Видео 1.

Framework vs. Library

Dependency Injection

Inversion of Control

Core container

* Beans
* Core
* Context
* Expression

AOP

* AOP
* Aspects

Instrumentation

* Instrument – Spring Boot??

Data access and integration

* JDBC
* JMS
* ORM
* Transaction

Web and Remoting – MVC тут

* Web
* Servlet
* Struts

Test

* Testing

Модули:

spring-context

spring-context-support

spring-tx - транзакции

spring-jdbc

Вариант приложения 1 – Client – имеет id и name, ConsoleEventLogger – имеет метод logEvent, который выводит сообщение на консоль, App – создает Client и ConsoleEventLogger внутри себя и пользуется их методами.

Проблемы:

1. Сложно редактировать – нужно перекомпилировать при изменении данных
2. Плохое масштабирование – только один логгер, который жестко зашит в приложение. Для изменения нужно перекомпилировать.
3. Сложно тестировать – при тестировании App.eventLogger будет тестироваться и ConsoleEventLogger.

Причина всех проблем – жесткое связывание (tight coupling).

Видео 2.

Решение проблем:

1. Всю статическую информацию лучше вынести во внешние файлы.
2. Сделать интерфейсную развязку - реализация должна зависить от интерфейсов, а не от классов. Но интерфейсы не нужны для классов, которые только хранят информацию (как Client).
3. Внедрение зависимостей – вместо создания экземпляров вручную, просим это сделать у Spring.

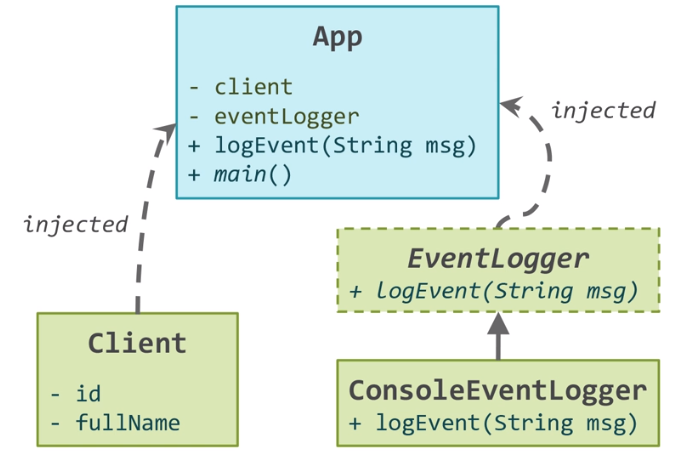
SVN???

Внедрение зависимостей решает проблемы:

1. ~~Плохое масштабирование~~ – можно подсунуть логгер с другой реализацией, рассчитанной на масштабирование.
2. ~~Сложно тестировать~~ – внедряем тестовую реализацию вместо ConsoleEventLogger и можно протестировать App.eventLogger в изоляции

Дорабока приложения

Вариант приложения 2 – ConsoleEventLogger реализует интерфейс EventLogger, App не создает Client и ConsoleEventLogger, а принимает их в качестве параметров конструктора.

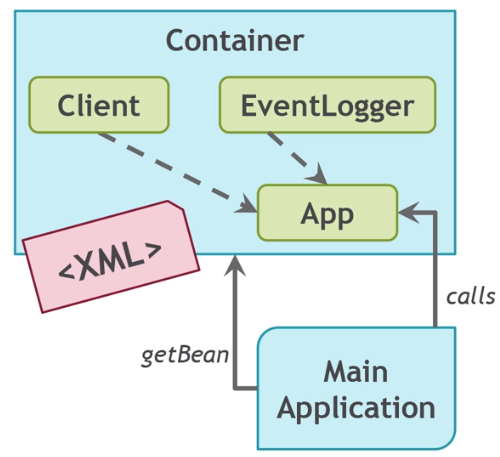


За создание классов и их связывание отвечает spring-контейнер. Мы обращаемся к нему для получения необходимой информации. Экземпляры классов – бины.

Если нужен бин, то возможны 2 варианта:

1. Обращение к контейнеру для получения
2. Навигация по графу объектов (получаем 1й бин, через него следующий и т.д.)

Как узнать какие бины создавать? XML-файл (или аннотации, или java, или groovy).



src/main/resources/Beans.xml

*<?***xml version="1.0" encoding="UTF-8"***?>*<**beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"  
 xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"  
 xsi:schemaLocation="  
 http://www.springframework.org/schema/beans  
 http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.2.xsd"**>  
  
 <**bean id="client" class="com.epam.spring.core.beans.Client"**/>  
  
 <**bean id="eventLogger" class="com.epam.spring.core.loggers.ConsoleEventLogger"**/>  
  
 <**bean id="app" class="ua.epam.spring.core.com.epam.spring.core.App"**/>  
</**beans**>

Видео 3

2 способа именовать бины (можно вместе):

1. id – должен быть уникальным
2. name – можно указать несколько имен для одного бина. Полезно, когда бин реализует несколько интерфейсов и к нему удобно обращаться по разному.

Если указать несколько имен, то первый будет основным, а остальные будут алиасами. Можно указать алиас вручную:

<alias name=”aaa” alias=”bbb”>

Полезно, когда бины берутся из сторонних библиотек.

Имена нужны для инжектинга. Можно использовать и просто имена интерфейсов, но они часто реализуются несколькими классами, что приводит к ошибкам.

Внедрение зависимостей:

1. Через конструкторы
2. Через геттеры/сеттеры

Через конструкторы:

<**bean id="client" class="com.epam.spring.core.beans.Client"**>  
 <**constructor-arg value="1"**/>  
 <**constructor-arg value="John Smith"**/>  
</**bean**>

Аргументы одного типа инжектятся в том порядке, в котором перечислены.

Можно указать порядок вручную.

<**bean id="client" class="com.epam.spring.core.beans.Client"**>  
 <**constructor-arg index="0" value="1"**/>  
 <**constructor-arg index="1" value="John Smith"**/>  
</**bean**>

Если типы разные, то порядок не важен – спринг поймет.

Но, например тип 1 можно указать и для String и для Integer. Как Спрингу разобраться? Можно указать тип:

<**constructor-arg type="java.lang.Integer" value="1"**/>

<**constructor-arg type="java.lang.String" value="1"**/>

Можно указать имена переменных для параметров:

<**constructor-arg name="arg1" value="1"**/>

<**constructor-arg name="arg2" value="Dude"**/>

Но это хак, который работает через рефлекшн только когда включены дебаг-символы (???) и не используется в проде.

Инжектинг бинов:

<**bean id="app" class="com.epam.spring.core.App"**>  
 <**constructor-arg ref="client"**/>  
 <**constructor-arg ref="eventLogger"**/>  
</**bean**>

Если не указать аргументы, то спринг вызывает конструктор по умолчанию и он должен быть объявлен (если нужно).

Модфикатор доступа в конструкторе м.б. любым – спринг вызовет его даже если он private.

Описание контейнера Спринг – в xml (определены бины и зависимости).

1. Создать контейнер
2. Запустить приложение
3. Спринг создаст бины и проинжектит зависимости

В spring-framework 2 типа контейнеров:

1. BeanFactory – простейший контейнер.
   1. Поднимается
   2. Создает бины
   3. Инжектит их
2. ApplicationContext -
   1. Поднимается
   2. Создает бины
   3. Инжектит их
   4. Предоставляет сервисы для управления бинами

Создание контекста:

ApplicationContext ctx =

**new** ClassPathXmlApplicationContext(**"spring.xml"**);

Получение бина:

1. По имени – класс будет неизвестен, придется делать каст (почему? Все бины типа Object?)
2. По классу – не нужно кастить, используются дженерики
3. По классу и имени – как и у получения по классу
4. По аннотации, которая есть у класса