



# 微机系统与接口 -微型计算机的发展与应用

王江峰 副研究员 电气工程学院





### 1 微机系统的定义

#### ● 微机系统:

- 微型计算机简称<mark>微机</mark>,俗称电脑,其准确的称谓应该是<mark>微型计算机系统</mark>。它可以简单地 定义为:在微型计算机**硬件**系统的基础上配置必要的<mark>外部设备和软件</mark>构成的实体。
- 通用台式机是一个最常见的微型计算机系统 ——主板、电源、硬盘、内存、显卡、CPU、键盘鼠标、显示器、摄像头







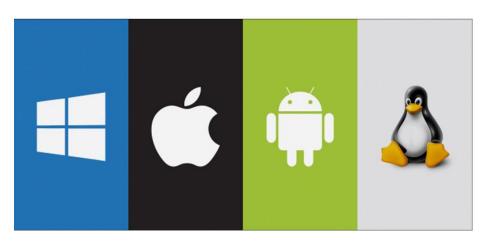




### 1 微机系统的定义

#### ● 微机系统:

- 通用台式机是一个最常见的微型计算机系统
  - ——主板、电源、硬盘、内存、显卡、CPU、键盘鼠标、显示器、摄像头
  - ——操作系统、应用软件
- CPU是整个系统的运算核心, CPU的运算速度决定了系统的性能









### 1 微机系统的定义

- 微机系统还包括:
  - 笔记本电脑
  - 平板电脑
  - 手机











### 2 计算机的发展

#### ● 计算机的发展:

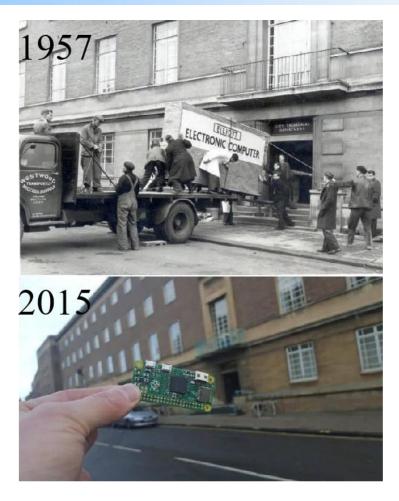
- 第零代(1642~1945年) 机械计算器和继电器计算器
- 第一代(1946~1955年) 电子管计算机
- 第二代(1955~1965年)晶体管计算机
- 第三代(1965~1980年)集成电路计算机
- 第四代(1980年至今) 大规模集成电路计算机
- 第五代 ... 量子计算机、超导计算机、光计算机...







### 2 计算机的发展





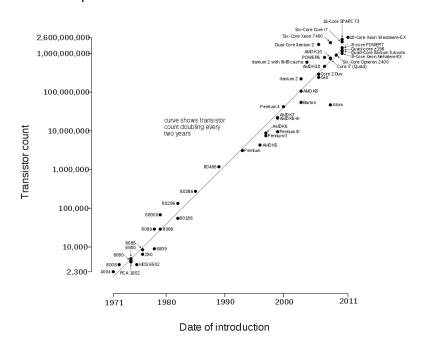




### 2 计算机的发展

- 摩尔定律(由Intel创始人之一Gordon Moore提出)
  - 当价格不变时,集成电路上可容纳的元器件的数目,约每隔18-24 个月便会增加一倍,性能也将提升一倍

Microprocessor transistor counts 1971-2011 & Moore's law



#### 半导体工艺



10 μm - 1971年

6 μm – 1974年

3 μm - 1977年

1.5 μm - 1982年

1 μm - 1985年

800 nm - 1989年

600 nm - 1994年

350 nm - 1995年

250 nm - 1997年

30 mm 1337-

180 nm - 1999年

130 nm - 2001年

90 nm - 2004年

65 nm - 2006年

45 nm - 2008年

32 nm - 2010年

22 nm - 2012年

14 nm - 2014年

10 nm - 2017年

7 nm - 2018年

5 nm - 2020年

3 nm - ~2022年

2 nm - ~ 2024年





### 3 微机系统的分类

#### ● 通用微机

■ 例如: PC、服务器、工作站等

■ 用途: 计算机辅助设计、办公等

#### ● 专用微机

■ 例如:单片机、数字信号处理器、嵌入式系统

■ 用途: 工业、交通、安防、家电、机器人、手机等各个领域

■ 特点:完成特定的功能;可靠性高、实时性强;程序相对简单、处理数据量小









### 4

### 嵌入式系统

#### ● 嵌入式系统

- 嵌入式系统是一种广泛应用的专用微机系统
- 定义:以应用为中心、计算机技术为基础,软、硬件可裁剪,适应应用系统对功能、可 靠性、成本、体积、功耗严格要求的专用计算机系统
- 一个嵌入式系统是一个硬件与软件的集合体

硬件: 嵌入式处理器、外设

软件:操作系统软件、应用程序





#### ● 嵌入式系统组成



- "内含计算机"
- "嵌入到对象体系中"
- "满足对象智能化控制要求"





#### ● 嵌入式系统应用

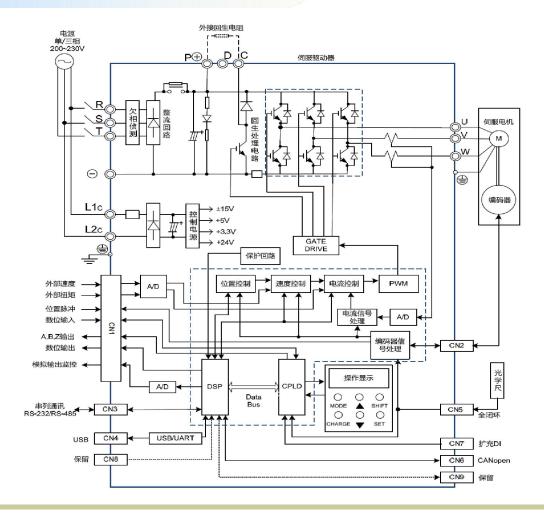
- 个人通信与娱乐系统: 手机、数码相机、音乐播放器、可穿戴电子产品、PSP游戏机
- 家电类产品:数字电视、扫地机器人、智能家电
- 办公自动化:打印机,复印机、传真机
- 医疗电子类产品: 生化分析仪、血液分析仪、CT
- 网络通信类产品:通信类交换设备、网络设备(交换机、路由器、网络安全)
- 汽车电子类产品:引擎控制、安全系统、汽车导航与娱乐系统
- 工业控制类产品:工控机、交互式终端 (POS、ATM)、安全监控、数据采集与传输、仪器仪表
- 军事及航天类产品:无人机、雷达、作战机器人





#### ● 嵌入式系统举例









# 4 嵌入

### 嵌入式系统

- 嵌入式系统的核心——嵌入式微处理器
  - 微处理器(Embedded MPU; MPU = Microprocessor Unit): MPU的基础是通用计算机中的CPU。与工控机相比,MPU具有体积小、重量轻、成本低及可靠性高的优点,但电路板上必须包括ROM、RAM、总线接口、各种外设等器件,从而降低了系统的可靠性,技术保密性也差。MPU及其存储器、总线、外设等安装在一块电路板上,称为单板计算机
  - 微控制器(MCU = Mircocontroller Unit): MCU又称单片机, 顾名思义, 将整个计算机系统集成到一块芯片中。MCU一般以某种MPU为核心, 芯片内部集成ROM/RAM/EEPROM/总线/总线逻辑/定时器/计数器/看门狗/脉宽调制输出/串行口/AD/DA等等各种必要功能和外设。与MPU相比, MCU最大的特点是单片化, 体积大大减少, 从而使功耗和成本下降, 可靠性提高。MCU是目前嵌入式系统工业的主流。MCU的片上外设资源一般比较丰富, 适合于控制, 因此称为MCU





- 嵌入式系统的核心——嵌入式微处理器
  - DSP处理器(DSP = Digital Signal Processor): DSP对系统结构和指令进行了特殊设计,使其适合于执行DSP算法,编译效率较高,指令执行速度也较高。在数字滤波、FFT、频谱分析等方面,DSP算法正大量进入嵌入式领域
  - 片上系统(SoC = System on Chip): 随着EDI的推广, VLSI设计的普及化及半导体工艺的迅速发展, 在一个硅片上实现一个更为复杂的系统的时代已来临, 这就是SoC。这样以来, 除了个别无法集成的器件以外, 整个嵌入式系统大部分都可集成到一块或几块芯片中, 应用系统电路板将变得很简洁, 对于减小体积和功耗, 提高可靠性非常有利



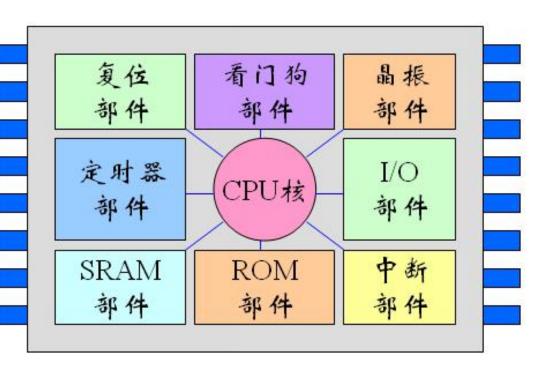




- 嵌入式系统的其他组成——外设
  - 外设==外部设备/外围设备==peripheral==硬件接口
  - ADC、DAC、GPIO、UART、IIC、USB、SPI、PWM、TIMER等













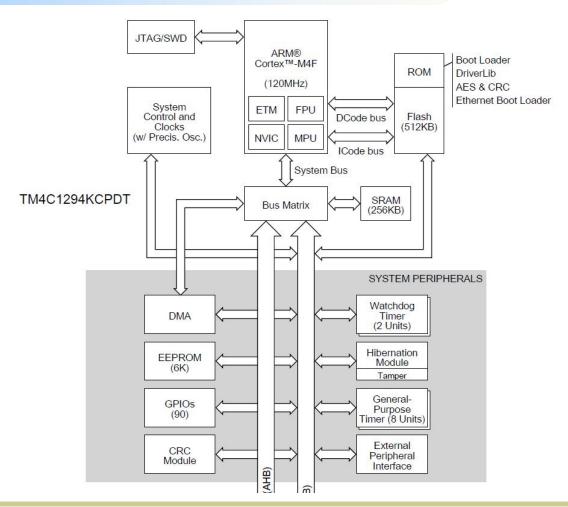
#### ● 嵌入式系统的软件系统

- 前后台系统:对于基于芯片开发来说,应用程序一般是一个无限的循环,可成为前后台系统或超循环系统。循环中调用相应的函数完成相应的操作,这部分可以看成后台行为;中断服务程序处理异步事件,这部分可以看成前台行为。后台也可以叫做任务级,前台也可以叫做中断级。时间相关性很强的关键操作一定是靠中断服务程序来保证的
- 实时操作系统(RTOS):在RTOS中,每个任务均有一个优先级,RTOS根据各个任务的优先级,动态地切换各个任务,保证实时性要求。实时多任务操作系统,以分时方式运行多个任务,看上去好像是多个任务"同时"运行。任务之间的切换应当以优先级为根据,只有优先服务方式的RTOS才是真正的实时操作系统





### 5 ARM Cortex M3/M4处理器







### 5 ARM Cortex M3/M4处理器

