使用LCD和加速度传感器制作一个简单的平衡球游戏。假设一个1kg的实心圆球放在一块虚拟平板上，假设平板上安装加速度传感器。改变加速度传感器的倾斜角度即可改变平板的倾斜角度。实心圆球因为受到重力与倾斜的平板而运动。

1. 在LCD上绘制一个圆球，直径为（10+学号后两位）个像素。
2. 根据加速度传感器的读数，计算出虚拟平板的倾斜角度，并根据角度和球的重力，计算球的运动，LCD上显示出来。假设显示屏的边界为墙，球无法越过。
3. 用手调整加速度传感器（即虚拟平板的倾斜角度），把实心圆球控制在屏幕中央。

另外的选项：可是使用PC屏幕代替LCD的画布，在PC上编程完成平衡球游戏，但加速度传感器必须使用。