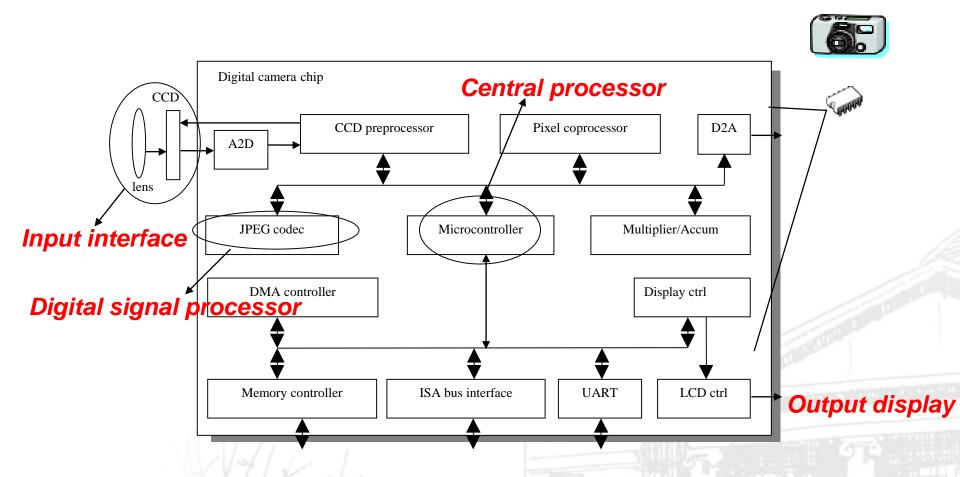


#### > 嵌入式系统的组成



# 〉嵌入式系统的组成

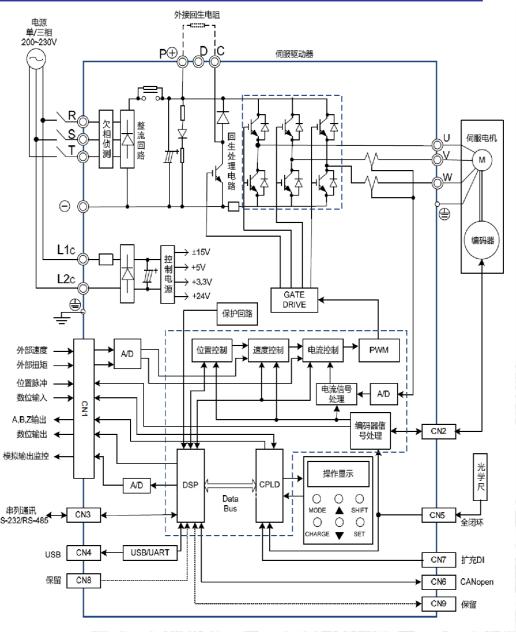
### - 嵌入式系统的硬件——例子



# > 嵌入式系统的组成

# - 嵌入式系统的硬件——例子





## > 嵌入式系统的组成——嵌入式处理器

— 微处理器(Embedded MPU; MPU = Microprocessor Unit)

MPU的基础是通用计算机中的CPU。与工控机相比,MPU具有体积小、重量轻、成本低及可靠性高的优点,但电路板上必须包括ROM、RAM、总线接口、各种外设等器件,从而降低了系统的可靠性,技术保密性也差。MPU及其存储器、总线、外设等安装在一块电路板上,称为单板计算机。

— 微控制器 (MCU = Mircocontroller Unit)

MCU又称单片机,顾名思义,将整个计算机系统集成到一块芯片中。MCU一般以某种MPU为核心,芯片内部集成ROM/RAM/EEPROM/总线/总线逻辑/定时器/计数器/看门狗/脉宽调制输出/串行口/AD/DA等等各种必要功能和外设。与MPU相比,MCU最大的特点是单片化,体积大大减少,从而使功耗和成本下降,可靠性提高。MCU是目前嵌入式系统工业的主流。MCU的片上外设资源一般比较丰富,适合于控制,因此称为MCU。

## > 嵌入式系统的组成——嵌入式处理器

DSP处理器 (DSP = Digital Signal Processor)

DSP对系统结构和指令进行了特殊设计,使其适合于执行**DSP算法**,编译效 **率较高,指令执行速度也较高**。在数字滤波、FFT、频谱分析等方面,DSP算法 正大量进入嵌入式领域。

— 片上系统 (SoC = System on Chip)

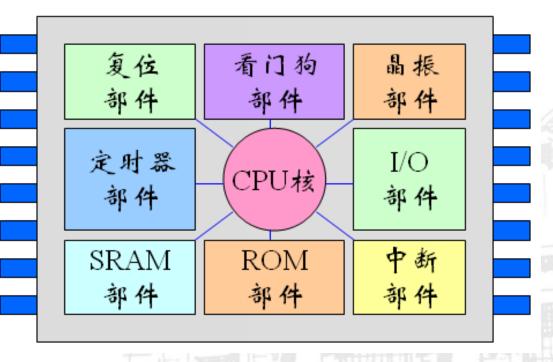
随着EDI的推广,VLSI设计的普及化及半导体工艺的迅速发展,在一个硅片上实现一个更为复杂的系统的时代已来临,这就是SoC。这样以来,除了个别无法集成的器件以外,整个嵌入式系统大部分都可集成到一块或几块芯片中,应用系统电路板将变得很简洁,对于减小体积和功耗,提高可靠性非常有利。

## > 嵌入式系统的组成——嵌入式处理器和外设

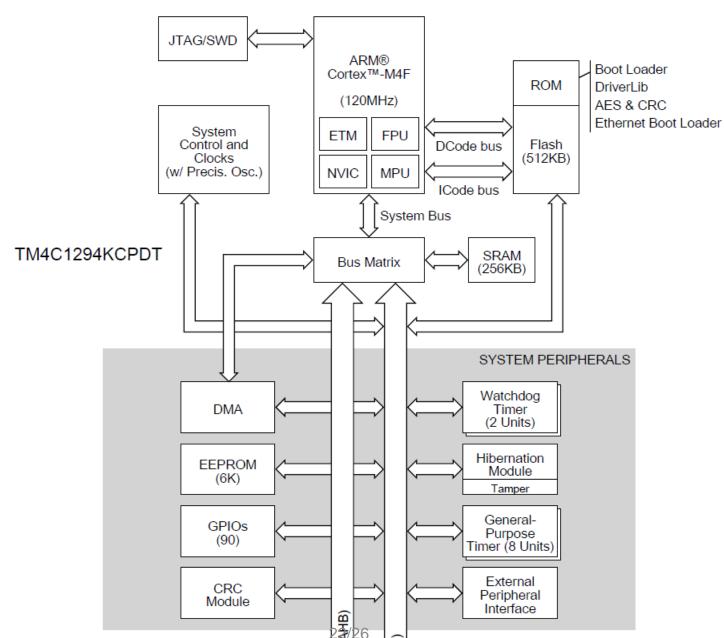
嵌入式微控制器 (MCU)







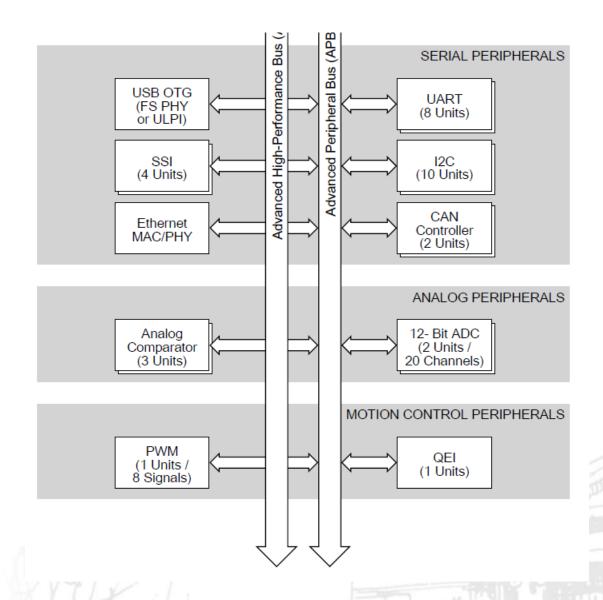
#### ARM Cortex M3/M4处理器的特点





SCHOOL OF ELECTRICAL ENGINEERING, SEU

#### ARM Cortex M3/M4处理器的特点



# > 嵌入式系统的组成——嵌入式软件系统

#### \_ 前后台系统

对于基于芯片开发来说,应用程序一般是一个无限的循环,可称为前后台系统或超循环系统。循环中调用相应的函数完成相应的操作,这部分可以看成后台行为;中断服务程序处理异步事件,这部分可以看成前台行为。后台也可以叫做任务级,前台也可以叫做中断级。时间相关性很强的关键操作一定是靠中断服务程序来保证的。

#### \_ 实时操作系统 (RTOS)

在RTOS中,每个任务均有一个优先级,RTOS根据各个任务的优先级,动态地切换各个任务,保证实时性要求。实时多任务操作系统,以分时方式运行多个任务,看上去好像是多个任务"同时"运行。任务之间的切换应当以优先级为根据,只有优先服务方式的RTOS才是真正的实时操作系统,时间分片方式和协作方式的RTOS并不是真正的"实时"。

# > 嵌入式系统的应用

\_ 个人通信与娱乐系统

手机、数码相机、音乐播放器、可穿戴电子产品、PSP游戏机

\_ 家电类产品

数字电视、扫地机器人、智能家电

\_ 办公自动化

打印机,复印机、传真机

\_ 医疗电子类产品

生化分析仪、血液分析仪、CT

\_ 网络通信类产品

通信类交换设备、网络设备(交换机、路由器、网络安全)

\_ 汽车电子类产品

引擎控制、安全系统、汽车导航与娱乐系统

\_ 工业控制类产品

工控机、交互式终端 (POS、ATM)、安全监控、数据采集与传输、仪器仪表

\_ 军事及航天类产品



无人机。雷达、作战机器人 25/26

# > 嵌入式系统的应用



# 谢谢!