



Stanimir Monev

Software Developer

- Motiviert, Selbstständig und Teamfokussiert
- Java-, Python-, Fullstack-Softwareentwickler
- Interesse an: Künstliche Intelligenz (Reinforcement Learning), Software-Sicherheit und Webentwicklung

Kontakt

Phone

+49 1525 9635040

Email

stanimirr.monev@gmail.com

Address

Stockumer Straße 3, 44892
Bochum

Bildung

01/2015 – Aktuell

Bachelor - Kern Informatik

Technische Universität Dortmund |
Dortmund

01/2010 – 01/2014

Abitur - 1,51

Fremdsprachengymnasium 'Johann
Exarch' | Varna, Bulgarien

Softwareerfahrung

- Software Development
- Software Testing
- Software Optimization

Softwarekompetenzen

- Java, Python, Ruby, C#, C, C++, PHP, Javascript, CSS, Haskell, Liquid, Typescript
- Ruby on Rails, Python Django, Java Apache, JQuery, PHP Laravel, Angular, NodeJS, Git, Github, Gitlab, bash, powershell, cmd, cli
- SQL, Postgres, MariaDB, MySQL, MongoDB

Erfahrung

01/2021 - Aktuell

Eshop Guide | Bochum

Software Developer

- Entwicklung mit Ruby on Rails, Postgres SQL, HTML, CSS, Javascript, NodeJS, Liquid
- Erfahrung in Scrum Process und Asana Boards gesammelt
- Test-driven development mit Schwerpunkt Rspec
- Das Unternehmen ist das größte Shopify Partner Deutschlands
- Sehr viele Kunden wie Faber Castell, Glasstar, Nexaro, Wajos und andere
- Unterstützung bei der Entwicklung von privaten und auch public Shopify Apps

08/2020 - 12/2020

Made in Dortmund | Dortmund

Software Developer

- Entwicklung mit C#, PHP, Javascript und Git
- Entwicklung von Apps mit JTL-WAWI für JTL-Shops
- Arbeit mit verschiedene SQL Datenbanken, wie MongoDB, MariaDB und MySQL
- Videos für Youtube mit Adobe Premiere Pro editiert
- Das Unternehmen verfügt Partnership mit anderen großen Unternehmen, wie CentOS, Sunmi, Ubiquiti Networks und andere

07/2016 - 07/2020

QTime GmbH | Herdecke

Java Developer

- Als Java-Entwicklungsstudent gearbeitet
- Arbeit mit CSS und JavaScript
- Schwerpunkt auf Java, da das gesamte Programm und der Server mit dieser Sprache entwickelt wurden
- Erfahrung in einem Unternehmen mit 10 Mitarbeitern gesammelt
- Unternehmen mit über 20 Jahren Erfahrung in der Entwicklung von Personal-Zeiterfassungssystemen
- Entwicklung einer Open-Source-Zeiterfassungssoftware für den Einsatz in großen deutschen Unternehmen

Reference

David Crowder

Technical Director &
Mitgründer, Eshop Guide

Phone: 0234 5200 9735

Email: dave@eshop-guide.de

Jörg Wronna

Geschäftsführer, QTime GmbH

Phone: 0233 0606 200

Email: info@qtime.de

Sprachen

Deutsch

Englisch

Bulgarisch

Soft Skills

- Selbstständigkeit
- Teamarbeit
- Sorgfalt
- Effizienz
- Systematik
- Analytisches Denken

Anwendungskenntnisse

- Eclipse, Visual Studio Code, RubyMine, SublimeText
- Adobe Premiere Pro, Adobe Photoshop, Gimp
- Microsoft PowerPoint, Google Slides

Projekte

○ B2B - NodeJS -> Ruby on Rails Projekt

- Eigenständige Entwicklung einer B2B-App mit NodeJS für einen privaten Kunden.
- Aktualisierung derselben App mit Ruby on Rails.
- Veröffentlichung der App im Shopify App Store als öffentliche Anwendung.

○ KI Projekt mit Python an der Uni

- Fachprojekt "Angewandtes Deep Reinforcement Learning" an der TU Dortmund.
- Entwicklung eines 2D-Spiels im Projekt.
- Nutzung von Proximal Policy Optimization (PPO) als Optimierungsalgorithmus.
- Verwendung des Gymnasium-Environments der Farama Foundation für das Projekt.

○ KI Projekt mit NodeJS Express und BrainJS

- Eigenes Heimprojekt vor dem Fachprojekt.
- Experimente mit BrainJS.
- Erstellung einer Webseite.
- Entwicklung eines Tic-Tac-Toe-Spiels.
- Versuch, einen Agenten mit BrainJS zu programmieren, der das Spiel spielt.
- Zeitliche Planung des Projekts.
- Durchführung einer Analyse für mögliche Verbesserungen im Projekt.

○ Passwort Sicherheit und Code Optimierung

- Teilnahme an verschiedenen Projekten bei QTime GmbH.
- Verantwortung für die Optimierung der Passwortlogik in der Zeitmanagement-Software.
- Durchführung von Updates und Optimierungen an einer Kalendersoftware zur Geschwindigkeitssteigerung.
- Anwendung von Kenntnissen aus dem Studium, insbesondere der dynamischen Programmierung.

○ Unity Projekte

- Teilnahme an der Entwicklung eines 3D-Plattformkampfspiels mit Unity im Stil von Smash Bros.
- Sammlung umfassender Erfahrungen in C# während des Projekts.
- Erstellung einiger Texturen für das Spiel mit Gimp zur Gestaltung.
- Erweiterung meiner Erfahrung im Bereich der Spieleentwicklung.

○ Python Modifikationen für ein Spiel

- Beginn des Interesses an der Programmierung während meiner Schulzeit.
- Entwicklung von Mods für das Spiel Mount and Blade mit Python.
- Fortdauernde Leidenschaft für das Coden seit dieser Zeit.

Stanimir Monev

Bochum, 30.11.2023